



第12章 会话控制

学习要点:

- 1.Cookie 的应用
- 2.Session 会话处理

主讲教师: 李炎恢

合作网站: http://www.ibeifeng.com 讲师博客: http://hi.baidu.com/李炎恢

HTTP (超文本传输协议) 定义了通过万维网(WWW) 传输文本、图形、视频和所有其他数据所有的规则。HTTP 是一种无状态的协议,说明每次请求的处理都与之前或之后的请求无关。虽然这种简化实现对于 HTTP 的普及做出了卓越的贡献,但对于希望创建复杂的Web 应用程序的开发人员来说,这点有点困扰。为了解决这个问题,出现了一种在客户端机器上存储少量信息(cookie)。

由于 cookie 大小限制、数量及其他原因,开发人员又提出了一种解决方案: session 会话处理。

一. Cookie 的应用

设置 cookie: setcookie()函数可以在客户端生成一个 cookie 文件,这个文件可以保存到期时间、名称、值等。

```
创建 cookie
<?php
    setcookie('name','Lee',time()+(7*24*60*60));
?>
参数 1: cookie 名称
参数 2: cookie 值
参数 3: cookie 过期时间
读取 cookie
<?php
    echo $_COOKIE['name'];
?>
删除 cookie
<?php
    setcookie('name',");
    setcookie('name','Lee',time()-1);
?>
```

使用 Cookie 的限制

1、必须在 HTML 文件的内容输出之前设置;





- 2、不同的浏览器对 Cookie 的处理不一致,且有时会出现错误的结果。
- 3、限制是在客户端的。一个浏览器能创建的 Cookie 数量最多为 30 个,并且每个不能超过 4KB,每个 WEB 站点能设置的 Cookie 总数不能超过 20 个。

二. Session 会话处理

在使用 session 会话处理,必须开始 session,使用 session start()开始会话。

```
创建 session 并读取 session
<?php
    session_start();
    $_SESSION['name'] = 'Lee';
    echo $_SESSION['name'];
?>
判断 session 是否存在
<?php
    session_start();
    $_SESSION['name'] = 'Lee';
    if (isset($_SESSION['name'])) {
        echo $_SESSION['name'];
    }
?>
删除 session
<?php
    session_start();
    $_SESSION['name'] = 'Lee';
    unset($_SESSION['name']);
    echo $_SESSION['name'];
?>
销毁所有 session
<?php
    session start();
    $_SESSION['name'] = 'Lee';
    $_SESSION['name2'] = 'Lee';
    session_destroy();
    echo $_SESSION['name'];
    echo $_SESSION['name2'];
```

?>





感谢收看本次教程!

本课程是由北风网(ibeifeng.com)

瓢城 Web 俱乐部(yc60.com)联合提供:

本次主讲老师: 李炎恢

我的博客: hi.baidu.com/李炎恢/

我的邮件: yc60.com@gmail.com