



Horario flisol

Bogotá 2014

HORA	SALA 1		SALA 2		TALLERES	
	TÍTULO	PONENTE	TÍTULO	PONENTE	TÍTULO	PONENTE
08:00	Apertura e instalación del evento y palabras de presentación entre otras					
08:30						
09:00	Software libre, soberanía tecnológica y desarrollo tecnológico	Miguel Angel Guerrero	Educación, Informática, programado, Scratch y el futuro	Javier Garzón	Linux básico para niños 5 a 10 años de edad	Andres Camilo Morales Suarez, Rocío Rodriguez Guerrero
09:30						
10:00	Implementando políticas de software libre	Nicolas Corso - Metro vivienda	Virtualización y playtaformas ecudativas (LMS) con Software Libre	Jaime Paez	FirefoxOS para la web - Conferencia y Taller simultaneo	Mozilla Fundation
10:30						
11:00	Presentación de los proyectos de emprendimiento: Diplomado en software libre	Alta conserjería TIC	Llevando el software libre a los procesos locales institucionales y populares	Leonardo Rivera		
11:30			Kuwaiba Open Network Inventory: Del dicho al hecho no hay mucho trecho	Charles Bedón		
12:00	Seguridad del Bitcoin	Nelson Castillo	OpenStack, Infraestructura como un Servicio	Yohan Graterol	Puredata: Creando y Recreando sonidos.	Emmanuel José Ariza Ruiz
12:30						
13:00	Pedagogía del Oprimido - Software de la Liberación	Sebastian Silva	Wearable Electronics, Circuitos sobre materiales blandos	Andres Astudillo	Monta tu propia emisora con Software Libre	Ronald Cano
13:30						
14:00	Software libre Oil & Gas	Andres Vargas	Software Libre para una sociedad libre	Andrés Castelblanco	Construyendo Conocimiento Libre en la Red Azúcar	Laura Victoria Vargas Pérez
14:30						
15:00	Soluciones para empresas basadas en Software Libre	Zurich de Occidente	Mínimos de seguridad en servidores Linux	Luis Fernando Chacon	Creación de textos científicos en LaTeX	Diego Ávila
15:30						
16:00	Conociendo Neural Framework	Carlos Parra	Jokte! La voz de Latinoamérica en la web	Fabian Hernandez	Introducción a IPython: Una alternativa a MATLAB	Diego Camilo Peña Ramirez
16:30						
17:00	Cierre del evento y palabras de de finalización entre otras					
17:30						

Software libre, soberanía tecnológica y desarrollo tecnológico

Esta conferencia busca acercar a la audiencia a la comprensión de los cuatro principios fundamentales sobre los cuales la filosofía del software libre se establece, surgen así comentarios alrededor de las prácticas gubernamentales cada vez más populares de uso y distribución de plataformas libres muy efectivas para la reducción de costos y el ejercicio de la soberanía tecnológica como derecho inalienable de todas las naciones.

Implementando políticas de software libre

Implementando políticas de software libre, en el Distrito: Metrovivienda un caso de estudio

Implementación de Sistemas de Información de Proyectos

Implementación de Sistemas de Información de Proyectos

La charla la dictara Nicolas Corzo(Director) de Metrovivienda, con un equipo de asesores en tecnologia.

Charla dirigida a directores de otras entidades distritales y entidades del orden nacional y directores de proyecto.

Presentación de los proyectos de emprendimiento Diplomado en software libre

"En el Diplomado de Software Libre para el Emprendimiento, se han seleccionado algunos proyectos que surgen a partir de la formación técnica y de negocio, que han recibido ciudadanos que accedieron a este proyecto de la Alta Consejería Distrital de TIC, en colaboración con la Universidad Distrital Francisco José de Caldas.

Los estudiantes compartirán con el público asistente sus experiencias alrededor del Software Libre, darán a conocer sus proyectos, expectativas y la importancia sobre el uso y apropiación de estas tecnologías alternativas para materializar las ideas de negocio."

Seguridad del Bitcoin

Ingeniero de Sistemas, cofundador de CorreLibre , Programador desde 1993. Con experiencia en ambientes diversos. Desde computadores muy pequeños hasta miles de computadores para procesar muchos datos, trabajó en software para las boards de Linux en Caja, incluyendo mejoras para el soporte del kernel Linux. Fue responsable de la infraestructura de uno de los sistemas de información más grandes del país en su momento (www.sui.gov.co), Coautor del proyecto FreeDFD, programa usado para enseñanza de algoritmos (<https://code.google.com/p/freedfd/>). En la actualidad está dedicado a conocer y compartir más sobre monedas criptográficas como BitCoins

Pedagogía del Oprimido - Software de la Liberación

Se plantea el problema de la "Pedagogía del Oprimido" del pedagogo brasileiro Paulo Freire, quien trabajó en alfabetización de adultos, en referencia al estado actual de las tecnologías, la sociedad y el sistema educativo. Es imprescindible para que una sociedad pueda ser libre, que su tecnología también lo sea. Alfabetización en ciudadanía digital, y unicamente Software Libre en la Educación Pública.

Software libre Oil & Gas

Software Libre para interpretación sísmica, su funcionalidad y disponibilidad para el público. "Ingeniero Geólogo, con cuatro años de experiencia como Geólogo de soporte para uso e implementación de software especializado G&G (Geología y Geofísica) en la industria de hidrocarburos, además he trabajado en proyectos de exploración y búsqueda de oportunidades exploratorias en varias cuencas petrolíferas del país, desarrollando e implementando conocimientos de geología estructural, estratigrafía de secuencias, interpretación sísmica con el uso de atributos sísmicos como método avanzado de interpretación para la reducción de riesgo en exploración.

Soluciones para empresas basadas en Software Libre

Somos una empresa con más de 25 años en el sector de TI en Colombia con altas calificaciones de calidad y confianza brindadas por nuestros clientes. Ofrecemos soluciones de clase mundial, servicios de TI y desarrollo a la medida para el mercado colombiano.

Integración de Windows y herramientas de código libre

Conociendo Neural Framework

Presentación de NeuralPHP Framework, marco de trabajo que simplifica algunos procesos de creación de aplicaciones web, framework colombiano, también generando como introducción se expondrá lo que es web 2.0 y 3.0, explicación de Frameworks en PHP y generando cualidades de estos, luego introducción a lo que es NeuralPHP su finalidad, un poco de historia de como se llegó a su creación junto con las ventajas de este.

Educación, Informática, programado, Scratch y el futuro

"Ver la importancia de la tecnología y la programación en la escuela.

Dar a conocer Scratch, sus modificaciones (S4A, AR Spot, KinectScratch) y sus diferentes aplicaciones especialmente en la educación."

Virtualización y plataformas educativas (LMS) con Software Libre

"El avance del hardware de los computadores con gran potencial hace que no sea usada toda su capacidad al instalar un único sistema operativo como base, aumentando costos y desperdiciando recursos en servidores y equipos de cómputo. La virtualización comenzó como un medio para la consolidación de servidores. Una forma de economizar en gastos y optimizar recursos, es lo que vieron las empresas porque facilita mucho la continuidad de negocio que estas necesitan.

Formulación del problema: ¿De qué manera se puede brindar recursos a la ETITC, para capacitar a los estudiantes en plataformas de virtualización basadas en software libre?

Justificación: Con la virtualización pueden correr diferentes sistemas operativos de forma simultánea en equipos de cómputo de mesa o servidores, ayudando así el ahorro en costos y de espacio. Un software utilizado para este fin es el PROXMOX, de código abierto bajo la licencia de GNU y basado en Debian, teniendo una interfaz web sutil con la cual se puede aumentar el uso de los recursos y así virtualizar desde aplicaciones Windows y Linux de una forma práctica y sencilla."

Llevando el software libre a los procesos locales institucionales y populares.

Breve recuento histórico de los procesos desarrollados por LibreColaboración en la localidad de Fontibón, donde se ha logrado acercar a las instituciones públicas a las temáticas de tecnología y cultura libre.

Kuwaiba Open Network Inventory: Del dicho al hecho no hay mucho trecho

Kuwaiba Open Network Inventory es un proyecto colombiano de Software Libre que busca desarrollar un sistema de inventario para redes de telecomunicaciones e infraestructura IT. Kuwaiba ha logrado posicionarse como una de las aplicaciones de Software Libre pioneras en el campo de los Sistemas de Soporte de Operaciones, siendo la única en su dominio particular (administración de activos tecnológicos). La presentación propuesta pretende mostrar la evolución del proyecto desde un punto de vista social más que técnico, así como la manera en que llegó a convertirse en una iniciativa de emprendimiento soportada por un modelo de negocio sostenible basado en Software Libre.

OpenStack, Infraestructura como un Servicio

Introducción y Características de OpenStack, software open source para despliegue de Infraestructura como un Servicio (IaaS)

Wearable Electronics, Circuitos sobre materiales blandos

"La implementación de circuitos electrónicos con elementos especializados sobre materiales textiles, se le conoce actualmente como "wearable electronics", se trata de la inclusión de sensores, actuadores y microcontroladores en las prendas de vestir o accesorios portátiles que cumplen funciones como, sensar la temperatura corporal, el ritmo cardíaco, entre otros factores que pueden ser monitoreados para ejercer algún tipo de acción.

El diseño de prendas inteligentes es un trabajo de investigación y experimentación llevado a cabo por un colectivo multidisciplinar en el que sus integrantes son artistas, diseñadores e ingenieros, adeptos a la cultura libre en la que se usan herramientas de open hardware y código abierto logrando así el diseño de un vestido de novia futurista, cuya indumentaria está compuesta por led textiles, hilos conductivos, lilypad y acelerómetro, los cuales hacen parte de un sistema experimental de control de volumen para un reproductor de música."

Software Libre para una sociedad libre

"Software Libre Para Una Sociedad Libre, es una reflexión sobre la evolución del pensamiento en nuestra sociedad.

¿Que es el Software Libre?

Su importancia en la sociedad y en el desarrollo de nuevas ideas."

Mínimos de seguridad en servidores Linux

"Mínimos de seguridad en la instalación de servidores de aplicación Linux (Php, pearl, CGI y Java)" Afinamiento de sistemas operacionales libres en unas mínimas condiciones de seguridad para ambientes en producción. -Sistema en Producción: Importancia del cortafuego.-Shorewall-firewall -Robusteciendo la seguridad de el S.O. -Pila de red en Linux -Opciones del núcleo de Linux y certificado de seguridad.

Jokte! La voz de Latinoamérica en la web

"Esta charla muestra una breve historia del Sistema Administrador de Contenido Jokte!, hace un recorrido sobre características funcionales más recientes y su sentido social y político como proyecto CMS latinoamericano.

Es así que continua presentando el trabajo de la Comunidad Juuntos Latinoamérica sobre la línea de desarrollo, contribución, mantenimiento, traducción a lenguas originarias y participación en eventos.

Finalmente hace una reflexión sobre los usos que actualmente se le dan al Internet, algunas estadísticas e invita a cambiar los hábitos de consumo por acciones de contribución para la construcción de nuevos escenarios digitales en la Web"

Linux básico para niños 5 a 10 años de edad

"Explorar Linux Ubuntu , para familiarizarse con el sistema operativo, y hacer uso de las herramientas libres que nos ofrece Ubuntu en el área de la educación como son:

TuxPaint: Este programa de dibujo básico cuenta con una interfaz amigable para los niños, numerosas herramientas de dibujo, efectos especiales y Tux, el pingüino de Linux.

GCompris: Los niños menores de 10 años disfrutarán de esta colección de más de 100 juegos educativos. Además de las actividades diseñadas para enseñar lecciones sobre lectura, historia, matemáticas, ciencias y otras materias, sino que también incluye "cosas divertidas" como el ajedrez, memoria, sudoku y actividades similares.

ChildsPlay: ChildsPlay es también una colección de aplicaciones, aunque no incluye las actividades casi tantos como GCompris. Cuenta con 11 juegos, incluyendo juegos de memoria, el alfabeto y actividades de reconocimiento de números y rompecabezas.

Estas y muchas herramientas mas ayudan a mejorar las capacidades intelectuales ya sean de los niños, el adolescente o inclusive el adulto."

FirefoxOS para la web - Conferencia y Taller simultaneo

Hoy en día, una aplicación basada en la web no es suficiente para llegar al público deseado. Las personas no utilizan solo el navegador como herramienta de entretenimiento o comunicación sino que están utilizando dispositivos móviles en su vida diaria para realizar las mismas actividades.

Estos dispositivos tienen una gran cantidad de aplicaciones para hacer la vida más fácil y gracias a Web api es posible conectar el hardware de estos dispositivos y la web creando nuevas experiencias. En esta conferencia se dará a conocer el proceso de implementación de algunas api's en tiempo real en un móvil con Firefox OS.

Puredata: Creando y Recreando sonidos.

"Puredata es un lenguaje de programación gráfico que permite creación y manipulación de flujos de datos que van desde el audio y el video hasta datos tomados de sensores, de una forma sencilla y rápida, pero sin dejar de flexible y modular.

En este taller se hará una breve introducción al lenguaje a su vez que se orientará lo aprendido a la manipulación de flujos de datos sonoros y a su síntesis a través de protocolos como MIDI.

Es deseable, aunque no indispensable, que los asistentes posean conocimientos básicos sobre procesamiento de señales digitales y acústica."

Monta tu propia emisora con Software Libre

La idea es mostrar como con herramientas libres (Ices, Icecast, Idjc, Jackd) se puede montar una emisora dentro de una intranet o en Internet.

Construyendo Conocimiento Libre en la Red Azúcar

"En 45 minutos exploraremos algunas formas en que los ciudadanos podrán contribuir al ecosistema de Sugar/Azúcar y Sugar Labs/Laboratorios Azúcar (R) y de su nuevo *foro-repositorio libre*, concebido como un ""bien común""; la Red Azúcar.

<http://network.sugarlabs.org/>

Profundizaremos en:

01 La importancia de los protocolos de comunicación entre mentores y aprendices.

02 Atención, precisión y oportunidad.

03 La necesidad del ""propósito"" en la concepción de los proyectos.

Nota: Será más divertido si los asistentes traen recursos libres que quieran compartir con los niños. Sin embargo, será necesario que la licencia de dichos recursos sea compatible con la CC-BY-SA (Creative Commons By Share Alike) que es la licencia que actualmente se asigna por default a los contextos y los recursos de la Red Azúcar.

Creación de textos científicos en LaTeX

Taller a la introducción al lenguaje de LaTeX para la creación de artículos científicos, con énfasis en la creación de ecuaciones matemáticas.

Introducción a IPython: Una alternativa a MATLAB

IPython es una herramienta desarrollada por el Colombiano Fernando Perez (gracias a la cual recibe un reconocimiento de la FSF en 2013), para el análisis numérico que emplea el conocido lenguaje de programación Python como alternativa a paquetes propietarios como MATLAB. IPython integra un amplio ecosistema de librerías de Python para análisis numérico como lo son Numpy-SciPy (que otorgan librerías de algebra lineal extendidas a Python), Sympy (para resolución simbólica de ecuaciones), matplotlib(para generar gráficas similares a las de MATLAB) y demás librerías compatibles pertenecientes al rico ecosistema de Python.