



Benjamin ORIBE MENDIETA
Pachuca/México | 7771 184 6606
boribe@gmail.com
[github](#) | [linkedin](#)

RESUMEN

He decidido ser programador desde hace años porque me gusta resolver problemas con reglas definidas. Siento que la mejor forma de resolver un problema siempre es la mas simple. Con los años creo que me he vuelto un poco mas sabio, se manejar en situaciones de alta presión siempre sacando los proyectos adelante, a veces soy distraído cuando estoy resolviendo mis problemas, pero mis compañeros siempre pueden esperar de mi ayuda cuando se encuentran en algún problema y me gustan los ambientes de desarrollo donde eso es reciproco.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD AUTÓNOMA DEL ESTADO DE HIDALGO

2000-2005

LICENCIATURA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE PACHUCA

2018-2020

MAESTRÍA EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN Y TELECOMUNICACIONES

- Tesis: Sistema de cadena de bloques basado en cadenas hash enlazadas.

EXPERIENCIA LABORAL

SERVICIOS DE SALUD DE HIDALGO

Mayo 2005- Mayo 2006 / Pachuca

DESARROLLADOR

- Desarrollo de software e implementar B.D. (C++ Builder,MySQL,PHP)

SISTEMA NACIONAL DE FOTOTECAS INAH

Julio 2006 - Octubre 2006 / Pachuca

DESARROLLADOR PHP

- Sistema en linea para inscripción a los talleres del encuentro anual de fototecas (PHP, MySQL)

GRUPO HIDALGUENSE DE DESARROLLO MEXLINE

Octubre 2006 - Junio 2007 / Pachuca

DESARROLLADOR WEB JR.

- Sistema de contabilidad y administración para Grupo del Blanco (PHP,MySQL)
- Sistema de Control escolar para Escuela Secundario Miguel de Cervantes Saavedra (PHP,MySQL)

CONSULTORÍA DE CREWS - ADAPTIVE PREDICTIONS

Septiembre 2007 - Mayo 2008 / Pachuca

DESARROLLADOR PHP

- Sistema para evaluación de Lideres Navy Smarts 360 (PHP, MySQL)
- Apoyo en demos de sistemas de predicciones(Visual Basic .Net)

INGENIA GROUP INTERNET

Julio 2008 - Diciembre 2010 / CDMX

WEB DEVELOPER

- Implementación del Portal para Fresnillo P.L.C. (Grupo Peñoles)
- Sistema de automatización proceso de manejo de casos para Class Action Refounds.
- Programación de prototipos para juegos de teléfonos móviles (J2ME).
- Análisis de proyectos de realidad aumentada en Flash (FLAR Manager).
- Proyecto con uso de realidad aumentada expectro BBB(FLAR Manager).

PRI HIDALGO: INFORMÁTICA

Marzo 2011 -Julio 2011 / Pachuca

WEB DEVELOPER

- Desarrollo de un sistema de presentación gráfica de indicadores demográficos con gráficas y representación geográfica(PHP,Javascript).
- Presentación de mascota del partido mediante Realidad Aumentada (FLAR Manager).
- Apoyo técnico, edición y grabación para contenido de audio digital (podcast) para la mascota del partido

UNIVERSIDAD POLITÉCNICA DE PACHUCA

Julio 2011 - Agosto 2016 / Zempoala

WEB DEVELOPER

- Modificación de módulos de pago e inscripción de nuevo ingreso para el sistema de información Integral de la Universidad (PHP,MySQL,Javascript)
- Desarrollo de aplicaciones móviles en iOS (Swift)
- Sistema de Servicio Social y Estadía (PHP, MySQL)
- Modulo de Aplicación de exámenes psicométricos para aspirantes (PHP, MySQL)

PLANETA INTERALIA

Abril 2017 – Septiembre 2017 / CDMX

INGENIERO DE SOFTWARE SR.

- Manejo de conexiones a Servicios para Blog Coca Cola Light (Javascript)
- Aplicación de funciones de google maps para FUNO Nosotros Somos México (pagina de campaña publicitaria HTML,Javascript)
- Juego de presentación de producto Crookies Jump. Kellogs Choco Krispis.(Javascript,Canvas)

GRUPO DEVIGI

Noviembre 2017 – Julio 2018 / Pachuca

DESARROLLADOR WEB SR.

- Sistema de Control Catastral para Gobierno del Estado de Hidalgo.(Javascript,PHP,MySQL)

PROCURADURÍA GENERAL DE JUSTICIA DEL ESTADO DE HIDALGO

Octubre 2020 – / Pachuca

DESARROLLADOR DE SOFTWARE SR. - JEFE DE ÁREA DE DESARROLLO

- Sistema de Visitas para edificios de la PGJEH.(Javascript,Canvas)
- Mantenimiento y Actualización del Sistema de Información de la PGJEH (.Net Core, Vue.js).
- Mantenimiento y configuración de servidores

CONOCIMIENTOS

LENGUAJES DE PROGRAMACIÓN	Experimentado: PHP SQL HTML	Intermedio: CSS C# C++ Java Python
SOFTWARE PARA DESARROLLO	GIT NPM .Net Core Visual Studio Code XCode	
FRAMEWORKS Y LIBRERÍAS	JQuery Bootstrap Vue.js React.js Canvas Unity 3D AR Latex	
BASES DE DATOS	MySQL SQL Server Básico: MongoDB	
LENGUAJES	Nativo: Español Fluido: Inglés	