# Brief Probe Into Binary Lifting LCA 与 RMQ 入门

主讲: 赵涵铮

 ${\it agile \ studio}$ 

February 10, 2023



目录

- 1 引言
  - LCA、RMQ 简介
  - 树的祖先
- 2 LCA 算法
  - 朴素算法
  - 倍增算法
- 3 RMQ 算法







## 目录

- 1 引言
  - LCA、RMQ 简介
  - 树的祖先
- 2 LCA 算法
  - ■朴素算法
  - ■倍增算法
- 3 RMQ 算法



## LCA、RMQ 简介

- LCA 是 Least Common Ancestors 的缩写,即为最近公共祖先, 用于寻找两个点的最近公共祖先
- RMQ 是 Range Maximum Query 的缩写,即区间最值查询,用于回答(i, j)之间的最值。
- 以上算法都有基于倍增的做法。



树的祖先

## 树的祖先

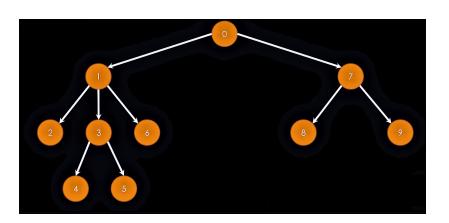


Figure: 树





#### 目录

- 1 引言
  - LCA、RMQ 简介
  - ■树的祖先
- 2 LCA 算法
  - ■朴素算法
  - 倍增算法
- 3 RMQ 算法



朴素算法

#### 暴力小跳——朴素算法

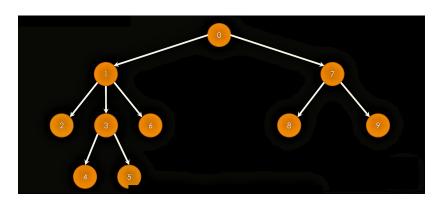
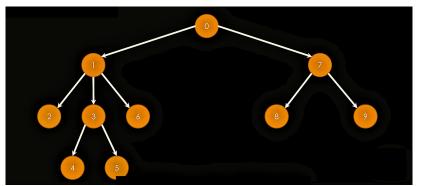


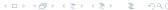
Figure: 如何寻求 2 和 5 的公共祖先呢?



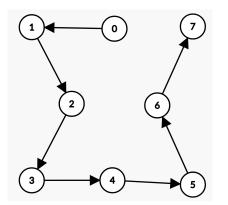
#### 暴力小跳——朴素算法

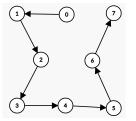
- 将 5 跳到与 2 相同的深度
- 两个点同时向上跳
- 当遇到链状结构时,时间会很慢,退化到 O(N)





为了跑的更快、跳得更远,我们需要维护每个节点的多级祖先,而非直接祖先。以一条链为例

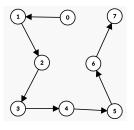




如果我们将节点 7 的所有祖先都维护上,那么查询的时间复杂度是O(1) 的,但是预处理和空间复杂度是  $O(N^2)$  的,这是我们无法接受的,为了在时间和空间上进行权衡,保留节点  $2^i$  次方级祖先的信息。



#### 维护多级祖先



LCA 算法 ○ ○ ○ ○

1 级祖先	6
2 级祖先	5
4 级祖先	3

Table: 节点 7 的多级祖先

我们用 fa[i][j] 去表示节点 i 的  $2^j$  级祖先,上表即表示为:

fa[7][0] = 7, fa[7][1] = 6, fa[7][2] = 5, fa[7][3] = 3

#### 1 引言

- LCA、RMQ 简介
- ■树的祖先

#### 2 LCA 算法

- ■朴素算法
- 倍增算法
- 3 RMQ 算法



## 倍增在 RMQ 上的应用——st 表

#### 题目描述

给定一个长度为 N 的数列,和 M 次询问,求出每一次询问的区间内数字的最大值。





假设我们要求下列数字中下标  $2 \rightarrow 6$  的最大值

4 8 7 2 1 3 6 9 5

由于询问长度为 5,我们只要预处理求出从下标 2 开始询问长度为 4 的最大值、从下标 3 开始长度为 4 的区间最大值即可。 与倍增求 1ca 如出一辙。



## Thank you

Thank you for listening!



# Questions?