

# 异象石问题

赵涵铮

2023 年 2 月 19 日

## 1 异象石

### 1.1 题目描述

给定有  $n$  个节点的树， $m$  次操作，每次操作：

1. 选定一个点作为异象点
2. 删除一个异象点
3. 输出联通所有异象点的路径之和

### 1.2 数据范围

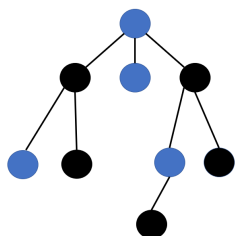
$1 \leq N \leq 10^5, 1 \leq M \leq 10^5, 1 \leq X \leq Y \leq N$ , 数字不超过 C/C++ 的 int 范围。

### 1.3 解题思路

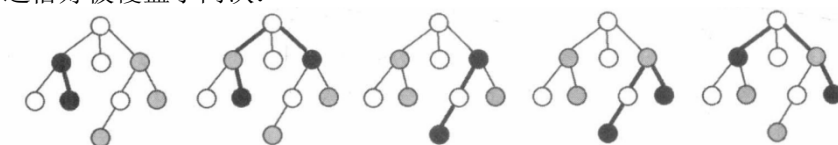
根据题意，本题是对一棵树进行维护，由于树上两点只有唯一路径，所以是不需要考虑最短路径等问题的，只需要考虑如何维护临近的两点。

我们可以先通过 dfs，得到每一个点的时间戳，然后按照时间戳顺序，将异象点的节点排成首尾相连的一圈，累加两点之间的路径长度，最终得到的结果恰好是答案的两倍（每条边恰好经过两次）

以此图为例，假设黑色的点为异象点：



按照时间戳顺序，以此选择两个点，加粗表示两者路径，通过五次计算，加粗的边恰好被覆盖了两次：



为了维护好这个异象点集合，我们可以使用数据结构 `set`，便于增删点，用 `ans` 来记录序列相邻点的路径长度之和（包括序列首尾）。

接下来，我们需要解决如何计算任意两点距离的问题。设  $path(x, y)$  表示树上两点的路径长度，设  $d[x]$  表示  $x$  到根节点的路径长度，可知：

$$path(x, y) = d[x] + d[y] - 2 * d[LCA(x, y)] \quad (1)$$

这样，就可以通过  $LCA$  算出  $path(x, y)$ ，同时，我们可以通过一次  $dfs$  预处理好  $d$  数组。

现在，让我们再次回顾一下全过程：若一个节点  $x$  出现了异象石，则根据时间戳，将节点  $x$  插入 `set` 中，它前后分别是  $l, r$ ，则

$$ans - path(l, r) + path(l, x) + path(x, r)$$

若一个节点的异象点被删除，就类似的更新 `set`。值得一提的是，`set` 的插入和删除复杂度都是  $O(\log N)$ ，时间复杂度为  $O((N + M) \log N)$

## 1.4 参考代码

Listing 1: 异象石代码

```
1 #include<bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 #define rep(i,a,b) for(int i = a ; i <= b ; i++ )
4 #define per(i,a,b) for(int i = a ; i >= b ; i-- )
```

```
5 typedef long long ll;
6 const int N = 1e5+7;
7
8 int n;
9 struct Node {
10     ll num,val;
11 };
12 vector<Node>tree[N];
13 int cnt = 1;
14 ll pos[N],d[N],dfn[N];
15 void dfs(int root) {
16     for(auto &son:tree[root]) {
17         if(dfn[son.num])
18             continue;
19         dfn[son.num] = ++cnt;
20         pos[ dfn[son.num] ] = son.num;
21         d[son.num] = d[root] + son.val;
22
23         dfs(son.num);
24     }
25     return ;
26 }
27
28 int dp[N][21],depth[N];
29 void init(int root) {
30     rep(i,1,n) {
31         depth[i] = 0x3f3f3f3f;
32     }
33     queue<int>q;
34     q.push(root);
35     depth[root] = 1;
36     while(q.size()) {
37         auto x = q.front();
38         q.pop();
39         for(auto &son:tree[x]) {
40             if(depth[son.num] > depth[x]+1) {
41                 depth[son.num] = depth[x]+1;
42                 q.push(son.num);
43             }
```

```

44         dp[son.num][0] = x;
45         rep(i,1,20) {
46             dp[son.num][i] = dp[ dp[son.num][i
47                 -1] ][i-1];
48         }
49     }
50 }
51 }
52
53 int lca(int a,int b) {
54     if(depth[a] > depth[b])
55         swap(a,b);
56     // b is below a
57     per(i,20,0) {
58         if(depth[dp[b][i]] >= depth[a]) {
59             b = dp[b][i];
60         }
61     }
62     if(a==b)
63         return a;
64     per(i,20,0) {
65         if(dp[a][i] != dp[b][i]) {
66             a = dp[a][i];
67             b = dp[b][i];
68         }
69     }
70     return dp[a][0];
71 }
72
73 ll path(int x,int y) {
74     return d[x]+d[y]-d[lca(x,y)]*2;
75 }
76
77 ll ans = 0;
78 set<int>s;
79 void work(ll flag,int x) {
80     auto it = s.find(x);
81     auto l = it;

```

```
82         if(l==s.begin()) {
83             l = s.end();
84         }
85         l--;
86
87         auto r = it;
88         r++;
89         if(r==s.end())
90             r = s.begin();
91
92         // 1 8 9
93         int ll = pos[*l], rr = pos[*r];
94         ans -= path(ll,rr)*flag;
95         ans += (path(ll,pos[x])+path(pos[x],rr))*flag;
96     }
97
98     int main() {
99         scanf("%d",&n);
100         rep(i,1,n-1) {
101             int x,y,z;
102             scanf("%d%d%d",&x,&y,&z);
103             tree[x].push_back({y,z});
104             tree[y].push_back({x,z});
105         }
106         init(1);
107         pos[1] = 1,dfn[1] = 1;
108         dfs(1);
109         int m;
110         scanf("%d",&m);
111         rep(i,1,m) {
112             char ch;
113             cin >> ch;
114             if(ch=='?') {
115                 printf("%lld\n",ans/2);
116             } else {
117                 int x;
118                 scanf("%d",&x);
119                 if(ch=='+') {
120                     s.insert(dfn[x]);
```

```
121         work(1,dfn[x]);
122     } else {
123         work(-1,dfn[x]);
124         s.erase(dfn[x]);
125     }
126 }
127 }
128 }
```