INFORME DEL PROYECTO: "APP WEB DE NOTICIAS"

Introducción

Este informe describe el desarrollo de una aplicación web diseñada para proporcionar noticias organizadas en categorías y accesibles a los usuarios de forma dinámica e interactiva. La App busca convertirse en una fuente confiable y accesible de información, destacándose por su diseño intuitivo, estructura eficiente y capacidad para adaptarse a las necesidades de los usuarios.

Objetivos del Proyecto

Objetivo General:

 Desarrollar una aplicación web intuitiva y atractiva que permita a los usuarios acceder a noticias categorizadas de manera eficiente y personalizada.

Objetivos Específicos:

- Crear una interfaz intuitiva que facilite la navegación entre categorías de noticias.
- Implementar funcionalidades avanzadas como búsquedas por categoría, agregar noticias a favoritos y refrescar contenido en tiempo real.
- Diseñar una estructura de datos clara y flexible, optimizada para futuras expansiones.
- Integrar un sistema de navegación eficiente, adaptado a dispositivos móviles y escritorio.
- Incorporar funcionalidades que promuevan la interacción del usuario, como botones de redes sociales y marcadores personalizados.

Descripción del Proyecto

La aplicación web utiliza una estructura de datos JSON organizada para manejar las noticias. Cada noticia incluye propiedades como título, descripción, imágenes, cuerpo, categorías y créditos del autor. Además, cuenta con diversas funcionalidades que hacen de esta app una herramienta interactiva y moderna:

Componentes Principales:

- Card: Muestra detalles del clima y las fechas asociadas con las noticias.
- **Buttons:** Facilitan la navegación entre categorías y páginas específicas.
- List: Proporciona un menú desplegable con opciones organizadas por categorías. App Bar: Incluye una barra de herramientas con buscador integrado y opciones de navegación.
- Bottom Navigation: Permite agregar noticias a favoritos y refrescar contenido.
- **Footer:** Contiene información de contacto, redes sociales y derechos de autor.
- Speed Dials: Incluye botones adicionales para funcionalidades especiales.

Funcionalidades adicionales a Futuro

Se espera el futuro integrar, en nuestra página web de noticias características avanzadas para mejorar la experiencia del usuario, y ofrecer un contenido más personalizado y accesible.

- Modo oscuro: donde los usuarios puedan alternar entre temas claro y oscuro.
- Favoritos: Opciones para guardar noticias preferidas.
- Filtros: Búsqueda avanzada por categorías y palabras clave.
- Interacción social: Enlaces directos a redes sociales.

Página Principal:

- Carrusel de Noticias Destacadas: para presentar noticias relevantes en un formato visual atractivo.
- **Sistema de Publicación:** Las noticias se almacenaran en un formato JSON, lo que facilitara la manipulación y la presentación de datos.
- Actualización Dinámica: Los datos se obtendrán de APIs externas y se presentaran en tiempo real

Estructuración.

Su estructura json que se empleara para la aplicación web comienza con un arreglo que contiene varios objetos que contienen las siguientes propiedades o se estructura de esta manera:

```
[
     "tittle": "string",
     "img": "string",
     "descripcion": "string",
     "categoria": [
        "string"
     "cuerpo": "string",
      "creditos": {
        "autor": "string",
        "correo": "string",
        "redessociales": {
           "instagram": "string",
           "facebook": "string",
          "x": "string"
        }
     }
   }
```

Mockup:

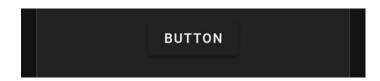


Componentes que se planean usar:

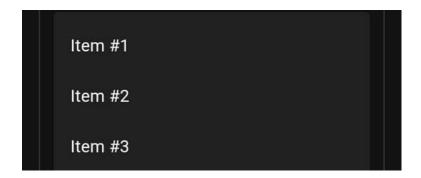
• Card: Este componente se utilizará para mostrar detalles sobre el clima y las fechas, aunque estos datos pueden estar sujetos a cambios durante el proceso de desarrollo de la App.



• **Buttons:** Se utilizarán para la navegación entre páginas, como las diferentes categorías, y podrían incluirse en menús desplegables u otros ajustes de navegación.



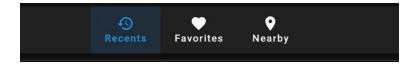
• **List:** Este componente se empleará para una lista de menús desplegables que estará ubicada en el lado izquierdo de la App.



• App Bar: En conjunto con el componente "List" y una parte del "App Bar", se creará una lista de categorías. Otras partes del App Bar, como la lupa, se utilizarán exclusivamente para la búsqueda de noticias.



• **Bottom Navigation:** Este componente permitirá al usuario agregar elementos a favoritos y refrescar la página.



• **Footer:** Incluirá los contactos de las redes sociales (Facebook, Instagram y número de WhatsApp), junto con el copyright, logo y nombre de la app. El orden de estos elementos está aún en desarrollo.



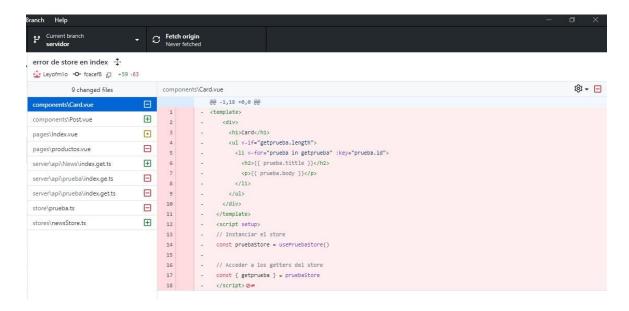
• **Speed Dials:** Se usará para añadir botones adicionales, aunque aún no se ha definido exactamente qué botones se incluirán; esto se decidirá conforme avance el proyecto.



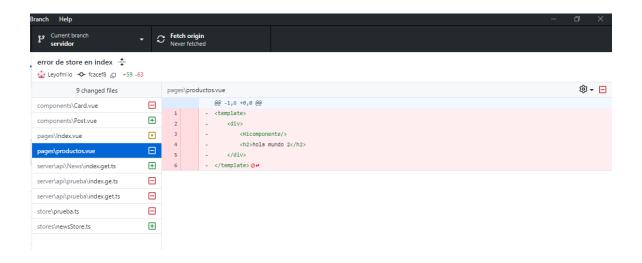
NOTA: Todos los componentes mencionados pueden estar sujetos a cambios durante el desarrollo de la app.

ALGUNAS MODIFICACIONES.

• Este componente obtiene una lista de objetos prueba del store pruebaStore. Si la lista contiene elementos, el componente muestra cada uno en una tarjeta con un título y un cuerpo. La lógica de mostrar u ocultar depende de la cantidad de elementos en getprueba.



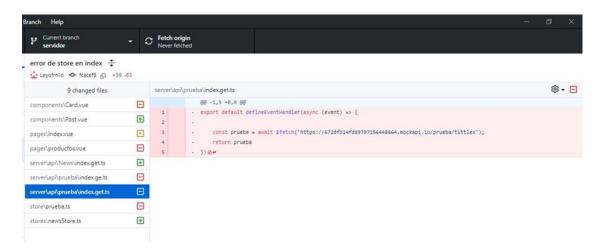
• Este código tiene una estructura básica y solo renderizará el contenido de MiComponente junto con el texto. No tiene ninguna lógica adicional ni comportamiento interactivo, solo sirve para estructurar y mostrar estos elementos.



Este código define un endpoint de API en Nuxt que:

- Realiza una solicitud a una API externa para obtener datos.
- Espera la respuesta de esa API.
- Devuelve los datos obtenidos al cliente que hizo la solicitud.

Cuando alguien accede al endpoint /api/prueba/index, esta función se ejecuta, obtiene los datos de la API externa y devuelve esos datos al cliente. Esto es útil cuando se necesitan datos de otra fuente y se quiere encapsular esa lógica en un endpoint del servidor.



EXPLICACION DEL CÓDIGO

Este store proporciona una forma centralizada de manejar y almacenar datos de tipo Prueba en la aplicación. Las características clave son:

- Estado reactivo para almacenar la lista pruebas y el objeto prueba.
- Persistencia en localStorage para conservar los datos.
- Getters para acceder al estado.
- Acción fetchPruebas para obtener datos de una API y actualizar el estado.

Este store facilita la gestión de datos prueba en los componentes Vue, ya que permite acceder y modificar el estado desde cualquier componente que lo use.

```
Current branch
servidor
servid
```

EXPLICACION DEL CÓDIGO.

Utiliza el componente v-list con el modelo de datos opened="open", lo cual indica un control reactivo de apertura/cierre.

Primer elemento: v-list-item con el icono mdi-home y título Home. Grupos de listas (v-list-group):

Grupo "Users":

Usa v-slot:activator="{ props }" para manejar la activación del grupo.

Incluye un elemento v-list-item con ícono mdi-account-circle y título Users. Grupo "Admin":

Mismo enfoque que "Users", pero con el título Admin.

Usa una iteración v-for para recorrer un arreglo admins que renderiza los títulos e íconos dinámicamente.

• **Conclusión:** Este componente List.vue está diseñado para mostrar listas organizadas en grupos desplegables, con iconos e información dinámica, probablemente usando Vuetify (por el uso de prefijos v-).

```
| Process | Part | Part
```

EXPLICACION DEL CÓDIGO

- Este componente proporciona una barra de navegación personalizada con:
- Un título estático.
- Un icono de navegación.
- Un espacio para personalizar contenido mediante slots.
- La integración del componente Enlaces para manejar o mostrar enlaces de navegación adicionales.

ESTRUCTURA

Template

<div>: Contenedor principal del componente.

<v-app-bar :elevation="2">: Barra de aplicación con elevación visual de nivel 2.

<template v-slot:prepend>: Slot para insertar contenido antes del contenido principal.

<v-app-bar-nav-icon>: Icono de navegación (generalmente usado para menús laterales).

<v-app-bar-title>: Título de la barra, en este caso "Unicordoba al día".

<Enlaces />: Componente personalizado "Enlaces", que se importa y renderiza dentro de la barra. Script

