

# **기프팅 오픈API 연동 가이드(V2.1.1)**

문서 개정 이력

버전	변 경 일 자	변 경 내 용	변 경 자
1.0.0	2011-10-18	초안 작성	황영석
1.0.1	2011-11-08	수신자 키 선택 값으로 변경	황영석
1.0.2	2011-11-14	리스트와 보관함 호출 URL 통일	황영석
1.0.3	2011-12-02	카드 결제 추가	황영석
1.0.4	2011-12-05	안드로이드 카드결제와 ISP 카드결제 추가	황성수
1.0.5	2012-01-04	아이폰 ISP 카드결제 parameter encoding 방식 추가	정육찬
1.0.6	2012-01-09	아이폰과 안드로이드 소스 추가	정육찬
1.0.7	2012-01-26	아이폰과 안드로이드 설정 및 설명 추가	정육찬
1.0.8	2012-02-06	접속 URL 파라미터값(card_yn) 추가	정육찬
1.0.9	2012-02-23	접속 URL 파라미터값(schemas) 추가 및 포인트 연동 추가	정육찬
1.1.0	2012-03-06	리뉴얼 관련 파라미터값(toplayer, layercolornum) 추가	정육찬
1.2.0	2012-07-05	모바일에서 PC버전으로 확장하기 위한 관련 파라미터 설명 변경	김영호
1.2.1	2012-08-05	모바일 앱에서 app_id 추가 로그인하지 않았을 때 사용할 수 있도록 buy_user_id 파라미터를 옵션으로 변경	김영호
1.2.2	2013-03-20	접속 URL 파라미터값(mms_tel_num, toplayer, goods_type, reference_id) 추가 및 설명 변경	김세진
1.2.2	2013-04-08	카드/소액 결제 후 연동 방법 추가	김세진
1.2.2	2013-06-25	PC버전 toplayer의 좌측 메뉴 type 추가	김세진
1.2.3	2013-10-31	주석 추가	박수현
1.2.4	2013-12-23	URL 호출 시 POST 방식 권장 문구 추가	박수현
1.2.4	2014-01-10	포인트 결제 시 비밀번호 확인 연동 추가	박수현
2.0.0	2014-02-25	연동가이드 v2.0.0 초안 작성 리뉴얼 버전 캡처 이미지 추가	박수현
2.0.0	2014-04-14	결제 후 연동 파라미터 payment_no 추가	박수현
2.0.0	2014-04-30	안드로이드 ISP 연동 부분 수정	박수현
2.0.0	2014-08-04	테스트 URL 변경	박수현
2.0.0	2014-09-29	연동 파라미터 direct_url 추가	김세진
2.0.0	2015-01-27	연동 파라미터 app_id 길이 수정	김세진
2.0.0	2015-11-06	연동 파라미터 설명 추가	김세진
2.0.0	2015-12-10	연동 파라미터 udid 추가	김세진

2.0.0	2015-12-11	연동 파라미터 gate의 type 'C' 추가	김세진
2.0.1	2016-01-13	연동가이드 v2.0.1 초안 작성 연동 파라미터 상세 설명 추가	김세진
2.0.1	2016-01-20	PC버전 캡처 이미지 추가	김세진
2.0.1	2016-01-27	안드로이드 kitkat 버전 이상 앱 카드 결제 이슈 설명 추가	김세진
2.0.1	2016-01-28	아이폰에서 호출 시 세션 유지 관련 유의 사항 설명 추가	김세진
2.0.1	2016-02-05	기타 연동 추가(page resize URL)	김세진
2.0.1	2016-02-22	기타 연동 추가(비 로그인 redirect URL)	김세진
2.0.1	2016-03-07	모바일 웹 iframe 연동 시 카드 결제 불가 이슈 설명 추가	김세진
2.0.1	2016-03-30	연동 파라미터 env 추가	김세진
2.0.2	2017-09-07	Iframe resize관련 예시 3번 추가	김수재
2.0.3	2017-11-29	IOS 버전 관련 내용 변경 및 추가	김수재
2.0.4	2018-04-17	Auth 인증 관련 내용 추가	김수재
2.0.4	2018-04-17	포인트 연동 Json방식 내용 추가	김수재
2.0.4	2018-04-17	PC버전 화면 내용 갱신	김수재
2.0.5	2018-05-22	개발기 https 변경	김수재
2.0.5	2018-05-22	안드로이드 https 보안 이슈 관련 내용 추가	김수재
2.0.5	2018-07-02	안드로이드 WebView HTTPS 보안 이슈 내용 수정	김세진
2.0.5	2018-07-05	포인트 연동 API 부연설명 추가	김세진
2.0.5	2018-07-09	아이폰 iOS 9 버전 이상 White List 설정 추가	김세진
2.0.6	2019-03-15	ios12 아이폰 세션 유지 추가	김세진
2.0.6	2019-06-20	3. 모바일 WEB/APP 연동 참고 사항 추가	김세진
2.0.7	2019-09-24	8.3 웹(모바일/PC) iframe 연동(session 유지) 추가	김세진
2.0.8	2019-12-26	9.4 안드로이드 최신버전 관련 적용 방법 추가	조성훈
2.0.9	2020-05-04	포인트 연동 포인트 정상 결제 확인 API 추가 포인트 연동 포인트 결제 망 취소 API 추가	김세진
2.0.10	2020-07-23	안드로이드 브라우저 앱 세션 유지 관련 내용 추가	조성훈
2.1.0	2020-11-27	AES256 암호화 회원 인증 연동 방법 추가	조성훈
2.1.1	2021-07-05	연동 Request Parameter view_type, top_navbar_title 추가	김세진

## 목 차

<b>1 . 업무프로세스.....</b>	<b>11</b>
<b>2 . 연동방식.....</b>	<b>12</b>
2.1 기프팅 모바일 웹 호출.....	12
2.1.1 URL .....	12
2.1.2 Request Parameter .....	12
2.1.3 Back버튼 재정의 .....	14
<b>3 . 모바일 WEB/APP 연동 참고 사항.....</b>	<b>15</b>
3.1 안드로이드.....	15
3.1.1 공통 .....	15
3.1.2 카드 결제 .....	15
3.2 iOS.....	15
3.2.1 공통 .....	15
3.2.2 카드 결제 .....	15
<b>4 . 신용카드 ISP 연동(모바일).....</b>	<b>16</b>
4.1 안드로이드.....	16
4.1.1 연동 가이드 .....	16
4.1.2 예제 .....	17
4.2 아이폰 .....	21
4.2.1 연동 가이드 .....	21
4.2.2 예제 .....	21
4.3 카드 결제 연동 시 확인 사항 .....	24

**5. 회원 인증 연동(선택여부: 옵션).....25****5.1 회원 인증 연동 (토큰 기반 인증).....25**

5.1.1 URL ..... 25

5.1.2 Request ..... 25

5.1.3 Response ..... 25

**5.2 회원 인증 연동 (암호화 인증) .....26**

5.2.1 암호화 방법 ..... 27

**6. 포인트 연동.....28****6.1 토큰 기반 인증 .....28**

6.1.1 포인트 조회 ..... 28

6.1.1.1 URL ..... 28

6.1.1.2 Request Parameter ..... 28

6.1.1.3 Response ..... 28

6.1.2 포인트 차감(결제 시) ..... 30

6.1.2.1 URL ..... 30

6.1.2.2 Request Parameter ..... 30

6.1.2.3 Response ..... 31

6.1.3 포인트 복구(결제 취소 시) ..... 32

6.1.3.1 URL ..... 32

6.1.3.2 Request Parameter ..... 32

6.1.3.3 Response ..... 32

6.1.3.4 원큐브 관리사이트 환불 요청 ..... 33

**6.2 암호화 인증 .....35**

6.2.1 포인트 조회	35
6.2.1.1 URL	35
6.2.1.2 Request Parameter	35
6.2.1.3 Response	35
6.2.2 포인트 차감(결제 시)	37
6.2.2.1 URL	37
6.2.2.2 Request Parameter	37
6.2.2.3 Response	37
6.2.3 포인트 복구(결제 취소 시)	39
6.2.3.1 URL	39
6.2.3.2 Request Parameter	39
6.2.3.3 Response	39
<b>6.3 인증을 거치지 않는 경우</b>	<b>41</b>
6.3.1 포인트 조회	41
6.3.1.1 URL	41
6.3.1.2 Request Parameter	41
6.3.1.3 Response	41
6.3.2 포인트 차감(결제 시)	43
6.3.2.1 URL	43
6.3.2.2 Request Parameter	43
6.3.2.3 Response	44
6.3.3 포인트 복구(결제 취소 시)	45
6.3.3.1 URL	45
6.3.3.2 Request Parameter	45

6.3.3.3 Response	45
<b>6.4 포인트 결제 시 비밀번호 확인(선택 여부: 옵션)</b>	<b>47</b>
6.4.1 URL	47
6.4.2 Request Parameter	47
6.4.3 Response	47
<b>6.5 포인트 차감(결제) 여부 확인(선택 여부: 옵션)</b>	<b>48</b>
6.5.1 URL	48
6.5.2 Request Parameter	48
6.5.3 Response	48
<b>6.6 포인트 차감(결제) 망 취소(선택 여부: 옵션)</b>	<b>50</b>
6.6.1 URL	50
6.6.2 Request Parameter	50
6.6.3 Response	50
<b>7. 카드/소액 결제 후 연동</b>	<b>52</b>
7.1 결제 후 연동	52
7.1.1 URL	52
7.1.2 Request Parameter	52
7.1.3 Response	53
<b>8. 기타 연동</b>	<b>54</b>
8.1 page resize 연동	54
8.1.1 URL	54
8.1.2 Request Parameter	54
8.1.3 Response Page	54

8.2 비 로그인 redirect 연동 .....	56
8.2.1 URL .....	56
8.2.2 연동 Flow .....	56
8.3 웹(모바일/PC) iframe 연동(session 유지) .....	57
8.3.1 발생 원인 .....	57
8.3.2 선행 작업 .....	57
8.3.3 해결 방법 .....	57
8.3.4 연동 flow .....	57
8.3.5 연동 URL 예시 .....	57
<b>9. 유의 사항 .....</b>	<b>58</b>
9.1 안드로이드 4.4 킷캣(KitKat) 버전 앱카드 결제 이슈 .....	58
9.1.1 발생 원인 .....	58
9.1.2 해결 방안 .....	58
9.1.3 예제 .....	58
9.2 아이폰 세션 유지 .....	60
9.2.1 발생 원인 .....	60
9.2.2 해결 방안 .....	60
9.2.3 세션 유지 설정 방법 .....	60
9.3 모바일웹 아이프레임 카드 결제 불가 이슈.....	62
9.3.1 발생 원인 .....	62
9.3.2 보안 이슈 발생 .....	62
9.4 안드로이드 WebView HTTPS 보안 이슈.....	63
9.4.1 발생 원인 .....	63



9.4.2 해결 방안	63
9.4.3 예제	63
9.4.4 참고 URL	64
9.4.5 URL관련 내용 정리	64
<b>9.5 아이폰 iOS 9버전 이상 White List 설정 이슈</b>	<b>65</b>
9.5.1 발생 원인	65
9.5.2 해결 방안	65
9.5.3 예제	65
9.5.4 Custom Scheme List	65
9.5.4.1 카드	65
<b>9.6 안드로이드 세션 유지</b>	<b>66</b>
9.6.1 발생 원인	66
9.6.2 해결 방안	66
9.6.3 세션 유지 설정 방법	66
<b>10 . Color Layer 확인(모바일)</b>	<b>68</b>
10.1 RED	68
10.2 BLUE	68
10.3 CYAN	69
10.4 GREEN	69
10.5 ORANGE	70
<b>11 . Color Layer 확인(PC)</b>	<b>71</b>
11.1 RED	71
11.2 BLUE	72

---

11.3 CYAN.....	73
11.4 GRAY.....	74
11.5 GREEN.....	75
11.6 PURPLE .....	76
11.7 ORANGE .....	77
11.8 PINK .....	78
<b>12 . PC 좌측, 상단 추천상품 &amp; 카테고리.....</b>	<b>79</b>
12.1 PC 추천상품 메뉴 .....	79
12.1.1 상단 메뉴 .....	79
12.1.2 좌측 메뉴 .....	80
12.2 PC 카테고리 메뉴 .....	81
12.2.1 상단 메뉴 .....	81
12.2.2 좌측 메뉴 .....	82

---

기프팅과 협력 관계에 있는 외부 매체에서 매체 코드를 통해 접근하여 상품을 판매할 수 있는 서비스

---

## 1. 업무프로세스

---

- 1) 매체 연동 협의: 공급가격, 판매 상품 등 매체 연동을 위한 협의
- 2) 기업 정보, 상품 정보, 매체코드 등록입력: 기프팅 관리자
- 3) 매체코드 전달: 기프팅 관리자 =>외부 매체
- 4) 연동규격서에 따라 테스트서버에서 테스트
- 5) 실 서버 연동

## 2. 연동방식

- 매체사 웹 또는 앱 내 웹뷰를 통해 기프팅 모바일 웹 또는 PC버전 웹 페이지 호출
- **HTTPS** 연동
- 보안을 위해 POST 권장함 (POST, GET 모두 허용)
- 매개 변수 명을 준수해야 함(대소문자 구분)

### 2.1 기프팅 모바일 웹 호출

#### 2.1.1 URL

구분		연동 URL
테스트	Request : POST, GET	https://dev.giftting.co.kr:4433/my/MyGiftting.do
상용	Request : POST, GET	https://mgw6.giftting.co.kr:4433/my/MyGiftting.do

#### 2.1.2 Request Parameter

파라미터	type	길이	설명
mdcode	M	100	매체코드 (업체 유니크 한 키 값) - 원큐브마케팅에서 발급 후 전달
gubun	M	1	쿠폰 발행 방법 Y: MMS 발송 - buy_user_id가 휴대폰 번호이고, phone_gubun=1 경우만 가능. - 개발기에서는 MMS 발송 불가. N: 보관함 확인 - 기프팅 오픈 API내 보관함에서 발행 쿠폰 확인 가능
phone_gubun	M	1	구매자(수신자) 정보 값, 비 로그인시에도 지정되어야 함 1: 휴대폰번호 2: 고유키값
buy_user_id	M	100	구매자 정보 (고유키 or 휴대폰 번호) - 휴대폰번호는 숫자만 가능(‘-’입력 불가) - 비 로그인이면 상품리스트 및 상품 상세 정보만 볼 수 있으며, 로그인 후 구매할 수 있음
rec_user_id	O	100	수신자 정보 (고유키 or 휴대폰 번호) - 휴대폰번호는 숫자만 가능(‘-’입력 불가)
buy_comu_name	O	100	구매자 대화 명 (구매자 명칭, EUC-KR로 인코딩 후 전송)
rec_comu_name	O	100	수신자 대화 명 (수신자 명칭, EUC-KR로 인코딩 후 전송)
gate	O	1	첫 화면 설정 L: 상품 리스트 (기본값) B: 보관함 C: custom front page, 로그인
schemas	O	20	스키마 설정 값(어플의 스키마값) - 모바일에서 결제 시 필요(카드 ISP결제 시 필요) 기프팅 오픈 API 연동 가이드 10-18 페이지 참고 - PC버전은 “giftting”으로 지정함

card_yn	O	1	카드 결제 설정 Y (카드 결제 사용) ■ 포인트 사용업체의 경우 (포인트 결제, 카드결제, 휴대폰 소액결제) ■ 포인트 미 사용업체의 경우 (카드결제, 휴대폰 소액결제) N (기본값) ■ 포인트 사용업체의 경우 (포인트 결제, 휴대폰 소액결제) ■ 포인트 미 사용업체의 경우 (휴대폰 소액결제) - 휴대폰 소액 결제는 기본적으로 비 노출 상태로, 노출 여부는 사전 협의가 필요함. - PC버전에서는 무의미함
mms_tel_num	O	100	쿠폰 MMS 발송 시 구매자 폰 번호 정보 - PC버전에서는 무의미함.
toplayer	O	1	PC 버전 - 0: 좌측 메뉴 사용 (기본값) - 1: 좌측/상단 메뉴 미사용(메뉴 노출 안됨) - 2: 상단 메뉴 사용
layercolornum	O	1	전체 Layer의 Color 설정 - 모바일 버전 ■ 0: red (기본값) ■ 1: blue ■ 2: cyan ■ 4: green ■ 6: orange - PC 버전 ■ 0: red (기본값) ■ 1. blue ■ 2: cyan ■ 3: gray ■ 4: green ■ 5: purple ■ 6: orange ■ 7: pink
app_id	O	50	어플 구분 아이디, - 값이 있으면 포인트 연동(조회나 차감)시 응답 - PC버전에서는 무의미함
direct_url	O	200	다이렉트 URL - 기프팅 오픈 API 서비스 내 특정 URL로 이동 가능.
udid	O	300	휴대폰 고유 디바이스 id
env	O	1	실행 환경 - 하나의 매체코드(mdcode)로 PC와 모바일에서 동시에 사용할 경우, 사용자 실행 환경 구분 값. ■ 1: Android ■ 2: IOS ■ 9: PC
authorize_code	O	-	액세스 토큰 발급용 인증코드 - 회원 인증 연동 시 필수 값 - <a href="#">5. 회원 인증 연동</a> 참고
iframe_url	O	200	웹(모바일/PC)에서 iframe으로 연동 시, 기프팅 오픈 API를 호출하는 최 상단 업체 URL (EUC-KR로 인코딩 후 전송)

view_type	O	1	PC 웹 화면 연동 방법 - PC 웹 화면에서 팝업으로 연동 시 Navigation Bar 노출을 위해 설정 ■ P: Popup 최소 권장 사이즈: Width 820px, Height: 740px - 모바일 버전에서는 무의미함
top_navbar_title	O	50	PC 웹에서 팝업 연동(view_type=P) Navigation Bar 제목 (EUC-KR로 인코딩 후 전송) - 모바일 버전에서는 무의미함

- M(Mandatory) 필수, O(Optional) 옵션
- 한글 및 특수문자는 EUC-KR로 URL 인코딩 후 전달

#### 호출 예)

##### 1. GET방식

https://dev.gifting.co.kr:4433/my/MyGifting.do?mdcode=전달받으신매체코드  
&buy\_user\_id=구매자아이디&rec\_user\_id=&phone\_gubun=2&gubun=N&buy\_comu\_name=구매자명&rec\_comu\_name=수신자명  
&gate=L&schemas=어플스키마값&card\_yn=Y &toplayer=2&layercolnum=1&mms\_tel\_num=

##### 2. POST방식

```
<form name="frm" id="frm" method="post" action="https://dev.gifting.co.kr:4433/my/MyGifting.do">
  <input type="text" name="mdcode" id="mdcode" value="전달받으신매체코드">
  <input type="text" name="buy_user_id" id="buy_user_id" value="구매자아이디">
  <input type="text" name="rec_user_id" id="rec_user_id" value="">
  <input type="text" name="phone_gubun" id="phone_gubun" value="2">
  <input type="text" name="gubun" id="gubun" value="N">
  <input type="text" name="buy_comu_name" id="buy_comu_name" value="구매자명">
  <input type="text" name="rec_comu_name" id="rec_comu_name" value="수신자명">
  <input type="text" name="gate" id="gate" value="L">
  <input type="text" name="schemas" id="schemas" value="어플스키마값">
  <input type="text" name="card_yn" id="card_yn" value="Y">
  <input type="text" name="mms_tel_num" id="mms_tel_num" value="">
  <input type="text" name="toplayer" id="toplayer" value="2">
  <input type="text" name="layercolnum" id="layercolnum" value="">
  <input type="submit" value="전송">
</form>
```

### 2.1.3 Back버튼 재정의

안드로이드 OS를 사용하는 단말기에서 모바일 버전 웹뷰(WebView)로 호출 시 필요한 작업으로 웹뷰(WebView) 내에서 단말기 백 버튼을 클릭 시 웹뷰(WebView)에 선언된 자바스크립트 함수 goBack()을 실행될 수 있도록 합니다. 해당 웹뷰(Activity)의 디바이스 Back버튼 이벤트 재정의가 필요 합니다.

기존 서비스하는 앱들은 업데이트 필요

예제>

```
public void onBackPressed(){
    WebView myWebView = (WebView)findViewById(R.id.webView1);
    myWebView.loadUrl("javascript:goBack();");
    //super.onBackPressed();
}
```

### 3. 모바일 WEB/APP 연동 참고 사항

- 모바일 WEB/APP에서 기프팅 오픈 API 연동 시 참고 사항입니다.
- 하기 내용 확인 후 업체 WEB 페이지나, APP에서 추가 개발이 필요 할 수 있습니다.

#### 3.1 안드로이드

##### 3.1.1 공통

- ㄱ. [APP] [2. 연동방식 -> 2.1.3 Back 버튼 재정의](#) 참고
- ㄴ. [APP] [9. 유의 사항 -> 9.4 안드로이드 WebView HTTPS 보안 이슈](#) 참고
- ㄷ. [APP/WEB] [9. 유의 사항 -> 9.6 안드로이드 세션 유지](#) 참고

##### 3.1.2 카드 결제

- 카드 결제를 이용하는 업체 참고 사항

- ㄱ. [APP] [4. 신용카드 ISP 연동\(모바일\) -> 4.1 안드로이드](#) 참고
- ㄴ. [APP] [9. 유의 사항 -> 9.1 안드로이드 4.4 킷캣\(Kitkat\) 버전 앱카드 결제 이슈](#) 참고
- ㄷ. [WEB] [9. 유의 사항 -> 9.3 모바일웹 아이프레임 카드 결제 불가 이슈](#) 참고

#### 3.2 iOS

##### 3.2.1 공통

- ㄱ. [APP/WEB] [9. 유의 사항 -> 9.2 아이폰 세션 유지](#) 참고
- ㄴ. [APP/WEB] [8. 기타 연동 -> 8.3 웹\(모바일/PC\) iframe 연동\(session 유지\)](#) 참고

##### 3.2.2 카드 결제

- 카드 결제를 이용하는 업체 참고 사항

- ㄱ. [APP] [4. 신용카드 ISP 연동\(모바일\) -> 4.2 아이폰](#) 참고
- ㄴ. [APP] [9. 유의 사항 -> 9.5 아이폰 iOS 9 버전 이상 White List 설정 이슈](#) 참고
- ㄷ. [WEB] [9. 유의 사항 -> 9.3 모바일웹 아이프레임 카드 결제 불가 이슈](#) 참고

## 4. 신용카드 ISP 연동(모바일)

- 신용카드 ISP 결제 시 어플 단에서 추가 개발 지원

### 4.1 안드로이드

#### 4.1.1 연동 가이드

- ㄱ. 핀틀 연동을 위해 웹뷰를 설정(설정 시 WebViewClient를 설정)  
-> 표1.1참조
- ㄴ. `shouldOverrideUrlLoading`에서 그냥 처리를 하게 되면 해당 로딩할 URL을 그냥 WebView상에 보여주기 때문에 특정 Scheme로 지정된 URL의 경우 따로 지정 (ISP를 예로 들자면, URL이 "ispmobile:"으로 오기 때문에 URL을 WebView를 통하여 보여주는 것이 아니라 해당 URL을 이용하여 ISP어플을 실행하도록 하면 됩니다.)  
(만약 해당 어플이 없을 경우, 안드로이드 마켓에서 해당 어플을 설치할 수 있도록 실행을 해주거나, 마켓에서 어플을 설치하라는 메시지를 띄우면 됩니다.)  
-> 표1.2 참조
- ㄷ. `AndroidManifest`에서 전달받을 Activity의 `intent-filter`에 `Scheme`를 지정해 주면 됩니다.  
이렇게 해야 Server에서 Scheme를 달고 전달하는 URL을 해당 Activity에서 받을 수 있습니다.  
-> 표 1.3 참조
- ㄹ. Server에서 Scheme를 통해 URL을 전달할 경우, 전달받을 `Listener`가 제공되는 `Activity`를 생성하고, 해당 Activity에 전달받은 URL의 내용을 추출하여, WebView가 있는 Activity에 전달을 하고 WebView에 띄워주면 됩니다.  
-> 표 1.4 참조
- ㅁ. 새로 만든 Activity에서 Webview가 있는 Activity에 URL전달과 `Listener`를 전달하기 위해 새로 Activity의 `SchemeListener`를 Webview가 있는 Activity에 선언해 줍니다.  
-> 표 1.4.3 참조
- ㅂ. WebView가 있는 Activity와 새로 만든 Activity간에 Listener전달을 위해 WebView가 있는 Activity에 새로 만든 Activity의 `Listener`의 `SchemeListener`를 set해줍니다.  
(`shouldOverrideUrlLoading`부분)  
-> 표 1.4.2 참조



## 4.1.2 예제

표 1.1

```
WebView webView = (WebView) findViewById(R.id.webView);
webView.setWebViewClient(viewClient);
private WebViewClient viewClient = new WebViewClient() {

    /** 링크 클릭시 혹은 로딩할 URL 검사 */
    @Override
    public boolean shouldOverrideUrlLoading(WebView view, String url) {
        return super.shouldOverrideUrlLoading(view, url);
    }

    /** 페이지 로딩이 시작될 때 */
    @Override
    public void onPageStarted(WebView view, String url, Bitmap favicon) {
        super.onPageStarted(view, url, favicon);
    }

    /** 페이지 로딩이 끝났을 때 호출된다. */
    @Override
    public void onPageFinished(WebView view, String url) {
        /* 결제 */
        super.onPageFinished(view, url);
    }

    /** 에러 발생시 */
    @Override
    public void onReceivedError(WebView view, int errorCode, String description, String failingUrl) {

    }
};
```

표 1.2

```

@Override
public boolean shouldOverrideUrlLoading(WebView view, String url) {
    if( !url.startsWith("http://") && !url.startsWith("https://") && !url.startsWith("javascript:"))
    {
        //ISP 실행 부분
        Uri uri = Uri.parse(url);
        Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, uri);
        try{
            startActivity(intent);
        }catch(ActivityNotFoundException e){
            //실행시 ISP가 없을경우 오류가 발생하여, 예외처리를 해줘야한다.
            //예외가 발생할 경우, 개발자가 설치 혹은 메시지를 통하여 사용자가
            ISP 및 백신을 설치할 수 있도록 한다.
            if (url.startsWith(ismobile)) {
                //isp 설치 화면으로 이동(Play store로 이동)
                String strUrl = "market://details?id=kvp.jjy.MispAndroid320";
                Intent intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, Uri.parse(strUrl));
                startActivity(intent);
            }else if( url.startsWith(기타...)){
                메시지 호출(ex-...가 없어 실행이 안됩니다. 설치를 진행해주시기
                바랍니다.)
            }.....
            // 마켓 혹은 메시지를 호출하였을 때, 정상적이지 않은 url을 호출하여 "페이지가
            없습니다."라는 화면이 나올 경우 WebView 화면을 이전화면으로 이동하게
            한다.
            // ex) if(webView.canGoBack()){ webView.goBack(); }
            return false;
        }

        // 1.4.2 추가 9페이지 참조
        if (url.startsWith( http://mgw6.gifting.co.kr/payment/Payment.do )) {
            MISPRetActivity.setListener(schemeListener);
            webView.loadUrl(url);
        }

        return true;
    }else{
        return super.shouldOverrideUrlLoading(view, url);
    }
}

```

표 1.3

```

<activity android:name=".TestSchemeActivity">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.VIEW" />
        <category android:name="android.intent.category.DEFAULT" />
        <data android:scheme="testScheme" />
    </intent-filter>
</activity>

```

표 1.4.1

```

public class TestSchemeActivity extends Activity {
    interface SchemeListener {
        public void onResult(HashMap result);
    }

    private static SchemeListener mListener;
    public static void setListener(SchemeListener listener) {
        mListener = listener;
    }

    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);

        Intent intent = getIntent();
        Uri result = intent.getData();
        String scheme = null;
        if (result != null) {
            //Uri을 받는 부분
            scheme = intent.getData().getScheme();

            // Uri을 자르는 부분
            // 변수 scheme => testScheme://result='이동하려는 URL'
            if (scheme != null && scheme.equals("testScheme://")) {
                String data = intent.getDataString();
                String param = data.substring("testScheme://".length());
                String result = data.substring("result=".length());

                //결과 Uri을 넘겨주는 부분
                mListener.onResult(result);
            }
        }

        finish();
    }
}

```

## → 표 1.4 추가 설명

ISP어플을 실행을 하게 되면, 이후에는 App에서 할 수 있는 사항은 없습니다.

ISP 결제가 완료된 이후 Server로 return Url을 받게 되고 해당 값을 WebView에 전달을 하게 됩니다.

Server가 WebView에 전달하는 Url은 기존에 사용하고 있던 어플에서 호출이 되는 것이 아니라, 해당 단말의 기본 웹 브라우저를 띄우게 됩니다. 이렇게 되면 문제가 발생하기 때문에, **Scheme** 및 **parameter**를 지정하고 어플에서 Listener를 따로 등록하여 해당 Scheme를 App에서 받을 수 있도록 설정을 해줘야 합니다. 그래야 결제를 처리하고 있던 App에서 해당 Url을 띄울 수 있도록 해줄 수 있습니다.

이때 지정된 Scheme 명과 해당 parameter명은 Web개발자와 App개발자간에 정의를 해주고, 사용을 하면 됩니다.

Web개발자가 ISP 결제가 완료된 후 App에 넘겨줄 Url은 "**Scheme명**://**parameter명**"과 같은 방식으로 넘겨주면 됩니다.

Scheme와 parameter를 지정한다고 App에서 Uri이 호출이 되는 것이 아니라 App에서 Linster를 등록하고, [AndroidManifest.xml](#) 파일에 Scheme를 지정해줘야 사용을 할 수 있습니다.

Server에서 Scheme를 통해 Uri을 전달할 경우, 전달받을 [Listener](#)가 제공되는 [Activity](#)를 생성하고, 해당 Activity에 전달받은 Uri의 내용을 추출하여, WebView가 있는 Activity에 전달을 하고 WebView에 띄워주면 됩니다.

[Activity](#)에 Listener는 [shouldOverrideUrlLoading](#)에 작성을 하면 되고 해당 소스는 아래와 같습니다.

**표 1.4.2**

```
//결제화면으로 url이 왔을 경우 Listener를 설정해준다. (해당 Page는 그대로 Load)
if (url.startsWith( http://mgw6.giftting.co.kr/payment/Payment.do )) {
    MISPRetActivity.setListener(schemeListener);
    webView.loadUrl(url);
}
```

Listener를 통해 받는 결과 값을 처리하는 부분의 소스는 아래와 같습니다.

**표 1.4.3**

```
private TestSchemeActivity.SchemeListener schemeListener
    = new TestSchemeActivity.SchemeListener() {

    @Override
    public void onResult(String result) {
        webView.loadUrl(URLEncoder.decode(result));
    }
};
```

## 4.2 아이폰

### 4.2.1 연동 가이드

ㄱ. 다른 어플에서 전달된 URL을 받기 위해선 UIApplicationDelegate의 Instance Method인 해당 메서드를 구현해야 합니다.

-> 표 2.1 참조

ㄴ. URL 주소를 받아 WebView에 해당 URL 주소를 요청합니다.

-> 표 2.2 참조

ㄷ. 인코딩 시 특정 문자가 URL주소에 포함되어있을 경우 URLRequest 생성시 문제가 발생할 수 있습니다. ex) “|” with “%7C”

URL 객체 생성시 인코딩 오류로 인해 객체가 정상적으로 생성되지 않을 수 있습니다.

-> 표 2.3 참조

ㄹ. 다른 앱에서 전달받은 URL 주소를 파싱하여 원하는 페이지로 이동합니다

기프팅의 경우 ISP 앱으로 부터 URL이 gifting://result=[http://xxxxx...](http://xxxxx.../) 같이 넘어옵니다. result=결제 후 화면 URL주소 이므로 result= 를 찾은 후 그 뒤 문자열을 잘라낸 후 request합니다.

-> 표 2.4 참조

ㅁ. 특정 어플이 설치가 되어있는지 확인하여 설치가 되어있지 않다면 설치 URL로 넘깁니다.

-> 표 2.5 참조

ㅂ. WebView에 요청이 들어오면 제일 처음 들어오는 UIWebViewDelegate 에 속한 메서드로서 요청 URL 문자열 중 ispmobile이 포함되어있는지 체크합니다.

-> 표 2.6 참조

ㅅ. IOS6.0 이상인 경우 앱뷰 내 쿠키 설정이 필요합니다.

-> 표 2.7 참조

### 4.2.2 예제

표 2.1

```
(BOOL)application:(UIApplication *)application openURL:(NSURL *)url sourceApplication:(NSString *)sourceApplication annotation:(id)annotation{
    return [self.viewController handleCustomURL:url];
}
```

표 2.2

```
(void) openRequestURL:(NSString*)reqURL{
    NSLog(@"openRequestURL");
}
```

표 2.3

```
NSString *newString = NSMutableStringFromNSString(NSMakeCollectable([NSString
*]CFURLCreateStringByAddingPercentEscapes(kCFAllocatorDefault, (CFStringRef)reqURL, NULL,
```

```

CFSTR("#[]@$ '()*+,:;W"<>%{}|WW^~`"),
CFStringConvertNSStringEncodingToEncoding(NSUTF8StringEncoding)) autorelease));

NSMutableURLRequest *request = [NSMutableURLRequest requestWithURL:[NSURL
URLWithString:newString]];

[mainWebView loadRequest:request];
}

```

**표 2.4**

```

(BOOL)handleCustomURL:(NSURL *)url{
    if (url != nil) {
        NSString *URLString = [NSStringstringWithFormat:@"%@", url];

        NSRange result = [URLString rangeOfString:@"result="];
        if (result.location != NSNotFound) {
            NSLog(@"Parsing Str : %@",[URLString substringFromIndex:result.location + [@"result=" length]]);
            [self openRequestURL:[URLString substringFromIndex:result.location + [@"result=" length]]];
        }
    }

    return YES;
}

```

**표 2.5**

```

(void)isInstalledApp:(NSString *)relURL{
    BOOL ret = [[UIApplication sharedApplication] openURL:[NSURL URLWithString:relURL]];

    if (!ret) {
        [[UIApplication sharedApplication] openURL:
        [NSURL URLWithString: @"http://itunes.apple.com/kr/app/id369125087?mt=8"]];
    }
}

```

**표 2.6**

```

(BOOL)webView:(UIWebView*)webView                                shouldStartLoadWithRequest:(NSURLRequest*)request
navigationType:(UIWebViewNavigationType)navigationType {
    NSURL *requestUrl = [[request URL] retain];
    NSString *urlString = requestUrl.absoluteString;
}

```

```
NSRange result;
if (urlString != nil)
{
    result = [urlString rangeOfString:@"ismobile://"]
    if (result.location != NSNotFound) {

        [self isInstalledApp:urlString];
        return NO;

    }
}
else{
    NSLog(@"ELSE INTO .....!!!!!!");
}
return YES;
}
```

**표 2.7**

결제창을 호출하는 UIWebViewDelegate 이벤트 함수중 viewDidLoad에 아래 코드 삽입

```
(void) viewDidLoad {
    [super viewDidLoad];
    //super 생성자 아래 다음코드를 삽입
    NSHTTPCookieStorage *c = [NSHTTPCookieStorage sharedHTTPCookieStorage];
    [c setCookieAcceptPolicy:NSHTTPCookieAcceptPolicyAlways];
}
```

**-> 아이폰 스키마 설정**

결제 요청 시 P\_RETURN\_URL 필드에 “자신의 앱 스키마://파라미터(결제식별정보 등) 세팅

참고: 앱 스키마 설정 방법 (<http://iphonedevopertips.com/cocoa/launching-your-own-application-via-a-custom-url-scheme.html>)

## ##### 연동 URL #####

### 상용

-- 결제 결과 페이지 로딩을 위해서 필요함

-- https://mgw6.giftting.co.kr:4433/payment/Payment.do => 결제 페이지 URL

### 테스트

-- 결제 결과 페이지 로딩을 위해서 필요함

-- https://dev.giftting.co.kr:4433/payment/Payment.do => 결제 페이지 URL

## 이니시스에서 어플 단으로 넘기는 파라미터로 받을 정보

### 상용

giftting://result=https://mgw6.giftting.co.kr:4433/payment/IniReturn.do?xxxxx 이런 식으로 넘겨 주고 있음

### 테스트

giftting://result= https://dev.giftting.co.kr:4433/payment/IniReturn.do?xxxxxx 이런 식으로 넘겨 주고 있음

### 스키마 작업

giftting:// => 스키마를 잡으셔야 함

giftting://result= => 여기까지 버리시고 나머지 부분을 그냥 기프팅으로 보내 주시면 됨

## 4.3 카드 결제 연동 시 확인 사항

카드 결제의 경우 안심결제와 ISP 모바일 결제로 구분되고 있습니다.

ISP 모바일 결제의 경우 ISP 모바일 어플이 설치되어 있어야 정상적으로 결제가 이루어집니다.

설치가 되어 있지 않을 경우 마켓이나 아이튠즈로 이동하여 다운받을 수 있게 되어있습니다.

이 과정에서 ISP 모바일 어플의 설치 중이거나 설치 후 업체 어플로 돌아왔을 경우 하얀색 화면으로 노출되고 있습니다. 이 부분은 PG사의 페이지임으로 API에서 처리가 불가능 합니다.

처리를 위해 결제페이지에서 결제하기 버튼 클릭 시 callback\_url의 파라미터(EUC-KR로 인코딩 됨)의 값에 결제페이지를 호출할 수 있는 URL을 넣어 넘겨 드리고 있습니다. 이 파라미터 값을 저장해 놓으셨다가 업체 측의 어플을 호출할 경우 앱뷰에 호출해주시면 될 것 같습니다.



## 5. 회원 인증 연동(선택여부: 옵션)

### 5.1 회원 인증 연동 (토큰 기반 인증)

- 핀틀과 연동 매체간 Server to Server API
- 핀틀 페이지 최초 호출 시 authorize\_code 파라미터 원큐브마케팅으로 전달
- 회원 인증 연동 호출 방향: [원큐브마케팅 -> 연동 매체](#)

#### 5.1.1 URL

구분		연동 URL
테스트	Request : POST, GET	업체 제공
상용	Request : POST, GET	업체 제공

#### 5.1.2 Request

- 핀틀 페이지 호출 시 전달된 authorize\_code(액세스 토큰 발급용 인증코드) 파라미터로 회원 인증(액세스 토큰 발급) API

Request Parameter	파라미터 명	필수 여부	설명
	authorize_code	필수	액세스 토큰 발급용 인증코드
	요청 예시		
	http://업체제공URL?authorize_code=QWOEWPQJGANKE12443EWF		

#### 5.1.3 Response

- 성공

{
"access_token":String,
"expires_in":String,
"buy_user_key":String,
"rec_user_key":String
}

- 실패

{
"error":String,
"error_description":String
}

파라미터	type	길이	설명
access_token	M	-	액세스 토큰
expires_in	M	-	액세스 토큰 유효기간
buy_user_key	M	-	구매자 Key (고유 값)
rec_user_key	O	-	수신자 Key (고유 값)
error	M	-	응답 실패 코드
error_description	M	-	응답 실패 사유

## 5.2 회원 인증 연동 (암호화 인증)

- 핀틀과 연동 매체간 **양방향 암호화 AES256** 방식을 사용합니다.
- 원큐브마케팅에서 발급 후 전달받은 암호화 키로 요청 및 응답 값의 암호화가 필요 합니다.
- 오픈 API 연동 시, buy\_user\_id 항목에 AES256으로 암호화 후 값 전달합니다.
- buy\_user\_id 값 설정 시, 호출시간도 함께 설정합니다.
- 아이디를 복호화한 후에 구분자 "\_" 뒤에 **시간값과 현재 시간을 비교하여 30분이내이면 정상적으로 서비스 이용이 가능하고, 그렇지 않으면 오류 페이지가 노출** 됩니다

buy_user_id	예시	
	기존	testuser
	+ 호출시간	testuser_20201203154000
	암호화 후	OudNIL37KRKbjxnzkD8HIDWk59OCy9ocZkxKUpr7FD4=

- 해당 인증 진행 시, 포인트 연동할 때에도 요청, 응답 값에 대해 암호화가 필요합니다.
- 파라미터 명은 암호화하지 않고, 파라미터 값만 암호화합니다.
- 암호화 알고리즘은 AES/CBC/PKCS5Padding 사용하며, 암호화 데이터는 Base64 인코딩을 합니다.
- 암호화 준비 사항
  - 개발 작업 전, 개발 환경(JSP, PHP, ASP 등...)에 맞는 AES256 및 Base64 인코딩 관련 library 설치를 진행이 필요합니다.
  - JSP - AES256을 사용
    - ◆ 사용중인 java version의 파일(UnlimitedJCEPolicyJDK7.zip)을 다운로드 받은 후에 압축을 풀어 파일(US\_export\_policy.jar, local\_policy.jar)을 JAVA\_HOME/lib/security디렉토리에 복사합니다.
    - ◆ 최신 버전 apache commons codec 다운로드 받은 후, Classpath에 추가합니다.

## 5.2.1 암호화 방법

- 서버 암호화 키

암호화 키	키 명	필수 여부	길이	설명	비고
	KEY	필수	16~32byte	암호화 KEY	원큐브마케팅 발급/전달
	IV	필수	16byte	암호화 IV	원큐브마케팅 발급/전달

- 서버 암호화 키 예시

암호화 키	키 명	예시
	KEY	5CJy/f6Fj1PSawUmINWe9dXx0uzl3IUo
	IV	pintle_test_iv01

- 파라미터 암호화 예시(위 암호화 키로 암호화한 결과)

파라미터 명	파라미터 값	
	암호화 전	암호화 후
id	test	rqCIWO3DDmobKb+uMe4LRg==
p_mall_id	WINCUBEMKT	G1fNvrUXDX1qsn7kHQyEfA==
payment_id	123456789	n1m7IIN6MDqmtB9cZjRLSg==
pay_no	P80417000005	mANDUykjA/eUVZxJgGfAw==
app_id	00	C3MRTN6lpogaHLTSDULNPg==

암호화 예시  
(java)

```

public static String AES256ENC(String txt, String sKEY, String sIV) throws
Exception {
    IvParameterSpec ivSpec = new IvParameterSpec(sIV.getBytes());
    SecretKey keySpec = new SecretKeySpec(sKEY.getBytes(), "AES");

    Cipher cipher = Cipher.getInstance("AES/CBC/PKCS5Padding");
    cipher.init(Cipher.ENCRYPT_MODE, keySpec, ivSpec);

    byte[] encrypted = cipher.doFinal(txt.getBytes("UTF-8"));

    return new String(Base64.encodeBase64(encrypted));
}

```

## 6. 포인트 연동

### 6.1 토큰 기반 인증

#### 6.1.1 포인트 조회

##### 6.1.1.1 URL

구분		연동 URL
테스트	Request : POST, GET	업체 제공
상용	Request : POST, GET	업체 제공

##### 6.1.1.2 Request Parameter

- 포인트 조회를 위한 업체 제공 포인트 조회 페이지 필요
- requestBody에 파싱 된 json 값을 전달합니다. (예) {"mobile\_yn":"Y","id":"tester","app\_id":""}
- 호출 예시(java 기준)

```
PostMethod method = new PostMethod(url);
method.setRequestBody(jsonObject);
```

- 액세스 토큰 인증을 원하는 업체 경우 [\[5.1 회원 인증 연동 \(토큰 기반 인증\)\]](#)이 필요합니다.

```
{
  "id":String,
  "mobile_yn":String,
  "app_id":String,
  "access_token":String
}
```

Json Key	type	길이	설명
id	M	-	구매자 ID(buy_user_id)
mobile_yn	O	1	모바일 환경 여부(Y는 모바일, N은 그 외)
app_id	O	50	어플 구분 아이디
access_token	M	-	액세스 토큰 인증

##### 6.1.1.3 Response

- 포인트 조회 시 업체 측 출력 데이터(json 방식 권장)

```
{
  "code":"000",
  "msg":"OK",
  "id":String,
  "cash":"10000"
}
```

```
<result>
  <code>000</code>
  <msg>Ok</msg>
  <id>tester</id>
```

```
<cash>10000</cash>
</result>
```

Json Key	type	길이	설명
code	M	100	결제 코드 값 - 성공: 000 - 실패: 999 - 메시지 출력: 888
msg	M	100	포인트 조회 시 출력 메시지 - 성공: Ok - 실패: Fail - 메시지 출력: 출력할 메시지(UTF-8 인코딩 된 한글)
id	M	-	구매자 아이디 (buy_user_id, 받은 id값 리턴)
cash	M	20	잔여 포인트 (','는 제외)

- M(Mandatory) 필수, O(Optional) 옵션

## 6.1.2 포인트 차감(결제 시)

## 6.1.2.1 URL

구분		연동 URL
테스트	Request : POST, GET	업체 제공
상용	Request : POST, GET	업체 제공

## 6.1.2.2 Request Parameter

- 결제 시 업체 제공 포인트 차감 페이지 필요
- requestBody에 파싱 된 json 값을 전달합니다. (예) {"mobile\_yn":"Y","id":"tester","app\_id":""}
- 실제 업체에서 차감된 포인트를 응답 값으로 전달합니다. (payment\_cash)
- 호출 예시(java 기준)

```
PostMethod method = new PostMethod(url);
method.setRequestBody(jsonObject);
```

```
{
  "id":String,
  "p_mall_id":"WINCUBEMKT",
  "goods_id":String,
  "price":"10000",
  "goods_nm":String,
  "r_id":String,
  "mobile_yn":String,
  "app_id":String,
  "pay_no":String,
  "access_token":String
}
```

Json Key	type	길이	설명
id	M	100	구매자 정보 (buy_user_id)
p_mall_id	M	-	WINCUBEMKT (변경불가)
goods_id	M	100	고객이 구매한 상품의 번호
price	M	-	기프팅에서 구매한 결제 금액 (',' 제외)
goods_nm	M	200	기프팅에서 구매한 상품명 (UTF-8로 인코딩하여 전달)
r_id	O	100	받은 고객정보 (rec_user_id)
mobile_yn	O	1	모바일 환경 여부 (Y는 모바일, N은 그 외)
app_id	O	50	어플 구분 아이디
pay_no	M	-	기프팅 결제번호(unique pay key)
access_token	M	-	액세스 토큰 인증 업체일 경우 해당 파라미터 전달

- M(Mandatory) 필수, O(Optional) 옵션

## 6.1.2.3 Response

- 기프팅 결제 시 업체 측 출력 데이터(json 방식 권장)

```
{
  "code": "000",
  "msg": "Ok",
  "id": "String",
  "paymnet": "Y",
  "payment_id": "String",
  "payment_cash": "String"
}
```

```
<result>
  <code>000</code>
  <msg>Ok</msg>
  <id>tester</id>
  <payment>Y</payment>
  <payment_id>123456789</payment_id>
  <payment_cash>1000</payment_cash>
</result>
```

Json Key	type	길이	설명
code	M	-	결제 결과 출력 - 성공: 000 - 실패: 999
msg	M	-	결제 결과 메시지 - 성공: Ok - 실패: Fail
id	M	-	구매자 아이디 (buy_user_id, 받은 id값 리턴)
payment	M	-	결제 성공 여부 - 성공: Y - 실패: N
payment_id	M	-	결제가 정상적으로 이루어질 경우 업체 측의 결제 결과 시퀀스 값(unique pay key)
payment_cash	M	-	결제가 정상적으로 이루어질 경우 업체 측 실제 차감 포인트 값

## 6.1.3 포인트 복구(결제 취소 시)

## 6.1.3.1 URL

구분		연동 URL
테스트	Request : POST, GET	업체 제공
상용	Request : POST, GET	업체 제공

## 6.1.3.2 Request Parameter

- 포인트 복구 시 업체 제공 복구 페이지 필요
- 구매 시 오류가 발생하거나, 고객 취소 요청 시 복구 진행됩니다.
- requestBody에 파싱 된 json 값을 전달합니다. (예) {"mobile\_yn":"Y","id":"tester","app\_id":""}
- 호출 예시(java 기준)

```
PostMethod method = new PostMethod(url);
method.setRequestBody(jsonObject);
```

```
{
  "id":String,
  "p_mall_id":"WINCUBEMKT",
  "payment_id":String,
  "app_id":String,
  "pay_no":String,
  "access_token":String
}
```

Json Key	type	길이	설명
id	M	100	구매자 정보 (buy_user_id)
p_mall_id	M	-	WINCUBEMKT (변경불가)
payment_id	M	100	업체의 시퀀스 값
app_id	O	50	어플 구분 아이디
pay_no	M	-	기프팅 결제번호(unique pay key)
access_token	M	-	액세스 토큰 인증 업체일 경우 해당 파라미터 전달

## 6.1.3.3 Response

- 포인트 복구 시 업체 측 출력 데이터(json 방식 권장)

```
{
  "code":"000",
  "msg":"Ok",
  "id":String,
  "cancel":"Y",
  "cancel_id":String
}
```

```
<result>
  <code>000</code>
  <msg>Ok</msg>
  <id>tester</id>
  <cancel>Y</cancel>
```



```
<cancel_id>1234567890</cancel_id>
</result>
```

Json Key	type	길이	설명
code	M	-	복구 코드 - 성공: 000 - 실패: 999
msg	M	-	결제 메시지 - 성공: Ok - 실패: Fail
id	M	-	구매자 아이디 (buy_user_id, 받은 id값 리턴)
cancel	M	-	취소 성공 여부 - 성공: Y - 실패: N
cancel_id	M	-	취소 결과 시퀀스

#### 6.1.3.4 원큐브 관리사이트 환불 요청

- [5.1 회원 인증 연동 \(토큰 기반 인증\) 업체만, 연동 진행합니다.](#)
- 원큐브 관리사이트에서 포인트 환불이 진행되는 경우(고객센터 유입, PG 결제)가 있습니다.
- 원큐브 관리사이트의 경우 핀틀 페이지의 access\_token이 유효하지 않기 때문에 access\_token없이 환불 처리가 가능하도록 별도의 연동을 진행해 주셔야 합니다.
- 원큐브마케팅에서 발급 후 전달받은 암호화 키로 요청 및 응답 값의 암호화가 필요 합니다.
- 파라미터 명은 암호화하지 않고, 파라미터 값만 암호화합니다.
- 암호화 알고리즘은 AES/CBC/PKCS5Padding 사용하며, 암호화 데이터는 Base64 인코딩을 합니다.
- 암호화 준비 사항
  - 개발 작업 전, 개발 환경(JSP, PHP, ASP 등...)에 맞는 AES256 및 Base64 인코딩 관련 library 설치를 진행이 필요합니다.
  - JSP - AES256을 사용
    - ◆ 사용중인 java version의 파일(UnlimitedJCEPolicyJDK7.zip)을 다운로드 받은 후에 압축을 풀어 파일(US\_export\_policy.jar, local\_policy.jar)을 JAVA\_HOME/lib/security디렉토리에 복사합니다.
    - ◆ 최신 버전 apache commons codec 다운로드 받은 후, Classpath에 추가합니다.

#### ● 서버 암호화 키

암호화 키	키 명	필수 여부	길이	설명	비고
	KEY	필수	16-32byte	암호화 KEY	원큐브마케팅 발급/전달
	IV	필수	16byte	암호화 IV	원큐브마케팅 발급/전달

#### ● 서버 암호화 키 예시

암호화 키	키 명	예시
	KEY	5CJy/f6Fj1PSawUmINWe9dXx0uzl3IUo
	IV	pintle_test_iv01

- 파라미터 암호화 예시(위 암호화 키로 암호화한 결과)

파라미터 명	파라미터 값	
	암호화 전	암호화 후
id	test	rqCIWO3DDmobKb+uMe4LRg==
p_mall_id	WINCUBEMKT	G1fNvrUXDX1qsn7kHQyEfA==
payment_id	123456789	n1m7IIN6MDqmtB9cZjRLSg==
pay_no	P80417000005	mANDUykjcA/eUVZxJgGfAw==
app_id	00	C3MRTN6lpogaHLTSDULNPg==

- 업체에서는 환불이 중복으로 처리되지 않도록, 중복 요청에 대한 처리가 필요합니다.
- Response 응답 시, 파라미터 명은 암호화하지 않고, 파라미터 값(Value)만 암호화 처리 후 전달해 주십시오.

URL	업체 제공 URL		
Method	POST/GET		
Request Header	"Content-Type", "application/json"		
Request Parameter	파라미터 명	필수 여부	설명
	id	필수	구매자 정보 Key(고유 값)
	p_mall_id	필수	"WINCUBEMKT"(고유 값)
	payment_id	필수	업체의 시퀀스 값 (결제 고유 Key)
	pay_no	필수	기프팅 결제번호(unique pay key)
	app_id	옵션	어플 구분 아이디 Key
	요청 예시		
	<pre>{   "id":String,   "p_mall_id":String,   "payment_id":String,   "pay_no":String,   "app_id":String }</pre>		
Response	파라미터 명	필수 여부	설명
	code	필수	응답 결과 코드
	msg	필수	응답 데이터
	id	필수	사용자 Key(고유 값)
	cancel	필수	사용자 현재 보유 포인트
	cancel_id	필수	결제번호(원큐브 결제 고유 Key)
	응답 예시		
	<pre>{   "code": String,   "msg":String,   "id":String,   "cancel":String,   "cancel_id":String }</pre>		

## 6.2 암호화 인증

### 6.2.1 포인트 조회

#### 6.2.1.1 URL

구분		연동 URL
테스트	Request : POST, GET	업체 제공
상용	Request : POST, GET	업체 제공

#### 6.2.1.2 Request Parameter

- 포인트 조회를 위한 업체 제공 포인트 조회 페이지 필요
- requestBody에 파싱 된 json 값을 전달합니다. (예) {"mobile\_yn":"Y","id":"tester","app\_id":""}
- id값과 app\_id 값은 암호화하여 전달하니 복호화 작업이 필요합니다.
- 호출 예시(java 기준)

```
PostMethod method = new PostMethod(url);
method.setRequestBody(jsonObject);
```

- 암호화 인증을 원하는 업체 경우 [\[5.2 회원 인증 연동 \(암호화 인증\)\]](#)이 필요합니다.

```
{
  "id":String(암호화),
  "mobile_yn":String,
  "app_id":String(암호화)
}
```

Json Key	type	길이	설명
id	M	-	(암호화) 구매자 ID(buy_user_id)
mobile_yn	O	1	모바일 환경 여부(Y는 모바일, N은 그 외)
app_id	O	-	(암호화) 어플 구분 아이디

#### 6.2.1.3 Response

- 포인트 조회 시 업체 측 출력 데이터(json 방식 권장)

```
{
  "code":"000",
  "msg":"OK",
  "id":String,
  "cash":"DFbIGL+vmjR46TcH4fMAIw=="
}
```

```
<result>
  <code>000</code>
  <msg>OK</msg>
  <id>B4nOKh9aY0Tyb7hJCmLIHg==</id>
  <cash>DFbIGL+vmjR46TcH4fMAIw==</cash>
</result>
```

Json Key	type	길이	설명
code	M	100	결제 코드 값 - 성공: 000 - 실패: 999 - 메시지 출력: 888
msg	M	100	포인트 조회 시 출력 메시지 - 성공: Ok - 실패: Fail - 메시지 출력: 출력할 메시지(UTF-8 인코딩 된 한글)
id	M	-	(암호화) 구매자 아이디 (buy_user_id, 받은 id값 리턴)
cash	M	-	(암호화) 잔여 포인트 (','는 제외)

- M(Mandatory) 필수, O(Optional) 옵션

## 6.2.2 포인트 차감(결제 시)

## 6.2.2.1 URL

구분		연동 URL
테스트	Request : POST, GET	업체 제공
상용	Request : POST, GET	업체 제공

## 6.2.2.2 Request Parameter

- 결제 시 업체 제공 포인트 차감 페이지 필요
- requestBody에 파싱 된 json 값을 전달합니다. (예) {"mobile\_yn":"Y","id":"tester","app\_id":""}
- 실제 업체에서 차감된 포인트를 응답 값으로 전달합니다. (payment\_cash)
- 호출 예시(java 기준)

```
PostMethod method = new PostMethod(url);
method.setRequestBody(jsonObject);
```

```
{
  "id":String,
  "p_mall_id":"WINCUBEMKT",
  "goods_id":String,
  "price":"DFblGL+vmjR46TcH4fMAlw==",
  "goods_nm":String,
  "r_id":String,
  "mobile_yn":String,
  "app_id":String,
  "pay_no":String
}
```

Json Key	type	길이	설명
id	M	-	(암호화) 구매자 정보 (buy_user_id)
p_mall_id	M	-	WINCUBEMKT (변경불가)
goods_id	M	100	고객이 구매한 상품의 번호
price	M	-	(암호화) 기프팅에서 구매한 결제 금액 (',' 제외)
goods_nm	M	200	기프팅에서 구매한 상품명 (UTF-8로 인코딩하여 전달)
r_id	O	-	(암호화) 받은 고객정보 (rec_user_id)
mobile_yn	O	1	모바일 환경 여부 (Y는 모바일, N은 그 외)
app_id	O	-	(암호화) 어플 구분 아이디
pay_no	M	-	(암호화) 기프팅 결제번호(unique pay key)

- M(Mandatory) 필수, O(Optional) 옵션

## 6.2.2.3 Response

- 기프팅 결제 시 업체 측 출력 데이터(json 방식 권장)

```
{
  "code":"000",
  "msg":"Ok",
  "id":String,
```

```

    "paymnet": "Y",
    "payment_id": String,
    "payment_cash": String
  }

```

```

<result>
  <code>000</code>
  <msg>Ok</msg>
  <id>B4nOKh9aY0Tyb7hJCmLIHg==</id>
  <payment>Y</payment>
  <payment_id>K+o2aJwUt+bqDbfTRg19JQ==</payment_id>
  <payment_cash>DFbIGL+vmjR46TcH4fMAIw==</payment_cash>
</result>

```

Json Key	type	길이	설명
code	M	-	결제 결과 출력 - 성공: 000 - 실패: 999
msg	M	-	결제 결과 메시지 - 성공: Ok - 실패: Fail
id	M	-	(암호화) 구매자 아이디 (buy_user_id, 받은 id값 리턴)
payment	M	-	결제 성공 여부 - 성공: Y - 실패: N
payment_id	M	-	(암호화) 결제가 정상적으로 이루어질 경우 업체 측의 결제 결과 시퀀스 값(unique pay key)
payment_cash	M	-	(암호화) 결제가 정상적으로 이루어질 경우 업체 측 실제 차감 포인트 값

## 6.2.3 포인트 복구(결제 취소 시)

## 6.2.3.1 URL

구분		연동 URL
테스트	Request : POST, GET	업체 제공
상용	Request : POST, GET	업체 제공

## 6.2.3.2 Request Parameter

- 포인트 복구 시 업체 제공 복구 페이지 필요
- 구매 시 오류가 발생하거나, 고객 취소 요청 시 복구 진행됩니다.
- requestBody에 파싱 된 json 값을 전달합니다. (예) {"mobile\_yn":"Y","id":"tester","app\_id":""}
- 호출 예시(java 기준)

```
PostMethod method = new PostMethod(url);
method.setRequestBody(jsonObject);
```

```
{
  "id":String,
  "p_mall_id":"WINCUBEMKT",
  "payment_id":String,
  "app_id":String,
  "pay_no":String
}
```

Json Key	type	길이	설명
id	M	-	(암호화) 구매자 정보 (buy_user_id)
p_mall_id	M	-	WINCUBEMKT (변경불가)
payment_id	M	-	(암호화) 업체의 시퀀스 값
app_id	O	-	(암호화) 어플 구분 아이디
pay_no	M	-	(암호화) 기프팅 결제번호(unique pay key)

## 6.2.3.3 Response

- 포인트 복구 시 업체 측 출력 데이터(json 방식 권장)

```
{
  "code":"000",
  "msg":"Ok",
  "id":String,
  "cancel":"Y",
  "cancel_id":String
}
```

```
<result>
  <code>000</code>
  <msg>Ok</msg>
  <id>B4nOKh9aY0Tyb7hJCmLIHg==</id>
  <cancel>Y</cancel>
  <cancel_id>K+o2aJwUt+bqDbfTRg19JQ==</cancel_id>
</result>
```

Json Key	type	길이	설명
code	M	-	복구 코드 - 성공: 000 - 실패: 999
msg	M	-	결제 메시지 - 성공: Ok - 실패: Fail
id	M	-	(암호화) 구매자 아이디 (buy_user_id, 받은 id값 리턴)
cancel	M	-	취소 성공 여부 - 성공: Y - 실패: N
cancel_id	M	-	(암호화) 취소 결과 시퀀스



## 6.3 인증을 거치지 않는 경우

### 6.3.1 포인트 조회

#### 6.3.1.1 URL

구분		연동 URL
테스트	Request : POST, GET	업체 제공
상용	Request : POST, GET	업체 제공

#### 6.3.1.2 Request Parameter

- 포인트 조회를 위한 업체 제공 포인트 조회 페이지 필요
- requestBody에 파싱 된 json 값을 전달합니다. (예) {"mobile\_yn":"Y","id":"tester","app\_id":""}
- 호출 예시(java 기준)

```
PostMethod method = new PostMethod(url);
method.setRequestBody(jsonObject);
```

- 해당 방법은 권장하지 않습니다. [5. 회원 인증 연동] 진행 부탁드립니다.
- 액세스 토큰 또는 AES256 암호화 인증 여건이 안되시는 업체에 대해서만 제공하는 기능입니다.

```
{
  "id":String,
  "mobile_yn":String,
  "app_id":String
}
```

Json Key	type	길이	설명
id	M	-	구매자 ID(buy_user_id)
mobile_yn	O	1	모바일 환경 여부(Y는 모바일, N은 그 외)
app_id	O	50	어플 구분 아이디

#### 6.3.1.3 Response

- 포인트 조회 시 업체 측 출력 데이터(json 방식 권장)

```
{
  "code":"000",
  "msg":"OK",
  "id":String,
  "cash":"10000"
}
```

```
<result>
  <code>000</code>
  <msg>Ok</msg>
  <id>tester</id>
  <cash>10000</cash>
</result>
```

Json Key	type	길이	설명
code	M	100	결제 코드 값 - 성공: 000 - 실패: 999 - 메시지 출력: 888
msg	M	100	포인트 조회 시 출력 메시지 - 성공: Ok - 실패: Fail - 메시지 출력: 출력할 메시지(UTF-8 인코딩 된 한글)
id	M	-	구매자 아이디 (buy_user_id, 받은 id값 리턴)
cash	M	20	잔여 포인트 (','는 제외)

- M(Mandatory) 필수, O(Optional) 옵션

## 6.3.2 포인트 차감(결제 시)

## 6.3.2.1 URL

구분		연동 URL
테스트	Request : POST, GET	업체 제공
상용	Request : POST, GET	업체 제공

## 6.3.2.2 Request Parameter

- 결제 시 업체 제공 포인트 차감 페이지 필요
- requestBody에 파싱 된 json 값을 전달합니다. (예) {"mobile\_yn":"Y","id":"tester","app\_id":""}
- 실제 업체에서 차감된 포인트를 응답 값으로 전달합니다. (payment\_cash)
- 호출 예시(java 기준)

```
PostMethod method = new PostMethod(url);
method.setRequestBody(jsonObject);
```

- 해당 방법은 권장하지 않습니다. [5. 회원 인증 연동] 진행 부탁드립니다.
- 액세스 토큰 또는 AES256 암호화 인증 여건이 안되시는 업체에 대해서만 제공하는 기능입니다.

```
{
  "id":String,
  "p_mall_id":"WINCUBEMKT",
  "goods_id":String,
  "price":"10000",
  "goods_nm":String,
  "r_id":String,
  "mobile_yn":String,
  "app_id":String,
  "pay_no":String
}
```

Json Key	type	길이	설명
id	M	100	구매자 정보 (buy_user_id)
p_mall_id	M	-	WINCUBEMKT (변경불가)
goods_id	M	100	고객이 구매한 상품의 번호
price	M	-	기프팅에서 구매한 결제 금액 (',' 제외)
goods_nm	M	200	기프팅에서 구매한 상품명 (UTF-8로 인코딩하여 전달)
r_id	O	100	받은 고객정보 (rec_user_id)
mobile_yn	O	1	모바일 환경 여부 (Y는 모바일, N은 그 외)
app_id	O	50	어플 구분 아이디
pay_no	M	-	기프팅 결제번호(unique pay key)

- M(Mandatory) 필수, O(Optional) 옵션

## 6.3.2.3 Response

- 기프팅 결제 시 업체 측 출력 데이터(json 방식 권장)

```
{
  "code": "000",
  "msg": "Ok",
  "id": "String",
  "paymnet": "Y",
  "payment_id": "String",
  "payment_cash": "String"
}
```

```
<result>
  <code>000</code>
  <msg>Ok</msg>
  <id>tester</id>
  <payment>Y</payment>
  <payment_id>123456789</payment_id>
  <payment_cash>1000</payment_cash>
</result>
```

Json Key	type	길이	설명
code	M	-	결제 결과 출력 - 성공: 000 - 실패: 999
msg	M	-	결제 결과 메시지 - 성공: Ok - 실패: Fail
id	M	-	구매자 아이디 (buy_user_id, 받은 id값 리턴)
payment	M	-	결제 성공 여부 - 성공: Y - 실패: N
payment_id	M	-	결제가 정상적으로 이루어질 경우 업체 측의 결제 결과 시퀀스 값(unique pay key)
payment_cash	M	-	결제가 정상적으로 이루어질 경우 업체 측 실제 차감 포인트 값

## 6.3.3 포인트 복구(결제 취소 시)

## 6.3.3.1 URL

구분		연동 URL
테스트	Request : POST, GET	업체 제공
상용	Request : POST, GET	업체 제공

## 6.3.3.2 Request Parameter

- 포인트 복구 시 업체 제공 복구 페이지 필요
- 구매 시 오류가 발생하거나, 고객 취소 요청 시 복구 진행됩니다.
- requestBody에 파싱 된 json 값을 전달합니다. (예) {"mobile\_yn":"Y","id":"tester","app\_id":""}
- 호출 예시(java 기준)

```
PostMethod method = new PostMethod(url);
method.setRequestBody(jsonObject);
```

- 해당 방법은 권장하지 않습니다. [5. 회원 인증 연동] 진행 부탁드립니다.
- 액세스 토큰 또는 AES256 암호화 인증 여건이 안되시는 업체에 대해서만 제공하는 기능입니다.

```
{
  "id":String,
  "p_mall_id":"WINCUBEMKT",
  "payment_id":String,
  "app_id":String,
  "pay_no":String
}
```

Json Key	type	길이	설명
id	M	100	구매자 정보 (buy_user_id)
p_mall_id	M	-	WINCUBEMKT (변경불가)
payment_id	M	100	업체의 시퀀스 값
app_id	O	50	어플 구분 아이디
pay_no	M	-	기프팅 결제번호(unique pay key)

## 6.3.3.3 Response

- 포인트 복구 시 업체 측 출력 데이터(json 방식 권장)

```
{
  "code":"000",
  "msg":"Ok",
  "id":String,
  "cancel":"Y",
  "cancel_id":String
}
```

```
<result>
  <code>000</code>
  <msg>Ok</msg>
  <id>tester</id>
```

```
<cancel>Y</cancel>
<cancel_id>1234567890</cancel_id>
</result>
```

Json Key	type	길이	설명
code	M	-	복구 코드 - 성공: 000 - 실패: 999
msg	M	-	결제 메시지 - 성공: Ok - 실패: Fail
id	M	-	구매자 아이디 (buy_user_id, 받은 id값 리턴)
cancel	M	-	취소 성공 여부 - 성공: Y - 실패: N
cancel_id	M	-	취소 결과 시퀀스

## 6.4 포인트 결제 시 비밀번호 확인(선택 여부: 옵션)

### 6.4.1 URL

구분		연동 URL
테스트	Request : POST	업체 제공
상용	Request : POST	업체 제공

### 6.4.2 Request Parameter

- 비밀번호 일치 여부 조회를 위한 업체 제공 비밀번호 확인 조회 페이지 필요
- requestBody에 파싱 된 json 값을 전달합니다. (예) {"mobile\_yn":"Y","id":"tester","app\_id":""}
- 호출 예시(java 기준)

```
PostMethod method = new PostMethod(url);
method.setRequestBody(jsonObject);
```

```
{
  "id":String,
  "pw":String,
  "access_token":String
}
```

Json Key	type	길이	설명
id	M	-	구매자 ID (buy_user_id)
pw	M	-	비밀번호
access_token	O	-	액세스 토큰 인증 업체일 경우 해당 파라미터 전달

### 6.4.3 Response

- 비밀번호 확인 시, 업체 측 비밀번호 확인 출력 데이터(json 방식 권장)

```
{
  "code":"000",
  "msg":"Ok",
  "id":String
}
```

```
<result>
  <code>000</code>
  <msg>Ok</msg>
  <id>tester</id>
</result>
```

Json Key	type	길이	설명
code	M	100	결과 코드 값 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 성공: 000</li> <li>- 실패: 999</li> <li>- 실패 (비밀번호 실패 10회 초과): 600</li> </ul>
msg	M	100	결과 메시지 <ul style="list-style-type: none"> <li>- 성공: Ok</li> <li>- 실패: Fail</li> </ul>
id	M	-	구매자 아이디 (buy_user_id, 받은 id값 리턴)

- M(Mandatory) 필수, O(Optional) 옵션

## 6.5 포인트 차감(결제) 여부 확인(선택 여부: 옵션)

### 6.5.1 URL

구분		연동 URL
테스트	Request : POST	업체 제공
상용	Request : POST	업체 제공

### 6.5.2 Request Parameter

- 포인트 결제가 정상적으로 처리되었는지 확인할 수 있는 조회 페이지 필요
- requestBody에 파싱 된 json 값을 전달합니다. (예) {"id":"tester","pay\_no":"P001"}
- 호출 예시(java 기준)

```
PostMethod method = new PostMethod(url);
method.setRequestBody(jsonObject);
```

```
{
  "id":String,
  "p_mall_id":String,
  "pay_no":String,
  "access_token":String
}
```

Json Key	type	길이	설명
id	M	-	구매자 ID (buy_user_id)
p_mall_id	M	-	WINCUBEMKT (변경불가)
pay_no	M	-	기프팅 결제번호(unique pay key)
access_token	O	-	엑세스 토큰 인증 업체일 경우 해당 파라미터 전달

### 6.5.3 Response

- 포인트 결제 확인 시 업체 측 출력 데이터(json 방식 권장)

```
{
  "code":"000",
  "msg":"Ok",
  "id":String,
  "pay_no":String,
  "paymnet":"Y",
  "payment_id":String
}
```

```
<result>
  <code>000</code>
  <msg>Ok</msg>
  <id>tester</id>
  <pay_no>P001</pay_no>
  <payment>Y</payment>
  <payment_id>123456789</payment_id>
</result>
```



Json Key	type	길이	설명
code	M	-	조회 결과 출력 - 성공: 000 - 실패: 999
msg	M	-	조회 결과 메시지 - 성공: Ok - 실패: Fail
id	M	-	구매자 아이디 (buy_user_id, 받은 id값 리턴)
pay_no	M	-	기프팅 결제번호(unique pay key)
payment	M	-	결제 성공 여부 - 성공: Y - 실패: N
payment_id	M	-	결제가 정상적으로 이루어질 경우 업체 측의 결제 결과 시퀀스 값(unique pay key)

- M(Mandatory) 필수, O(Optional) 옵션

## 6.6 포인트 차감(결제) 망 취소(선택 여부: 옵션)

### 6.6.1 URL

구분		연동 URL
테스트	Request : POST	업체 제공
상용	Request : POST	업체 제공

### 6.6.2 Request Parameter

- 포인트 결제 요청 후 오류가 발생하는 경우(업체 응답 없음으로 Time out 발생 등...) 망 취소 가능 페이지를 제공 필요.
- payment\_id(업체 결제 시퀀스 값)을 응답 받지 못한 경우가 발생할 수 있으므로, pay\_no(원큐브마케팅 결제 번호)로 망 취소 요청을 진행하므로, pay\_no를 저장하여, 망 취소 가능하도록 구현이 필요.
- 포인트 차감(결제)이 정상적으로 처리되었는지 [6.5 포인트 차감\(결제\) 여부 확인 연동](#)으로 정상 결제 여부 확인 후 망 취소 연동이 진행됩니다.
- 망 취소 처리 절차
  - [포인트 결제 오류 발생->포인트 결제 여부 확인->\(포인트 결제 결과: 성공\)->망 취소 진행](#)
- requestBody에 파싱 된 json 값을 전달합니다. (예) {"id":"tester","pay\_no":"P001"}
- 호출 예시(java 기준)

```
PostMethod method = new PostMethod(url);
method.setRequestBody(jsonObject);
```

```
{
  "id":String,
  "p_mall_id":String,
  "pay_no":String,
  "access_token":String
}
```

Json Key	type	길이	설명
id	M	-	구매자 ID (buy_user_id)
p_mall_id	M	-	WINCUBEMKT (변경불가)
pay_no	M	-	기프팅 결제번호(unique pay key)
access_token	O	-	엑세스 토큰 인증 업체일 경우 해당 파라미터 전달

### 6.6.3 Response

- 포인트 결제 확인 시 업체 측 출력 데이터(json 방식 권장)

```
{
  "code": "000",
  "msg": "Ok",
  "id":String,
  "pay_no":String,
  "cancel": "Y",
  "cancel_id":String
}
```

```
<result>
  <code>000</code>
```

```
<msg>Ok</msg>
<id>tester</id>
<pay_no>P001</pay_no>
<cancel>Y</cancel>
<cancel_id>123456789</cancel_id>
</result>
```

Json Key	type	길이	설명
code	M	-	망 취소 코드 - 성공: 000 - 실패: 999
msg	M	-	망 취소 메시지 - 성공: Ok - 실패: Fail
id	M	-	구매자 아이디 (buy_user_id, 받은 id값 리턴)
pay_no	M	-	기프팅 결제번호(unique pay key)
cancel	M	-	망 취소 성공 여부 - 성공: Y - 실패: N
cancel_id	M	-	망 취소 결과 시퀀스

- M(Mandatory) 필수, O(Optional) 옵션

## 7. 카드/소액 결제 후 연동

### 7.1 결제 후 연동

#### 7.1.1 URL

구분		연동 URL
테스트	Request : POST, GET	업체 제공
상용	Request : POST, GET	업체 제공

#### 7.1.2 Request Parameter

- 카드/휴대폰 소액 결제 후 결제 완료 값 전달이 필요한 경우 업체 제공 페이지 필요
- requestBody에 파싱 된 json 값을 전달합니다. (예) {"mobile\_yn":"Y","id":"tester","app\_id":""}
- 호출 예시(java 기준)

```
PostMethod method = new PostMethod(url);
method.setRequestBody(jsonObject);
```

```
{
  "id":String,
  "r_id":String,
  "p_mall_id":"WINCUBEMKT",
  "price":"10000",
  "goods_id":String,
  "goods_nm":String,
  "cash_yn":String,
  "app_id":String,
  "payment_no":String,
  "access_token":String
}
```

Json Key	type	길이	설명
id	M	100	구매자 정보 (buy_user_id)
r_id	O	100	받은 고객정보 (rec_user_id)
p_mall_id	M	-	WINCUBEMKT (변경불가)
price	M	-	기프팅에서 구매한 결제 금액 (',' 제외)
goods_id	M	100	고객이 구매한 상품의 번호
goods_nm	M	200	기프팅에서 구매한 상품명 (UTF-8로 인코딩하여 전달)
cash_yn	O	1	캐시 사용 여부 업체 캐시와 카드, 소액 결제 동시 사용 업체에 해당. - Y: 캐시 결제 (기본값) - N: 카드, 소액 결제
app_id	O	50	어플 구분 아이디
payment_no	O	-	기프팅 결제번호
access_token	M	-	액세스 토큰 인증 업체일 경우 해당 파라미터 전달

- M(Mandatory) 필수, O(Optional) 옵션
- 한글 및 특수문자는 URL 인코딩(UTF-8) 후 업체 측으로 전달

## 7.1.3 Response

- 기프팅 결제 정보 전송 시 업체 측 전송 출력 데이터. (Json 형태 권장)

```
{
  "code": "000",
  "msg": "Ok",
  "id": "String",
  "payment": "Y",
  "payment_id": "String"
}
```

```
<result>
  <code>000</code>
  <msg>Ok</msg>
  <id>tester</id>
  <payment>Y</payment>
  <payment_id>123456789</payment_id>
</result>
```

Json Key	type	길이	설명
code	M	-	결제 결과 출력 - 성공: 000 - 실패: 999
msg	M	-	결제 결과 메시지 - 성공: Ok - 실패: Fail
id	M	-	구매자 아이디 (buy_user_id, 받은 id값 리턴)
payment	O	-	[사용하지 않음]결제 성공 여부 - 성공: Y - 실패: N
payment_id	M	-	결제가 정상적으로 이루어질 경우 업체 측의 결제 결과 확인 시퀀스 값

- M(Mandatory) 필수, O(Optional) 옵션

## 8. 기타 연동

### 8.1 page resize 연동

- 모바일 웹/PC 웹 페이지에서 기프팅 오픈 API를 iframe으로 연동 시, height 값이 고정됩니다.
- 기프팅 오픈 API 내 페이지의 height 값을 유동적으로 변경하기 위한 연동입니다.
- 이 연동은 모바일 웹/PC 연동만 지원됩니다.

#### 8.1.1 URL

- Iframe resize를 위한 업체 제공 페이지 필요

구분		연동 URL
테스트	Request : POST, GET	업체 제공
상용	Request : POST, GET	업체 제공

#### 8.1.2 Request Parameter

- 현재 창 height 값 전달.

파라미터	type	길이	설명
height	M	-	현재 창 높이

- M(Mandatory) 필수, O(Optional) 옵션

#### 8.1.3 Response Page

- 하기 예시1, 2와 같이 업체 측에서 페이지 구현 필요.

예시 1.

```
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=EUC-KR">
<title>resize page</title>
<script type="text/javascript">
    document.domain = ""; //업체 도메인

    function fnOnload() {
        var params = window.location.search.substring(1).split('&');
        var height;
        for (var i=0, l=params.length; i<l; ++i) {
            var parts = params[i].split('=');
            switch (parts[0]) {
                case 'height': height = parseInt(parts[1]); break;
            }
        }

        if (typeof(height) == 'number') {
            parent.parent.setFrameHieght(height);
        }
    }
</script>
</head>
<body onload="fnOnload()">
```

```
</body>
</html>
```

## 예시 2.

```
<%@page language="java" contentType="text/html; charset=EUC-KR" pageEncoding="EUC-KR"%>
<%
    String height = request.getParameter("height");
%>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=EUC-KR">
<title>resize page</title>
<script type="text/javascript">
    parent.parent.document.getElementById('기프팅호출아이프레임ID').style.height = "<%=height%>";
</script>
</head>
<body>
</body>
</html>
```

## 예시 3.

```
<%@page language="java" contentType="text/html; charset=EUC-KR" pageEncoding="EUC-KR"%>
<html>
<head>
<meta http-equiv="Content-Type" content="text/html; charset=EUC-KR">
<title>resize page</title>
<script type="text/javascript">
function fnOnload() {
    var params = window.location.search.substring(1).split('&');
    var height;
    for (var i=0, l=params.length; i<l; ++i) {
        var parts = params[i].split('=');
        switch (parts[0]) {
            case 'height': height = parseInt(parts[1]); break;
        }
    }

    if (typeof(height) == 'number') {
        parent.parent.updateIframe (height);
    }
}

function updateIframe( height ) {
    var iframe = document.getElementById('기프팅호출아이프레임ID');
    iframe.setAttribute( 'height', height );
}
</script>
</head>
<body onload="fnOnload()">
</body>
</html>
```

## 8.2 비 로그인 redirect 연동

- 연동 파라미터 중 buy\_user\_id 값이 빈 값일 경우, 비 로그인 상태가 됩니다.
- 비 로그인 상태에서 사용자는 상품 목록과 상품 상세 페이지까지만 확인할 수 있고, 결제를 위해서는 로그인이 필요 합니다.
- 비 로그인 redirect 연동을 했을 경우, 상품 상세 페이지에서 [구매하기] 버튼 클릭 시, 업체 로그인 페이지로 redirect 됩니다. (비 로그인 redirect 연동을 하지 않을 경우, alert 메시지만 노출)
- 이 연동은 비 로그인 상태에서, 로그인 페이지로 redirect 하는 연동입니다.
- 업체 로그인 화면에서 로그인 후, buy\_user\_id 파라미터에 값을 입력하고, 기프팅 오픈 API를 재 호출해야 로그인 상태가 됩니다.

### 8.2.1 URL

- 업체 측에서 로그인 페이지 Full URL 전달 필요

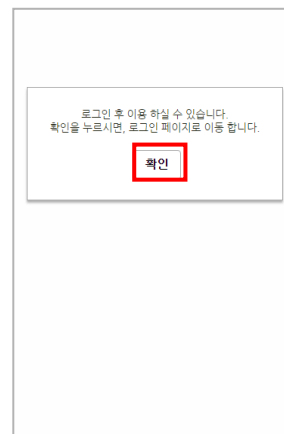
구분		연동 URL
테스트	Request : POST, GET	업체 제공
상용	Request : POST, GET	업체 제공

### 8.2.2 연동 Flow

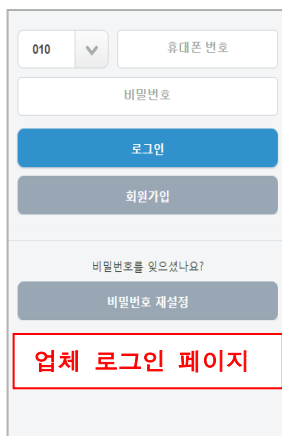
#### 1. 선물/구매하기 버튼 클릭



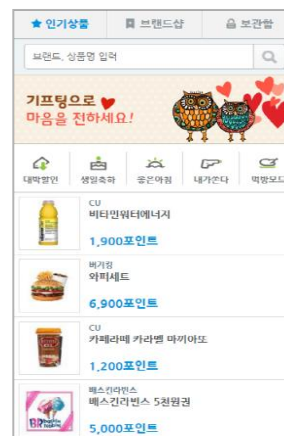
#### 2. alert 메시지 확인 클릭



#### 3. 업체 로그인 페이지 이동



#### 4. 기프팅 오픈 API 호출(메인 페이지 이동)





## 8.3 웹(모바일/PC) iframe 연동(session 유지)

- 아이폰 Safari 브라우저에서 iframe으로 기프팅 오픈 API 서비스 이용 시, 초기 메인 목록은 확인되지만, 상품을 클릭하면 “시스템 오류” 화면이 노출되는 경우 하기 연동을 추가로 진행하십시오.

### 8.3.1 발생 원인

- 기프팅 오픈 API 서비스에서는 초기 접속 시, 연동 파라미터(고객 정보)를 세션에 저장하고, 그 세션을 모든 페이지에서 세션 정보를 확인하며 사용하고 있으며, 이 세션이 유지되지 않을 경우 “시스템 오류”가 발생합니다.
- 아이폰에서 교체 도메인으로 iframe 연동 시, 세션 사라짐 현상이 발생하고 있습니다.

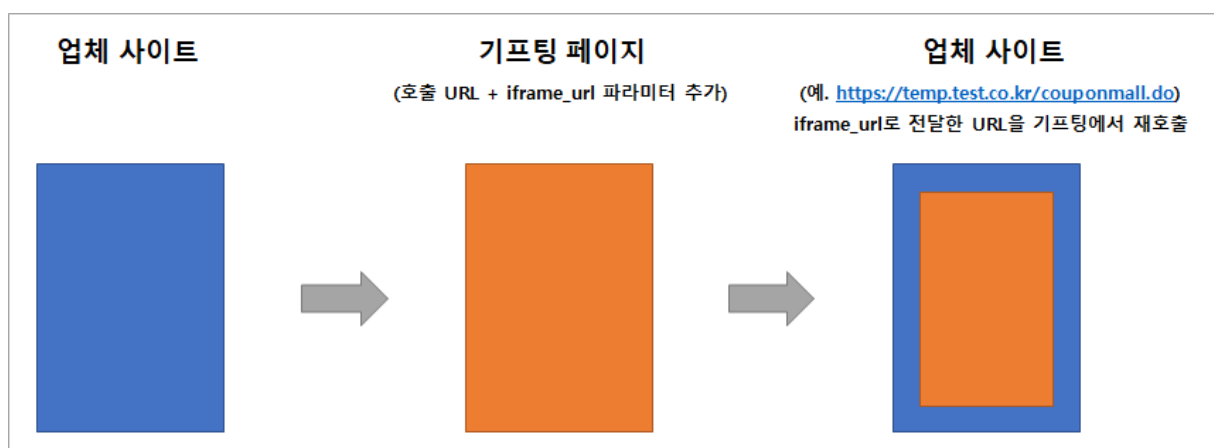
### 8.3.2 선행 작업

- [9.2 아이폰 세션 유지](#) 항목을 참고하여 아이폰 설정을 변경해야 됩니다.

### 8.3.3 해결 방법

- 호출을 iframe에서 호출하는 것이 아닌, [페이지 이동](#)으로 진행하면 됩니다.
- iframe 안에서 호출 전 최 상단 페이지에서 기프팅 오픈 API 서비스가 호출되어 세션이 먼저 생성되어야 합니다.
- 세션 생성 후 iframe을 가지고 있는 페이지를 호출하면, 정상 접근 가능하며 세션도 유지가 됩니다.
- 하기 flow를 참고하여, 기프팅 오픈 API 호출 시, [iframe\\_url 파라미터를 추가](#)하여, 해당 파라미터에 업체 URL을 EUC-KR로 인코딩하여 전달하십시오.
- 예를 들어, 기프팅 오픈 API 서비스를 호출하는 업체 사이트의 쿠폰 상점 iframe URL이 <https://temp.test.co.kr/couponmall.do> 라고 가정하면,  
연동 URL에 추가로 [iframe\\_url=https%3A%2F%2Ftemp.test.co.kr%2Fcouponmall.do](https%3A%2F%2Ftemp.test.co.kr%2Fcouponmall.do) 파라미터를 추가하여 연동하십시오.
- iframe으로 바로 호출하게 되면, 연동 URL에 iframe\_url 파라미터를 추가해도 세션 유지가 되지 않아 오류가 발생하므로 반드시 페이지 이동으로 처리 진행하십시오.

### 8.3.4 연동 flow



### 8.3.5 연동 URL 예시

- [https://dev.gifting.co.kr:4433/my/MyGifting.do?mdcode=test&buy\\_user\\_id=tester&phone\\_gubun=2&gubun=Y&gate=L&iframe\\_url=https%3A%2F%2Ftemp.test.co.kr%2Fcouponmall.do](https://dev.gifting.co.kr:4433/my/MyGifting.do?mdcode=test&buy_user_id=tester&phone_gubun=2&gubun=Y&gate=L&iframe_url=https%3A%2F%2Ftemp.test.co.kr%2Fcouponmall.do)

## 9. 유의 사항

### 9.1 안드로이드 4.4 킷캣(KitKat) 버전 앱카드 결제 이슈

- 안드로이드 킷캣(kitkat) 버전부터 앱카드 결제 시 앱카드 설치 버튼을 클릭해도 다음으로 진행이 안 되는 현상이 발생하고 있습니다.
- 킷캣(kitkat) 환경에서 카드사의 업데이트(카드App, 백신App)로 인해 일부 카드사의 결제가 진행되지 않는 현상이 있습니다.

#### 9.1.1 발생 원인

- 기존에 카드사에서 안드로이드 크롬기반의 브라우저에서 백신App 설치 여부를 체크하지 못함.
- 이후 카드사에서 앱카드가 출시되면서 앱실행 및 설치여부 체크를 위해서 카드사에서 임의로 수정.
- 수정된 곳은 카드사의 ACS에서 카드사 백신이나, 앱카드 APP 호출 시 호출 방식을 4.4 킷캣 kitkat 일 경우만 다르게 호출하도록 수정(4.4 버전은 기본 브라우저가 크롬).

#### 9.1.2 해결 방안

- 해당 APP scheme을 허용해야 다른 APP을 실행 가능.
- Custom URI 정합성 체크 로직 추가.

#### 9.1.3 예제

```
private class SampleWebViewClient extends WebViewClient {
    @Override
    public boolean shouldOverrideUrlLoading(WebView view, String url) {
        Log.d("<TEST>", "URL : "+url);
        /*
         * URL별로 분기가 필요합니다. 어플리케이션을 로딩 하는 것과
         * WEB PAGE를 로딩 하는 것을 분리하여 처리해야 합니다.
         * 만일 가맹점 특정 어플 URL이 들어온다면
         * 조건을 더 추가하여 처리해 주십시오.
         */
        if (!url.startsWith("http://")
            && !url.startsWith("https://") && !url.startsWith("javascript:")) {
            Intent intent;
            try {
                intent = Intent.parseUri(url, Intent.URL_INTENT_SCHEME);
                Log.d("<TEST>", "intent getDataString : " + intent.getDataString());
            } catch (URISyntaxException ex) {
                Log.e("<TEST>", "URI syntax error : " + url + " : " + ex.getMessage());
                return false;
            }

            Uri uri = Uri.parse(intent.getDataString());
            intent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW, uri);

            try{
                startActivity(intent);
                /*가맹점의 사정에 따라 현재 화면을 종료하지 않아도 됩니다.
                삼성카드 기타 안심클릭에서는 종료되면 안되기 때문에
```

```
조건을 걸어 종료하도록 하였습니다.*/
if (url.startsWith("ispmobile://"))
    finish();
}
} catch (ActivityNotFoundException e) {
    /* ISP 어플이 현재 휴대폰에 없다면 아래 처리에서
    * 알림을 통해 처리하도록 하였습니다.
    * 삼성카드 및 기타 안심클릭에서는
    * 카드사 웹 페이지에서 알아서 처리하기 때문에
    * WEBVIEW에서는 별다른 처리를 하지 않아도 처리됩니다.
    */
    if (url.startsWith("ispmobile://")) {
        view.loadData("<html><body></body></html>", "text/html", "euc-kr");
        //onCreateDialog에서 정의한 ISP 어플리케이션 alert을 띄워줍니다.
        //(ISP 어플리케이션이 없을 경우)
        showDialog(DIALOG_ISP);
        return false;
    } else if (url.startsWith("intent://")) { //intent 형태의 스키마 처리
        try {
            Intent exceptIntent = Intent.parseUri(url, Intent.URL_INTENT_SCHEME);
            String packageNm = exceptIntent.getPackage();
            Log.d("<INIPAYMOBILE>", "exceptIntent getPackage : " + packageNm);

            exceptIntent = new Intent(Intent.ACTION_VIEW);
            exceptIntent.setData(Uri.parse("market://search?q="+packageNm));

            startActivity(exceptIntent);
        } catch (URISyntaxException e1) {
            Log.e("<TEST>", "INTENT:// 인입 될 시 예외 처리 오류: " + e1);
        }
    }
} else {
    view.loadUrl(url);
    return false;
}

return true;
}
```

## 9.2 아이폰 세션 유지

- 아이폰에서 기프팅 오픈 API 서비스 접속 시 메인 리스트는 확인되나, 상품을 클릭하면 “시스템 오류” 화면이 노출될 경우가 있습니다.

### 9.2.1 발생 원인

- 기프팅 오픈 API 서비스에서는 초기 접속 시, 연동 되는 파라미터(고객 정보)를 세션에 저장한 후 모든 페이지에서 그 세션을 사용하고 있습니다. 메인 리스트 로딩 이후 클릭되는 다음 페이지에서 발생하는 “시스템 오류”는 이 세션이 유지되지 않아 발생하는 오류입니다.

### 9.2.2 해결 방안

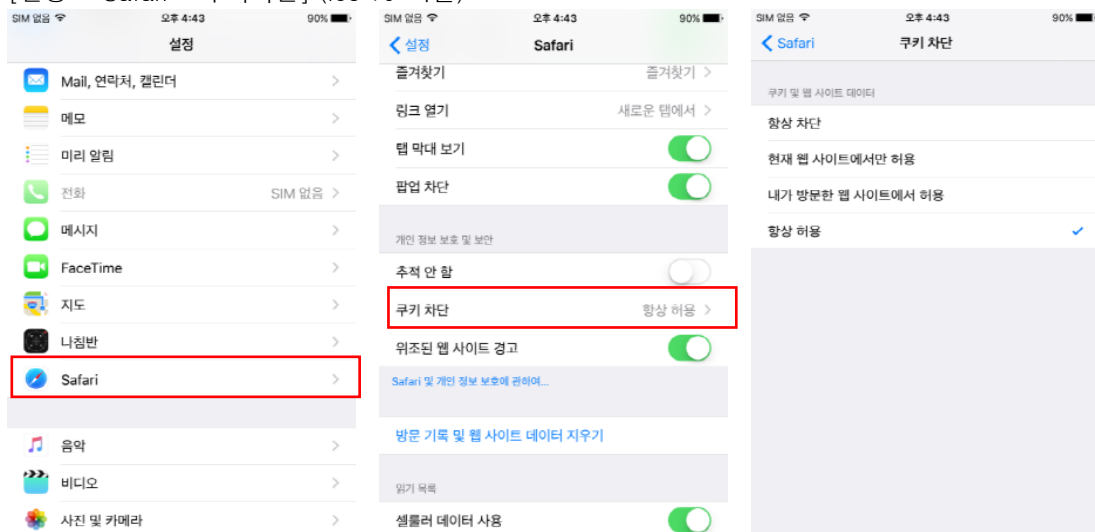
- 아이폰 ios6 버전 이후 쿠키 및 세션에 대한 보안이 강화되었습니다.
- 휴대폰에서 쿠키 및 세션에 대한 설정을 변경해야 세션 유지가 가능 합니다.
- 하기와 방법처럼 쿠키 설정을 변경하시면 세션 유지가 가능하고, 기프팅 오픈 API 서비스를 원활하게 이용할 수 있습니다.

### 9.2.3 세션 유지 설정 방법

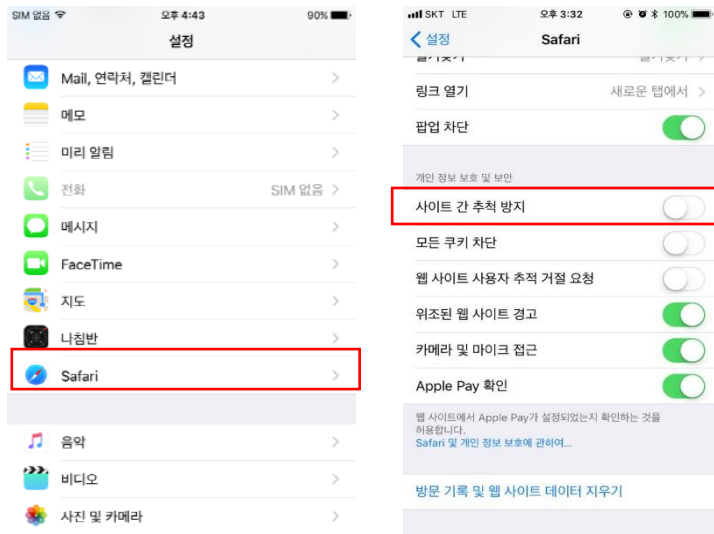
- ios 버전에 따라 쿠키 차단 설정 방법이 상이 합니다

버전	설정 방법
ios 6 이하	쿠키 > “항상 차단” or “방문한 곳”
ios 6	쿠키 > “항상 차단”
ios 7	쿠키 > “항상 차단”
ios 8	쿠키 > “안함” (차단 안함)
ios 9	쿠키 > “내가 방문한 웹 사이트에서 허용”
ios 10	쿠키 > “항상 허용”
ios 11	사이트 간 추적 방지 > “해제”
ios 12	크로스 사이트 추적 방지 > “해제” 모든 쿠키 차단 > “해제”

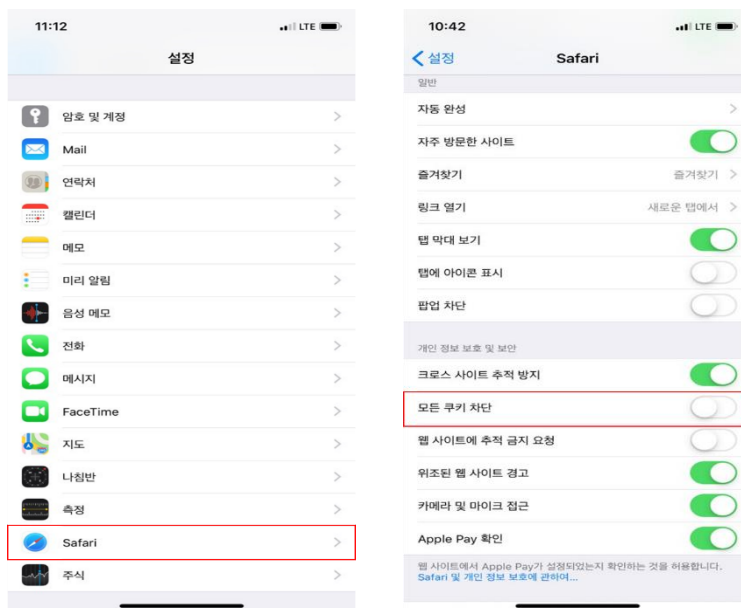
- [설정 > Safari > 쿠키차단] (ios 10 이전)



- [설정 > Safari > 사이트 간 추적 방지] (ios 11)



- [설정 > Safari > 크로스 사이트 추적 방지] (ios 12)
- [설정 > Safari > 모든 쿠키 차단] (ios 12)



## 9.3 모바일웹 아이폰 프레임 카드 결제 불가 이슈

- 모바일웹(Mobile Web) 환경에서 아이폰 프레임으로 기프팅 연동 시, 카드 결제가 정상적으로 진행되지 않는 이슈가 있습니다.
- 카드 결제는 모바일앱(Mobile Application) 환경으로 연동하는 경우만 지원됩니다.
- 모바일웹 환경에서는 포인트, 소액(휴대폰) 결제만 지원됩니다.

### 9.3.1 발생 원인

- 카드 결제 PG사에서 아이폰 프레임 구현 방식을 지원하지 않고 있지 않습니다.
- PG사에서 지원하는 모바일 결제 서비스는 모바일 웹 기반으로 구성되어 있어 아이폰 프레임 방식으로 최적화되어 있지 않습니다.

### 9.3.2 보안 이슈 발생

- 아이폰 프레임 연동 방식으로 카드 결제할 경우, 연동 파라미터가 쉽게 노출되고, 노출된 파라미터로 인해, 여러 가지 보안 취약점이 발생하여 해킹의 위험이 있습니다.
  - 따라서, 아이폰 프레임 연동 방식에서는 안전한 카드 결제를 진행하기 어렵습니다.
-

## 9.4 안드로이드 WebView HTTPS 보안 이슈

- 기프팅 오픈 API 연동 URL 은 개발/상용 서버 모두 https 입니다.
- 상점 내 모든 이미지는 원큐브마케팅 이미지 서버(http)에서 로드하고 있습니다.
- 안드로이드 웹뷰(WebView)에서 https 사이트 로드 시, 콘텐츠(이미지, 텍스트)가 안보이거나 오류가 발생하는 이슈가 있습니다.

### 9.4.1 발생 원인

- 안드로이드 SDK 21 버전 이상부터 보안이 강화되어 WebView 정책이 변경되었습니다.
- https에서 http 콘텐츠를 호출할 수 없고, https 콘텐츠 내 URL 호출은 https만 허용이 됩니다.
- 혼합된 콘텐츠(mixed content)와 서드 파티 쿠키(third party cookies)가 WebView에서 기본적으로 Block 처리되고 있습니다.

참고: Android 5.0 Changes

**The system blocks mixed content and third party cookies by default.**

To allow mixed content and third party cookies, use the `setMixedContentMode()` and `setAcceptThirdPartyCookies()` methods respectively.

### 9.4.2 해결 방안

- 안드로이드 WebView에서 `setMixedContentMode()` 설정을 추가하여 혼합된 콘텐츠 허용되도록 합니다.

참고: `setMixedContentMode()` 옵션

옵션	설명
<code>MIXED_CONTENT_ALWAYS_ALLOW</code>	항상 허용
<code>MIXED_CONTENT_COMPATIBILITY_MODE</code>	호환성 모드
<code>MIXED_CONTENT_NEVER_ALLOW</code>	허용 안함

- `AndroidManifest.xml` - application 에 `usesCleartextTraffic`을 `true`로 설정해줍니다.

### 9.4.3 예제

- 안드로이드 SDK 21 버전 이상 WebSetting

```
@Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
    WebView webView = (WebView) findViewById(R.id.webView);

    if (Build.VERSION.SDK_INT >= Build.VERSION_CODES.LOLLIPOP) {
        webView.getSettings().setMixedContentMode(WebSettings.MIXED_CONTENT_ALWAYS_ALLOW);
    }
}
```

- `AndroidManifest.xml`

```
<manifest xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    package="com.example.myapplication">

    <uses-permission android:name="android.permission.INTERNET" />

    <application
        android:usesCleartextTraffic="true"
        ...
```

## 9.4.4 참고 URL

- <http://202psj.tistory.com/853>
- <https://stackoverflow.com/questions/32155634/android-webview-not-loading-mixed-content>
- <https://developside.tistory.com/85>

## 9.4.5 URL관련 내용 정리

- 안드로이드 같은 경우 SSL 확인 오류 이슈가 있을 수 있기에 이런 오류가 있을 시에 에러를 무시하고 재호출하거나 무시 후 진행하는 부분에 대한 내용이 정리되어 있습니다.
- 안드로이드를 연동하는 업체 같은 경우 상용에 적용 이전에 개발기에서 해당 부분이 정상적으로 작동되어지는지 확인 필요합니다.



## 9.5 아이폰 iOS 9버전 이상 White List 설정 이슈

### 9.5.1 발생 원인

- iOS 9 업데이트 이후, app 내 보안 정책이 강화되었습니다.

### 9.5.2 해결 방안

- canOpenUrl 또는 openUrl 함수 사용 시, info.plist 파일에 LSAApplicationQueruesSchemes 배열을 정의하여, 호출 할 App Scheme List(White List)를 등록해야 합니다.
- 기존 App Scheme 에서 “://” 부분을 제거 후, White List 가 등록해주시시오.
- White List 가 처리되지 않을 경우, iOS 10 이상에서 설정되지 않은 금융기관 모바일 앱을 사용할 수 없으며, 사용자가 사용할 수 없는 금융기관 모바일 앱을 선택하는 경우, 앱 설치 여부와 상관없이 설치 페이지로 이동이 됩니다.

### 9.5.3 예제

```
<key>LSApplicationQueruesSchemes</key>
<array>
  <string>kpay</string>
  <string>ispmobile</string>
  <string>payco</string>
  <string>lpayapp</string>
  <string>kb-acp</string>
  ...
</array>
```

### 9.5.4 Custom Scheme List

#### 9.5.4.1 카드

PG App	Custom Scheme	PG App	Custom Scheme
ISP	ispmobile://	농협 일반결제	nonghyupcardansimclick://
뱅크월렛	bankwallet://	농협 앱카드	nhappcardansimclick://
신한 앱카드	shinhan-sr-ansimclick://	농협 올원페이	nhallonepayansimclick://
신한 일반결제	smshinhanansimclick://	City 앱카드	citispay://
현대 앱카드	hdcardappcardansimclick://	City 앱카드(신규)	citimobileapp://
현대 일반결제	smhyundaiansimclick://	KPAY	kpay://
삼성 앱카드	mpocket.online.ansimclick://	PayPin	paypin://
삼성 일반결제	scardcertiapp://	PAYCO	payco://
하나 앱카드	cloudpay://	LPAY	lpayapp://
하나 일반결제	hanaskcardmobileportal://	Syrup 앱카드	tswansimclick://
국민 앱카드	kb-acp://	카카오페이	kakaotalk://
롯데 앱카드	lotteappcard://	SSGPAY	shinsegaeeasypayment://
롯데 스마트페이	lottesmartpay://	우리 앱카드	wooripay://
하나멤버스월렛	hanawalletmembers://	은련카드	uppay://

## 9.6 안드로이드 세션 유지

- [9.2 아이폰 세션 유지]와 마찬가지로 안드로이드에서도 브라우저 앱 설정에 따라 기프팅 오픈 API 서비스 접속 시 메인 리스트는 확인되나, 상품을 클릭하면 “시스템 오류” 화면이 노출될 경우가 있습니다.

### 9.6.1 발생 원인

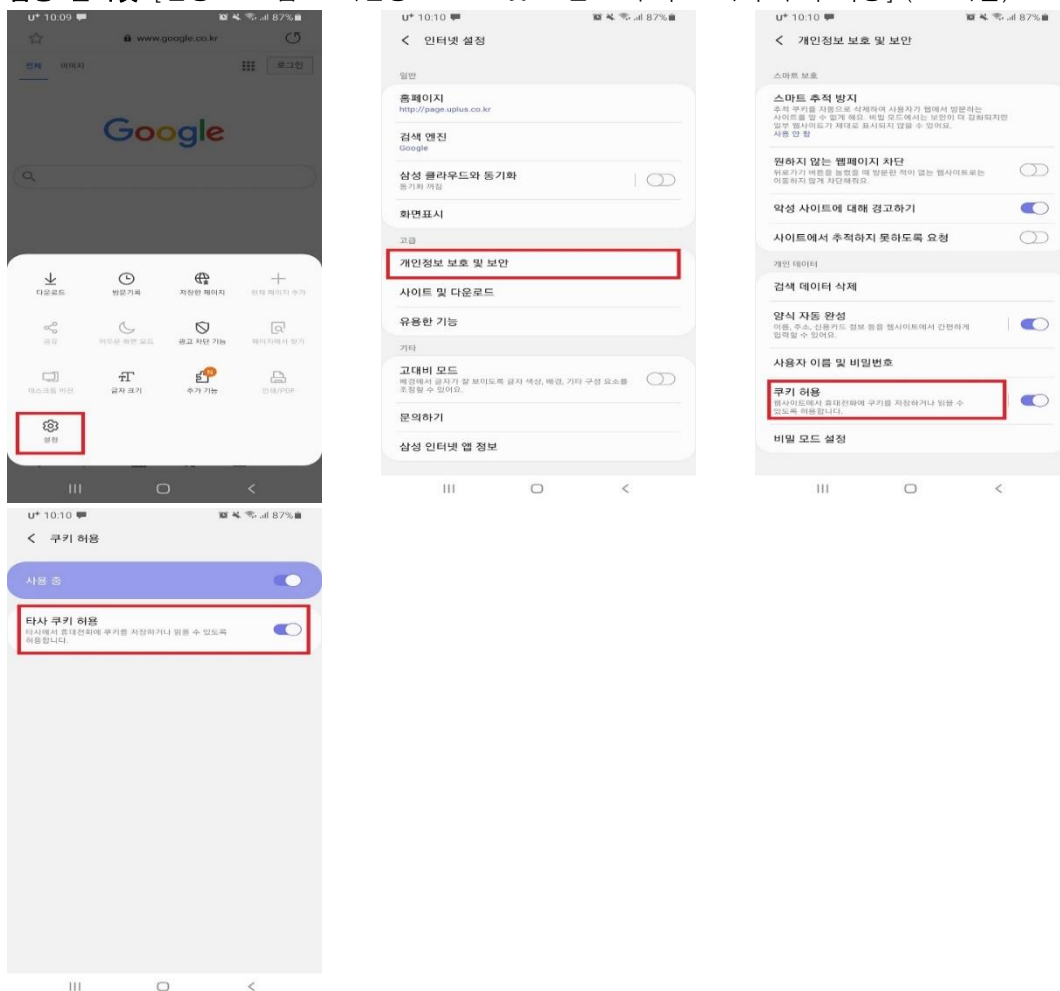
- 기프팅 오픈 API 서비스에서는 초기 접속 시, 연동 되는 파라미터(고객 정보)를 세션에 저장한 후 모든 페이지에서 그 세션을 사용하고 있습니다. 메인 리스트 로딩 이후 클릭되는 다음 페이지에서 발생하는 “시스템 오류”는 이 세션이 유지되지 않아 발생하는 오류입니다.

### 9.6.2 해결 방안

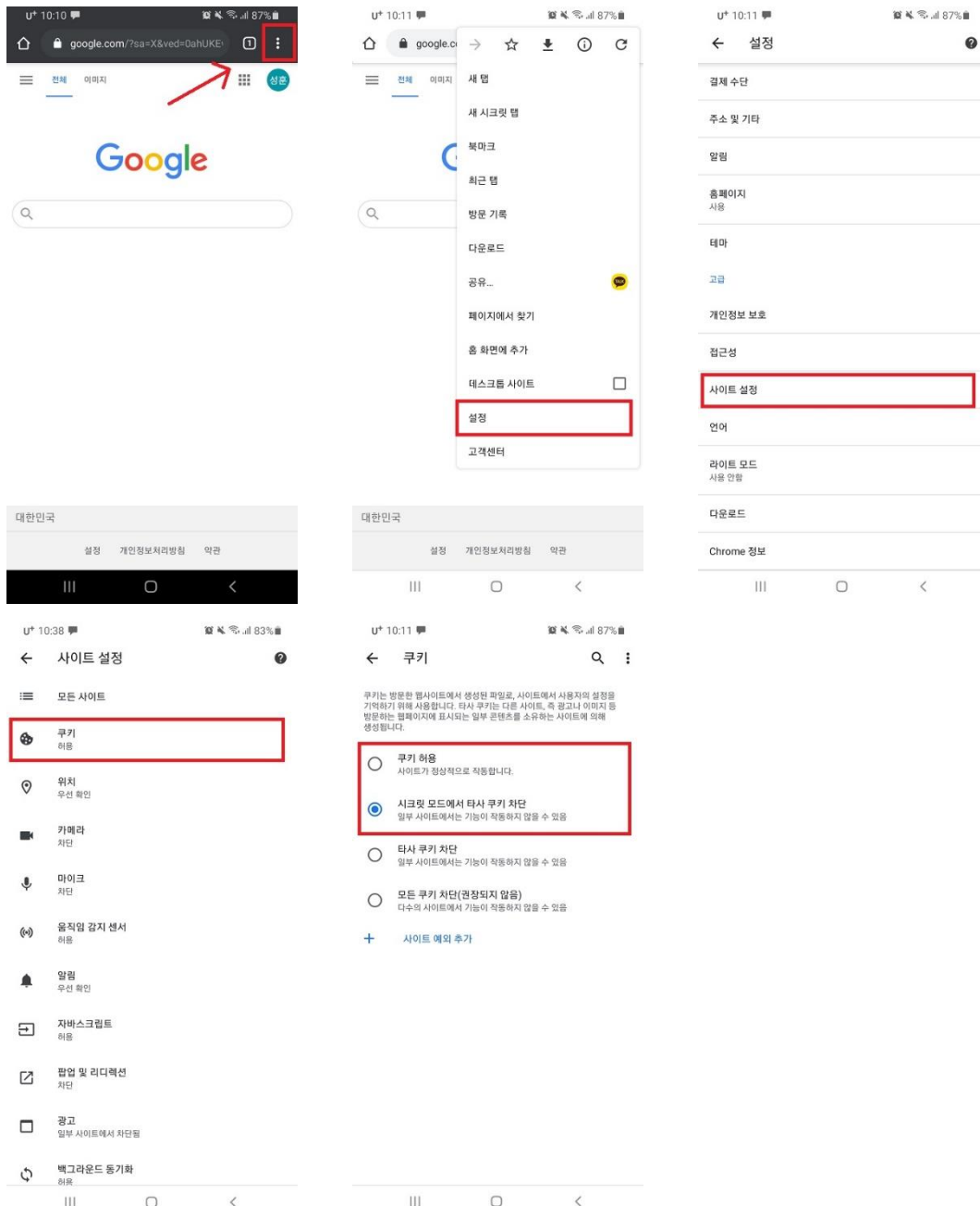
- 최근 업데이트로 안드로이드에서 많이 쓰는 브라우저 앱(삼성 인터넷, 구글 크롬)에 대한 보안이 강화되었습니다.
- 브라우저 앱에서 쿠키 및 세션에 대한 설정을 변경해야 세션 유지가 가능 합니다.
- 하기와 방법처럼 쿠키 설정을 변경하시면 세션 유지가 가능하고, 기프팅 오픈 API 서비스를 원활하게 이용할 수 있습니다.

### 9.6.3 세션 유지 설정 방법

- 삼성 인터넷 [설정 > 고급 > 개인정보 보호 및 보안 > 쿠키 > 타사 쿠키 허용] (12 버전)



- 구글 크롬 앱 [설정 > 사이트 설정 > 쿠키 > 쿠키 허용 or 시크릿 모드에서 타사 쿠키 차단] (84 버전)

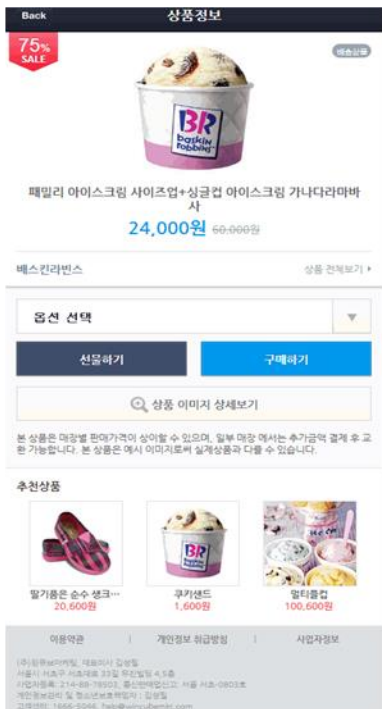


## 10. Color Layer 확인(모바일)

### 10.1 RED



### 10.2 BLUE



## 10.3 CYAN

★ 인기상품

브랜드샵

보관함

브랜드, 상품명 입력

🔍

즐거운 모바일 쇼핑

기프팅에서 다양한 상품을 만나보세요!

출산

감사

생일

출입/입학

결혼

75% SALE

팩토리 아이스크림 사이즈업 + 상글립 아이스크림

24,000원 60,000원

75% SALE

팩스킨라벤스 YDODO8141 BBSK게스 여원위싱 청바지

2,000원

SOLD OUT

팩스킨라벤스 내맘대로 고르는 조각케익

12,000원

SOLD OUT

팩스킨라벤스 YDODO8141 BBSK게스 여원위싱 청바지

2,000원

더보기

이용약관

개인정보 취급방침

사업자정보

(주)윈쿠버마켓, 대표이사 김병철  
서울시 서초구 서초대로 33길 우원빌딩 4.5층  
사업자등록: 214-88-78903, 통신판매업신고: 서울 서초-0903호  
개인정보관리 및 청소년보호책임자: 김병철  
고객센터: 1666-5046, help@winclubmarket.com

Back

상품정보

75% SALE

팩토리 아이스크림 사이즈업 + 상글립 아이스크림 가나다라마바사

24,000원 60,000원

팩스킨라벤스

상품 전체보기

옵션 선택

선물하기

구매하기

🔍 상품 이미지 상세보기

본 상품은 매장별 판매가격이 상이할 수 있으며, 일부 매장에서는 추가금액 결제 후 교환 가능합니다. 본 상품은 예시 이미지로써 실제상품과 다를 수 있습니다.

추천상품

말기용 손수 샌크...

20,600원

쿠키샌드

1,600원

말티롤컵

100,600원

이용약관

개인정보 취급방침

사업자정보

(주)윈쿠버마켓, 대표이사 김병철  
서울시 서초구 서초대로 33길 우원빌딩 4.5층  
사업자등록: 214-88-78903, 통신판매업신고: 서울 서초-0903호  
개인정보관리 및 청소년보호책임자: 김병철  
고객센터: 1666-5046, help@winclubmarket.com

★ 인기상품

브랜드샵

보관함

내 보관함

받은 선물함 10

보낸 선물함 2

고객지원

공지사항

서비스문의

자주하는 질문

약관안내

서비스 이용약관

개인정보 취급방침

이용약관

개인정보 취급방침

사업자정보

(주)윈쿠버마켓, 대표이사 김병철  
서울시 서초구 서초대로 33길 우원빌딩 4.5층  
사업자등록: 214-88-78903, 통신판매업신고: 서울 서초-0903호  
개인정보관리 및 청소년보호책임자: 김병철  
고객센터: 1666-5046, help@winclubmarket.com

## 10.4 GREEN

★ 인기상품

브랜드샵

보관함

브랜드, 상품명 입력

🔍

즐거운 모바일 쇼핑

기프팅에서 다양한 상품을 만나보세요!

출산

감사

생일

출입/입학

결혼

75% SALE

팩토리 아이스크림 사이즈업 + 상글립 아이스크림

24,000원 60,000원

75% SALE

팩스킨라벤스 YDODO8141 BBSK게스 여원위싱 청바지

2,000원

SOLD OUT

팩스킨라벤스 내맘대로 고르는 조각케익

12,000원

SOLD OUT

팩스킨라벤스 YDODO8141 BBSK게스 여원위싱 청바지

2,000원

더보기

이용약관

개인정보 취급방침

사업자정보

(주)윈쿠버마켓, 대표이사 김병철  
서울시 서초구 서초대로 33길 우원빌딩 4.5층  
사업자등록: 214-88-78903, 통신판매업신고: 서울 서초-0903호  
개인정보관리 및 청소년보호책임자: 김병철  
고객센터: 1666-5046, help@winclubmarket.com

Back

상품정보

75% SALE

팩토리 아이스크림 사이즈업 + 상글립 아이스크림 가나다라마바사

24,000원 60,000원

팩스킨라벤스

상품 전체보기

옵션 선택

선물하기

구매하기

🔍 상품 이미지 상세보기

본 상품은 매장별 판매가격이 상이할 수 있으며, 일부 매장에서는 추가금액 결제 후 교환 가능합니다. 본 상품은 예시 이미지로써 실제상품과 다를 수 있습니다.

추천상품

말기용 손수 샌크...

20,600원

쿠키샌드

1,600원

말티롤컵

100,600원

이용약관

개인정보 취급방침

사업자정보

(주)윈쿠버마켓, 대표이사 김병철  
서울시 서초구 서초대로 33길 우원빌딩 4.5층  
사업자등록: 214-88-78903, 통신판매업신고: 서울 서초-0903호  
개인정보관리 및 청소년보호책임자: 김병철  
고객센터: 1666-5046, help@winclubmarket.com

★ 인기상품

브랜드샵

보관함

내 보관함

받은 선물함 10

보낸 선물함 2

고객지원

공지사항

서비스문의

자주하는 질문

약관안내

서비스 이용약관

개인정보 취급방침

이용약관

개인정보 취급방침

사업자정보

(주)윈쿠버마켓, 대표이사 김병철  
서울시 서초구 서초대로 33길 우원빌딩 4.5층  
사업자등록: 214-88-78903, 통신판매업신고: 서울 서초-0903호  
개인정보관리 및 청소년보호책임자: 김병철  
고객센터: 1666-5046, help@winclubmarket.com

## 10.5 ORANGE

★ 인기상품

브랜드샵

보관함

브랜드, 상품명 입력

🔍

즐거운 모바일 쇼핑

기프팅에서 다양한 상품을 만나보세요!

출산

출발

생일

출입/입학

결혼

75% SALE

패밀리 아이스크림 사이즈업 + 상글립 아이스크림

24,000원 60,000원

YDODO8141 B8K게스 여원위성 청바지

2,000원

SOLD OUT

패스킨라벤스

내맘대로 고르는 조각케익

12,000원

패스킨라벤스

YDODO8141 B8K게스 여원위성 청바지

2,000원

더보기

이용약관

개인정보 취급방침

사업자정보

(주)윈큐베리케일 대표이사 김성필  
서울시 서초구 서초대로 33길 무인빌딩 4.5층  
사업자등록: 214-88-78803, 통신판매업신고: 서울 서초-0803호  
개인정보관리 및 청소년보호책임자: 김성필  
고객센터: 1666-5046, help@winclubamit.com

Back

상품정보

최소주문수량

75% SALE

패밀리 아이스크림 사이즈업 + 상글립 아이스크림 가나다라아바사

24,000원 60,000원

패스킨라벤스

상품 견제보기

옵션 선택

선택하기

구매하기

🔍 상품 이미지 상세보기

본 상품은 매장별 판매가격이 상이할 수 있으며, 일부 매장에서는 추가금액 결제 후 교환 가능합니다. 본 상품은 예시 이미지로써 실제상품과 다를 수 있습니다.

추천상품

발기용 손수 샌크...

20,600원

루카샌드

1,600원

멀티용접

100,600원

이용약관

개인정보 취급방침

사업자정보

(주)윈큐베리케일 대표이사 김성필  
서울시 서초구 서초대로 33길 무인빌딩 4.5층  
사업자등록: 214-88-78803, 통신판매업신고: 서울 서초-0803호  
개인정보관리 및 청소년보호책임자: 김성필  
고객센터: 1666-5046, help@winclubamit.com

★ 인기상품

브랜드샵

보관함

내 보관함

받은 선물함 10

보낸 선물함 2

고객지원

공지사항

서비스문의

자주하는 질문

약관안내

서비스 이용약관

개인정보 취급방침

이용약관

개인정보 취급방침

사업자정보

(주)윈큐베리케일 대표이사 김성필  
서울시 서초구 서초대로 33길 무인빌딩 4.5층  
사업자등록: 214-88-78803, 통신판매업신고: 서울 서초-0803호  
개인정보관리 및 청소년보호책임자: 김성필  
고객센터: 1666-5046, help@winclubamit.com


## 11. Color Layer 확인(PC)

### 11.1 RED

#### 결제

##### 상품 결제

상품명	상품구분	수량	판매가격
아이스 커피 Tall	쿠폰상품	1 개	4,100차감LP

 총 결제금액 4,100 차감LP

##### 상품 결제

##### 보내는 분 정보

보내는 분 성명	<input type="text"/>
휴대폰 번호	<input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>
선물메시지 제목	<input type="text" value="기프팅 선물도착"/>
선물메시지입력	<input type="text" value="[기프팅]님이 보내신 선물도착"/>

##### 받는 분 정보

[주문추가](#)
[주문삭제](#)

NO.	상품명 / 수량	휴대폰 번호
1	상품명 : 아이스 커피 Tall / 수량 : 1개	<input type="text" value="선택"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>

##### 결제 방식

결제 방법	<input checked="" type="radio"/> 차감LP 결제
-------	--



결제하기

## 11.2 BLUE

## 결제

## 상품 결제

상품명	상품구분	수량	판매가격
아이스 커피 Tall	쿠폰상품	1 개	4,100차감LP

 총 결제금액 4,100 차감LP

## 상품 결제

## 보내는 분 정보

보내는 분 성명	<input type="text"/>
휴대폰 번호	<input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>
선물메시지 제목	<input type="text" value="기프팅 선물도착"/>
선물메시지입력	<input type="text" value="[기프팅]님이 보내신 선물도착"/>

## 받는 분 정보

주문추가

주문삭제

NO.	상품명 / 수량	휴대폰 번호
1	상품명 : 아이스 커피 Tall / 수량 : 1개	<div>선택 ▼</div> <div><input type="text"/> - <input type="text"/></div>

## 결제 방식

결제 방법	<input checked="" type="radio"/> 차감LP 결제
-------	--



결제하기



## 11.3 CYAN

## 결제

## 상품 결제

상품명	상품구분	수량	판매가격
아이스 커피 Tall	쿠폰상품	1 개	4,100차감LP
 총 결제금액 4,100 차감LP			

## 상품 결제

## 보내는 분 정보

보내는 분 성명	<input type="text"/>
휴대폰 번호	<input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>
선물메시지 제목	<input type="text" value="기프팅 선물도착"/>
선물메시지 입력	<input type="text" value="[기프팅]님이 보내신 선물도착"/>

## 받는 분 정보

주문추가

주문삭제

NO.	상품명 / 수량	휴대폰 번호
1	상품명 : 아이스 커피 Tall / 수량 : 1개	<div>선택 ▼</div> <input type="text"/> - <input type="text"/>

## 결제 방식

결제 방법	<input checked="" type="radio"/> 차감LP 결제
-------	--




결제하기

## 11.4 GRAY

## 결제

## 상품 결제

상품명	상품구분	수량	판매가액
아이스 커피 Tall	쿠폰상품	1 개	4,100차감LP

 총 결제금액 4,100 차감LP

## 상품 결제

## 보내는 분 정보

보내는 분 성명	<input type="text"/>
휴대폰 번호	<input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>
선물메시지 제목	<input type="text" value="기프팅 선물도착"/>
선물메시지 입력	<input type="text" value="[기프팅]님이 보내신 선물도착"/>

## 받는 분 정보

주문추가

주문삭제

NO.	상품명 / 수량	휴대폰 번호
1	상품명 : 아이스 커피 Tall / 수량 : 1개	<div>선택 ▼</div> <input type="text"/> - <input type="text"/>

## 결제 방식

결제 방법	<input checked="" type="radio"/> 차감LP 결제
-------	--



결제하기

## 11.5 GREEN

## 결제

## 상품 결제

상품명	상품구분	수량	판매가격
아이스 커피 Tall	쿠폰상품	1 개	4,100차감LP
 총 결제금액 4,100 차감LP			

## 상품 결제

## 보내는 분 정보

보내는 분 성명	<input type="text"/>
휴대폰 번호	<input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>
선물메시지 제목	<input type="text" value="기프팅 선물도착"/>
선물메시지 입력	<input type="text" value="[기프팅]님이 보내신 선물도착"/>

## 받는 분 정보

주문추가

주문삭제

NO.	상품명 / 수량	휴대폰 번호
1	상품명 : 아이스 커피 Tall / 수량 : 1개	<input type="text" value="선택 ▼"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>

## 결제 방식

결제 방법	<input checked="" type="radio"/> 차감LP 결제
-------	--



결제하기

## 11.6 PURPLE

### 결제

#### 상품 결제

상품명	상품구분	수량	판매가액
아이스 커피 Tall	쿠폰상품	1 개	4,100차감LP
 총 결제금액 4,100 차감LP			

#### 상품 결제

##### 보내는 분 정보

보내는 분 성명	<input type="text"/>
휴대폰 번호	<input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>
선물메시지 제목	<input type="text" value="기프팅 선물도착"/>
선물메시지입력	<input type="text" value="[기프팅]님이 보내신 선물도착"/>

##### 받는 분 정보

주문추가

주문삭제

NO.	상품명 / 수량	휴대폰 번호
1	상품명 : 아이스 커피 Tall / 수량 : 1개	<input type="text" value="선택 ▼"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>

##### 결제 방식

결제 방법	<input checked="" type="radio"/> 차감LP 결제
-------	--




결제하기

## 11.7 ORANGE

## 결제

## 상품 결제

상품명	상품구분	수량	판매가격
아이스 커피 Tall	쿠폰상품	1 개	4,100차감LP

 총 결제금액 4,100 차감LP

## 상품 결제

## 보내는 분 정보

보내는 분 성명	<input type="text"/>
휴대폰 번호	<input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>
선물메시지 제목	<input type="text" value="기프팅 선물도착"/>
선물메시지 입력	<input type="text" value="[기프팅]님이 보내신 선물도착"/>

## 받는 분 정보

주문추가

주문삭제

NO.	상품명 / 수량	휴대폰 번호
1	상품명 : 아이스 커피 Tall / 수량 : 1개	<div>선택 ▼</div> <input type="text"/> - <input type="text"/>

## 결제 방식

결제 방법	<input checked="" type="radio"/> 차감LP 결제
-------	--




결제하기

## 11.8 PINK

## 결제

## 상품 결제

상품명	상품구분	수량	판매가
아이스 커피 Tall	쿠폰상품	1 개	4,100차감LP

 총 결제금액 4,100 차감LP

## 상품 결제

## 보내는 분 정보

보내는 분 성명	<input type="text"/>
휴대폰 번호	<input type="text"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>
선물메시지 제목	<input type="text" value="기프팅 선물도착"/>
선물메시지 입력	<input type="text" value="[기프팅]님이 보내신 선물도착"/>

## 받는 분 정보

주문추가

주문삭제

NO.	상품명 / 수량	휴대폰 번호
1	상품명 : 아이스 커피 Tall / 수량 : 1개	<input type="text" value="선택"/> - <input type="text"/> - <input type="text"/>

## 결제 방식

결제 방법	<input checked="" type="radio"/> 차감LP 결제
-------	--



결제하기

## 12. PC 좌측, 상단 추천상품 & 카테고리

### 12.1 PC 추천상품 메뉴

#### 12.1.1 상단 메뉴

추천상품	카테고리	주문조회	이용안내	공지사항
------	------	------	------	------



**편리한 기프팅!**  
기프팅으로 즐거운생활~  
[추천상품 보러가기 +](#)



**베스트 브랜드관**  
인기 브랜드 한눈에 모아보기!  
[브랜드관 보러가기 +](#)

#### 베스트 상품



이마트  
신세계상품권...  
50,000차감LP



롯데백화점  
롯데백화점 ...  
50,000차감LP

#### 새로운 상품



현대백화점 상품권  
현대백화점 ...  
50,000차감LP

#### 추천상품

<p>온라인문화상품권 </p> <p><b>10,000원</b></p> <p></p>		<p>온라인문화상품권 </p> <p><b>100,000원</b></p> <p></p>	<p>온라인문화상품권 </p> <p><b>50,000원</b></p> <p></p>
<p>컬처랜드 온라인문화상...</p> <p>10,000차감LP</p>	<p>스타벅스 아이스 커피...</p> <p>4,100차감LP</p>	<p>컬처랜드 온라인문화상...</p> <p>100,000차감LP</p>	<p>컬처랜드 온라인문화상...</p> <p>50,000차감LP</p>

## 12.1.2 좌측 메뉴

추천상품
카테고리
주문조회
이용안내
공지사항
자주묻는질문
고객센터 1666-5046



**편리한 기프팅!**  
기프팅으로 즐거운생활~  
[추천상품 보러가기 +](#)



**베스트 브랜드관**  
인기 브랜드 한눈에 모아보기!  
[브랜드관 보러가기 +](#)



**베스트 상품**



이마트  
신세계상품권...  
50,000차감LP



롯데백화점  
롯데백화점 ...  
50,000차감LP



**새로운 상품**



현대백화점 상품권  
현대백화점 ...  
50,000차감LP

## 추천상품

온라인문화상품권 협찬랜드



**10,000원**  
Google Play | 카카오톡도 구매 가능

컬처랜드  
온라인문화상...  
10,000차감LP



스타벅스  
아이스 커피...  
4,100차감LP

온라인문화상품권 협찬랜드



**100,000원**  
Google Play | 카카오톡도 구매 가능

컬처랜드  
온라인문화상...  
100,000차감LP

온라인문화상품권 협찬랜드



**50,000원**  
Google Play | 카카오톡도 구매 가능

컬처랜드  
온라인문화상...  
50,000차감LP



## 12.2 PC 카테고리 메뉴

### 12.2.1 상단 메뉴

추천상품	카테고리	주문조회	이용안내	공지사항
<div>카테고리</div>	화장품/미용/향수	영화	디지털콘텐츠	상품권/생활편의/기타
	아이스크림/초콜릿/샌디 피자/치킨		패스트푸드/레스토랑	베이커리/도넛
	편의점	커피/음료		
<div> <div> 엔제리너스                 까페띠아모                 커피빈                 커피빈그루나루                 스타벅스                 스무디킹                 탐앤탕스                 주커피             </div> </div>				
<div> <div>엔제리너스</div> <div>한라봉스무디...</div> <div>6,200차감LP</div> </div> <div> <div>엔제리너스</div> <div>에스프레소 ...</div> <div>3,900차감LP</div> </div> <div> <div>엔제리너스</div> <div>에스프레소(S)</div> <div>3,900차감LP</div> </div> <div> <div>엔제리너스</div> <div>아이스티(L)</div> <div>5,000차감LP</div> </div>				
<div> <div>   </div> <div>  </div> <div>  </div> <div>  </div> </div>				
<div> <div>엔제리너스</div> <div>녹차(R)</div> <div>4,500차감LP</div> </div> <div> <div>엔제리너스</div> <div>페퍼민트(R)</div> <div>4,500차감LP</div> </div> <div> <div>엔제리너스</div> <div>루이보스(R)</div> <div>4,500차감LP</div> </div> <div> <div>엔제리너스</div> <div>오렌지 주스...</div> <div>4,300차감LP</div> </div>				

## 12.2.2 좌측 메뉴

추천상품  
**카테고리**  
주문조회  
이용안내  
공지사항  
자주묻는질문  
고객센터  
1666-5046

카테고리

확장품/미용/향수  
영화  
디지털콘텐츠  
상품권/생활편의/기타  
피자/치킨  
아이스크림/초콜릿/캔디  
패스트푸드/레스토랑  
베이커리/도넛  
편의점  
**커피/음료**

엔제리너스

까페띠아모

커피빈

커피빈그루나루

스타벅스

스무디킹

탐앤탐스

주커피

엔제리너스  
한라봉스무디...  
6,200차감LP

엔제리너스  
에스프레소 ...  
3,900차감LP

엔제리너스  
에스프레소(S)  
3,900차감LP

엔제리너스  
아이스티(L)  
5,000차감LP

엔제리너스  
녹차(R)  
4,500차감LP

엔제리너스  
페퍼민트(R)  
4,500차감LP

엔제리너스  
루이보스(R)  
4,500차감LP

엔제리너스  
오렌지 주스...  
4,300차감LP