

# Visual Studio Community 2019 설치 및 실행

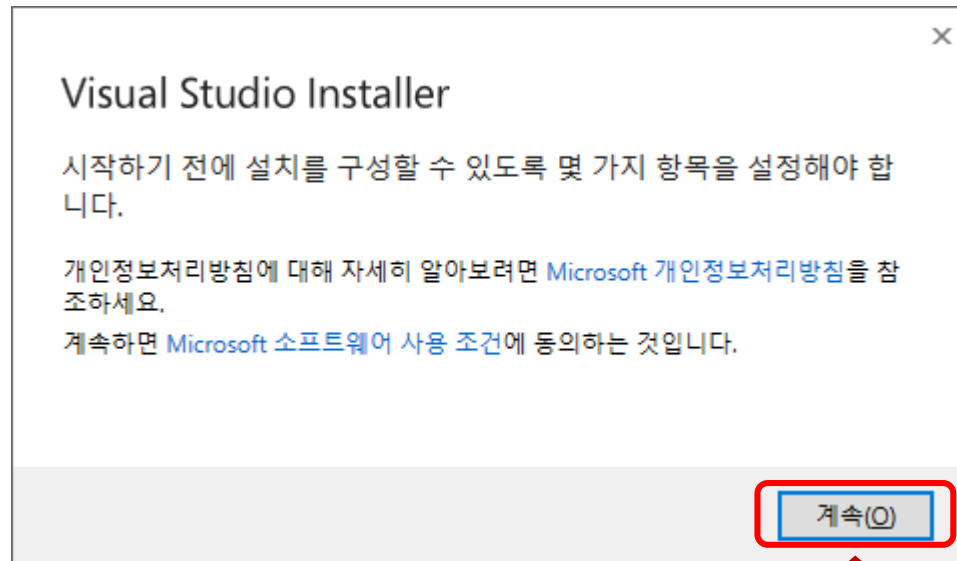


# Visual Studio 설치

## ■ Visual Studio Community 2019 무료 다운로드

<https://www.visualstudio.com/products/visual-studio-community-vs>

## ■ 다운로드 받은 설치파일을 실행





설치 중 — Visual Studio Community 2019 — 16.4.6

워크로드    개별 구성 요소    언어 팩    설치 위치


데스크톱 및 모바일 (5)

 .NET 데스크톱 개발  
.NET Core and .NET Framework와 함께 C#, Visual Basic 및 F#를 사용하여 WPF, Windows Forms 및 콘솔 애플리케이션을...

 C++를 사용한 데스크톱 개발 ☒  
MSVC, Clang, CMake 또는 MSBuild 등 선택한 도구를 사용하여 Windows용 최신 C++ 앱을 빌드합니다.

 유니버설 Windows 플랫폼 개발  
C#, VB 또는 C++(선택 사항)를 사용하여 유니버설 Windows 플랫폼용 애플리케이션을 만듭니다.

 .NET을 사용한 모바일 개발  
Xamarin을 사용하여 iOS, Android 또는 Windows용 플랫폼 간 애플리케이션을 빌드합니다.

 C++를 사용한 모바일 개발 ☐

아래  
체크 박스를  
선택한다.

## 설치 세부 정보

### > Visual Studio 핵심 편집기

✓ C++를 사용한 데스크톱 개발  
포함됨

- ✓ C++ 핵심 데스크톱 기능
- ✓ IntelliCode

### 옵션

- ☒ MSVC v142 - VS 2019 C++ x64/x86 빌드 도구(v...
- ☒ Windows 10 SDK(10.0.18362.0)
- ☒ Just-In-Time 디버거
- ☒ C++ 프로파일링 도구
- ☒ Windows용 C++ CMake 도구
- ☒ 최신 v142 빌드 도구용 C++ ATL(x86 및 x64)
- ☒ Test Adapter for Boost.Test
- ☒ Test Adapter for Google Test
- ☒ Live Share
- ☒ C++ AddressSanitizer(실험적)
- ☐ 최신 v142 빌드 도구용 C++ MFC(x86 및 x64)
- ☐ v142 빌드 도구용 C++/CLI 지원(14.24)
- ☐ v142 빌드 도구용 C++ 모듈(x64/x86 - 실험적)
- ☐ Windows용 C++ Clang 도구(9.0.0 - x64/x86)

위치

C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2019\Community [변경...](#)

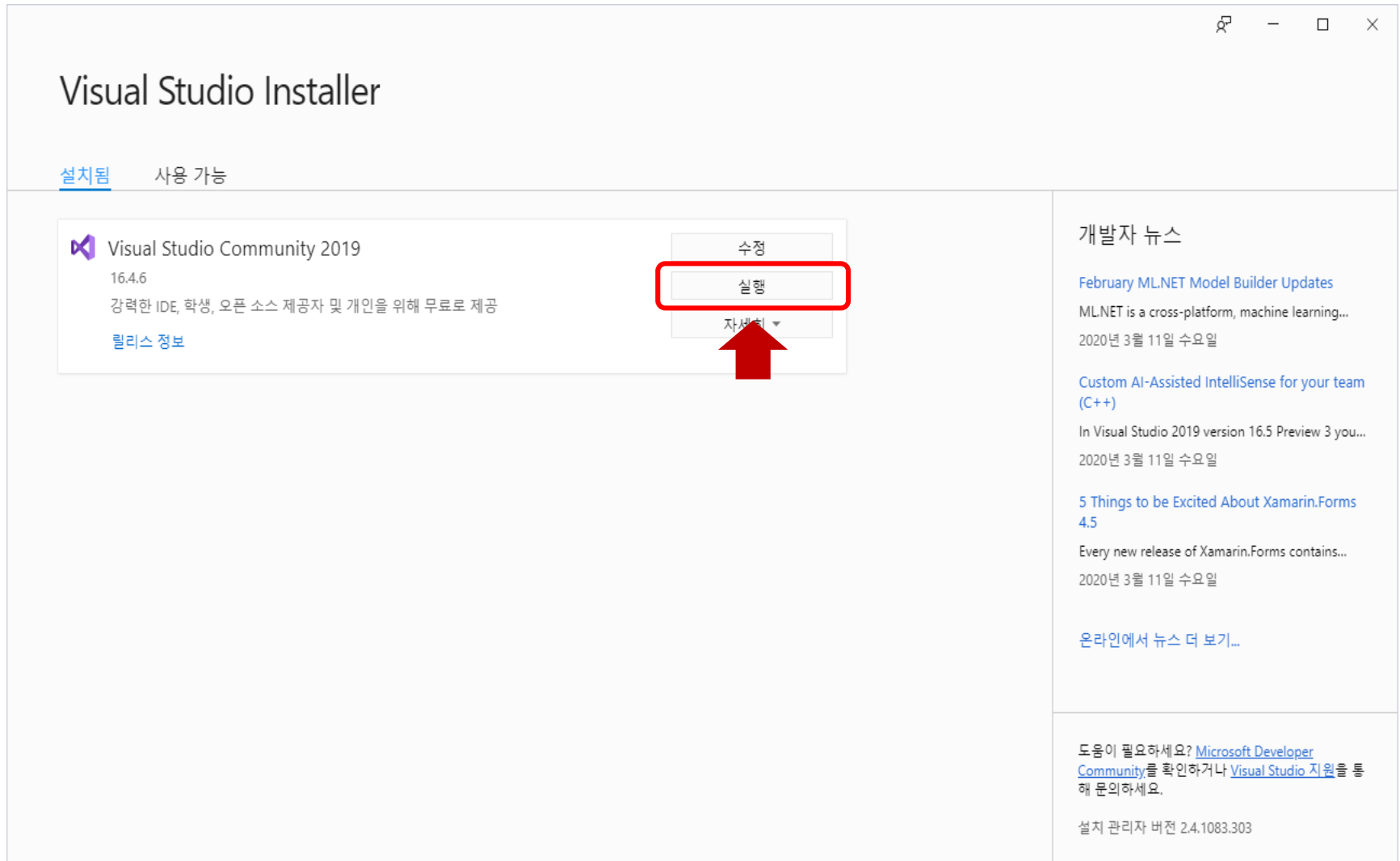
계속하면 선택한 Visual Studio 버전에 대한 [라이선스](#)에 동의하는 것입니다. Microsoft는 Visual Studio와 함께 다른 소프트웨어를 다운로드할 수 있는 기능도 제공합니다. 이 소프트웨어는 [타사 고지 사항](#) 또는 해당 라이선스에 명시된 대로 별도로 사용이 허가됩니다. 계속하면 이러한 라이선스에도 동의하는 것입니다.

필요한 총 공간 6.67GB

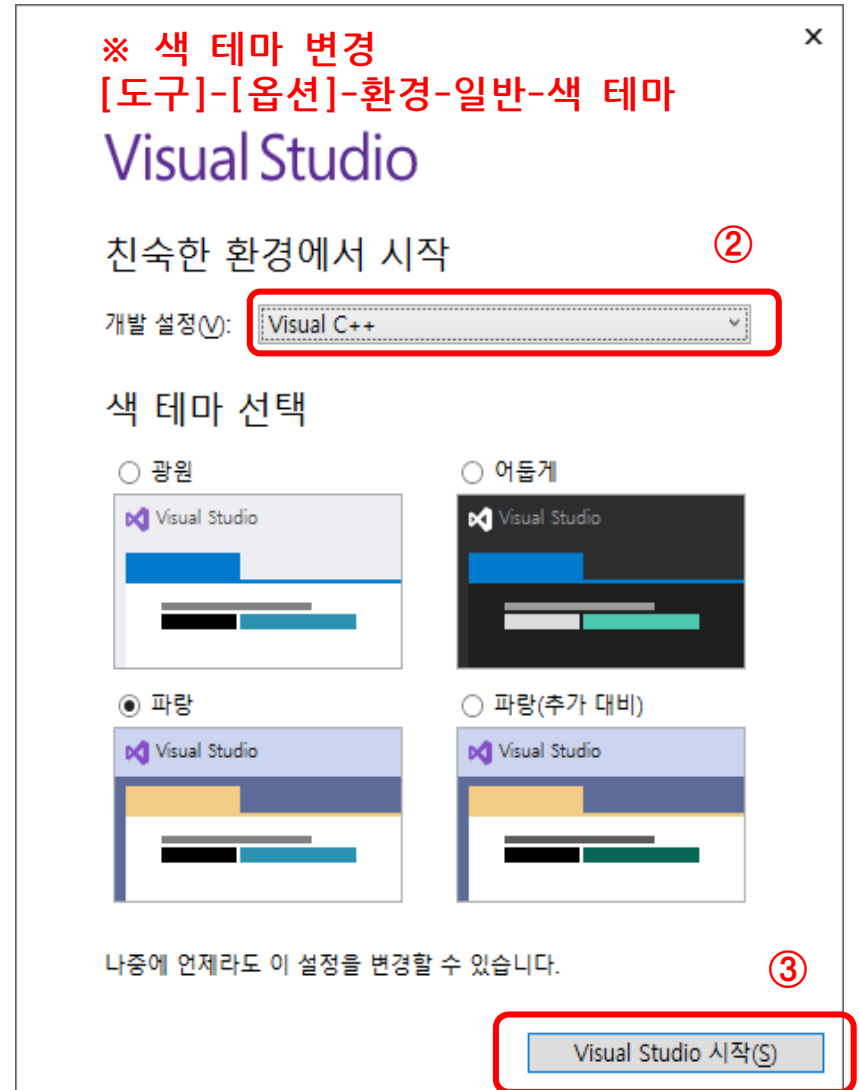
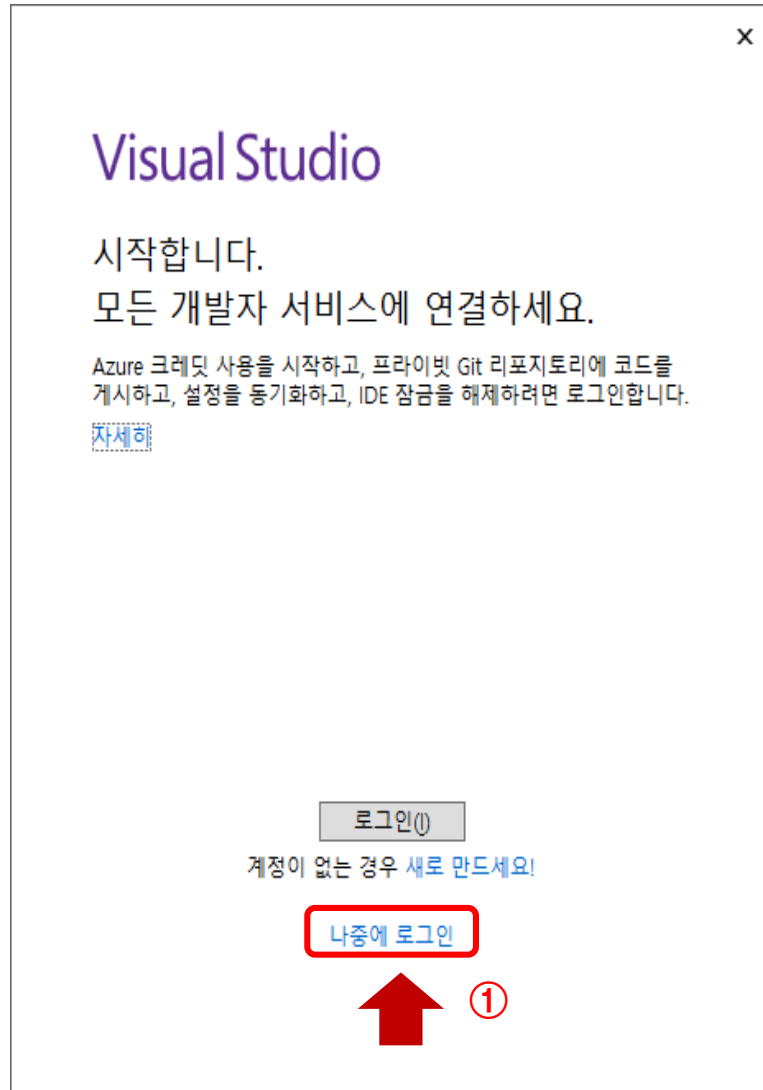
다운로드하는 동안 설치

설치

# 설치 완료 화면



# 설치 후, 시작 화면



# 새 프로젝트 생성

## Visual Studio 2019

### 최근 파일 열기(R)

Visual Studio를 사용할 때 여는 프로젝트, 폴더 또는 파일은 빠른 액세스를 위해 여기에 표시됩니다.

항상 목록의 맨 위에 표시되도록 자주 여는 항목을 고정할 수 있습니다.

### 시작



#### 코드 복제 또는 체크 아웃(C)

GitHub 또는 Azure DevOps 같은 온라인 리포지토리에서 코드 가져오기



#### 프로젝트 또는 솔루션 열기(P)

로컬 Visual Studio 프로젝트 또는 .sln 파일 열기



#### 로컬 폴더 열기(F)

폴더 내에서 탐색 및 코드 편집



#### 새 프로젝트 만들기(N)

시작하려면 코드 스캐폴딩과 함께 프로젝트 템플릿을 선택하세요.

[코드를 사용하지 않고 계속\(W\) →](#)



# 새 프로젝트 만들기

## 최근 프로젝트 템플릿(R)

최근에 액세스한 템플릿 목록이 여기에 표시됩니다.

템플릿 검색(Alt+S)(S)



모든 언어(L)

모든 플랫폼(P)

모든 프로젝트 형식(T)



빈 프로젝트

Windows용 C++를 사용하여 처음부터 시작합니다. 시작 파일을 제공하지 않습니다.

C++

Windows

콘솔



콘솔 앱

Windows 터미널에서 코드를 실행합니다. 기본적으로 "Hello World"를 출력합니다.

C++

Windows

콘솔



Windows 데스크톱 마법사

마법사를 사용하여 고유한 Windows 앱을 만드세요.

C++

Windows

데스크톱

콘솔

라이브러리



Windows 데스크톱 애플리케이션

Windows에서 실행되는 그래픽 사용자 인터페이스를 사용하는 애플리케이션용 프로젝트입니다.

C++

Windows

데스크톱



공유 항목 프로젝트

공유 항목 프로젝트는 여러 프로젝트 간에 파일을 공유하는 데 사용됩니다.

C++

Windows

Android

iOS

Linux

데스크톱

콘솔

라이브러리

UWP

게임

모바일

뒤로(B)

다음(N)

Windows 데스크톱 마법사를 선택

# 새 프로젝트 구성

Windows 데스크톱 마법사

C++

Windows

데스크톱

콘솔

라이브러리


프로젝트 이름(N)

① 프로젝트를 이름을 적절하게 입력, 여기에서는 test를 입력함

test

위치(L)

C:\Users\사용자\source\repos

솔루션 이름(M) 

test

☐ 솔루션 및 프로젝트를 같은 디렉터리에 배치(D)

②

뒤로(B)

만들기(C)





## Windows 데스크톱 프로젝트

애플리케이션 종류(T)

콘솔 애플리케이션(.exe) ▼

추가 옵션:

☒ 빈 프로젝트(E)

☐ 미리 컴파일된 헤더(P)

☐ 기호 내보내기(X)

☐ MFC 헤더(M)

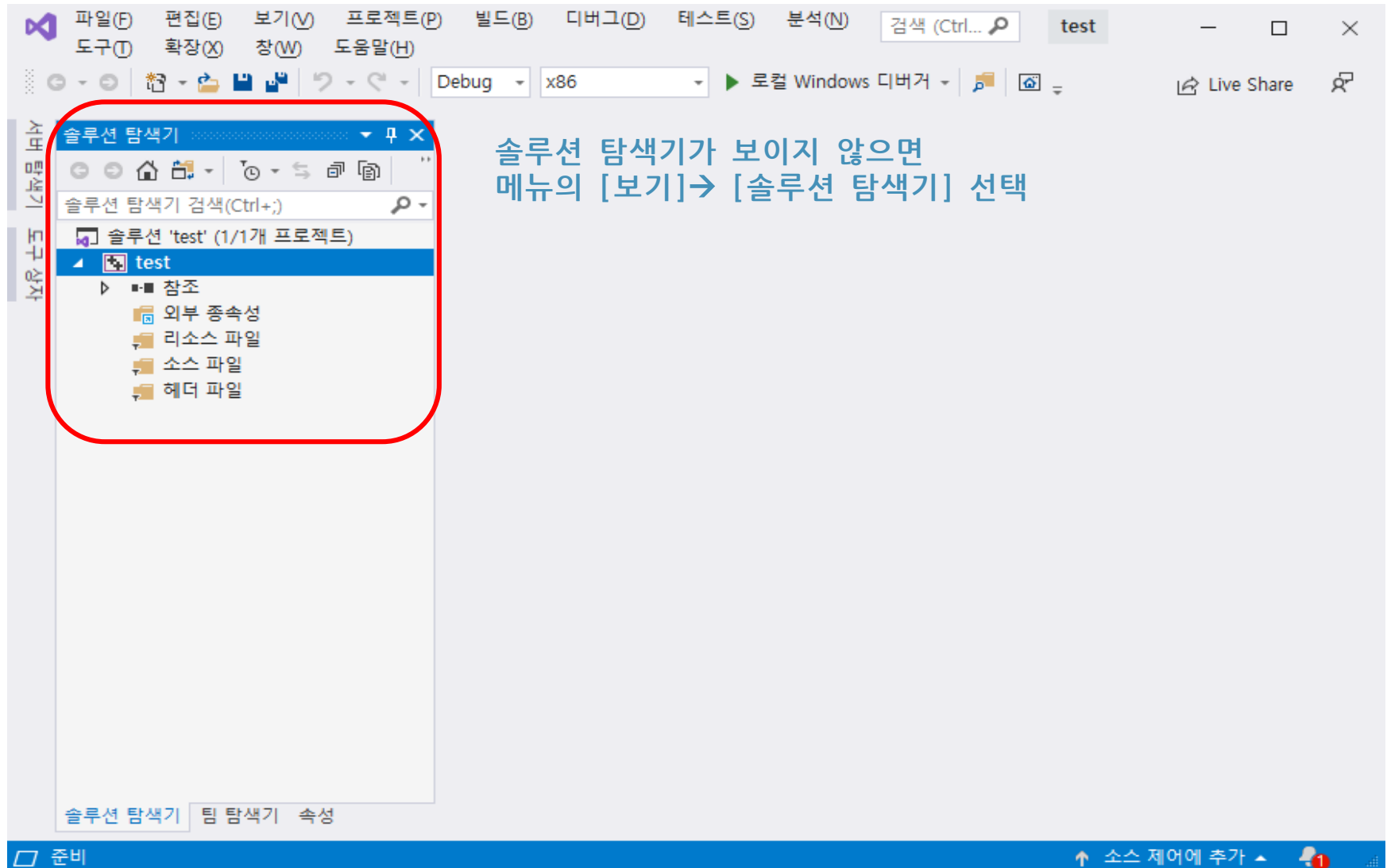


팁: 빈 프로젝트 템플릿을 사용하여 이 종류의 프로젝트를 만들 수도 있습니다.

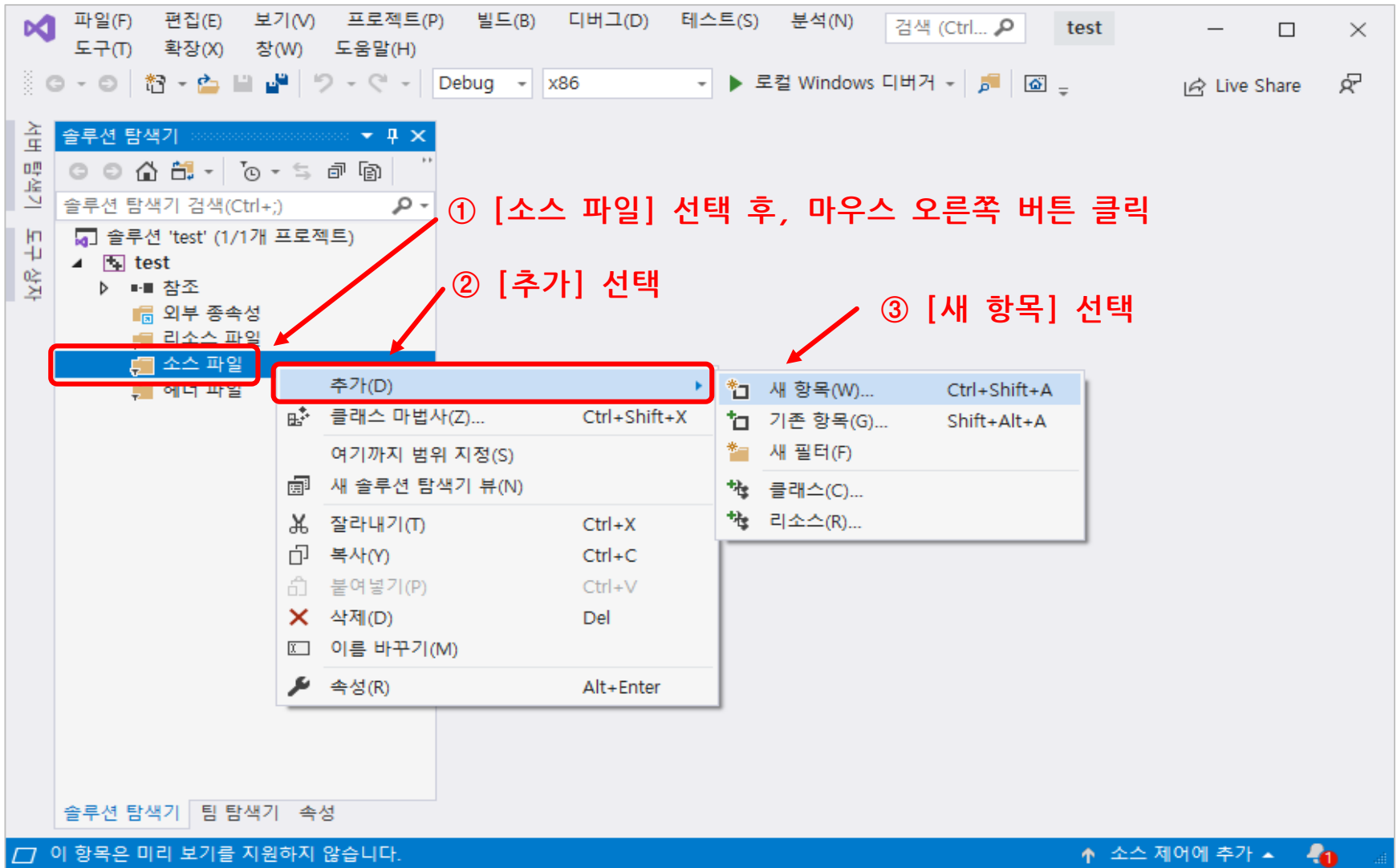
확인

취소

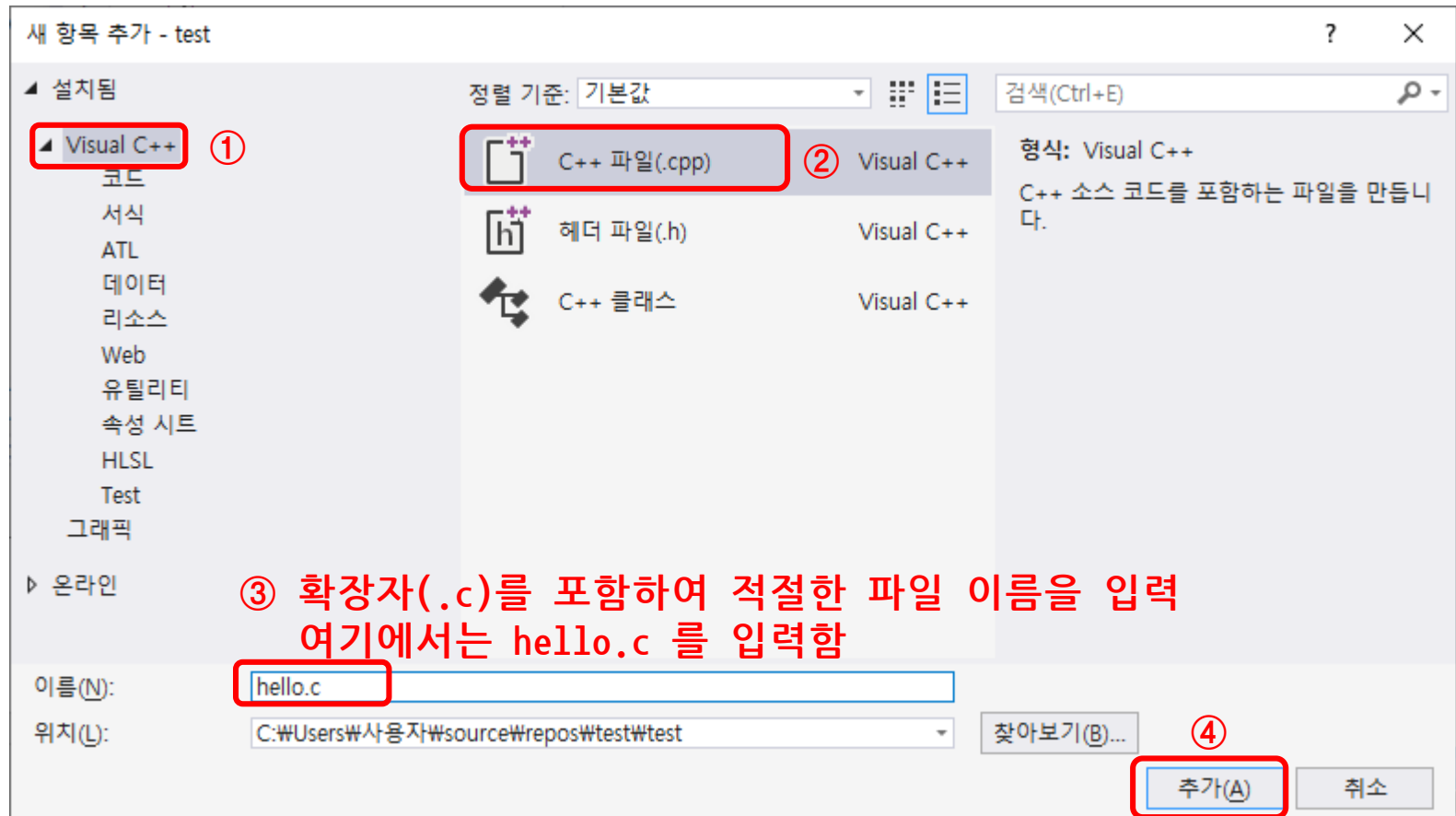
# 새 프로젝트 생성 완료 화면



# 소스 파일 추가(1/3)

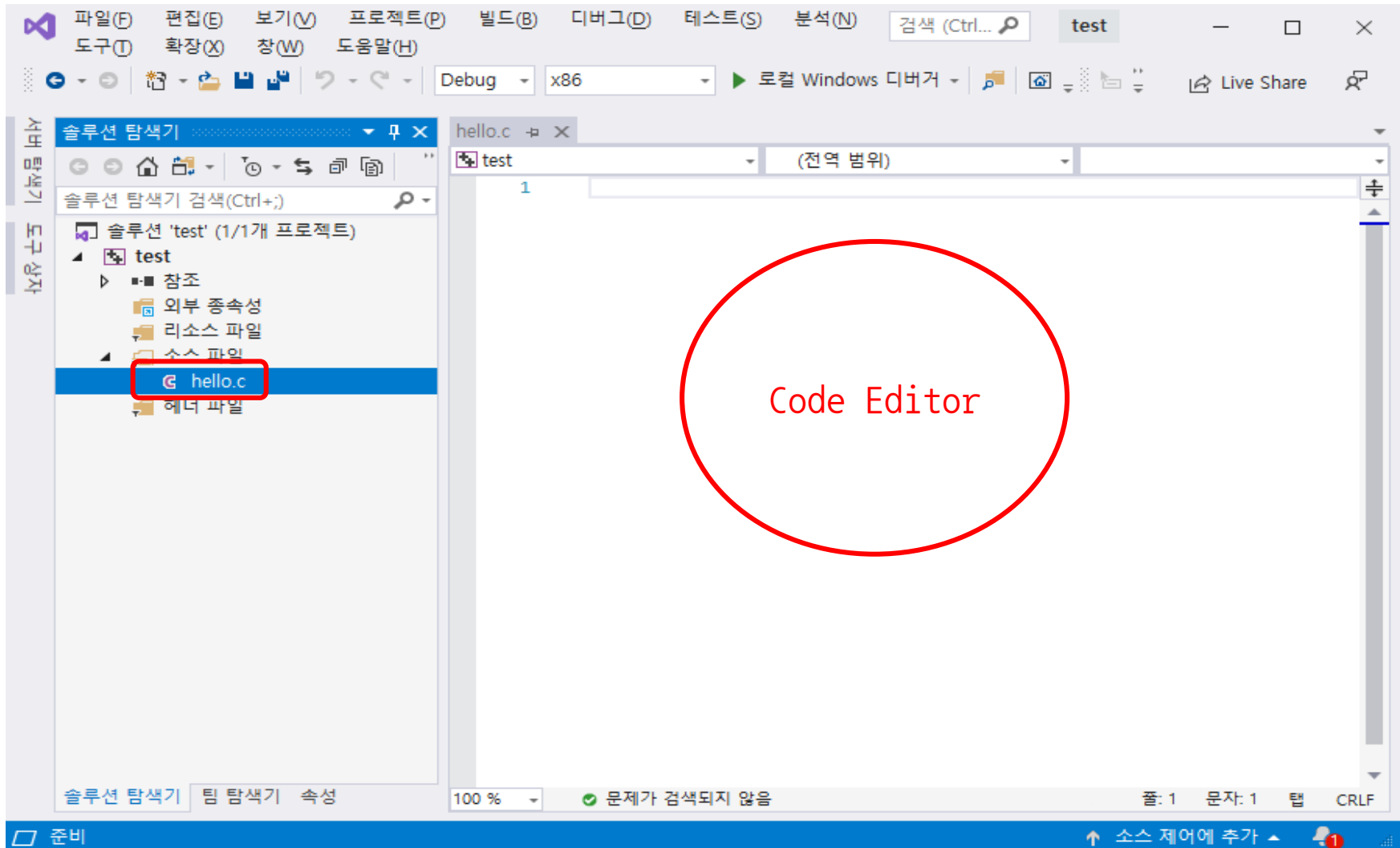


# 소스 파일 추가(2/3)

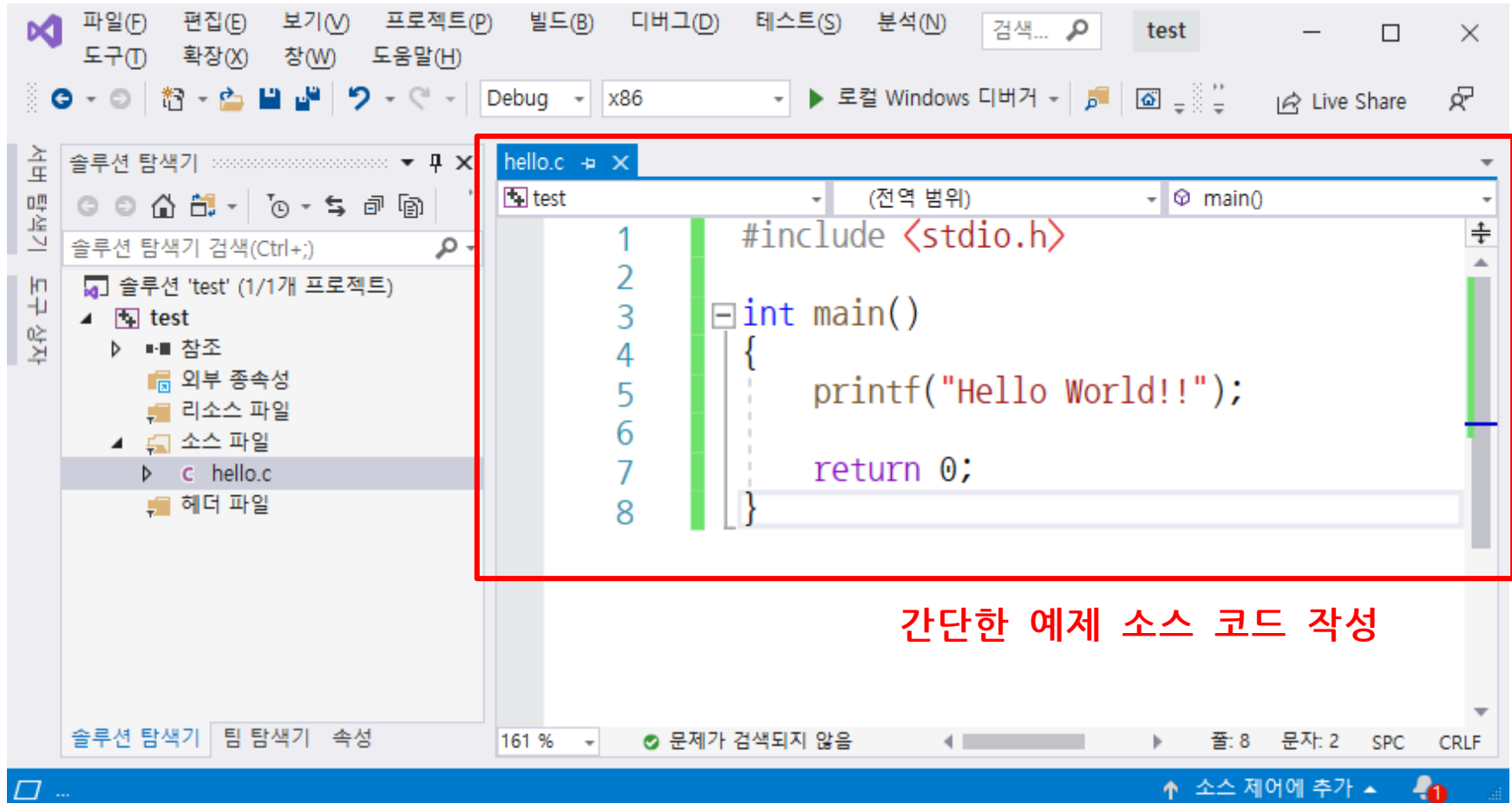


③ 확장자(.c)를 포함하여 적절한 파일 이름을 입력  
여기에서는 hello.c 를 입력함

# 소스 파일 추가(3/3)

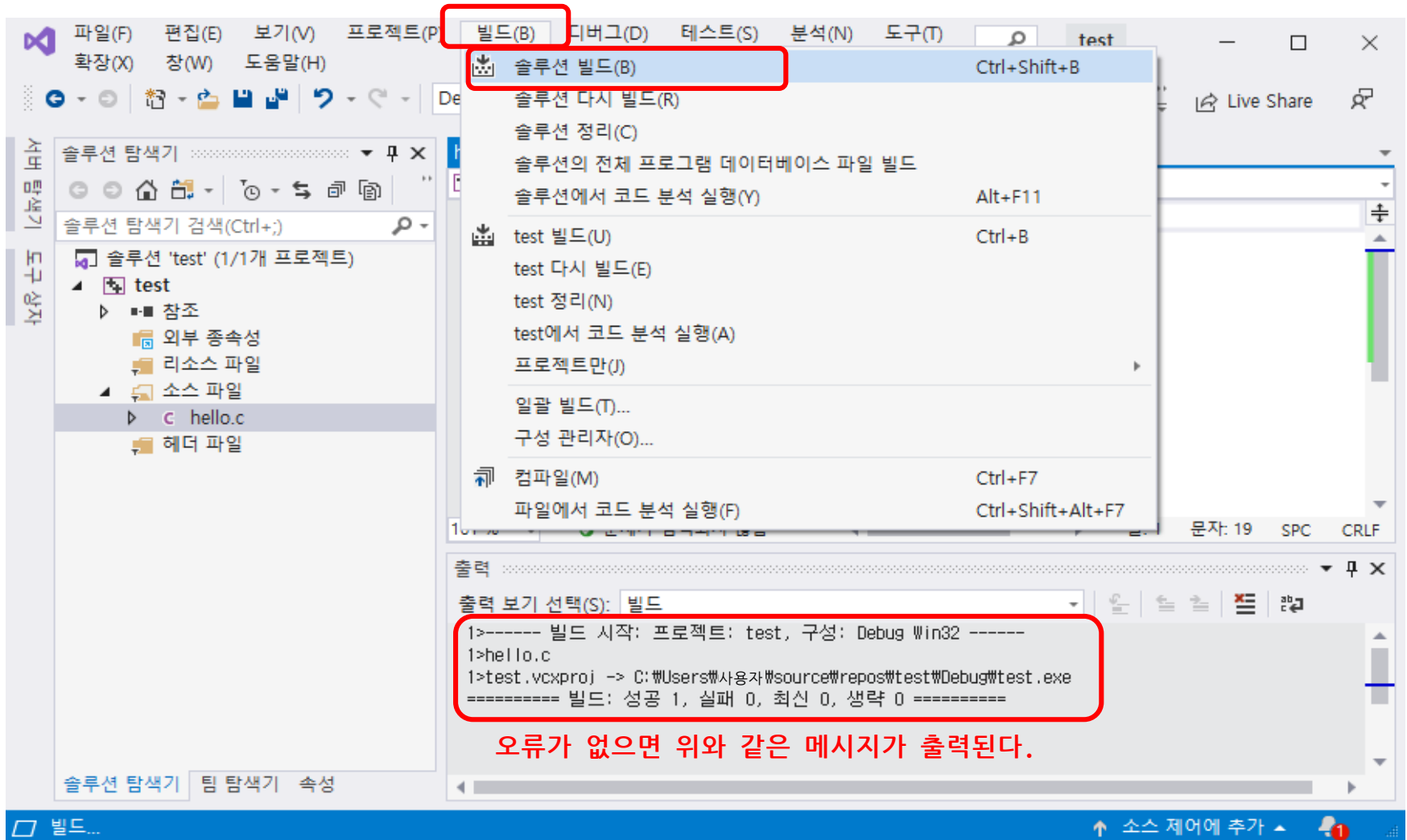


# 코드 작성



# 컴파일(솔루션 빌드)

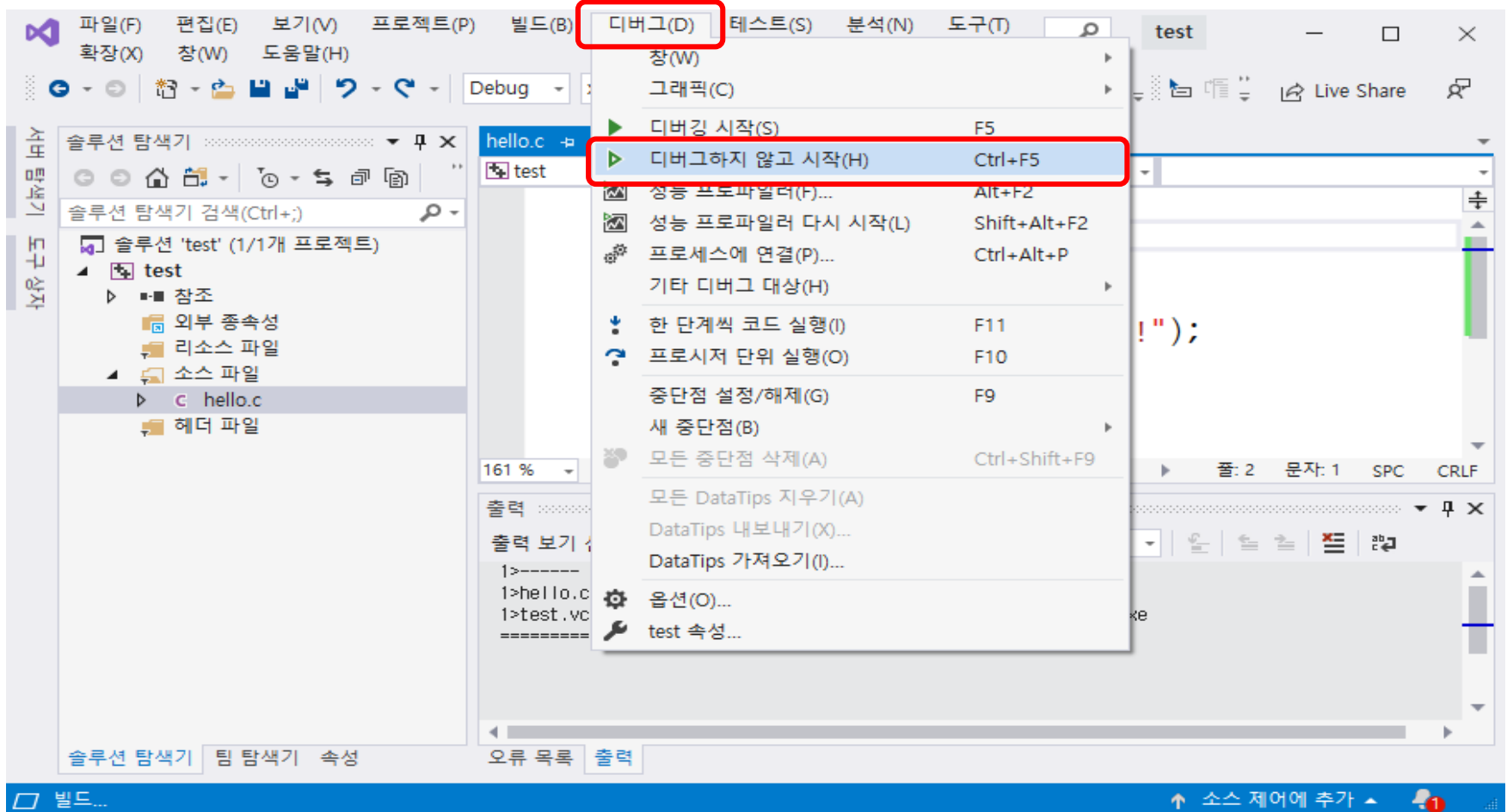
## [빌드]-[솔루션 빌드] 선택



※ 빌드: 컴파일과 링크 과정을 통해 실행 파일을 생성하는 것

# 실행

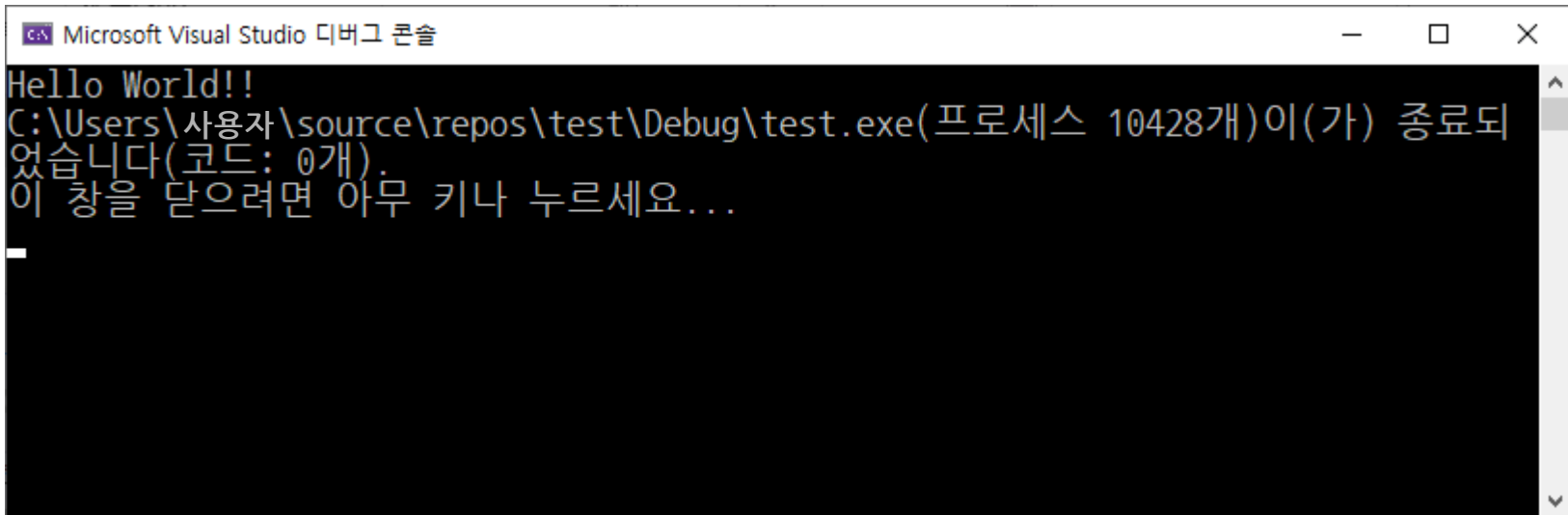
[디버그]-[디버그하지 않고 시작]을 선택 또는 단축키 Ctrl + F5 입력





# 실행 화면

test.exe 가 실행되어, 아래 창에 Hello World!! 가 출력된 것을 볼 수 있다.



```
Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔
Hello World!!
C:\Users\사용자\source\repos\test\Debug\test.exe(프로세스 10428개)이(가) 종료되었습니다(코드: 0개).
이 창을 닫으려면 아무 키나 누르세요...
```

※ 빠르게 솔루션 빌드를 하고 실행파일을 실행하고 싶은 경우  
단축키 **Ctrl + F5** ([디버그]-[디버그하지 않고 시작])을 누르면 된다.