[3]

재귀함수란, 함수 내부에서 자기 자신을 새롭게 호출하는 함수를 말한다.

1번 그림

그렇기 때문에, 이를 해결하기 위해서

2번 그림

hello(0)에서 종결 조건을 만나고, 재귀를 멈추게 됩니다.

재귀함수는 즉, 자기 자신의 이전 항과, 현재 항의 관계가 일정한 작업을 나타낼 수 있다는 말이 됩니다.

[4]

하노이탑 문제 개요 설명

[5] (5분)

하노이탑 문제 예시 설명

그런데, 여기서 보면, start에서 3번까지 우리가 하고있는 일을 보세요. n-1개를 A에서, B로 옮기고있죠?

그러고 나서, 3번에서 4번으로 갈 때는, A에있는 가장 무거운 원반을 C로 옮겨준다.

그런데, 또 여기서 보면, 4번에서 7번까지 우리가 하고있는 일을 보세요. n-2개를 B에서 C로 옮기고 있죠?

[6]

그래서 하노이탑은 재귀함수를 이용해 코드를 작성할 수 있습니다.

코드 설명

[7]

자 그러면, 제가 지난 시간부터 계속해서 재귀함수에 대한 이야기를 강조하고 있는데요.

피보나치 개념 설명

함수의 종결조건은 n==0 이거나, n==1 일때가 되겠네요.

10분 드리겠습니다.

[8]

다음으로, 피보나치보다는 조금 쉬운 문제입니다.

10분 드리겠습니다.

함수의 종결조건이 무엇일지 잘 생각해보세요.

설명하고 10분 쉬는시간

[9]

배열 설명

[10]

배열을 함수에 어떻게 옮기는지 설명

(int b[]와 int\* b는 결국 같은 말이다. 왜냐? Array 이름 = 주솟값!!)

Const에 대해서 설명

[11]

이차원 배열에 대해서 설명한다.

[12]

문제 설명하기.

10분 드리겠습니다.

[13]

문제 설명하기.

10분 드리겠습니다.

[14]

구조체에 대해서 설명

Typedef struct stu stu; 라는 것은, 원래 구조체를 사용하려고 하면 struct stu라고 써주어야 하는데, 매 번 이러기가 귀찮으니까 변수명에 stu라는 이름을 새롭게 부여하는 것이다.

아마도 int에도 여러분들이 원하는 이름 부여할 수 있을거다.

[15]

Struct 에 사용되는 '.’ 와 '->’ 에 대해서 설명한다.

[16]

문제 설명

[17] 머지 소트 설명

[18] 머지 설명