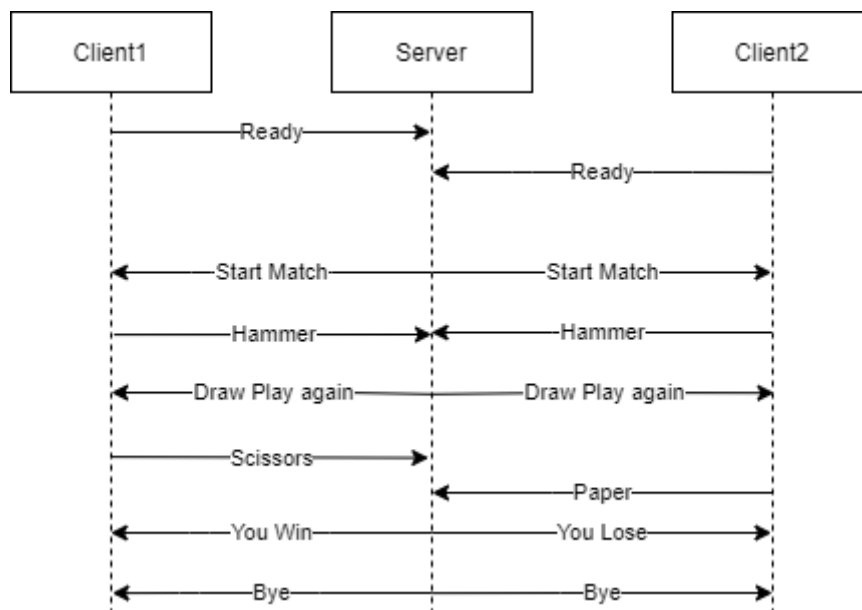


รายงาน Socket Programming

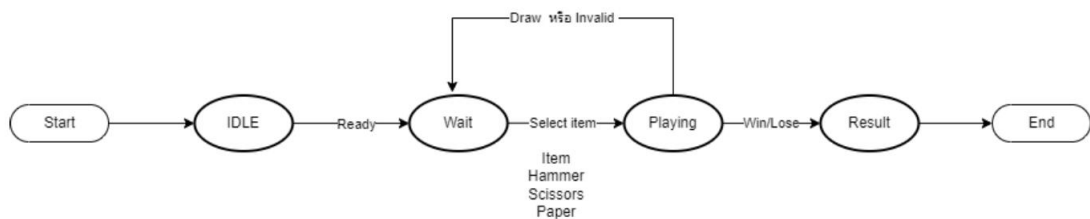
Hammer Scissors Paper Game

Diagram

จากการวางแผนเกมส์ ค้อน กรรไกร กระดาษ ได้มีการออกแบบให้ Server มีการรับค่าจาก Client จำนวน 2 Client เพื่อมาทำการ “เป่ายิ้งฉุบ” กันและจะทำการแสดงผลลัพธ์ที่ Client ทั้งสอง



State Diagram



Programming

จากการออกแบบแล้วพัฒนา Sever กับ Client ให้สื่อสารกันในรูปแบบของเกมส้อม กรรไกร กระดาษ โดยเริ่มแรก Sever จะรอ Client ทำการเชื่อมต่อกับ 2 Client จากนั้นก็จะมีการส่งข้อมูลจาก Client 1 และ Client 2 จากนั้น Sever จะทำการคำนวณผลลัพธ์ที่ได้ และส่งผลไปยัง Client ทั้งสอง

```
PROBLEMS  OUTPUT  TERMINAL  DEBUG CONSOLE

TCP server listening on localhost:8000
new client connected: 127.0.0.1:60753
Client 127.0.0.1:60753: Hello, I am 127.0.0.1
new client connected: 127.0.0.1:60756
Client 127.0.0.1:60756: Hello, I am 127.0.0.1
Client 127.0.0.1:60753: scissor
Client 127.0.0.1:60756: hammer
```

```
Client received: Choose: paper scissor hammer
What do you choose?Client received: Choose: paper scissor
hammer
What do you choose?scissor
scissor
Client received: you choose scissor
Client received: YOU LOSE
```

```
r PS C:\Users\buk_3\OneDrive\เดสก์ท็อป\Bus\เทอม2\WEB-TECH\
rock> node .\client.js
Connected to localhost:8000
Client received: Choose: paper scissor hammer
What do you choose?hammer
hammer
Client received: you choose hammerYOU WIN
```

สมาชิกในกลุ่ม

นายนิรุศดี นิกะจิ 6110110249

นายชินีดิน มะยิเต 6210110083

นายวิทวงศ์ ใจหลัก 6210110689

นายธนากร ไสยิต 6210110713