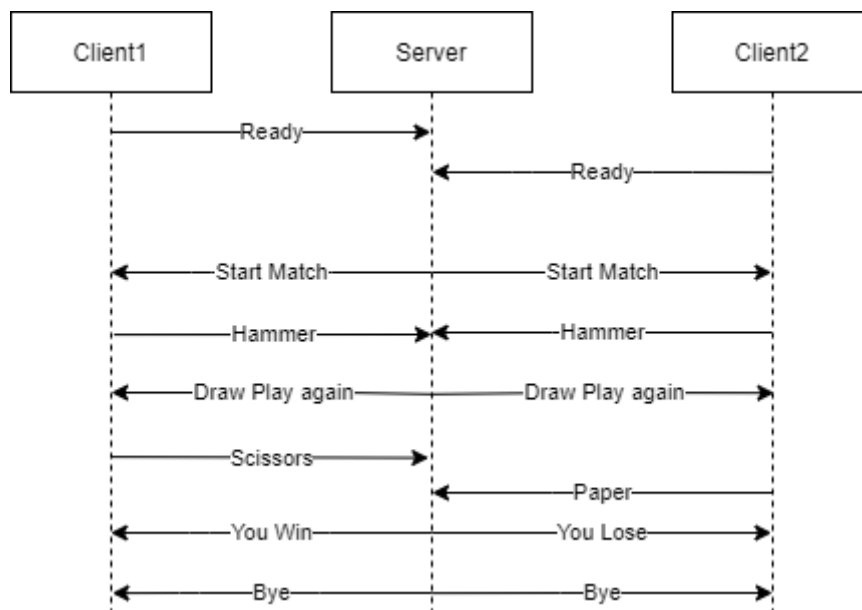


รายงาน Socket Programming

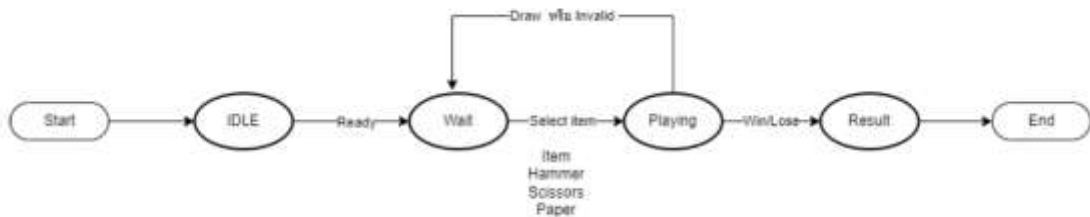
Hammer Scissors Paper Game

Diagram

จากการวางแผนเกมส์ ค้อน กรรไกร กระดาษ ได้มีการออกแบบให้ Server มีการรับค่าจาก Client จำนวน 2 Client เพื่อมาทำการ “เป่ายิ้งฉุบ” กันและจะทำการแสดงผลลัพธ์ที่ Client ทั้งสอง



State Diagram



Programming

จากการออกแบบแล้วพัฒนา Sever กับ Client ให้สื่อสารกันในรูปแบบของเกมส้อม กรรไกร กระดาษโดยเริ่มแรก Sever จะรอ Client ทำการเชื่อมต่อกับ 2 Client จากนั้นจะมีการส่งข้อมูลจาก Client 1 และ Client 2 จากนั้น Sever จะทำการคำนวณผลลัพธ์ที่ได้ และส่งผลไปยัง Client ทั้งสอง

```
PS D:\WORK\3\exam2\240-311\New folders > node Server1.js
TCP server listening on localhost:8080
new client connected: 127.0.0.1:63399
Client 127.0.0.1:63399: Hello, I am 127.0.0.1
new client connected: 127.0.0.1:63409
Client 127.0.0.1:63409: Hello, I am 127.0.0.1
Client 127.0.0.1:63399: hammer
Client 127.0.0.1:63409: paper

PS D:\WORK\3\exam2\240-311\New folders > node Client1.js
Connected to localhost:8080
Client received: Choose: paper scissor hammer
What do you choose/Client received: Choose: paper scissor ham
or
What do you choose/hammer
hammer
Client received: you choose hammer
Client received: YOU LOSE

Client closed
PS D:\WORK\3\exam2\240-311\New folders >
PS D:\WORK\3\exam2\240-311\New folders > node Client1.js
Connected to localhost:8080
Client received: Choose: paper scissor hammer
What do you choose/paper
paper
Client received: You choose paperYOU WIN
```

สมาชิกในกลุ่ม

นายนิรุศดี นิกะจิ 6110110249

นายชินีดิน มะยิแต 6210110083

นายวิทวงศ์ ใจหลัก 6210110689

นายธนากร ไสยิด 6210110713