**Міністерство освіти і науки України**

**Національний університет «Запорізька політехніка»**

Кафедра програмних засобів

**ЗВІТ**

Дисципліна «Геоінформаційні системи»

Робота №5

Тема «Обчислювальні експерименти з обробкою й аналізом результатів. Робота з таблицями Qgis»

**Виконав варіант 19**

Студент КНТ-122 Онищенко О. А.

**Прийняли**

Викладач Камінська Ж. К.

2024

Мета роботи

Навчитися працювати з сервісами OSM (OpenStreetMap) і QMS (QuickMapServcies) та з таблицями атрибутів. Ознайомитись з класифікаціями та калькуляцією об’єктів.

Завдання до роботи

Ознайомитися з літературою та основними теоретичними відомостями за темою роботи.

Створити та налаштуваня свою карту за індивідуальним завданням (Канада).

Встановити свої позначення символів та елементів за індивідуальним завданням.

Скомпонувати карту та налаштувати легенду.

Результати виконання

Поступовий процес виконання наведено на рисунках нижче:

Зображення, що містить текст, знімок екрана, монітор, програмне забезпечення

Автоматично згенерований опис

Рисунок 1.1 – Встановлені плагіни QuickOSM та QuickMapServices

Зображення, що містить текст, знімок екрана, карта

Автоматично згенерований опис

Рисунок 1.2 – Обрано джерело OSM Standard

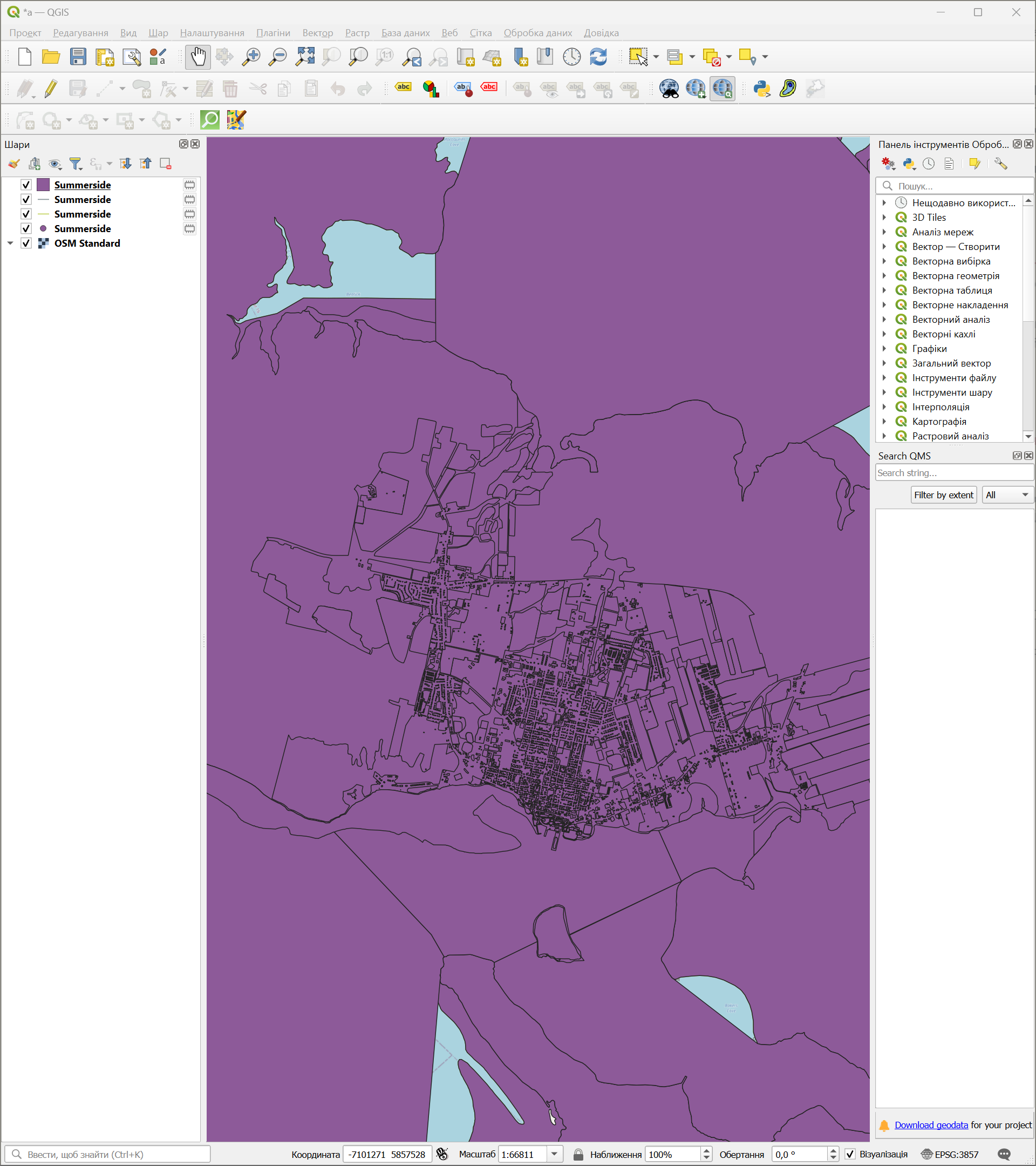


Рисунок 1.3 – Завантажені дані містечка Summerside

Зображення, що містить текст, карта, атлант, знімок екрана

Автоматично згенерований опис

Рисунок 1.4 – Відфільтровані дані про містечко Summerside

Вигляд результуючої легенди карти виглядає наступним чином:

Рисунок 1.1 – Легенда закінченої карти

Контрольні питання

Що таке OSM?

Що таке QMS?

Як працювати з модулем QuickOSM?

Які типи даних можна завантажувати через модуль QuickOSM?

Як працювати з модулем QMS?

Як фільтрувати дані QuickOSM?

Як фільтрувати дані у таблиці атрибутів?