**Міністерство освіти і науки України**

**Національний університет «Запорізька Політехніка»**

Кафедра програмних засобів

**♰ ЗВІТ**

Практична робота №1

Дисципліна “Розробка прикладних програм”

Тема “Розроблення програмного забезпечення з графічним інтерфейсом на основі об’єктно-орієнтованого програмування мовою python”

**Виконав**

Студент КНТ-122 О. А. Онищенко

**Прийняли**

Викладач Л. Ю. Дейнега

2024

Мета роботи

Ознайомитися з принципами реалізації об’єктно-орієнтованого програмування мовою python та навчитися використовувати його для розроблення програмного забезпчення. Навчитися розробляти сучасні графічні інтерфейси користувача для програм мовою python.

Завдання до роботи

Текст програми

Робота програми

Сценарій роботи №1

Інтерфейс програми

Висновки

**Так бо БОГ полюбив світ, що дав Сина Свого Єдиного, аби кожен, хто вірує в Нього, не згинув, але мав життя вічне** ([Йоан 3:16](https://www.bible.com/uk/bible/compare/JHN.3.16))

По виконанню роботи ми ознайомилися з принципами реалізації об’єктно-орієнтованого програмування мовою python та навчилися використовувати їх для розроблення програмного забезпчення. Також ми навчилися розробляти сучасні графічні інтерфейси користувача для програм мовою python.

Контрольні питання

Що таке модуль та пакет?

Яким чином файли трансформуються в простори імен?

Які існують шаблони проєктування?

Які пакети використовуються для побудови графічних інтерфейсів у python?

Які засоби має бібліотека tkinter?

Яким чином визначається клас у python?

Яким чином реалізуються принципи об’єктно-орієнтованого програмування в python?