**Міністерство освіти і науки України**

**Національний університет «Запорізька Політехніка»**

Кафедра програмних засобів

**ЗВІТ**

з лабораторної роботи №7

з дисципліни «Об’єктно-орієнтоване програмування»

На тему «ВВЕДЕННЯ В УЗАГАЛЬНЕНЕ ПРОГРАМУВАННЯ»

Варіант №20

**Виконав:**

Студент групи КНТ-122 О. А. Онищенко

**Прийняли:**

Ст. Викладач Т. В. Голуб

Ст. Викладач Л. Ю. Дейнега

2023

[Мета роботи 3](#_Toc132561518)

[Текст завдання №5 3](#_Toc132561519)

[Код програми – main.cpp 3](#_Toc132561520)

[Код програми – sup.h 3](#_Toc132561521)

[Код бібліотеки – lib.h 3](#_Toc132561522)

[Приклад роботи 3](#_Toc132561523)

[Висновки 3](#_Toc132561524)

Мета роботи

Навчитись використовувати шаблони при створені програм мовою програмування С++.

Текст завдання №5

1. Виконати завдання з лабораторної роботи №1, де тип елементу заданої структури даних довільний. Використати шаблонні функції.
2. Виконати завдання з лабораторної роботи №5 з довільним типом даних. Використати шаблонні класи відповідно до завдання викладача.
3. Виконати завдання з лабораторної роботи №1 використавши, для зберігання даних класи Standard Template Library (STL) або list або vector. Поясніть різницю в використанні цих класів.

Код програми – main.cpp

Код

Код програми – sup.h

Код

Код бібліотеки – lib.h

Код

Приклад роботи

Фото

Висновки

Таким чином, ми навчилися при створенні програм мовою програмування С++.