## Міністерство освіти і науки України Національний університет «Запорізька Політехніка»

Кафедра програмних засобів

#### **3BIT**

з лабораторної роботи №4

з дисципліни «Архітектура Комп'ютера та Низькорівневе Програмування» На тему «КОНСОЛЬНЕ ВВЕДЕННЯ/ВИВЕДЕННЯ ЧИСЛОВИХ ДАНИХ. ОПЕРАЦІЇ АРИФМЕТИКИ, ЛОГІКИ ТА ПОБІТОВИХ ЗСУВІВ. УМОВНІ КОНСТРУКЦІЇ ТА ЦИКЛИ»

Варіант №20

В	И	К	0	H	a	В	:
---	---	---	---	---	---	---	---

Студент групи КНТ-122

О. А. Онищенко

### Прийняли:

Ст. Викладач

О. І. Качан

Доцент

А. Є. Казурова

## 

Текст завдання	.3
Код програми	
• • •	
Приклад роботи	.6

#### Текст завдання

- 1. Розробити початковий код програми, яка повинна виконувати наступні функції:
  - 1. виведення повідомлення до консолі;
  - 2. зчитування з консолі текстового рядка;
  - 3. інтерпретація (парсинг) зчитанного текстового рядка як багаторозрядного числа визначенної на Ваш розсуд системи зчислення (2,10,16,36);
  - 4. варіативно можна увести не одно, а декілька чисел, а потім виконати будь-які на Ваш розсуд математичні операції над одним або декількома числами і отримати результуюче число;
  - 5. перетворити саме це результуюче число визначенної на Ваш розсуд (нової/іншої) системи зчислення (2,10,16,36) до текстового рядка;
  - 6. виведення отриманого текстового рядка до консолі.
- 2. Дозволяється у коді реалізувати МЕНЮ, додавання до коду необхідних коментарів, відтворення покрокового алгоритму (у звіті), компіляція, лінкування, запуск на виконання з демонстрацією роботи нормальних та виключних ситуацій (некоректне введення даних і програмне переповнення), самостійне та оригінальне авторське створення будь-яких дій над уведенними числами або арифметичних (+,-,\*,/,возведення в ступінь), або логічних (AND,OR,XOR,NOT), або операцій побітових зсувів (<<,>>,циклічних). У звіті обов'язкова перевірка виконаних дій у ручному форматі, реалізація коду перевірки виключних ситуацій переповнення або виходу за межі діапазону вхідних чи вихідних числових даних.

3. Оформити звіт згідно ДСТУ 3008:2015 та завантажити поряд з власноруч створеним початковим кодом програми.

### Код програми

```
; Sets up the memory model and stack size
.model small
.stack 100h
; Data segment
.data
   ; Introduction message
   intro db Odh, Oah, "Onyshchenko Oleh", Odh, Oah, "$"
   ; Name of the group
   group_name db "
                        KHT-122", 0dh, 0ah, "$"
   ; Prompt for first number
   msg1 db Odh, Oah, "Enter the first number: $"
    ; Prompt for second number
   msg2 db Odh, Oah, "Enter the second number: $"
   ; Result message in decimal
   result_dec db 0dh, 0ah, "Result in decimal: $"
    ; Result message in binary
   result_bin db 0dh, 0ah, "Result in binary: $"
    ; Buffer for user input
   buffer db 9 dup ('$')
    ; End of line character
    endl db 0dh, 0ah, "$"
; Code segment
. code
; Entry point of the program
.startup
    ; Sets up the data segment
   mov ax, @data
   mov ds, ax
    ; Prints the introduction message
   mov ah, 09h
    lea dx, intro
    int 21h
    ; Prints the group name
    lea dx, group_name
    int 21h
```

```
; Prompts the user for the first number
    mov ah, 09h
    lea dx, msg1
    int 21h
    ; Reads the user input for the first number
    mov ah, 01h
    int 21h
    sub al, '0'
    ; Prompts the user for the second number
    mov ah, 09h
    lea dx, msg2
    int 21h
    ; Reads the user input for the second number
    mov ah, 01h
    int 21h
    sub al, '0'
    ; Adds the two numbers
    add bl, cl
    ; Prints the result in decimal
    mov ah, 09h
    lea dx, endl
    int 21h
    lea dx, result_dec
    int 21h
    ; Print the value of BL in ASCII
    add dl, '0'
    mov ah, 02h
    int 21h
    ; Convert the value of BL from decimal to binary and store it in the
buffer
               ; set the loop counter
    mov si, offset buffer ; point to the buffer
    mov cl, bl ; store the value of BL in CL
    convert_loop:
                             ; move the value of CL into AL
       and al, 10000000b; mask the most significant bit
```

```
; shift the bit to the least significant
bit
       or al, 00110000b; add the ASCII code for '0' or '1'
       mov [si], al
                            ; store the result in the buffer
                            ; increment the buffer pointer
                            ; shift the bits in CL to the left
                            ; decrement the loop counter
       jnz convert_loop
                           ; repeat until all 8 bits have been
processed
    ; Print the binary representation of BL stored in the buffer
   mov ah, 09h
   lea dx, result_bin
   int 21h
    ; Print the contents of the buffer
   mov dx, offset buffer
   mov ah, 09h
    int 21h
   lea dx, endl
    int 21h
    ; Exit the program
   mov ah, 4ch
   int 21h
; End of program label
.exit
end
```

## Приклад роботи

# Onyshchenko Oleh KHT-122

Enter the first number: 3 Enter the second number: 4

Result in decimal: 7 Result in binary: 00000111

# Onyshchenko Oleh KHT-122

Enter the first number: 8 Enter the second number: 9

Result in decimal: A

Result in binary: 00010001