

Міністерство освіти і науки України
Національний університет «Запорізька політехніка»

кафедра програмних засобів

Самостійна робота

з дисципліни «Вебтехнології та вебдизайн»

Виконав:

ст.групи КНТ-***

Ім'я ПРІЗВИЩЕ

Прийняв:

ст.викладач

Сергій ЛЕОЩЕНКО

2023

РЕФЕРАТ

КЛЮЧОВІ СЛОВА (7-10 ключових слів, словосполучень).

Об'єкт дослідження – ...

Предмет дослідження – ...

Метою роботи є ...

Матеріали, методи та технічні засоби, що використовувалися під час роботи: мова програмування ***, програмна надбудова (фреймворк/CMS), ***.

Результати. Розроблено ...

Висновки. ...

Галузь використання – ...

ЗМІСТ

	С.
<u>Перелік скорочень та умовних познач</u>	7
<u>Вступ</u>	5
<u>1 Аналіз предметної області</u>	6
<u>1.1 Опис теми (предметної області)</u>	6
<u>1.2 Постановка завдання</u>	6
<u>1.2.1 Межі системи</u>	6
<u>1.2.2 Функціональність системи</u>	6
<u>1.2.3 Вимоги до інтерфейсу</u>	6
<u>1.2.4 Вимоги до продуктивності</u>	6
<u>1.2.5 Вимоги до безпеки</u>	7
<u>1.2.6 Експлуатаційні вимоги</u>	7
<u>1.2.7 Не функціональні вимоги до продукту</u>	7
<u>1.3 Висновки за розділом 1</u>	7
<u>2 Матеріали і методи</u>	8
<u>2.1 Опис засобів розробки</u>	8
<u>2.1.1 Вибір мови програмування</u>	8
<u>2.1.2 Вибір середовища розробки</u>	8
<u>2.2 Структурна схема розробки</u>	9
<u>2.3 Висновки за розділом 2</u>	9
<u>3 Основні рішення щодо реалізації компонентів системи</u>	10
<u>3.1 Проєктування дизайну застосунку</u>	10
<u>3.2 Розгортання серверу</u>	10
<u>3.3 Висновки за розділом 3</u>	10
<u>4 Експлуатація, тестування та експериментальне дослідження програми</u>	11
<u>4.1 Призначення й умови застосування програми</u>	11
<u>4.2 Методика та результати тестування</u>	11
<u>4.2.1 Чек-лист тестування</u>	11
<u>4.2.2 Тестування за сценарієм</u>	11

Висновки

12

Перелік джерел посилання

13



ПЕРЕЛІК СКОРОЧЕНЬ ТА УМОВНИХ ПОЗНАК

ІТ – інформаційні технології;

ОС – операційна система;

ПЗ – програмне забезпечення;

ПК – персональний комп'ютер;

MVC – model-view-controller;

UML – Unified Modeling Language.

ВСТУП

Про актуальність роботи, чому ця тема і т.д.

1 АНАЛІЗ ПРЕДМЕТНОЇ ОБЛАСТІ

1.1 Опис теми (предметної області)

Текст, текст, текст.

1.2 Постановка завдання

Опис завдання. Текст, текст, текст.

1.2.1 Межі системи

Текст, текст, текст.

1.2.2 Функціональність системи

Функціональні вимоги до системи:

- текст;
- текст;
- ...
- текст.

1.2.3 Вимоги до інтерфейсу

Текст, текст, текст.

1.2.4 Вимоги до продуктивності

Текст, текст, текст.

1.2.5 Вимоги до безпеки

Текст, текст, текст.

1.2.6 Експлуатаційні вимоги

Текст, текст, текст.

1.2.7 Не функціональні вимоги до продукту

Текст, текст, текст.

1.3 Висновки за розділом 1

Текст, текст, текст.

2 МАТЕРІАЛИ І МЕТОДИ

2.1 Опис засобів розробки

2.1.1 Вибір мови програмування

Текст, текст, текст.

Проведемо порівняння мов програмування для реалізації вебзастосунків, результати порівняння представимо в табличній формі (табл. 2.1). У якості критеріїв будемо використовувати наступні:

- наявність надбудов та комплексів для спрощення розробки – загальна оцінка кількості фреймворків або систем керування вмістом (CMS) для спрощення розробки;
- підтримка технології серед серверів – підтримка технології розроблених застосунків серед серверів для простоти розгортання та підтримки;
- можливості масштабованості застосунків – оцінка подальшої простоти масштабованості застосунків;
- кросплатформність розробки та застосунків – кросплатформність розроблених застосунків та її рівень.

Таблиця 2.1 – Порівняння мов програмування

Критерій	Мова #1	Мова #2

З таблиці видно, що ...

2.1.2 Вибір середовища розробки

Текст, текст, текст.

2.2 Структурна схема розробки

Загальна схема системи за обраною темою на рис. 2.1.

...

Рисунок 2.1 – Загальна схема системи за обраною темою

Архітектура вебзастосунку базується на моделі Модель-вид-контролер (MVC) – рис. 2.2.

...

Рисунок 2.2 – Архітектура вебзастосунку

2.3 Висновки за розділом 2

Текст, текст, текст.

3 ОСНОВНІ РІШЕННЯ ЩОДО РЕАЛІЗАЦІЇ КОМПОНЕНТІВ СИСТЕМИ

3.1 Проєктування дизайну застосунку

Текст, текст, текст.

5 вайрфреймів, 2 мокапи, 1 прототип (для головної сторінки). + Опис прийнятих рішень.

3.2 Розгортання серверу

3.3 Висновки за розділом 3

Текст, текст, текст.

4 ЕКСПЛУАТАЦІЯ, ТЕСТУВАННЯ ТА ЕКСПЕРИМЕНТАЛЬНЕ ДОСЛІДЖЕННЯ ПРОГРАМИ

4.1 Призначення й умови застосування програми

Текст, текст, текст.

Розроблена система підтримує:

- текст;
- текст;
- ...
- текст.

4.2 Методика та результати тестування

4.2.1Чек-лист тестування

Опис чек-листу та результатів.

4.2.2Тестування за сценарієм

Опис сценарію тестування.

Результати тестування за обраним сценарієм.

ВИСНОВКИ

В ході виконання самостійного завдання...

ПЕРЕЛІК ДЖЕРЕЛ ПОСИЛАННЯ

1. Hatch, S.V. Computerized Engine Controls / S.V. Hatch. – Boston: Cengage Learning, 2016. – 688 p.
2. Czichos, H. Measurement, Testing and Sensor Technology. Fundamentals and Application to Materials and Technical Systems / H. Czichos. – Berlin: Springer, 2018. – 213 p.
3. Kaźmierczak, J. Data Processing and Reasoning in Technical Diagnostics / J. Kaźmierczak, W. Cholewa. – Warszawa: Wydawnictwa Naukowo-Techniczne, 1995. – 186 p.
4. Diagnostics as a Reasoning Process: From Logic Structure to Software Design / [M. Cristani, F. Olivieri, C. Tomazzoli, L. Vigano, M. Zorzi] // Journal of Computing and Information Technology. – 2018. – Vol. 27 (1). – P. 43-57.
5. Wieczorek, A.N. Analysis of the Possibility of Integrating a Mining Right-Angle Planetary Gearbox with Technical Diagnostics Systems / A.N. Wieczorek // Scientific Journal of Silesian University of Technology. Series Transport. – 2016. – Vol. 93. – P. 149-163.
6. Tso, B. Classification Methods for Remotely Sensed Data / B. Tso, P.M. Mather. – Boca Raton : CRC Press, 2016. – 352 p.
7. Oppermann, A. Regularization in Deep Learning – L1, L2, and Dropout [Electronic resource]. – Access mode: <https://www.deeplearning-academy.com/p/ai-wiki-regularization>.
8. Classic Regularization Techniques in Neural Networks [Electronic resource]. – Access mode: <https://medium.com/@ODSC/classic-regularization-techniques-in-neural-networks-68bccee03764>.