

Webbutveckling 2: Workspace setup

Oavsett om du arbetar med webbutveckling eller annan mjukvaruutveckling så är det viktigt att du har en stabil utvecklingsmiljö. I detta fallet vill vi ha CMSen Drupal. Mjukvaran Docker fixar både en LAMP-stack och Drupal-installation genom containervirtualisering.

Förutsättningar

Individuell uppgift.

Resurser

- [VirtualBox](#)
- [WSL 2 \(Ubuntu 20.04 LTS\)](#)
- [Docker Desktop for Windows](#)
- [Docker Engine for Linux](#) och [Docker Compose](#)
- [docker-compose.yml \(version 1.0\)](#)

Tips! Börja med att skapa en ny katalog till varje utvecklingsmiljö, och lägg den någonstans där den är lätt att navigera till. Detta är centret i din utveckling!

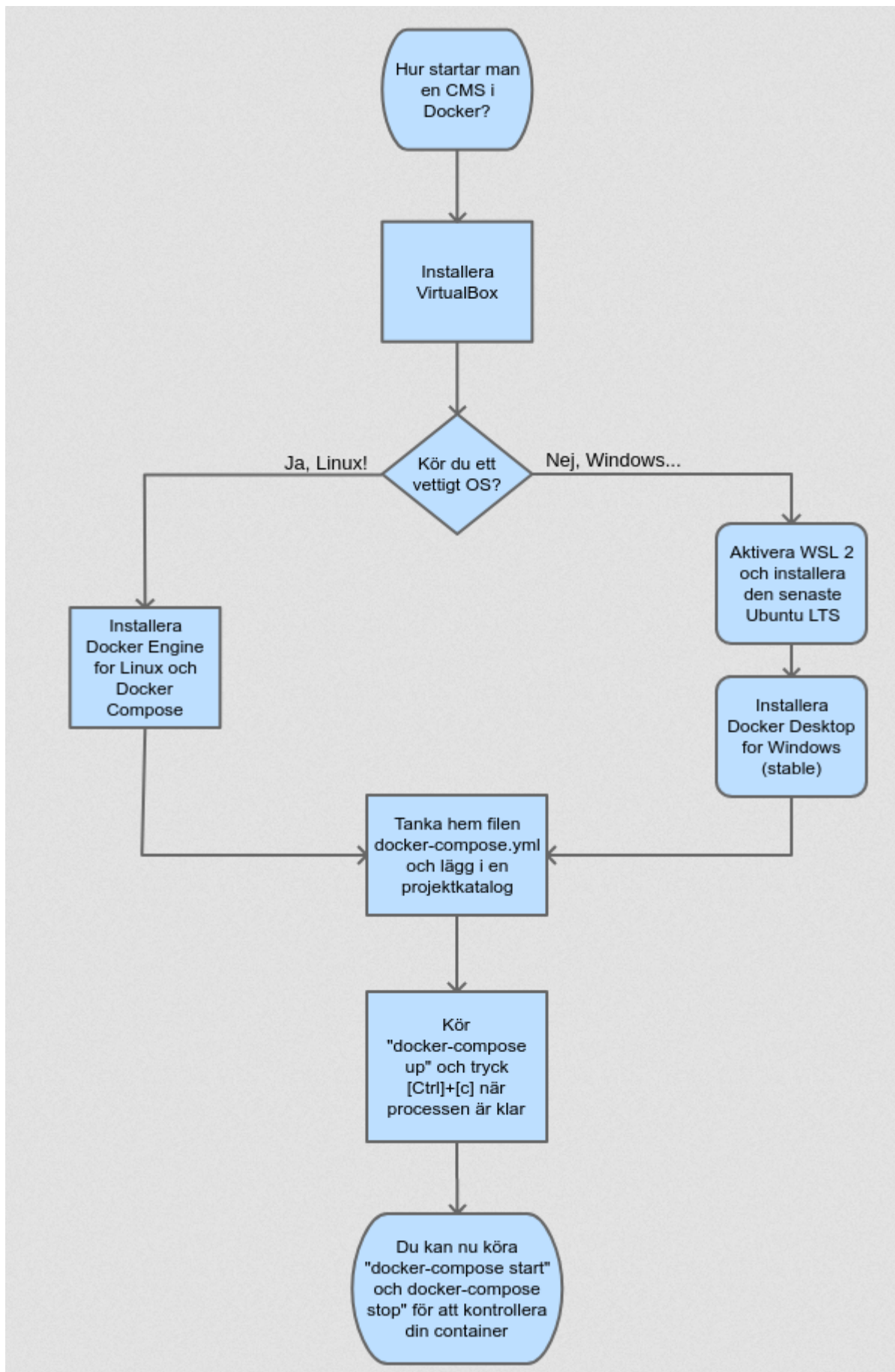
Uppgiftsbeskrivning

Installera VirtualBox och Docker för ditt operativsystem. Ladda hem docker-compose.yml-filen som innehåller "receptet" för hur din utvecklingsmiljö skall se ut. Slutför sedan installationen av Drupal i din webbläsare utifrån uppgifterna i docker-compose.yml-filen.

I filen docker-compose.yml finns information om vilken lokal port din virtuella container kommer finnas på. Där finns även all information du behöver för att konfigurera databasen under det sista momentet i installationen av Drupal. När det gäller inställningar som inte nämns i instruktionen så kan du lämna dem som de är, eller hitta på egna kreativa alternativ.

Följ instruktionen i flödesschemat nedan så du inte missar något steg eller gör något i fel ordning.

Skapa nu en article och ett block.



Förväntat resultat

En utvecklingsmiljö där du har en installerad instans av Drupal som körs i en egen docker-container.

Vilka filer?

Ett screenshot av din färdiga Drupalinstallation, där man ser ditt block och din article.

Var skall de lämnas in?

På vår lärplattform [It's Learning](#) finns ett kursrum med samma namn som den här kursen, under *Innehåll / Inlämningar* hittar du en inlämningskatalog med samma namn som den här uppgiften.

Detta dokument är licenserat under Creative Commons BY-SA.
Bilder och fotografier tillhör respektive upphovsman, och
befinner sig inte nödvändigtsvis under en Creative Commons-
licens.

Dokumentet är skapat och uppdaterat av Kenneth Frantzen
(@seetee på GitHub).