

# Webbutveckling 2: Workspace setup

Oavsett om du arbetar med webbutveckling eller annan mjukvaruutveckling så är det viktigt att du har en stabil utvecklingsmiljö. I detta fallet vill vi ha CMSen Drupal. Mjukvaran Docker fixar både en LAMP-stack och Drupal-installation genom containervirtualisering.

## Förutsättningar

Individuell uppgift.

I denna uppgift krävs det att du kan läsa, förstå och följa officiella instruktioner för installation och konfigurerings av mjukvara.

Du förutsätts kunna navigera och köra kommandon på kommandoraden, installera mjukvara i Windowsmiljö och ladda ned filer från webben.

## Resurser

- [VirtualBox](#)
- [WSL 2 \(Ubuntu 20.04 LTS\)](#)
- [Docker Desktop for Windows](#)
- [Docker Engine for Linux](#) och [Docker Compose](#)
- [docker-compose.yml \(version 2.0\)](#)

Tips! Börja med att skapa en ny katalog till varje utvecklingsmiljö, och lägg den någonstans där den är lätt att navigera till. Detta är centret i din utveckling!

## Uppgiftsbeskrivning

Målet med övningen är att ha en fungerande mjukvaruinfrastruktur där du kan sätta upp en utvecklingsmiljö med hjälp av docker-compose. För att kunna använda docker-compose behöver du tre mjukvaror: 1 hypervisor att skapa containrar i, en linux-miljö (riktig eller virtualiserad) samt Docker. Efter det skall du ladda hem docker-compose.yml-filen som innehåller "receptet" för hur din utvecklingsmiljö skall se ut. Slutför sedan installationen av Drupal i din webbläsare utifrån uppgifterna i docker-compose.yml-filen.

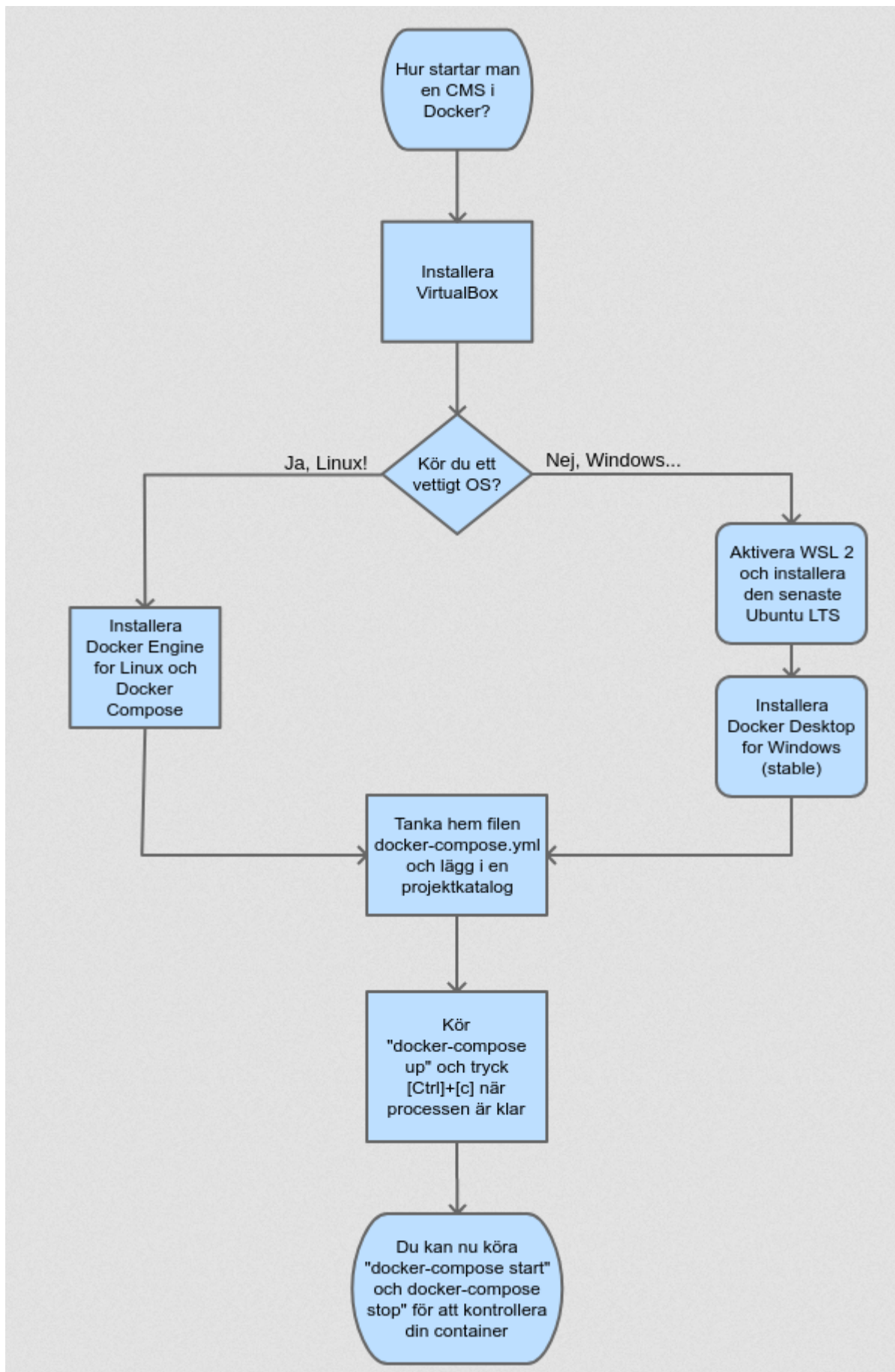
Du kommer inte behöva använda vare sig VirtualBox, Ubuntu eller Docker Desktop i den här övningen. Efter installationen räcker det att du kör CLI-kommandon i PowerShell för att aktivera din docker-compose.yml och köra dina dockercontainers.

I filen docker-compose.yml finns information om vilken lokal port din virtuella container kommer finnas på. Där finns även all information du behöver för att konfigurera databasen under det sista momentet i installationen av Drupal. När det gäller inställningar som inte nämns i instruktionen så kan du lämna dem som de är, eller hitta på egna kreativa alternativ.

Tips! Varje gång du startar ett nytt projekt, redigera docker-compose.yml så alla containernamn och portar är unika på din host.

Följ instruktionen i flödesschemat nedan så du inte missar något steg eller gör något i fel ordning. Får du felmeddelanden, läs vad de säger och hur de föreslår att du löser problemet. Gå sedan tillbaka i instruktionerna så du kan vara 100% säker att du inte hoppat över något steg, eller råkat göra något i fel ordning.

När installationen är färdig, skapa en article och ett block. Publicera din article till förstasidan, och lägg in blocket på förstasidan. Dessa kan innehålla valfri kreativ copy.



## Förväntat resultat

---

En utvecklingsmiljö där du har en installerad instans av Drupal som körs i en egen docker-container.

### Vilka filer?

Ett screenshot av förstasidan av din färdiga Drupalinstallation, där man ser ditt block och din article.

### Var skall de lämnas in?

På vår lärplattform [It's Learning](#) finns ett kursrum med samma namn som den här kursen, under *Innehåll / Inlämningar* hittar du en inlämningskatalog med samma namn som den här uppgiften.

---

Detta dokument är licenserat under Creative Commons BY-SA. Bilder och fotografier tillhör respektive upphovsman, och befinner sig inte nödvändigtsvis under en Creative Commons-licens.

Dokumentet är skapat och uppdaterat av Kenneth Frantzen (@seetee på GitHub).