第一章

1. 数据的逻辑结构是指数据元素之间**逻辑关系**的整体。
2. 数据结构分为四种类型：**集合，线性结构，树形结构，图状结构**。
3. 两种不同的表示数据元素的表示方法：**顺序映像**和**非顺序印象**。
4. 两种不同的存储结构：**顺序存储结构**，**链式存储结构**。
5. 数据结构是相互之间存在**一种或多种特定关系**的数据元素的集合。
6. 算法的特性：**有穷性，确定性，可行性，输入，输出**。
7. 算法设计的要求：**正确性，可读性，健壮性，效率与存储量需求**。
8. 两种不同的分析算法的方法：**事前估计的方法，事后统计的方法**。

第二章

1. 线性表的顺序存储中，数据之间是通过**物理存储位置**决定的；线性表的链式存储中，数据之间是通过**指针域**决定的。
2. 线性表的两种存储方式：**顺序存储方式，链式存储方式**。

第三章

1. 两种不同的栈的存储结构：**顺序栈，链式栈**。
2. 循环队列长度：(rear - front + m) % m。

第五章

第六章

第七章

1. Prim算法适合求**边稠密**的图，Kruskal算法适合求**边稀疏**的图。
2. 从源点到汇点长度最长的路径称为**关键路径**，该路径上的活动称为**关键活动**。

第八章

1. 对两个不同的关键字k1 != k2, 若h(k1) == h(k2), 这种现象称为**冲突**。
2. 在散列函数h(key) = key mod M, M最好取**小于等于表长的最大素数**。
3. 在散列技术中，处理冲突的两种主要方法是**开放定址**法和**链地址法。**

第九章

1. n个元素的序列进行冒泡排序时，最小的比较次数时**n-1**。
2. 不稳定的排序: **希尔排序，选择排序，快速排序，堆排序**。

第十章