

文档一 初步设计报告

一、主题

模拟运动员奔跑

二、实现工具及环境

所采用实现工具：HBuilder X

开发环境：Windows 10

主要工具库：webgl-utils.js、initShaders.js

三、成员及分工

李彦祥：功能需求设计分析，网页制作，代码实现

沈思宇：功能需求设计分析，文档书写，代码实现

四、主要功能描述

先导入一个运动员奔跑的 obj 模型，对它进行一系列仿射变换，并通过按键控制模型的位置和朝向（按键 WSADQEZ 分别代表方向上、下、左、右、左上、右上、左下、右下），以此来模拟运动员奔跑的情景。

五、进度安排

时间	任务目标
2020/11/1-2020/12/1	完成初步开发构思
2020/12/2-2020/12/15	制定开发计划并确定分工
2020/12/16-2020/12/31	编写代码并完成详细设计
2021/1/1-2021/1/10	完成最终设计