

[illegible]

- turtle graphic

```
In [11]: import turtle

In [12]: t = turtle.Turtle()

In [13]: t.shape("turtle")

In [14]: t.forward(100) #터틀 전진

In [15]: t.left(90)
t.forward(50)

In [17]: import turtle
t = turtle.Turtle()
t.shape("turtle")
t.forward(100)
t.right(90)
t.right(90)
t.forward(100)
t.right(90)
t.forward(100)
t.right(90)
t.forward(100)

• 삼각형 그리기

In [18]: import turtle
t = turtle.Turtle()
t.shape("turtle")
t.forward(100)
t.left(120)
t.forward(100)
t.left(120)
t.forward(100)
```

스크립트 모드

```
[19]: print("내가 제일 좋아하는 음식은 떡볶이")
print("떡볶이"*10)
print("맛있다"*5)
```

내가 제일 좋아하는 음식은 떡볶이
떡볶이떡볶이떡볶이떡볶이떡볶이떡볶이떡볶이떡볶이떡볶이떡볶이
맛있다맛있다맛있다맛있다맛있다맛있다

주석

```
In [20]: print("안녕")
```

안녕

```
In [22]: print("파이"*10) #파이10번 출력
```

파이파이파이파이파이파이파이파이파이파이파이

```
In [23]: print("파이썬 화이팅")
print("안녕")*3
print("화이팅"*5)
```

파이썬 화이팅
화이팅화이팅화이팅화이팅화이팅

후기

```
In [24]: print("안녕하세요?")
          print("열공하자")
          print("안녕"+3)
```

안녕하세요?
열공하자

```
-----
TypeError                                 Traceback (most recent call last)
<ipython-input-24-836f4ea23991> in <module>
      1 print("안녕하세요?")
      2 print("열공하자")
----> 3 print("안녕"+3)
```

TypeError: can only concatenate str (not "int") to str

```
In [25]: print("안녕하세요?")
          print("열공하자")
          print("안녕"*3)
```

안녕하세요?
열공하자
안녕안녕안녕

print() 실습

```
print("시간순삭 파일썸")
```

시간순삭 파일썸

```
In [31]: print("너무", "반짝"*2, "눈이 부서", "No" *5)
print("너무", "깜작"*2, "놀란 나는", "Oh" *5)
print("너무", "짜릿"*2, "몸이 떨려", "Gee" *5)
```

너무 반짝반짝 눈이 부서 No No No No No
너무 깜작깜작 놀란 나는 Oh Oh Oh Oh Oh
너무 짜릿짜릿 몸이 떨려 Gee Gee Gee Gee Gee

원과 다각형 그리기

```
[32]: import turtle
t = turtle.Turtle()
t.shape("turtle")
t.circle(100)
```

- 정육각형 그리기

```
In [33]: import turtle
t = turtle.Turtle()
t.shape("turtle")
t.forward(100)
t.left(60)
t.forward(100)
t.left(60)
t.forward(100)
t.left(60)
t.forward(100)
t.left(60)
t.forward(100)
```

- 정다각형 그리기

```
In [34]: import turtle
t = turtle.Turtle()
t.shape("turtle")
t.width(10)

t.forward(100)
t.left(90)
t.forward(100)
```

- 색상 터틀 그리기

```
In [35]: import turtle
t = turtle.Turtle()
t.shape("turtle")
t.color("blue")

t.forward(100)
t.left(90)
t.forward(100)
```

- 터틀 모양

```
In [37]: import turtle
t = turtle.Turtle()
t.shape("square")

t.forward(100)
t.left(90)
t.forward(100)
```

```
In [38]: import turtle
t = turtle.Turtle()
t.shape("turtle")

t.down() #펜 내림
t.goto(100,0) # 선 그리며 이동
t.up() # 펜 올림
t.goto(0,200) # 펜을 올렸기 때문에 선을 그리지 않고 이동
t.down() #펜 내림
t.goto(100,200) # 선 그리며 이동
```

```
In [ ]:
```