## 武汉理工大学 2012 年研究生入学考试试题

课程: 数据结构

<b>—,</b>	单选题 (在每小题的四个备选答	案中选出一个正确答案,每小题3分,共45分。)					
1.	若线性表最常用的操作是存取第	序 i 个元素及其前趋的值,则采用存储方式					
	节省时间。						
2.		C. 单循环链表 D. 顺序表 昔助栈所得到的输出序列不可能是。					
	A. 1, 2, 3, 4	B. 4, 1, 2, 3					
	C. 1, 3, 4, 2	D. 4, 3, 2, 1					
3.	常对数组进行的两种基本操作是						
	A. 建立与删除	B. 插入与修改					
	C. 查找与修改	D. 查找与插入					
4.	数组Q[n]用来表示一个循环	队列,f为当前队列头元素的前一位置,r为队					
	尾元素的位置,假定队列中元素的个数小于 n,计算队列中元素的公式为。						
	A.r-f	B. $(n+f-r) \% n$					
	C.n+r-f	D. $(n+r-f) \% n$					
5.	广义表((a, b, c, d))的表尾是	<u>=</u> o					
	A. a B. ( )	C. (a, b, c, d) D. ((a, b, c, d))					
6.	实现任意二叉树的后序遍历的非	<b>丰递归算法而不使用栈结构,最佳方案是二叉树采</b>					
	用存储结构。						
	A. 三叉链表	B. 广义表存储结构					
	C. 二叉链表	D. 顺序表存储结构					
7.	在线索化二叉树中,P所指的结	点没有左子树的充要条件是。					
	A. $P->left == null$	B. P->1tag =1					
	C. P->ltag ==1 且 P->left ==	=null D. 以上都不对					
8.	稀疏矩阵一般的压缩存储方法有两种,即。						
	A. 二维数组和三维数组	B. 三元组和散列					
	C. 三元组和十字链表	D. 散列和十字链表					
9.	有n个结点的有向图的边数最多	3有。					
	A. n B. n (n-1)	C. n $(n-1)/2$ D. 2n					
10.	带权有向图 G 用邻接矩阵 A 存储	皆,则顶点 i 的入度等于 A 中。					

	A. 第 i 行非无穷元素之和 B. 第 i 列非无穷元素之和
	C. 第 i 行非零且非无穷元素个数 D. 第 i 列非零且非无穷元素个数
11.	采用邻接表存储的图的深度优先遍历算法类似于二叉树的。
	A. 先序遍历 B. 中序遍历 C. 后序遍历 D. 按层遍历
12.	链表适用于查找。
	A. 顺序 B. 二分法 C. 顺序,也能二分法 D. 随机
13.	有一个长度为12的有序表,按二分查找法对该表进行查找,在表内各元素等概
	率情况下查找成功所需的平均比较次数为。
	A. 35/12 B. 37/12 C. 39/12 D. 43/12
14.	快速排序在下列情况下最易发挥其长处。
	A. 被排序的数据中含有多个相同排序码 B. 被排序的数据已基本有序
	C. 被排序的数据完全无序 D. 被排序的数据中的最大值和最小值相差悬殊
15.	若一组记录的排序码为(46,79,56,38,40,84),则利用堆排序的方法建立
	的初始堆为。
	A. 79, 46, 56, 38, 40, 84 B. 84, 79, 56, 38, 40, 46
	C. 84, 79, 56, 46, 40, 38 D. 84, 56, 79, 40, 46, 38
<u> </u>	填空题(每空3分,共30分。)
1.	设 n 为正整数, 求以下程序段中以记号@的语句的频度是。
	k=0;
	for $(i=1; i \le m; i++)$ {
	for $(j=1; j \le n; j++)$
	@ k++;
0	大
2.	在一个单链表中的 P 所指结点之前插入一个 S 所指结点时,可执行如下操作:
	$S \rightarrow \text{next} = P \rightarrow \text{next};$
	P->next = S; T=P->data;
	P->data =
	S->data = 2 °

序重新排列,则冒泡排序一趟扫描的结果是\_\_\_\_。

## 三、简答题(3题,共45分。)

- 1. (6分)说明线性表、栈与队列的异同点。
- 2. (19分)设二叉树 BTree 的存储结构如下:

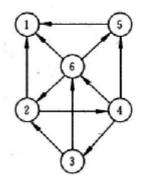
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
left	0	0	2	3	7	5	8	0	10	1
data	j	h	f	d	b	a	С	е	g	i
right	0	0	0	9	4	0	0	0	0	0

其中,BTree 为树根结点指针,left、right 分别为结点的左、右孩子指针域, 在这里使用结点编号作为指针域值,0表示指针域值为空;data为结点的数据域。请 完成如下问题:

- (1) 画出二叉树 BTree 的逻辑结构:
- (2) 写出按先序、中序和后序遍历二叉树 BTree 所得到的结点序列:
- (3) 画出二叉树 BTree 的后线索化树。
- 3. (20分)已知如右图所示的有向图,请给出该图的:

(1) 每个顶点的入/出度;

顶点	1	2	3	4	5	6
入度						
出度						



- (2) 邻接矩阵;
- (3) 邻接表;
- (4) 逆邻接表。

## 四、编程题: (每小题 15 分, 共 30 分)

- 1. 如果一个线性表是由循环双链表来实现的,该链表只有表头指针而没有表尾指针。请编写算法实现对该线性表进行如下运算:
  - (1) 删除第一个元素;
  - (2) 删除最后一个元素;
  - (3) 在第一个元素前面插入新元素;
  - (4) 在最后一个元素的后面插入新元素。

注:链表中的结点定义为如下:

```
typedef struct node
{
    elemType data;
    struct node *prior;
    struct node *next;
} DNode;
```

- 2. 有一个不带头结点的有序单链表(从小到大排序),表头指针为 head,编写算法:
  - (1) 向该单链表中插入一个元素为 x 的结点, 使插入后该链表仍然有序:
  - (2) 依次输出链表中的元素。