

Senaryo ID	UC1
Senaryo Adı	Cüzdan Bağla
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcının platforma erişimi olmalıdır.Kullanıcının bağlamak istediği bir dijital cüzdanı bulunmalıdır.Platform desteklenen cüzdan türlerinden birini kullanmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı bir cüzdan bağlar.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı, platformun cüzdan bağlama ekranına gider.Kullanıcı, desteklenen cüzdan türlerinden birini seçer (örn. MetaMask).Sistem, kullanıcının cüzdanını bağlaması için bir doğrulama isteği gönderir.Kullanıcı doğrulama işlemini onaylar.Sistem, cüzdan bağlantısını kaydeder ve kullanıcıya başarı mesajı gösterir.	
Genişlemeler	
<ol style="list-style-type: none">1a. Kullanıcı desteklenmeyen bir cüzdan bağlamaya çalışır:<ul style="list-style-type: none">Sistem, desteklenmeyen cüzdanlar için hata mesajı gösterir.2a. Kullanıcı doğrulama işlemini iptal eder:<ul style="list-style-type: none">Sistem, bağlantı işlemini iptal eder ve kullanıcıya herhangi bir değişiklik yapılmadığını bildirir.	

Senaryo ID	UC2
Senaryo Adı	Portföy
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcı platforma bağlı bir cüzdanı olmalıdır.Cüzdan içinde en az bir varlık bulunmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı portföy bilgilerini görüntüler.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı, platformun portföy ekranına gider.Sistem, kullanıcının bağlı cüzdanından portföy verilerini çeker.Kullanıcının sahip olduğu tokenlar, miktarları ve toplam değeri ekranda görüntülenir.Kullanıcı, portföyünü detaylı inceleyebilir.	
Genişlemeler	
<p>1a. Kullanıcının cüzdanı boşsa:</p> <ul style="list-style-type: none">Sistem, "Portföyünüzde herhangi bir varlık bulunmamaktadır." mesajı gösterir. <p>2a. Sistem portföy verilerini çekemez:</p> <ul style="list-style-type: none">Sistem, kullanıcıya "Portföy verileri çekilemedi, lütfen tekrar deneyiniz." uyarısı gösterir.	

Senaryo ID	UC3
Senaryo Adı	Token Transferi
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none">Kullanıcının bağlı bir cüzdanı olmalıdır.Cüzdan içinde transfer edilmek istenen token yeterli miktarda bulunmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı belirli bir adrese token transferi gerçekleştirir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none">Kullanıcı, platformun token transfer ekranına gider.Kullanıcı, göndermek istediği token ve miktarı belirler.Kullanıcı, alıcının cüzdan adresini girer.Sistem, kullanıcıdan onay ister.Kullanıcı transferi onaylar.Sistem, transferi blokzincir ağına gönderir ve işlem başarıyla tamamlanırsa bildirim gösterir.	
Genişlemeler	
<ul style="list-style-type: none">1a. Kullanıcının yeterli tokenı yoksa: Sistem, "Yetersiz bakiye" uyarısı gösterir.2a. Kullanıcı geçersiz bir cüzdan adresi girerse: Sistem, "Geçersiz adres" uyarısı gösterir ve işlemi engeller.	

Senaryo ID	UC4
Senaryo Adı	Token Swap
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcının platforma bağlı bir cüzdanı olmalıdır. Kullanıcının takas etmek istediği token yeterli miktarda bulunmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı bir tokeni başka bir token ile takas eder.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı, platformun token takas ekranına gider. Kullanıcı, takas etmek istediği tokenları ve miktarlarını seçer. Sistem, takas için geçerli oranları gösterir. Kullanıcı işlemi onaylar. Sistem, takas işlemini blokzincir ağına gönderir ve tamamlandığında kullanıcıya bildirim gösterir. 	
Genişlemeler	
<p>1a. Kullanıcının yeterli tokeni yoksa:</p> <ul style="list-style-type: none"> Sistem, "Yetersiz bakiye" uyarısı gösterir. <p>2a. Takas oranları değişirse:</p> <ul style="list-style-type: none"> Sistem, güncellenmiş oranları gösterir ve onay ister. 	

Senaryo ID	UC5
Senaryo Adı	Token Stake
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcının platforma bağlı bir cüzdanı olmalıdır. Kullanıcının stake edilecek tokenları yeterli miktarda bulunmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı belirli bir tokenı stake eder ve kazanç sağlar.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ol style="list-style-type: none"> Kullanıcı, platformun stake ekranına gider. Kullanıcı, stake etmek istediği token miktarını belirler. Sistem, stake süresi ve ödül bilgilerini gösterir. Kullanıcı işlemi onaylar. Sistem, stake işlemini blokzincir ağına gönderir ve başarıyla tamamlandığında bildirim gösterir. 	
Genişlemeler	
<p>1a. Kullanıcının yeterli tokenı yoksa:</p> <ul style="list-style-type: none"> Sistem, "Yetersiz bakiye" uyarısı gösterir. <p>2a. Kullanıcı stake süresini tamamlamadan çekmek isterse:</p> <ul style="list-style-type: none"> Sistem, erken çekim cezası hakkında kullanıcıyı bilgilendirir. 	

Senaryo ID	UC6
Senaryo Adı	İşlem Geçmişi
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının platforma erişimi olmalı ve en az bir işlemi tamamlamış olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, tamamladığı işlemleri görüntüleyebilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı, platformun işlem geçmişi ekranına gider. Sistem, kullanıcının tamamladığı işlemleri listeler (tarih, saat, işlem türü, tutar vb.). Kullanıcı, işlemleri filtreleyebilir veya sıralayabilir. Kullanıcı, bir işlemin detaylarını görüntüleyebilir. 	
Genişlemeler	
<ul style="list-style-type: none"> 3a. Kullanıcı geçersiz bir filtreleme veya sıralama kriteri girer:Sistem, hata mesajı gösterir ve filtreleme/sıralama işlemini gerçekleştirmez. 	

Senaryo ID	UC7
Senaryo Adı	Bildirimler
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının platforma erişimi olmalı ve bildirimleri etkinleştirmiş olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, platformdaki önemli olaylarla ilgili bildirimler alır.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ul style="list-style-type: none"> Sistem, kullanıcının ilgisini çekebilecek bir olay gerçekleştiğinde (örn. işlem onayı, fiyat değişikliği vb.) bir bildirim oluşturur. Sistem, bildirimi kullanıcıya gönderir (platform içi bildirim, e-posta, mobil bildirim vb.). Kullanıcı, bildirimi görüntüler. Kullanıcı, bildirim detaylarını inceler. 	
Genişlemeler	
<ul style="list-style-type: none"> 2a. Bildirim gönderilemez:Sistem, hata kaydı oluşturur ve yöneticiye bildirir. 4a. Kullanıcı, bildirim detaylarını incelerken hata oluşur: Sistem, hata mesajı gösterir. 	

Senaryo ID	UC8
Senaryo Adı	Tema Renk Deęiřtirme
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Kořullar	Kullanıcının platforma erişimi olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, platformun tema renklerini kişiselleřtirebilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ul style="list-style-type: none"> • Kullanıcı, platformun tema ayarları ekranına gider. • Kullanıcı, mevcut tema renklerinden birini seęer veya özel renkler belirler. • Kullanıcı, deęiřiklikleri kaydeder. • Sistem, platformun tema renklerini günceller. 	
Geniřlemeler	
<ul style="list-style-type: none"> • 2a. Kullanıcı geęersiz bir renk seęer: Sistem, hata mesajı gösterir ve varsayılan renkleri uygular. 	

Senaryo ID	UC9
Senaryo Adı	Çoklu Dil Desteği
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının platforma erişimi olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, platformun dilini değiştirebilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı, platformun dil ayarları ekranına gider. Kullanıcı, desteklenen dillerden birini seçer. Kullanıcı, değişiklikleri kaydeder. Sistem, platformun dilini günceller. 	
Genişlemeler	
<ul style="list-style-type: none"> 2a. Kullanıcı desteklenmeyen bir dil seçer: Sistem, hata mesajı gösterir ve varsayılan dili uygular. 	

Senaryo ID	UC10
Senaryo Adı	Yardım-Destek Merkezi
Ana Aktör	Kullanıcı
Ön Koşullar	Kullanıcının platforma erişimi olmalıdır.
Hedef Şartlar	Kullanıcı, platformla ilgili yardım ve destek alabilir.
Ana Başarısı Senaryosu	
<ul style="list-style-type: none"> Kullanıcı, platformun yardım-destek merkezi ekranına gider. Kullanıcı, yardım konularını inceler veya bir destek talebi oluşturur. Sistem, kullanıcının talebini işleme alır ve ilgili destek ekibine iletir. Destek ekibi, kullanıcının talebini yanıtlar. 	
Genişlemeler	
<ul style="list-style-type: none"> 2a. Kullanıcı geçersiz bir destek talebi oluşturur:Sistem, hata mesajı gösterir. 4a. Destek ekibi, kullanıcıya zamanında yanıt veremez:Sistem, gecikme bildirimi gönderir ve takip sürecini başlatır. 	