

CSE 344 FINAL PROJECT REPORT
SEFA NADİR YILDIZ
131044031

server.c

```
if (argc != 4) {  
    fprintf(stderr, "Usage: executableFile connectionPort providersFile logFile\n");  
    exit(0);  
}
```

Command line parametrelerini kontrol ettikten sonra öncelikli olarak data.dat dosyasından provider bilgilerini elde etmek için bu dosyayı okuyup parse ettim.

calculate_row_number fonksiyonunda kaç adet provider olduğunu bularak

```
typedef struct provider_type {  
    provider struct tipindeki array değişkenimin alanını  
    malloc ile aldım.
```

```
    char name[SIZE];  
    int performance;  
    int price;  
    int duration;  
    int queue[2];  
} provider;
```

```
for (i = 0; i < size; ++i) {  
    pthread_create(&(client_teachers[i]), NULL, &processingRequests (void*)&providers[i]);  
    if (thread_error != 0)  
        fprintf(stderr, "Thread can't be created :[%s]", strerror(thread_error));  
}
```

Yukarıda her provider için thread create edip pool'da beklemlerini sağladım.

Socket yapılarımı aşağıdaki gibi kurdum.

```
if (socket_desc == -1) {  
    fprintf(stderr, "Could not create socket\n");  
    exit(0);  
}  
true = 1;  
if (setsockopt(socket_desc, SOL_SOCKET, SO_REUSEADDR, &true, sizeof (int)) == -1) {  
    fprintf(stderr, "Set sock opt error\n");  
    exit(0);  
}  
server.sin_family = AF_INET;  
server.sin_addr.s_addr = INADDR_ANY;  
server.sin_port = htons(atoi(argv[1]));  
  
if (bind(socket_desc, (struct sockaddr *) &server, sizeof (server)) < 0) {  
    fprintf(stderr, "bind failed\n");  
    exit(0);  
}
```

Bu kodda yeni client gelip gelmediğini kontrol ettim ve her yeni client için bir thread oluşturdum.

```
while ((client_sock = accept(socket_desc, (struct sockaddr *) &client, (socklen_t*) &c))) {
    puts("Connection accepted");
    sleep(1);
    pthread_t sniffer_thread;
    new_sock = malloc(1);
    *new_sock = client_sock;

    if (pthread_create(&sniffer_thread, NULL, connection_handler, (void*) new_sock) < 0) {
        perror("could not create thread");
        return 1;
    }
    pthread_join(sniffer_thread, NULL);
    puts("Handler assigned");
}
```

void *connection_handler(void *socket_desc) bu thread fonksiyonun clienttan gelecek olan mesajları if ((read_size = recv(sock, client_message, SIZE, 0)) > 0) kontrol ettim.

Client'ın aradığı özelliklere pars işlemi yapıp ilgili provide ı bulduktan sonra void* processingRequests(void *arg) thread fonksiyonunda kontroller yaptım.

```
while (1) {
    pthread_mutex_lock(&lock_provider);
    if (strcmp(((provider*) arg)->name, finded_provider_name) == 0) {
        .....
    }
}
```

Sonuçları hesaplayıp ekrana bastırdıktan sonra clienta mesaj olarak şu şekilde gönderdim

```
fprintf(stderr, "%s's task completed by %s in %.2f seconds, cos(%d)=%.2f, cost is %d total
time spent %.2f seconds.\n",
    one_client.name,
    ((provider*) arg)->name,
    time,
    one_client.homework,
    result,
    ((provider*) arg)->price,
    time);
strcat(finded_provider_name, " ");
sprintf(sent_message, "%s's task completed by %s in %.2f seconds, cos(%d)=%.2f, cost is
%d total time spent %.2f seconds.\n",
    one_client.name,
    ((provider*) arg)->name,
    time,
    one_client.homework,
    result,
    ((provider*) arg)->price,
    time);
```

client.c

por yapısını oluşturdum.

```
if ((sock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0)) < 0) {
    fprintf(stderr, "Socket didn't create\n");
    exit(0);
}
memset(&serv_addr, '0', sizeof (serv_addr));

serv_addr.sin_family = AF_INET;
serv_addr.sin_port = htons(atoi(argv[5]));

if (inet_pton(AF_INET, argv[4], &serv_addr.sin_addr) <= 0) {
    fprintf(stderr, "Invalid address\n");
    exit(0);
}
if (connect(sock, (struct sockaddr *) &serv_addr, sizeof (serv_addr)) < 0) {
    fprintf(stderr, "Connection failed \n");
    exit(0);
}
```

Gonderilecek mesajı birleştirerek server'a gönderdim

```
strcpy(request_message, argv[1]);
strcat(request_message, " ");
strcat(request_message, argv[2]);
strcat(request_message, " ");
strcat(request_message, argv[3]);
strcat(request_message, " ");
sprintf(pid_array, "%d", getpid());
strcat(request_message, pid_array);

send(sock, request_message, strlen(request_message), 0);
```