|  |  |
| --- | --- |
| 교육 제목 | Geometric Transforms, Mouse Event |
| 교육 일시 | 11월 9일(화) |
| 교육 장소 | 재택 |
| **교육 내용** | |
|  | * Geometric Transforms   수식이나 변환 관계에 의해 픽셀들의 위치를 변경하는 변환  두 단계의 처리 단계로 구성   1. Mapping by spatial transform 2. gray-level interpolation  * interpolation   결과 픽셀에 정확하게 대응되는 입력 픽셀이 없는 경우 주변 픽셀들을 고려하여 새로운 값을 생성하는 방법  종류 :  Nearest neighbor interpolation  Neighbor averaging interpolation  Bilinear interpolation  Higher order interpolation |
| 전체 내용 |