

Bazy Danych 1 System zarządzania biblioteka

Wiktor Urban

25 stycznia 2022

1 Projekt koncepcji, założenia

1.1 Temat projektu

Tematem projektu jest zrobienie aplikacji do zarządzaniem biblioteka. W systemie będzie można przeglądać, dodawać, edytować i usuwać książki, czytelników, bibliotekarzy. Bibliotekarz będą mogli wypożyczyć książkę czytelnikowi i ją przyjąć. Jeśli książka będzie oddana po okresie wypożyczenia bibliotekarz przyjmuje opłatę od czytelnika.

1.2 Analiza wymagań użytkownika

Czytelnik będzie mógł wyszukiwać książki po kategorii. Książka będzie mogła być wypożyczona o ile jest w bibliotece i jest dostępna (nie wypożyczona przez kogoś innego). Czytelnik może przeglądać wypożyczone wcześniej przez niego książki. Bibliotekarz może dodawać, usuwać i przeglądać czytelników.

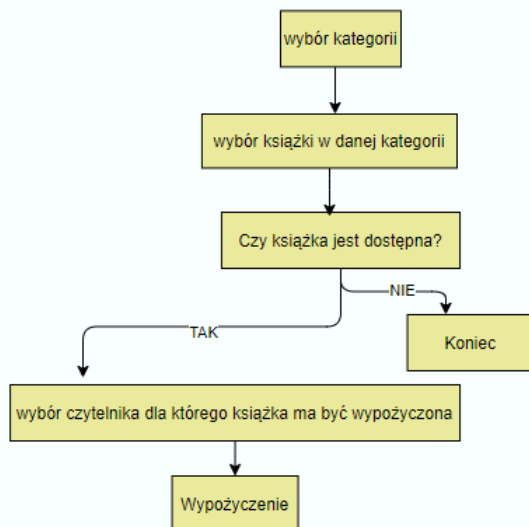
1.3 Zaprojektowanie funkcji

Dodanie i usuwanie czytelnika. Dodanie bibliotekarza. Wypożyczenie i oddanie książki. Przyjęcie opłaty za książkę oddaną po terminie. Przeglądanie kategorii książek. Przeglądanie książek w danej kategorii. Przeglądanie bibliotekarzy i czytelników. Przeglądanie książek wypożyczonych przez czytelnika.

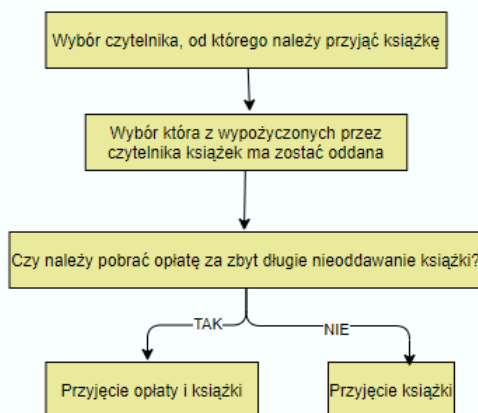
2 Projekt diagramów

2.1 Diagram przepływu danych

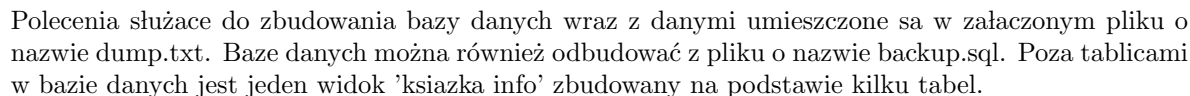
Wypożyczenie książki czytelnikowi przez bibliotekarza:



Przyjęcie wypożyczonej książki przez bibliotekarza



3 Projekt logiczny



```

— widok ksiazka info:
create view ksiazkaInfo as
select
  (select count(*) from wypozyczenie
   where inwentarz_id = inwentarz.inwentarz_id
    and data_oddania is null
  ) as niedostepna,
  kategoria_id, ksiazka_id, tytul, opis, data_wydania,
  czas_wypozyczenia_dni, ilosc_stron,
  cena, ocena, imie, nazwisko, biblioteka_id from ksiazka
  join ksiazka_kategoria using(ksiazka_id)
  join ksiazka_autor using(ksiazka_id)
  join autor using(autor_id)
  full outer join inwentarz using(ksiazka_id)

```

4 Projekt funkcjonalny

Ekran logowania

System zarządzania biblioteką

Username:

Password:

Login

[create account](#)

Widok po zalogowaniu. Użytkownik może być jednocześnie bibliotekarzem i czytelnikiem.

System zarządzania biblioteką Witaj testuser3 Twoje role: Bibliotekarz Czytelnik

- [dodaj czytelnika](#)
- [przyjmij.wypozyczona ksiazke](#)
- [Książki wg kategorii](#)
- [Moje wypozyczenia](#)
- [Bibliotekarze](#)
- [Czytelnicy](#)
- [wyloguj](#)

Widok wypożyczania książki. Dostępne są informacje na temat książki oraz dropdown w którym można wybrać czytelnika, dla którego książka ma być wypożyczona.

System zarządzania bibliotekąWitaj testuser3 Twoje role: Bibliotekarz Czytelnik

- [dodaj czytelnika](#)
- [przyjmij wypożyczoną książkę](#)
- [Książki wg kategorii](#)
- [Moje wypożyczenia](#)
- [Bibliotekarze](#)
- [Czytelnicy](#)
- [wyloguj](#)

informacje o książce

- książka_id126
- tytułPodręcznik projektowania architektoniczno budowlanego
- opisArchitektura, rzeźba
- data_wydania1990-08-02
- czas_wypożyczenia_dni30
- ilosc_stron637
- cena [zł]70.05
- ocena5.0
- autorNeufert Ernst
- kategoriaBusiness

Dostępna: True

wypożycz książkę czytelnikowi
czytelnik_id
id:3, Terry Fiorrd, login:testuser2
Wypożycz

Przyjmowanie wypożyczonych książek od czytelnika. Najpierw należy wybrać czytelnika od którego chce się przyjąć książkę.

System zarządzania biblioteką

Witaj testuser3 Twoje role: Bibliotekarz Czytelnik

- [dodaj czytelnika](#)
- [przyjmij wypożyczoną książkę](#)
- [Książki wg kategorii](#)
- [Moje wypożyczenia](#)
- [Bibliotekarze](#)
- [Czytelnicy](#)
- [wyloguj](#)

wybierz czytelnika od którego chcesz przyjąć książkę
 id:5, Tim Seer, login:jonathan ▼
 Submit

Następnie należy wybrać książkę, która ma zamiar się przyjąć.

System zarządzania biblioteką

Witaj testuser3 Twoje role: Bibliotekarz Czytelnik

- [dodaj czytelnika](#)
- [przyjmij wypożyczoną książkę](#)
- [Książki wg kategorii](#)
- [Moje wypożyczenia](#)
- [Bibliotekarze](#)
- [Czytelnicy](#)
- [wyloguj](#)

przegladasz książki czytelnika: Tim Seer, email: timserr@d.com

data_wypożyczenia	data_oddania	tytuł	autor	kategoria	przyjmij
2022-01-25	None	Malarstwo polskie	Fenix no-surname	Health	przyjmij

Czytelnicy mogą przeglądać wypożyczone przez siebie książki.

<

5 Dokumentacja techniczna

Struktura folderów jest następująca: libraryManagementSystem

- addLibrarian - funkcjonalność związana z dodawaniem czytelników i bibliotekarzy
- library - główne funkcjonalności
- login - funkcjonalność związana z logowaniem
- register - funkcjonalność związana z rejestracją
- static - pliki css i scss
- readme - dokumentacja, erd, backup bazy danych i pgdump bazy danych

Ponadto pliki html umieszczone są w folderach o nazwie 'template'.

Ustawienia związane z routingiem umieszczone są w plikach urls.py. Główny plik konfiguracyjny to plik urls.py w folderze wewnętrznym libraryManagementSystem.

Kod pythona odpowiedzialny za połączenie z bazą danych i ładowanie danych do strony jest w plikach views.py i commonFunctions.py. Projekt korzysta z pakietu psycopg2 do połączenia z bazą danych.

Cześć zapytań do bazy danych realizowana jest poprzez ‘prepare statement’ aby zapobiec sql injection.

Przykładowy kod odpowiedzialny za wysłanie dokumentu html z tabela użytkowników:

```
def viewReaders(request):
    if not isUserLoggedIn(request): return redirect('/login/')
    context = {}
    addRolesToContext(request, context)
    context['readers'] = getReadersAsJson()
    template = loader.get_template('library/show-readers.html')
    return HttpResponse(template.render(context, request))

def getReadersAsJson():
    conn = connectToDB()
    cursor = conn.cursor()
    cursor.execute("""
select _czytelnik_id, _imie, _nazwisko, _email, _aktywny _from _public._czytelnik;
""")
    values = cursor.fetchall()
    valuesAsStringLists = convertTupleListToStringList(values)
    keys = ['czytelnik_id', 'imie', 'nazwisko', 'email', 'aktywny']
    jsonObj = jsonFromKeysAndStringLists(keys, valuesAsStringLists)
    conn.close()
    return jsonObj
```

6 Podsumowanie

Projekt spełnił założenia i zapewnia użytkownikom zadeklarowana funkcjonalność. Diagramy pomagają w zrozumieniu struktury bazy danych, a załączone pliki pozwalają na zbudowanie bazy danych oraz aplikacji. Interfejs użytkownika pozwala na wykonanie zadeklarowanych działań.

7 Wykaz literatury

- <https://sass-lang.com>
- <https://www.djangoproject.com>
- <https://www.python.org>
- <https://www.psycopg.org/docs/>