Algoritmi e Strutture Dati – Prova di Laboratorio

17/02/2017

Istruzioni

Risolvere il seguente esercizio prestando particolare attenzione alla formattazione dell'input e dell'output. La lettura dell'input e la scrittura dell'output **DEVONO** essere effettuate tramite gli stream **cin** e **cout** rispettivamente. La correzione avverrà in maniera automatica eseguendo dei test e confrontando l'output prodotto dalla vostra soluzione con l'output atteso. Si ricorda che è possibile verificare la correttezza del vostro programma su un sottoinsieme dei input/output utilizzati. I file di input e output per i test sono nominati secondo lo schema: input0.txt output0.txt input1.txt output1.txt ... Per effettuare le vostre prove potete utilizzare il comando del terminale per la redirezione dell'input. Ad esempio

```
./compilato < input0.txt
```

effettua il test del vostro codice sui dati contenuti nel primo file di input, assumendo che compilato contenga la compilazione della vostra soluzione e che si trovi nella vostra home directory. Dovete aspettarvi che l'output coincida con quello contenuto nel file output0.txt. Per effettuare un controllo automatico sul primo file input input0.txt potete eseguire la sequenza di comandi

```
./compilato < input0.txt | diff - output0.txt
```

Questa esegue la vostra soluzione e controlla le differenze fra l'output prodotto e quello corretto.

Una volta consegnata, la vostra soluzione verrà valutata nel server di consegna utilizzando altri file di test non accessibili.

Entro la **prima ora** è possibile richiedere **una sola volta** ai docenti la valutazione della complessità della propria soluzione. Tale richiesta può essere effettuata solo qualora la valutazione sul server sia stata **positiva**.

Esercizio

Si consideri un sistema per la gestione di alberi binari di ricerca (ABR) aventi etichette intere. Per ogni livello h dell'albero si definisce lo score S(h) come

$$S(h) = \frac{N(h)}{h} \times Max(h) \tag{1}$$

dove

- N(h) è il numero di nodi che si trovano al livello h;
- Max(h) è il numero massimo di nodi che possono trovarsi al livello h;

NOTA: la radice dell'albero si trova al livello 1; i nodi figli della radice si trovano al livello 2: etc.

Si scriva un programma che

- legga da tastiera N etichette e le inserisca all'interno dell'ABR. I valori devono essere inseriti nello stesso ordine con cui vengono letti (le etichette ≤ vanno inserite a sinistra);
- individui il livello con score più alto; a parità di score si consideri il livello con valore più alto (complessità al più $\mathcal{O}(n)$);
- stampi il valore dell'etichetta più grande tra quelle che si trovano al livello trovato al punto precedente (complessità al più $\mathcal{O}(n)$).

L'input è formattato nel seguente modo: la prima riga contiene l'intero N. Seguono N righe contenenti un'etichetta ciascuna.

L'output contiene la soluzione.

Esempio

