

Validar el contenido Web.

La validación es un proceso que consiste en revisar páginas Web con una aplicación especial que busca errores y se asegura de que éstas siguen el estándar XHTML estricto.

El cuerpo de estándares responsable de desarrollar los estándares web (el World Wide Web Consortium, ó W3C) pone a tu disposición una herramienta de validación en línea, para cerciorarte de que el código ha sido escrito del modo adecuado.

Validación del Código HTML:

Para validar una página Web sigue esta URL: <http://validator.w3.org/>

Opciones del Servicio de Validación de marcas del W3C

1. Si ya has publicado una página en Internet, puedes usar la pestaña **“Validar con URL”**
2. Si los archivos están almacenados en el ordenador **“Validar con carga de archivos”**.
3. Puedes **“Validar con entrada directa”**, te permite copiar el contenido del archivo, desde tu editor de texto.

Al finalizar, y todo ha ido bien, obtendrás un informe de validación positivo, si el servicio de validación W3C encuentra un error en tu página Web, te proporcionará los detalles específicos (incluyendo los números de líneas del código culpable).

La validación no solo te informa de si tus páginas están construidas adecuadamente, sino también te ayuda a localizar y corregir problemas en las páginas antes de publicarlas para que el mundo las vea.

Validación del Código CSS:

Del mismo modo que es importante que valides tu código HTML ó XHTML, es importante que valides tu hoja de estilo. Puedes encontrar una herramienta específica de validación para CSS en: <http://jigsaw.w3.org/css-validator/>

Cómo controlar los errores de JavaScript.

Conforme vayas desarrollando aplicaciones JavaScript más complejas, te irás encontrando con errores de vez en cuando. Los errores de JavaScript suelen estar causados por sentencias mal escritas.

Para ver un ejemplo de mensaje de error de JavaScript, tomamos la sentencia:

`document.write("</h1>");` → Como vemos falta un paréntesis.

Pues bien, guardaríamos el documento html y lo cargaríamos en el navegador. Dependiendo de la versión del navegador que utilices, te ocurrirá una de estas dos cosas: Se mostrará un mensaje ó simplemente el script no funcionará.

- En Firefox puedes seleccionar: Herramientas>Desarrollador Web>Consola Web, en el menú.
- En Chrome puedes seleccionar: Herramientas>Consola JavaScript, en el menú de opciones.
- En Internet Explorer puedes seleccionar: Herramientas>Opciones de Internet>Opciones Avanzadas, deja sin marcar la casilla “Deshabilitar la depuración de Scripts” y marca la casilla “Mostrar una notificación sobre cada error de Script” (si desactivas esta opción, el navegador te seguirá avisando cuando haya errores mediante un icono amarillo en la barra de estado).

Consejos para Probar el contenido Web.

Cada vez que desees transferir archivos a tu servidor Web ó colocarlos en un medio extraíble para examinarlos localmente, deberías probar inmediatamente y a fondo todas las páginas.

La siguiente lista de comprobaciones te garantiza que tu contenido Web se comportará del modo esperado:

1. Antes de transferir tus archivos, pruébalos localmente en tu equipo para asegurarte de que los enlaces funcionan y que el contenido refleja el diseño visual que tenías pensado. Después de transferir las páginas a un Servidor Web ó un dispositivo extraíble, pruébalas todas de nuevo.
2. Realiza estas pruebas con todos los navegadores que puedas: Chrome, Firefox, Internet Explorer, Opera, y Safari. Si puedes, pruébalo con una resolución baja (800x600) y una elevada (1600x1200)
3. Desactiva la carga de imágenes en tu navegador antes de empezar a probar, para poder ver el aspecto que representa cada página sin los gráficos. Revisa los textos de las etiquetas "alt" y luego activa de nuevo la carga de imágenes para cargar los gráficos y volver a repasar la página meticulosamente.
4. Utiliza los ajustes de fuentes en tu navegador para visualizar cada página con distintos tamaños de fuente y cerciorarte de que tu diseño no se descompone si los usuarios invalidan las especificaciones de fuentes que ha establecido.
5. Espera a que se cargue cada página completamente y luego desplázate hasta abajo del todo para asegurarte de que todas las imágenes aparecen donde deberían.
6. Cronometra cuánto tarda en cargar cada página. ¿Tarda más de unos pocos segundos?. En tal caso, ¿la información de dicha página es lo suficientemente valiosa para evitar que los usuarios se marchen a alguna otra parte antes de que ésta termine de cargarse? Es cierto, que mucha gente ahora tiene banda ancha, pero eso no significa que debas incluir en tus páginas imágenes de 1 MB.

Si tus páginas pasan todas estas pruebas, puedes descansar tranquilo; tu sitio está preparado para ser presentado públicamente.