Chuleta: 2 Métodos Numéricos Number

JavaScript permite trabajar con métodos y propiedades para valores primitivos, porque JavaScript trata a los valores simples como objetos al ejecutar los métodos y propiedades.

Los valores primitivos o simples son por ejemplo: 14, 12.5, ...

En JavaScript, un número puede ser un valor simple (typeof = número) o un objeto (typeof = objeto).

El método **valueOf ()** se utiliza internamente en JavaScript para convertir objetos de número para valores primitivos.

```
Métodos
toString ()
                               var x = 123;
                                                          // returns 123 from variable x
                               x.toString();
devuelve un número como una
                               (123).toString();
                                                          // returns 123 from literal 123
cadena.
                               (100 + 23).toString();
                                                         // returns 123 from expression 100 + 23
toExponential ()
                               var x = 9.656;
devuelve una cadena, con un
                               x.toExponential(2);
                                                         // returns 9.66e+0
número redondeado y escrita
                                                         // returns 9.6560e+0
                               x.toExponential(4);
usando la notación exponencial.
                                                         // returns 9.656000e+0
                               x.toExponential(6);
toFixed ()
                               var x = 9.656;
devuelve una cadena, con el
                               x.toFixed(∅);
                                                         // returns 10
número escrito con un número
                               x.toFixed(2);
                                                         // returns 9.66
especificado de decimales:
                               x.toFixed(4);
                                                         // returns 9.6560
                               x.toFixed(6);
                                                         // returns 9.656000
toPrecision ()
                               var x = 9.656;
devuelve una cadena, con un
                               x.toPrecision();
                                                         // returns 9.656
número escrito con una longitud
                               x.toPrecision(2);
                                                         // returns 9.7
especificada:
                                                         // returns 9.656
                               x.toPrecision(4);
                               x.toPrecision(6);
                                                         // returns 9.65600
valueOf()
                               var x = 123;
devuelve un número como un
                               x.valueOf();
                                                         // returns 123 from variable x
número.
                               (123).valueOf();
                                                         // returns 123 from literal 123
                               (100 + 23).valueOf();
                                                        // returns 123 from expression 100 + 23
```

```
Convertir Variables a Números.
                                   Métodos globales, son aquellos que se pueden utilizar en todos los tipos de datos de JavaScript.
Number ()
                                x = true;
puede ser usado para convertir las
                               Number(x);
                                                    // returns 1
                               x = false;
variables JavaScript a los números:
                               Number(x);
                                                    // returns 0
                                x = new Date();
                               Number(x);
                                                   // returns 1404568027739
                                x = "10"
                                Number(x);
                                                    // returns 10
                                x = "10 20"
                                Number(x);
                                                    // returns NaN
                                Se utiliza en la fecha (), el método del Número () devuelve el número de milisegundos
                               desde el 1.1.1970.
parseInt ()
                                parseInt("10");
                                                          // returns 10
                                parseInt("10.33");
analiza una cadena y devuelve un
                                                          // returns 10
                                parseInt("10 20 30");
                                                          // returns 10
número entero. Se permiten
                                parseInt("10 years");
                                                         // returns 10
espacios.
                                parseInt("years 10");
                                                        // returns NaN (No es un Número)
Sólo se devuelve el primer
número.
                               parseFloat("10");
parseFloat("10.33");
parseFloat ()
                                                            // returns 10
analiza una cadena y devuelve un
                                                            // returns 10.33
                                parseFloat("10 20 30");
                                                          // returns 10
número. Se permiten espacios.
                                                          // returns 10
                                parseFloat("10 years");
Sólo se devuelve el primer
                                parseFloat("years 10"); // returns NaN
número.
```

```
Propiedades
Los métodos globales de JavaScript se pueden utilizar con todos los tipos de datos de JavaScript
MAX VALUE
                          var x = Number.MAX_VALUE;
toExponential ()
                          var x = 9.656;
devuelve una cadena, con un
                          x.toExponential(2);
                                                   // returns 9.66e+0
número redondeado y escrita
                          x.toExponential(4);
                                                    // returns 9.6560e+0
usando la notación
                                                   // returns 9.656000e+0
                          x.toExponential(6);
exponencial.
toFixed ()
                          var x = 9.656;
devuelve una cadena, con el
                          x.toFixed(∅);
                                                    // returns 10
número escrito con un
                          x.toFixed(2);
                                                    // returns 9.66
número especificado de
                          x.toFixed(4);
                                                    // returns 9.6560
decimales:
                          x.toFixed(6);
                                                    // returns 9.656000
toPrecision ()
                          var x = 9.656;
devuelve una cadena, con un
                                                    // returns 9.656
                          x.toPrecision();
número escrito con una
                          x.toPrecision(2);
                                                    // returns 9.7
longitud especificada:
                          x.toPrecision(4);
                                                    // returns 9.656
                          x.toPrecision(6);
                                                    // returns 9.65600
valueOf ()
                          var x = 123;
devuelve un número como un
                          x.valueOf();
                                                    // returns 123 from variable x
número.
                          (123).valueOf();
                                                    // returns 123 from literal 123
                          (100 + 23).valueOf(); // returns 123 from expression 100 + 23
```

```
Convertir Variables a Números.
                                      Métodos globales, son aquellos que se pueden utilizar en todos los tipos de datos de JavaScript.
Number ()
                              x = true;
puede ser usado para
                              Number(x);
                                                    // returns 1
convertir las variables
                              x = false;
JavaScript a los números:
                              Number(x);
                                                    // returns 0
                              x = new Date();
                              Number(x);
                                                    // returns 1404568027739
                              x = "10"
                              Number(x);
                                                    // returns 10
                              x = "10 20"
                              Number(x);
                                                    // returns NaN
                              Se utiliza en la fecha (), el método del Número () devuelve el número de milisegundos desde el
                              1.1.1970.
parseInt ()
                              parseInt("10");
parseInt("10.33");
                                                            // returns 10
analiza una cadena y
                                                            // returns 10
devuelve un número
                              parseInt("10 20 30");
                                                          // returns 10
                                                         // returns 10
entero. Se permiten espacios.
                              parseInt("10 years");
parseInt("years 10");
Sólo se devuelve el primer
                                                           // returns NaN (No es un Número)
número.
parseFloat () analiza una
                              parseFloat("10");
                                                            // returns 10
cadena y devuelve un
                              parseFloat("10.33"); // returns 10
parseFloat("10 20 30"); // returns 10
parseFloat("10 years"); // returns 10
                                                             // returns 10.33
número. Se permiten
espacios.
Sólo se devuelve el primer
                              parseFloat("years 10"); // returns NaN
número.
```

```
Valores Constantes
MAX_VALUE máximo valor
                               <!DOCTYPE html>
                                                                                                                    1.7976931348623157e+308
                               <html>
en JS
                               <body>
MIN_VALUE mínimo valor en
                                                                                                                    5e-324

                                                                                                                    -Infinity
NEGATIVE_INFINITY infi.
Negativo
                               Infinity

overflow
                                                                                                                   NaN
NaN → No es un Número
                               <script>
POSITIVE INFINITY infi.
                                                                                                                   undefined
                                 var x = 6;
Positivo
                                 document.getElementById("p1").innerHTML = Number.MAX_VALUE;
                                 document.getElementById("p2").innerHTML = Number.MIN_VALUE;
document.getElementById("p3").innerHTML = Number.NEGATIVE_INFINITY;
                  overflow
                                 document.getElementById("p4").innerHTML = Number.POSITIVE_INFINITY;
                                 document.getElementById("p5").innerHTML = Number.NaN;
                                 document.getElementById("p6").innerHTML = x.NaN;
                               </script>
                               </body>
                               </html>
```

```
Fechas
Chuleta:
                              Date
El objeto Date le permite trabajar con fechas (años, meses, días, horas, minutos, segundos y
milisegundos) y las fechas en JavaScript puede ser escritas:
                             Sun Oct 23 2016 21:48:38 GMT+0200
        Como una cadena:
        Como un número:
                             1477252119175 \rightarrow número de milisegundos desde el 1 de enero de 1970, 00:00:00.
El Objeto Date
Los Objetos Fecha, una vez
                            El <u>objeto Date</u> nos permite trabajar con fechas.
creados son Estáticos,
                             La fecha se compone de un año, un mes, un día, una hora, un minuto, un segundo y
aunque la computadora siga
                            milisegundos.
corriendo en tiempo.
                            Los Objetos Fecha se crean con el constructor new Date().
Al conseguir una Fecha
                            Hay 4 formas de iniciar una fecha:
cogeremos siempre la del
                              new Date()
Navegador.
                              new Date(milliseconds)
                              new Date(dateString)
                              new Date(year, month, day, hours, minutes, seconds, milliseconds)
<script>
     document.getElementById("demo").innerHTML = Date();
</script>
<script>
     var d = new Date();
     document.getElementById("demo").innerHTML = d;
</script>
<script>
     var d = new Date("October 13, 2014 11:13:00");
     document.getElementById("demo").innerHTML = d;
</script>
<script>
     var d = new Date(86400000);
     document.getElementById("demo").innerHTML = d;
</script>
<script>
     var d = new Date(99,5,24,11,33,30,0);
     document.getElementById("demo").innerHTML = d;
</script>
<script>
     var d = new Date(99,5,24);
     document.getElementById("demo").innerHTML = d;
</script>
Creación de la Fecha.
Cuando se crea un objeto Date, una serie de métodos nos permiten operar con él.
Los métodos con las Fechas nos permiten obtener y establecer el año, mes, día, hora, minuto, segundo y milisegundo de
objetos, utilizando la hora local o UTC (Universal, o GMT).
Al mostrar un objeto de fecha en HTML, <mark>se convierte automáticamente en una cadena</mark>, con el método <mark>toString ().</mark>
```

Formatos

Los métodos globales de JavaScript se pueden utilizar con todos los tipos de datos de JavaScript.

Al establecer una fecha, sin especificar la zona horaria, JavaScript utilizará la zona horaria del navegador.

En otras palabras: si se crea una fecha / hora GMT (Greenwich Mean Time), la fecha / hora se convertirá en CST (Central de Estados Unidos Hora de verano) si un usuario navega desde el centro de Estados Unidos.

Fechas de Entrada

Existen 4 tipos de formatos de entrada Fecha de JavaScript:

 Tipo
 Ejemplo

 ISO Fecha
 "03/25/2015" (La Norma Internacional)

 Cita corta
 "03.25.2015" o "25/03/2015"

 Fecha larga
 "Mar 25 de 2015" o "25 mar 2015"

 Fecha completa
 "Miércoles 25 marzo 2015"

Fechas de Salida

Por defecto son en formato de cadena de texto.

Wed Mar 25 2015 01:00:00 GMT+0100 (Hora estándar)

<u>ISO 8601</u> es la norma internacional para la representación de fechas y horas. En la mayoría de los navegadores, data ISO con meses o días <mark>sin ceros a la izquierda será interpretado como fechas cortas</mark>

La sintaxis de la norma ISO 8601 (AAAA-MM-DD) es también el formato de fecha JavaScript preferido:

```
var d = new Date("2015-03-25");
```

Se puede escribir sin especificar el día (AAAA-MM): <mark>Año y Mes</mark>

var d = new Date("2015-03");
Se puede escribir sólo el año: Año

var d = new Date("2015");
Fecha completa más horas, minutos y segundos:

var d = new Date("2015-03-25T12:00:00");

Formato Corto: "MM / DD / AAAA"

var d = new Date("03/25/2015");

Formato Corto: "AAAA / MM / DD"

var d = new Date("2015/03/25");

Formato Largo: "MMM DD AAAA"

var d = new Date("Mar 25 2015"); var d = new Date("25 Mar 2015"); Mes y día puede estar en cualquier orden. var d = new Date("En 25 2015"); Se puede poner abreviado

Cadena Completa:

var d = new Date("Wed Mar 25 2015 09:56:24 GMT+0100 (W. Europe Standard Time)");

Métodos para Obtener una parte de la fecha o para Establecer una parte de la fecha. Method Description Métodos get getDate() Get the day as a number (1-31) getDay() Get the weekday as a number (0-6) getFullYear() Get the four digit year (yyyy) getHours() Get the hour (0-23) getMilliseconds() Get the milliseconds (0-999) getMinutes() Get the minutes (0-59) getMonth() Get the month (0-11) getSeconds() Get the seconds (0-59) getTime() Get the time (milliseconds since January 1, 1970) getTime () devuelve el número de milisegundos desde 1 de enero de 1970: getFullYear () devuelve el año de una fecha como un número de cuatro dígitos: getDay () devuelve el día de la semana como un número (0-6): <script> var d = new Date(); document.getElementById("demo").innerHTML = d.getFullYear(); document.getElementById("demo").innerHTML = d.getDay(); var days = ["Sunday","Monday","Tuesday","Wednesday","Thursday","Friday","Saturday"]; document.getElementById("demo").innerHTML = days[d.getDay()]; </script> Métodos set Method Description setDate() Set the day as a number (1-31) setFullYear() Set the year (optionally month and day) setHours() Set the hour (0-23) setMilliseconds() Set the milliseconds (0-999) setMinutes() Set the minutes (0-59) setMonth() Set the month (0-11) setSeconds() Set the seconds (0-59) Set the time (milliseconds since January 1, 1970) <mark>setFullYear ()</mark> define un objeto de fecha a una fecha específica. En este ejemplo, al 14 de enero, 2020: setDate () establece el día del mes (1-31): El método setDate () también se puede utilizar para agregar días a una fecha: <script> var d = new Date(); d.setFullYear(2020, 0, 14); document.getElementById("demo").innerHTML = d; </script>

<script>

</script>
<script>

</script>

var d = new Date();
d.setDate(20);

var d = new Date();

d.setDate(d.getDate() + 50);

document.getElementById("demo").innerHTML = d;

document.getElementById("demo").innerHTML = d;

```
Comparar Fechas:
El siguiente ejemplo compara la fecha de hoy con el 14 de enero de, 2100:

var today, someday, text;
today = new Date();
someday = new Date();
someday.setFullYear(2100, 0, 14);

if (someday > today) {
    text = "Today is before January 14, 2100.";
} else {
    text = "Today is after January 14, 2100.";
}
document.getElementById("demo").innerHTML = text;
```