

Ejercicios. Bloque 1 – JavaScript - Unidad 1: Introducción a JavaScript

Guárdalos con el nombre: u1ej1.html, u1ej2.html...

1. Hacer un programa que nos pida dos números y decir cuál es mayor, cuál es menor y si son iguales.
2. Mejorar el programa de forma que si los números no son un número (ejemplo un texto) o son menores o iguales a cero, que nos vuelva a pedir los números.
3. Utilizando un bucle, mostrar la media y la suma de los números introducidos, por el usuario hasta introducir un número negativo.
4. Hacer un programa que muestre todos los números que hay entre dos números introducidos por el usuario.
5. Mostrar todos los números impares entre dos números introducidos por el usuario.
6. Mostrar todos los números divisores de un número que se introduce en un prompt.
7. Programa que nos diga si un número introducido es par ó impar, y si lo introducido no es válido, que nos vuelva a pedir un número.
8. Escribir la tabla de multiplicar de un número introducido por pantalla.
9. Escribir las tablas de multiplicar del 1 al 10.
10. Hacer una calculadora sencilla de tal forma que pida dos números por pantalla, teniendo en cuenta de que si tenemos uno mal, que nos lo vuelva a pedir y luego en el cuerpo de la página, en una alerta y por la consola, nos muestre el resultado de sumar, restar, multiplicar y dividir esas dos cifras.