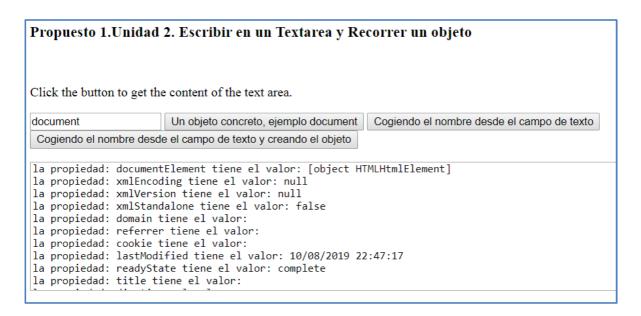
Ejercicios Propuestos. Unidad 2.

1. Crea una caja de texto donde introducirás el nombre de un objeto y habrá un botón que cuando lo pulse, se mostrarán todos los atributos y métodos de ese objeto, dentro de un textarea que hay más abajo.



2. Crear una Web de tal forma que se realicen las funciones que se muestran:

