

1. Crea una caja de texto donde introducirás el nombre de un objeto y habrá un botón que cuando lo pulse, se mostrarán todos los atributos y métodos de ese objeto, dentro de un textarea que hay más abajo.

Propuesto 1.Unidad 2. Escribir en un Textarea y Recorrer un objeto

Click the button to get the content of the text area.

document

Un objeto concreto, ejemplo document

Cogiendo el nombre desde el campo de texto

Cogiendo el nombre desde el campo de texto y creando el objeto

```
la propiedad: documentElement tiene el valor: [object HTMLHtmlElement]
la propiedad: xmlEncoding tiene el valor: null
la propiedad: xmlVersion tiene el valor: null
la propiedad: xmlStandalone tiene el valor: false
la propiedad: domain tiene el valor:
la propiedad: referrer tiene el valor:
la propiedad: cookie tiene el valor:
la propiedad: lastModified tiene el valor: 10/08/2019 22:47:17
la propiedad: readyState tiene el valor: complete
la propiedad: title tiene el valor:
```

2. Crear una Web de tal forma que se realicen las funciones que se muestran:

Propuesto 2. Unidad 2.

Escribir en el Textarea Multilíneas y Métodos con Arrays

Contenido:

Aquí vamos a escribir
un texto
multilínea

Texto1 - Multilínea - Google

Texto2 - Multilínea - EcmaScript6

Mostrar Contenido de dos Arrays - Predefinidos

Crear un Array con el nombre:

Dato:

Añadir por Delante -

Añadir por Detrás -

Borrar por Delante -

Borrar por Detrás -

Ver contenido del Array en el Textarea.

Ver contenido del Textarea en el Documento. InnerHTML