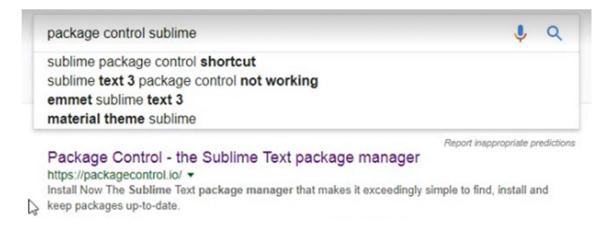
Instalar los Plugins en Sublime Text

Para poder instalar Plugins, que me ayudarán al programar, necesito primero instalar el control de paquetes.

Para ello:

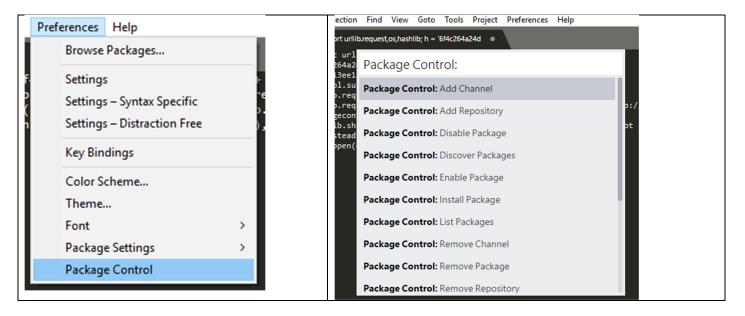


Copiamos el código que aparece para la instalación del paquete:

```
import urllib.request,os,hashlib; h =
'df21e130d211cfc94d9b0905775a7c0f' +
'1e3d39e33b79698005270310898eea76'; pf = 'Package
Control.sublime-package'; ipp =
sublime.installed_packages_path();
urllib.request.install_opener( urllib.request.build_opener(
urllib.request.ProxyHandler()) ); by = urllib.request.urlopen(
'http://packagecontrol.io/' + pf.replace(' ', '%20')).read();
dh = hashlib.sha256(by).hexdigest(); print('Error validating
download (got %s instead of %s), please try manual install' %
(dh, h)) if dh != h else open(os.path.join( ipp, pf), 'wb'
).write(by)
```

Vamoa al Sublime text > View > Mostrar consola y lo pegamos y ejecutamos

Y ya debe aparecer en Preferencia s > El controlador de Paquetes.



Abrimos el controlador de Paquetes > Install Packages>instalamos algunos Plugins:

1. Plugin EMMET atajos de Teclado usando el tabulador :

Como vamos a escribir un documento nuevo, para hacer pruebas, ponemos la vista View>Syntax HTML
!TAB → TAB es la tecla tabulador li*5 → Crea cinco LoremTAB → TAB es la tecla tabulador

2. AdvancedNewFile → Para crear nuevos archivos: Ctrl+Alt+n

Aparece un cuadro, para poder poner el nombre del archivo a crear dentro del proyecto en el que estamos. Si ponemos css/ej1.css creará la carpeta css y el archivo ej1.css

- 3. **AutoFileName** → Este plugin ayuda a Autocompletar el nombre del archivo que estamos vinculando.
 - !TAB → Creamos el nuevo Documento html

 $linkTAB \rightarrow Crea una etiqueta link \rightarrow Al posiciconarme en el href \rightarrow Para seleccionar el archivo a vincular.$

- 4. **BracketHighlighter** → Muestra aperturas y cierres de llaves, etiquetas y paréntesis.
- 5. Commet-Snippets → Permite crear comentarios básicos, de cabeza y pie, para css, html y javascript Escribo en el documento comm-html-section TAB entonces aparecerá el comentario de bloque. Si el documento es de css comm-section → Pero ojo, tengo que seleccionar comm-section y dar TAB

Otras Herramientas:

1. Configuración por Defecto

Preferences → Default , user (Por defecto, del usuario...) Puedo añadir más líneas en formato "json" Ojo!! La ultima línea dentro de las llaves, va sin coma final. "save_on_focus_lost":true,

Se pondrá un circulito en el nombre del archivo para indicarme que debo guardar los cambios, con esta opción en el momento que vamos a otra pestaña, es decir, cuando hayamos perdido el foco de ese archivo de código, inmediatamente lo guarda.

Preferences → Color-Scheme → Monokay

Preferences → key-binding → Atajo de teclado

Me permite hacer desaparecer de la izquierda el panel lateral de navegación de archivos.

2. Con Alt+Shift+2 → Se crearán dos columnas para poner por ejemplo el archivo css al lado.

Plugins para trabajar con JavaScript.

- 1. **JsFormat (Ctrl + Alt + f)** → Nos sirve para poner bonito el código que hagamos, organiza el código.
- 2. **Console Wrap (Ctrl + Shift + q)** → Nos ayuda a generar resultados en la consola de forma rápida.
- 3. **HTML Minifier (Ctrl + Shift + m)** → Comprime en una versión Mini, el código html, css o Javascript. Es muy útil para cuando ya estemos en podo producción, para subirlo al hosting, internet, para que las personas no tengan acceso de una manera clara y legible del código. Por eso lo comprimimos en una sola línea, quedando la versión .mini del código.
- TypeScript (sintaxis) → Para que cuando escribamos el código en typescript, la sintaxis la muestre de una forma más agradable, coloreada.
- 5. Angular2 HTML Syntax (sintaxis) → Que permite ver sintaxis en html, cuando estemos trabajando con Angular. Aunque trabajemos con Angular4 el plugin sigue estando en la versión2, al hacer esta chuleta.

Nota:

JavaScript es un lenguaje de programación dinámico (cambiante), escalable (hacia el servidor), orientado a objetos.

JavaScript se utiliza sobre todo en el **Front-End** (Lado del Cliente, lo que el usuario ve)

Back –End (Lado del Servidor).

JavaScript permite interactuar con la página, teniendo más dinamismo.

Ejemplos:

- Una tienda Virtual → Los Slide-show (mostrando distintas imágenes, desplazándolas). Ofertas, publicidad...
- Algunos módulos al pasar el ratón por encima va generando efectos.
- Interacción de letras, efectos, sombras al pasar el cursor por encima
- Un catálogo de ropa, al pasar por encima de la ropa se mueve.
- Una página construida a nivel horizontal (mario Bross) va andando y creando su mundo.
- Con la interacción del scroll van apareciendo el efecto paralax, al compás que muevo hacia abajo el scroll, va cambiando la profundidad de las imágenes.
- El uso de Javascript para mostrar novelas gráficas, comics, viendo las viñetas a medida que avanzamos hacia abajo.