

**Chuleta: 3 Posibles Visualizaciones – Salidas en JavaScript**

Podemos Visualizar datos con:

- **window.alert ()** → Escribir en un cuadro alerta.
- **document.write ()** → Escribe en la salida HTML.
- **innerHTML** → Escribe en un elemento HTML.
- **console.log ()** → Escribe en la consola del navegador.

**window.alert()**  
“Ventana Modal”

```
<!DOCTYPE html>
<html>
</head>
<title> Con Alert</title>
</head>
<body>

<h1>Mi Web</h1>
<p>Mi Primer Párrafo.</p>

<script>
  var x = 1;
  window.alert(5 + 6);      // Se abre una ventana modal por cada instrucción Alert
  window.alert("hola");
  window.alert("hola " + "PEPE");
  window.alert(x);
</script>

</body>
</html>
```

**document.write ()**

```
<!DOCTYPE html>
<html>                                // El script que contiene document.write tiene que estar en el body
<body>

<h1>Mi Web</h1> <p>Mi Primer parrafo.</p>

<script>
  document.write(5 + 6);      // Se carga en la propia página
  document.write("Somos los mejores \"programadores \". "); // Escapar caracteres
  document.write("Somos los mejores 'programadores'. ");
  document.write("Podemos romper la línea \
    si es muy larga con la barra invertida 'ok?'. ");
</script>

<button onclick="document.write(5 + 6)">Pulsa</button> // Se crea una página nueva

</body>
</html>
```

**innerHTML**

```
<!DOCTYPE html>                                getElementById("demo") → Método para identificar el elemento.
<html>                                           innerHTML → Propiedad que define el contenido del html del
<body>                                           elemento escogido antes.

<h1>Mi Web</h1> <p>Mi Primer parrafo</p>

<p id="demo"></p>

<script>
  document.getElementById("demo").innerHTML = 5 + 6;
</script>

</body>
</html>
```

**console.log ()**

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<body>

<h1>Mi Web</h1> <p>Mi Primer parrafo.</p>

<script>
  console.log(5 + 6);      // Permite con la tecla F12 mostrar el depurador (consola JavaScript)
</script>

</body>
</html>
```

<div><div>confirm ()</div><div>“Ventana Modal”</div></div>	<pre>&lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt; &lt;body&gt;  &lt;h1&gt;Mi Web&lt;/h1&gt; &lt;p&gt;Mi Primer parrafo.&lt;/p&gt; &lt;p&gt;Confirma en la caja, al presionar el botón.&lt;/p&gt;  &lt;button onclick="myFunction()"&gt; Pulsa &lt;/button&gt;  &lt;script&gt; function myFunction() {     confirm("Presiona una opción!"); }  &lt;/script&gt;  &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre>
<div><div>prompt ()</div><div>“Ventana Modal”</div></div>	<pre>&lt;!DOCTYPE html&gt; &lt;html&gt; &lt;body&gt;  &lt;h1&gt;Mi Web&lt;/h1&gt; &lt;p&gt;Mi Primer parrafo.&lt;/p&gt; &lt;p&gt;Haz Clic para pedir datos.&lt;/p&gt;  &lt;button onclick="myFunction()"&gt; Pulsa &lt;/button&gt; &lt;p id="demo"&gt;&lt;/p&gt;  &lt;script&gt; function myFunction() {     var person = prompt("Entra tu nombre: ", "Harry Potter");      if (person != null) {         document.getElementById("demo").innerHTML =             "Hola " + person + "! Que tal?";     } }  &lt;/script&gt;  &lt;/body&gt; &lt;/html&gt;</pre> <div>//Se carga directamente el valor //No es necesario devolverlo con // un return, si fuera variable // global estaría disponible en todo // el programa.</div>