

# MANUEL D'INSTALLATION EN LOCAL DU PROJET LES PISCINES VANNETAISES

---

BTS SIO SLAM 2022/2023



Rémi COUSIN, Lionel DELABY, Ségolène GANZIN, Killian POSSEME

08/05/2023

## TABLE DES MATIÈRES

Prérequis .....	3
Procédure de mise en place .....	3
Mise en place de la base de données si nécessaire .....	3
Modification dans le projet Java .....	6
Lancer le projet .....	7

## PRÉREQUIS

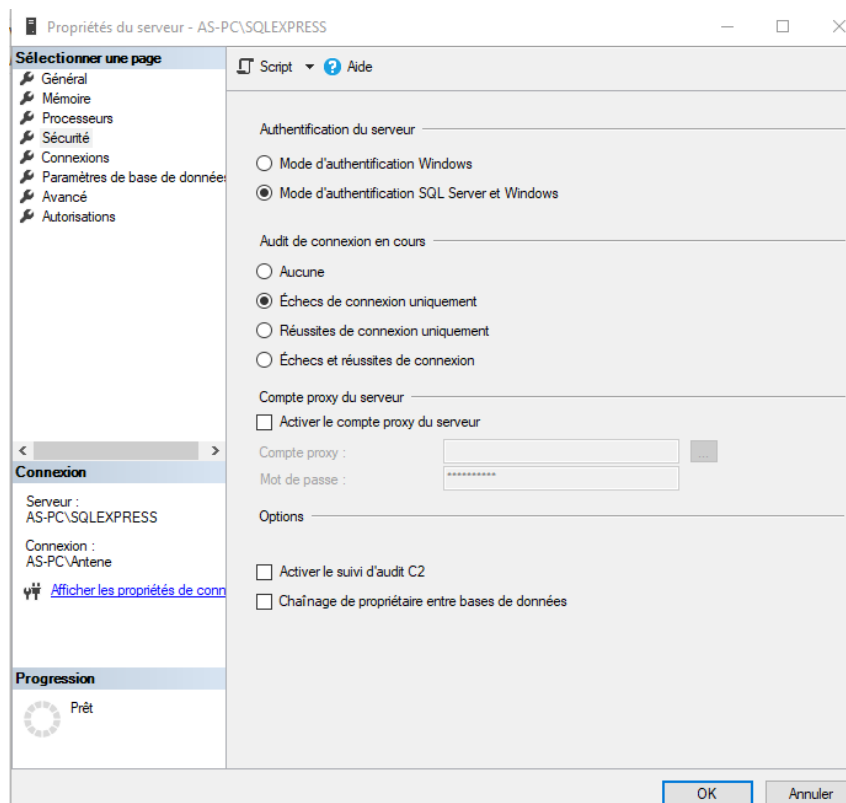
- Un IDE Java
- JavaSE-13
- JavaFX sdk 19
- Scene Builder

## PROCÉDURE DE MISE EN PLACE

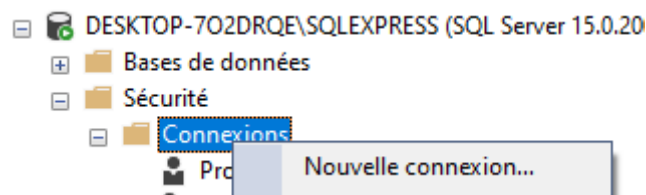
Il faut importer le projet zippé « projet\_Bureau\_Java » dans l'IDE Java.

## MISE EN PLACE DE LA BASE DE DONNÉES SI NÉCESSAIRE

Dans les propriétés du serveur, onglet « Sécurité » :



Dans l'onglet sécurité > Connexions, il faut créer une nouvelle connexion s'il n'en existe pas déjà.

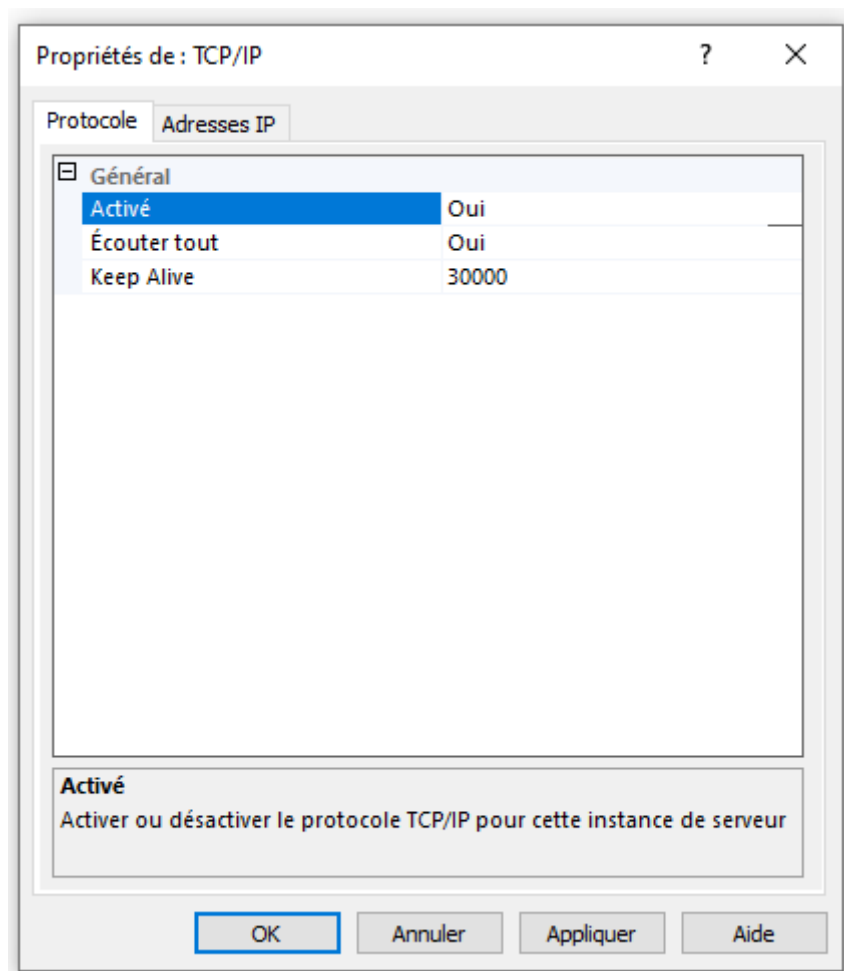
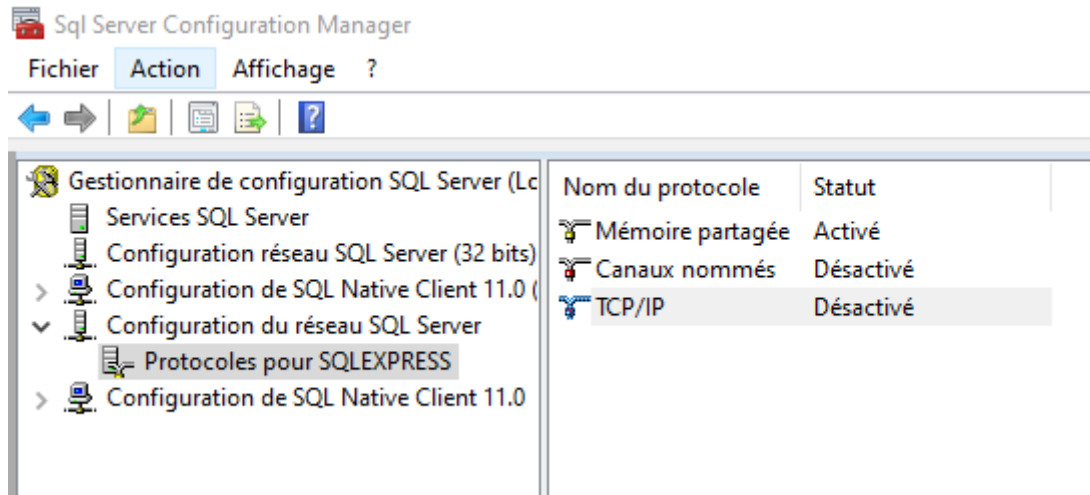


Il faut cocher « Authentification SQL Server » et compléter les informations :

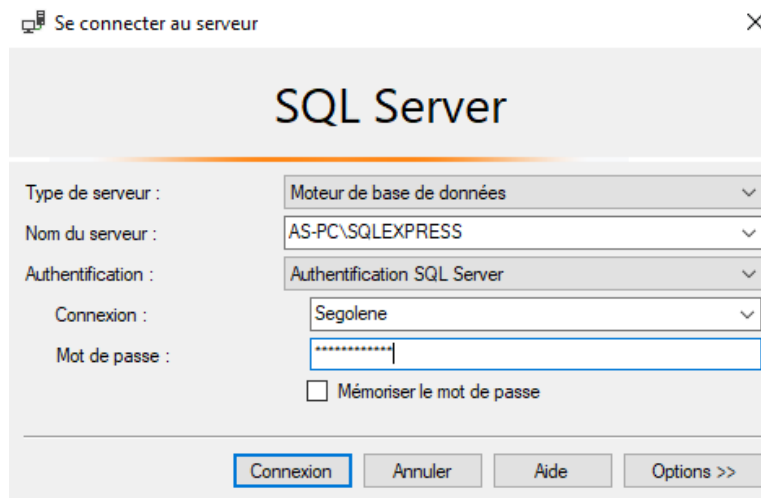
Il faut ensuite se rendre dans « Mappage d'utilisateur » dans le menu de gauche :

Puis sélectionner la base de données que l'on souhaite, cela pourra être modifié un fois les scripts du projet importés.

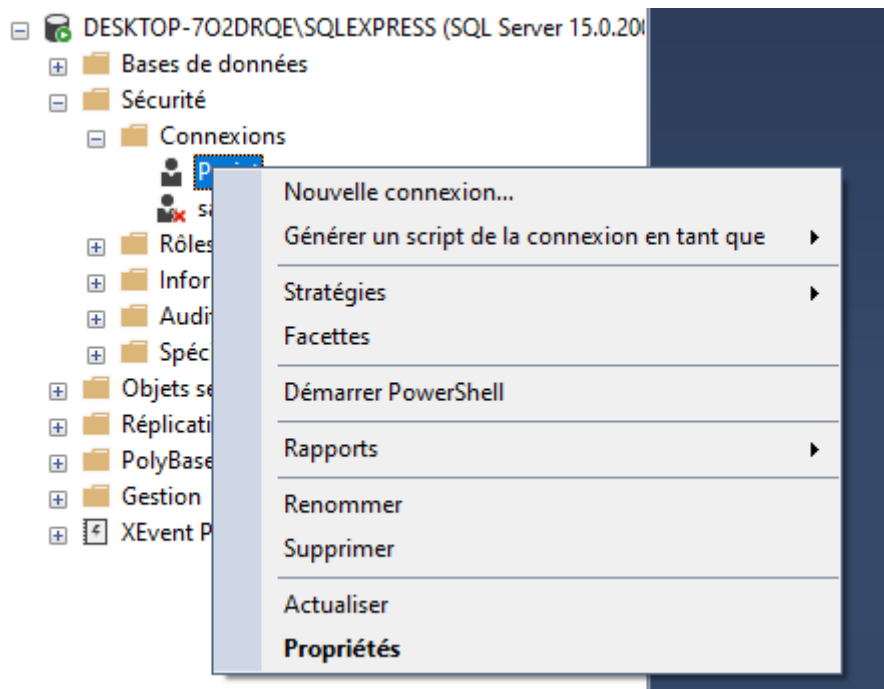
Ensuite il faut aller dans le gestionnaire SQL server : « Sql Server Configuration Manager » :



Il faut ensuite se connecter avec les identifiants générés et importer les scripts au format .bacpac.



Modifier les droits d'accès à la base de données :



Il faut se rendre dans les propriétés > Mappage d'utilisateur et cocher la base de données souhaitée, en cochant le statut « db\_owner » pour avoir tous les droits dessus.

## MODIFICATION DANS LE PROJET JAVA

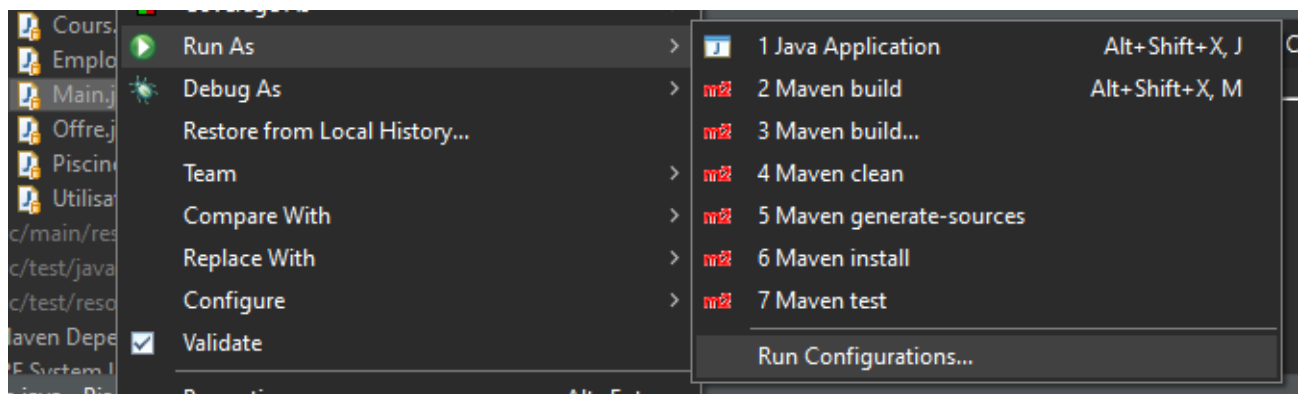
Il faut modifier le fichier « connexion.java » dans le package « dao » afin de mettre en relation l'application avec la base de données Microsoft SQL Server.

```
private static final String SQL_SERVER = "nom du pc\\SQLEXPRESS";  
private static final String BASE_DE_DONNEES = "piscinesVannetaises";  
private static final String ID = "utilisateur";  
private static final String MDP = "mot de passe";
```

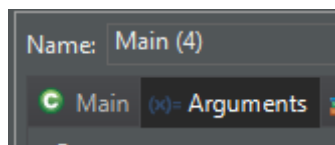
## LANCER LE PROJET

Depuis l'IDE il faut « runner » le projet une première fois.

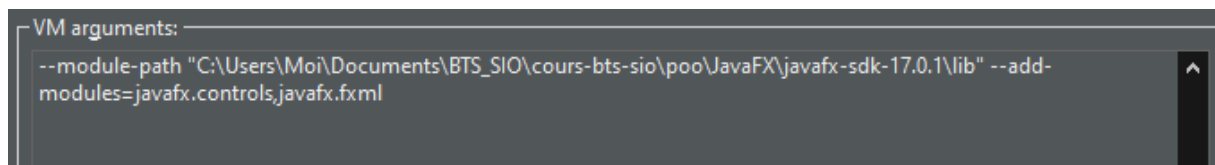
Ensuite, sur le fichier Main.java (package piscine) > clique droit > run configurations :



Puis dans l'onglet « Arguments » :



Rentrer le chemin du Javafx sdk :



Vérifier que la version de Java soit la bonne dans le buildpath du projet :

