**Funcionalidades**

1. Ejecutar pruebas Headless
2. Ejecutar pruebas E2E
3. Cargar Script de pruebas
4. Visualizar resultados de las pruebas.
5. Descargar los resultados de las pruebas.
6. Visualizar comparación de tiempos de ejecución entre pruebas Headless y E2E

**GUI**

Es la presentación gráfica de la aplicación con la cual el usuario puede interactuar y probar las funcionalidades escritas anteriormente.

**Controller**

Hace referencia a un controlador que se encargara de recibir y gestionar todas las peticiones de la interfaz gráfica con el fin de poder atender cada una de las peticiones y a su vez evitar sobrecargar de trabajo a los siguientes componentes.

**Core**

Este componente es el encargado de reunir y exponer las funcionalidades de los dos principales componentes de la aplicación.

**Reportero**

Encargado de administrar los resultados de las pruebas.

**BD**

Base de datos donde se almacenan los resultados de las pruebas.

**Worker**

Se encuentran los entornos de ejecución para cada técnica de prueba. Si se desea hacer una prueba E2E se usará el entorno dentro de Cypress. Por el otro lado, si se desea hacer una prueba Headless se usará el entorno dentro de Puppeteer.