

Sistemas Distribuidos I

Trabajo Práctico Final



Alumnos: Kevin Cajachuan (98725), Joaquín Seguí, Joaquín Torr  Zaffaroni(98314)

Materia: Sistemas Distribuidos I, 75.74

Cuatrimestre: 2C2019

Profesores: Pablo D. Roca, Ezequiel Torres Feyuk

Introducción

Para el presente trabajo práctico se propone extender la funcionalidad del trabajo práctico 2 incorporando nociones de tolerancia a fallos y manejo de múltiples clientes. El resultado es, entonces, una arquitectura distribuida orientada a *streaming* utilizando *message oriented middlewares* que soporta caídas de los procesos sin que ello afecte al resultado del cómputo.

El diseño de la arquitectura está orientado a un *pipeline* con unidades de cálculo ligadas al negocio, más otros procesos de soporte. En este informe detallamos las decisiones detrás del diseño, documentamos la implementación y marcamos puntos de mejora.

Vista lógica

Esta sección no cambia mucho, es el DAG. Kevin: lo que tenías del TP2 más si hiciste algún cambio.

Vista de desarrollo

Diagrama de paquetes

Vista de proceso

Esquema de multiprocesamiento

Comentar cómo se hizo

Tolerancia a fallos

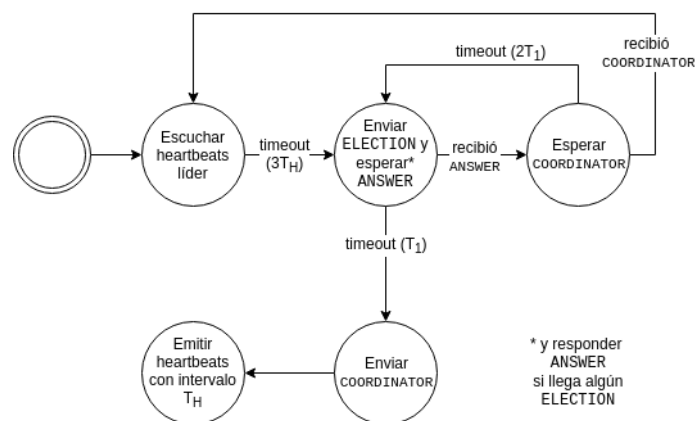


Figure 1:

ídem

Persistencia

ídem

Vista física

Diagrama de despliegue

Escenarios

Comentar los casos de prueba que tenemos en el doc de aceptación

Conclusiones

Puntos de mejora

Referencias

Coulouris, G. F., Dollimore, J., & Kindberg, T. (2005). Distributed systems: concepts and design. pearson education.

Apuntes de clase.