

Wemory

솔룩스 28기 러너 2팀 - 중꺄마

김 세 희 | 김 예 림

안 하 연 | 유 하 영 | 이 예 지

Contents

01

프로젝트 목적 & 의도



02

역할/사용스택



03

구현 기능



04

소감

01 프로젝트 의도

추억을 저장하고 공유하는
다목적 커뮤니티 웹페이지




WEMORY

 Wemory

 happy/로그아웃

커뮤니티 생성하기

 나의 커뮤니티

 멤버

 커뮤니티 관리

 북마크

August 2023

SUN	MON	TUE	WED	THU	FRI	SAT
30	31	1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30	31	1	2

지역 커뮤니티

서울

지역을 선택해주세요



01 프로젝트 목적

사용자들이 소중한 추억을
기록하고 저장할 수 있는 플랫폼 제공



추억을 영구적으로
보존하고 공유에 도움

레스토랑 추천 기능을 통해
사용자들이 일정을 조율하고
함께하는 장소를 결정하는 기능 제공



편리함과 협력을 제공하여,
협업과 소통을 촉진

02 역할

프론트엔드

김세희 (컴과/23)

- 로그인, 회원가입, 커뮤니티 생성, 관리 페이지 구현
- 입력 값 유효성 검사 구현
- 캘린더 작성한 글 구현

이예지 (IT/21)

- 첫 메인화면, 게시글 작성 및 조회 화면 구현
- 북마크 조회 기능 구현
- 토스트기능, 애니메이션 효과 구현

백엔드

안하연 (컴과/20) ★

- 파트 간 연동/연결
- 커뮤니티 생성/불러오기
- 데이터베이스 생성
- 게시글 작성
- 로그인/회원가입
- 유효성 검사

데이터 분석

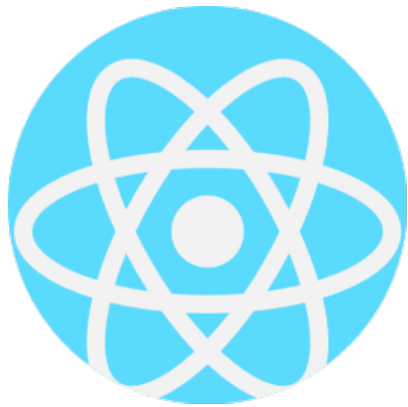
김예림(컴과/20)

- 데이터 전처리
- 데이터 모델링

유하영(행정/20)

- 데이터 전처리
- 데이터 모델링
- 데이터 크롤링

02 사용 기술 및 환경



프론트엔드

- React
- vscode



백엔드

- node.js/mongo DB
- vscode

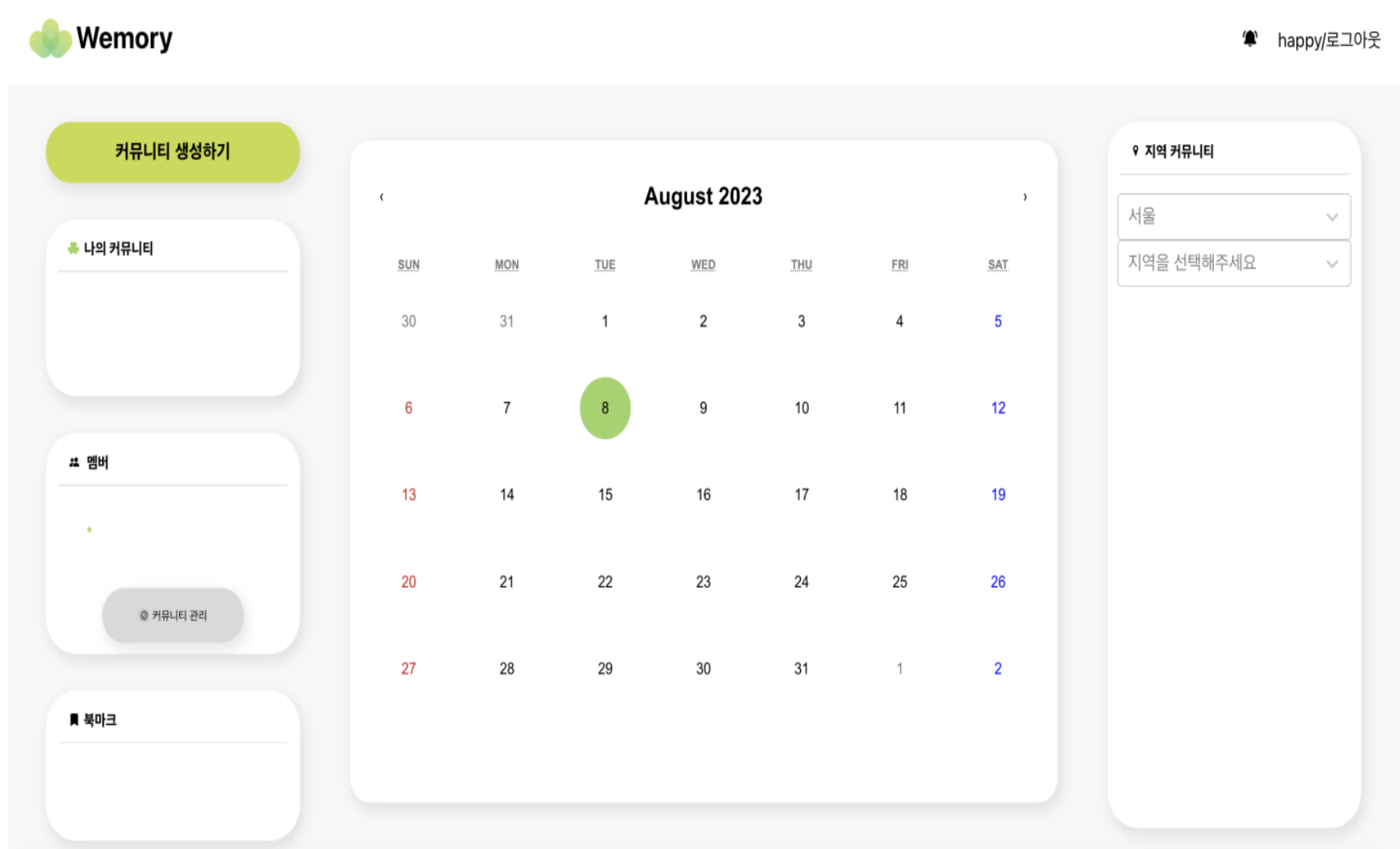


데이터 분석

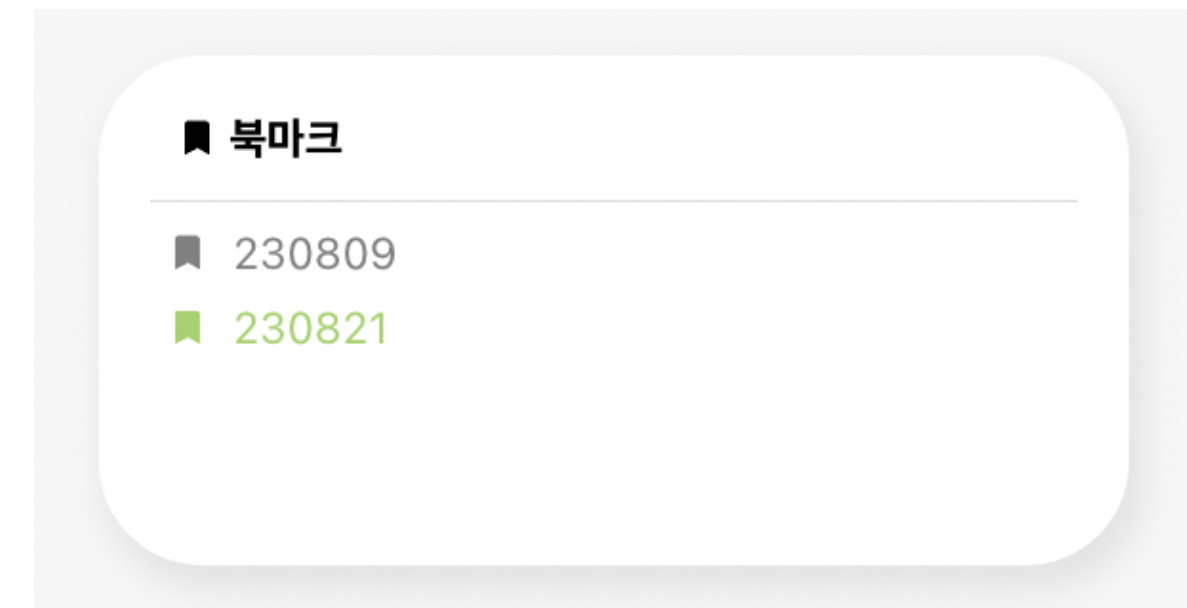
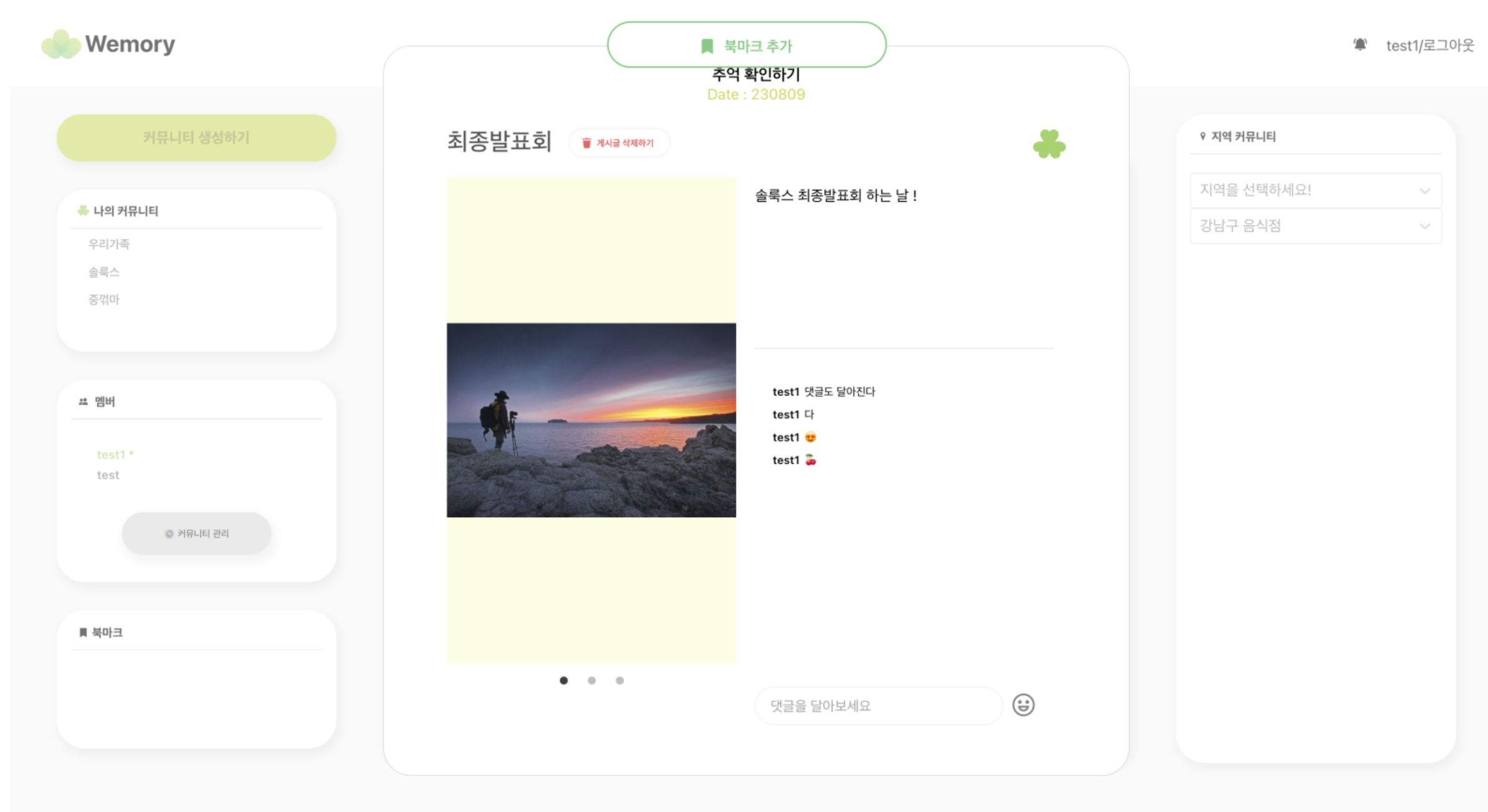
- python
- Colab

솔룩스
28기
웹데분 팀

04 구현기능 소개



04 구현기능 소개



04 소감



좋았던 점

김세희

기능 구현 및 피드백 요청에
빠르게 응답해 주시는
팀장님과 팀원분들 덕분에
한학기 동안 많이 성장할 수 있었다.

김예림

처음은 어려웠지만
팀원들의 도움으로 방향을 잡고
실제 적용되는 알고리즘을
공부할 수 있어 좋은 시간이었다.

안하연

백엔드 기능을 혼자 구현해야 했지만
그 과정에서 많이 배웠다.
팀원들간의 역할 분담이 잘 되어서
완성도를 높일 수 있었다.

아쉬운 점

데이터 분석팀과 같이 하는
프로젝트는 처음이었기 때문에
생각만큼 잘 하지 못한 것 같아 아쉽다.

워드클라우드 기능을 구현하려고
시도했지만, 시간이 부족하여
실행하지 못한점이 아쉽다.
앞으로 도전해보고 싶다.

시간이 부족하여 완벽히
구현하지 못한 기능들이 아쉽다.
코드를 다듬을 시간이 있었다면
좋았을 것 같다.

04 소감



좋았던 점

아쉬운 점

유하영

처음으로 다른 파트와 협업하여
하나의 서비스를 만드는
경험을 할 수 있어 좋았다.
팀원들 덕분에 잘 마무리 할 수 있었다.

능력 및 시간 부족으로
계획했던 많은 부분을 구현을
못한게 아쉽다.
다음번엔 구현 일정을
다시 생각해봐야 할 것 같다.

이예지

제대로된 프로젝트를 처음 경험해보는
과정에서 리액트로 값을 주고 받고
다양한 라이브러리를 처음 사용해보며
직접 부딪히며 배울 수 있어 좋았다.

리액트에 대한 전반적인
이해도가 높았다면 수월하게
프로젝트를 이어나갈 수 있었을 텐데
그러지 못한 점이 아쉽다.

Q & A

감사합니다

솔룩스 28기 러너 2팀 - 중꺽마

김 세 희 | 김 예 림

안 하 연 | 유 하 영 | 이 예 지