#### 卒業論文 2015 年度 (平成 27 年)

Meetup におけるプレゼンテーション記録形式の設計と その記録・再生システムの実装

慶應義塾大学 環境情報学部

氏名:髙橋 俊成

卒業論文要旨 - 2015 年度 (平成 27 年度)

#### Meetup におけるプレゼンテーション記録形式の設計と その記録・再生システムの実装

本研究では、Meetup におけるプレゼンテーションのアーカイブデータを生成・再生できるようにするために、プレゼンテーションアーカイブフォーマットを設計し、それを実際に生成・解釈するプレゼンテーションシステムを構築した。

Meetup とは、共通の趣味やテーマで緩やかに繋がる WEB コミュニティーのメンバーが、知見共有や人間交流を目的として行うカジュアルな勉強会・交流会である。 Meetup ではプレゼンテーションによってコミュニティーにとって有意義な情報交換が行われている一方で、その記録作業は参加者個々人の自発的・自主的な活動に頼りきっており、保存先や形式がバラバラでまとまったアーカイブが行われていない現状がある。

本研究では、Meetup におけるプレゼンテーションの様々な要素をまとめて記録するための要件を整理し、それらを満たすアーカイブフォーマットを設計した。そして、そのフォーマットでプレゼンテーションを記録・再生できるシステムをWEB標準技術を用いて実装し、実証実験を実施した。

本研究により、Meetup におけるプレゼンテーションのアーカイブが実現し、再生が可能であることを確認した。

#### キーワード:

1. アーカイブ, 2. プレゼンテーション, 3. Meetup, 4. WEB 標準技術

#### Abstract of Bachelor's Thesis

[ToDo]

#### 目次

第1章	はじめに	1
1.1.	背景	1
1.2.	課題	1
1.3.	本研究の目的	1
1.4.	用語定義	2
	eetup (ミートアップ)	
WE	EB コミュニティー	
1.5.	本論文の構成	2
第2章	MEETUP におけるプレゼンテーションの分析	3
2.1.	MEETUP の分析	3
2.2.	MEETUP におけるプレゼンテーション形態とその記録形式	3
2.3.	本研究のアプローチ	3
第3章	MEETUP におけるプレゼンテーションアーカイブの現状	4
3.1.	MEETUP におけるプレゼンテーション記録の現状	4
3.2.	既存の記録形式とその問題点	
第4章	MEETUP におけるプレゼンテーションの構成要素	5
4.1.	MEETUP 内の情報	5
4.2.	インタラクション構成要素と情報	
第5章	プレゼンテーションアーカイブフォーマットの設計	
5.1.	参加者の属性情報	
5.1. 5.2.	参加者の禹性情報	
5.2.	(ほかいろいろ)	
第6章	プレゼンテーション記録・再生システムの設計と実装	7
6.1.	プレゼンテーション記録・配信システム	7
6.2.	プレゼンテーション再生システム	7
第7章	実証実験	8
7.1.	輪講会における実証実験	8
7.2.	デベロッパーMEETUP における実証実験	8
第8章	評価	9
8.1.	デジタルアーカイブの実現	Q
J		

8.2.	利用性・検索性の向上	<u>C</u>
第 9 章	結論	10
9.1.	まとめ	10
9.2.	今後の課題	10
謝辞		11
付録		12

図目次

[ToDo]

表目次

[ToDo]

### 第1章 はじめに

#### 1.1. 背景

インターネットコミュニティーは情報通信技術の発達とともに登場し、今日まで発展してきた。古くはメーリングリストや IRC で、現在では SNS で、活発な非対面・テキスト主体のコミュニケーションが行われてきた。これは同じ趣味やテーマによって緩やかに繋がる同質性の高いコミュニティーである。

WEB コミュニティーのメンバーは時々、密なコミュニケーションを求めて Meetup と呼ばれるオフラインイベントを開催することがある。Meetup は、知見共有・人間交流を目的とした対面・リアルタイムのカジュアルな勉強会・交流会で、参加者のうち数人が発表者としてプレゼンテーションを行うスタイルが一般的である。聴衆側の参加者は、発表後の質疑応答のほか、発表中に同時進行的にマイクロブログサービスへ感想や意見を投稿するなどして発表者および他の聴衆とコミュニケーションをとる。

#### 1.2. 課題

現在、Meetup におけるプレゼンテーションは、発表者が使用スライドをスライド共有サービスに投稿したり、参加者が発言記録や当日の感想をウェブログ等に掲載したりすることでアーカイブされる。しかし、それらはすべて参加者の自発的・自主的な取り組みであり、保存場所や保存形式は人それぞれで、そもそも記録が行われないことも少なくない。Meetup の告知・参加調整を手助けする WEB サービスは古今東西にあるが、そこで行われた有意義なプレゼンテーションやディスカッションを記録する環境が整備されているとは言い難い。

無数の Meetup が日々世界中で開催され有意義な情報交換が行われていながら、それらが記録され共有されないのは WEB コミュニティーのみならず社会全体にとって大きな損失である。

#### 1.3. 本研究の目的

本研究では、Meetup における質疑応答を含めたプレゼンテーションのアーカイブが積極的に行われていない原因として、アーカイブフォーマットに着目する。

本研究では、Meetup における質疑応答を含めたプレゼンテーションのアーカイブフォーマットを定め、実際にそれを生成・解釈できるシステムを構築することで、質疑応答を含め

たプレゼンテーションのアーカイブデータの作成環境を構築する。

#### 1.4. 用語定義

本節では、本論文中で用いられる主な用語を定義する。

Meetup (ミートアップ)

主に WEB 上で活動するコミュニティーのメンバーが、知見・意見共有と人間交流を目的として行うカジュアルな勉強会や交流会。参加者のうち数人が発表者となりプレゼンテーションを行う。発表内容は、後日発表者によって任意にオンライン公開され、WEB コミュニティーに共有されることがある。

WEB コミュニティー

主に WEB 上で活動する非組織的なコミュニティー。共通の趣味・テーマなどの情報共有・ 意見交換・人間交流を主な目的に、緩やかに繋がっている。

#### 1.5. 本論文の構成

2章では Meetup とそこで行われるプレゼンテーション文化について整理し、問題解決のためのアプローチを提案する。3章では Meetup プレゼンのアーカイブ達成状況について分析する。4章では Meetup プレゼンで共有される情報を抽出し、インタラクションの性質によって分類する。5章では前章までの分析に基づいて Meetup プレゼンのアーカイブに必要な機能要件について論じ、アーカイブフォーマットを設計する。6章では前章のデータフォーマットを作成・解釈できる meetup プレゼン記録・再生システムを設計・構築し、実装について述べる。7章では本システムを用いた実証実験について述べ、8章でその評価を行う。9章では結論と今後の課題について述べる。

# 第2章 Meetup におけるプレゼンテーションの分析

本章では、Meetupでのプレゼンテーションにおいて、それを構成するコミュニケーション要素の抽出と分析を行い、問題解決のためのアプローチを検討する。

#### 2.1. Meetup の分析

あいうえお

2.2. Meetup におけるプレゼンテーション形態とその記録形式 あいうえお

#### 2.3. 本研究のアプローチ

あいうえお

# 第3章 Meetup におけるプレゼンテーションアーカイブの現状

本章では、Meetup の分類を行い、本研究がターゲットとする Meetup 環境の定義を行う。また、既存の Meetup におけるプレゼンテーションを 2 章で述べた記録形式という観点から分析を行い、既存環境におけるプレゼンテーションのアーカイブ状況を分析する。

## 3.1. Meetup におけるプレゼンテーション記録の現状

#### 3.2. 既存の記録形式とその問題点

# 第4章 Meetup におけるプレゼンテーションの構成要素

本章では、まず Meetup で発生するインタラクションとそれを構成する要素の抽出を行う。次にインタラクションの構成要素に関連する Meetup 内の情報分析を行い、プレゼンテーションの構成要素がどのようなものかを定義する。

#### 4.1. Meetup 内の情報

あああ

#### 4.2. インタラクション構成要素と情報

## 第5章 プレゼンテーションアーカイ ブフォーマットの設計

本章では、前章までに述べた Meetup におけるプレゼンテーションの情報とコミュニケーションを構成する要素の関係を踏まえた Meetup のアーカイブを実現するために必要なアーカイブフォーマットの定義と設計を行う。

#### 5.1. 参加者の属性情報

あああ

#### 5.2. スライドデータ

あああ

#### 5.3. (ほかいろいろ)

## 第6章 プレゼンテーション記録・再生 システムの設計と実装

本章では、前章で設計したアーカイブフォーマットを満たしたプレゼンテーションデータを記録・再生できるシステムの設計と実装について述べる。

- 6.1. プレゼンテーション記録・配信システム あああ
- **6.2.** プレゼンテーション再生システム あああ

## 第7章 実証実験

本章では、前章で述べたシステムを用いた2つの実証実験について述べる。

#### 7.1. 輪講会における実証実験

あああ

#### 7.2. デベロッパーMeetup における実証実験

### 第8章 評価

本章では、云々をもとに以下の 2 つの観点から構築したアーカイブフォーマットの評価を行う。

- デジタルアーカイブの実現 既存形式では記録できなかった情報の補完と、既存形式において完全だった情報 の品質が改善され、プレゼンテーションのデジタルアーカイブが実現されたか
- 利用性・検索性の向上 デジタルアーカイブによって、既存形式と比較して優れた利用性・検索性が実現されたか

#### 8.1. デジタルアーカイブの実現

あああ

#### 8.2. 利用性・検索性の向上

## 第9章 結論

本章では、結論として本研究の成果を明らかにするとともに、今後の課題について述べる。

#### 9.1. まとめ

あああ

#### 9.2. 今後の課題

## 謝辞

## 付録