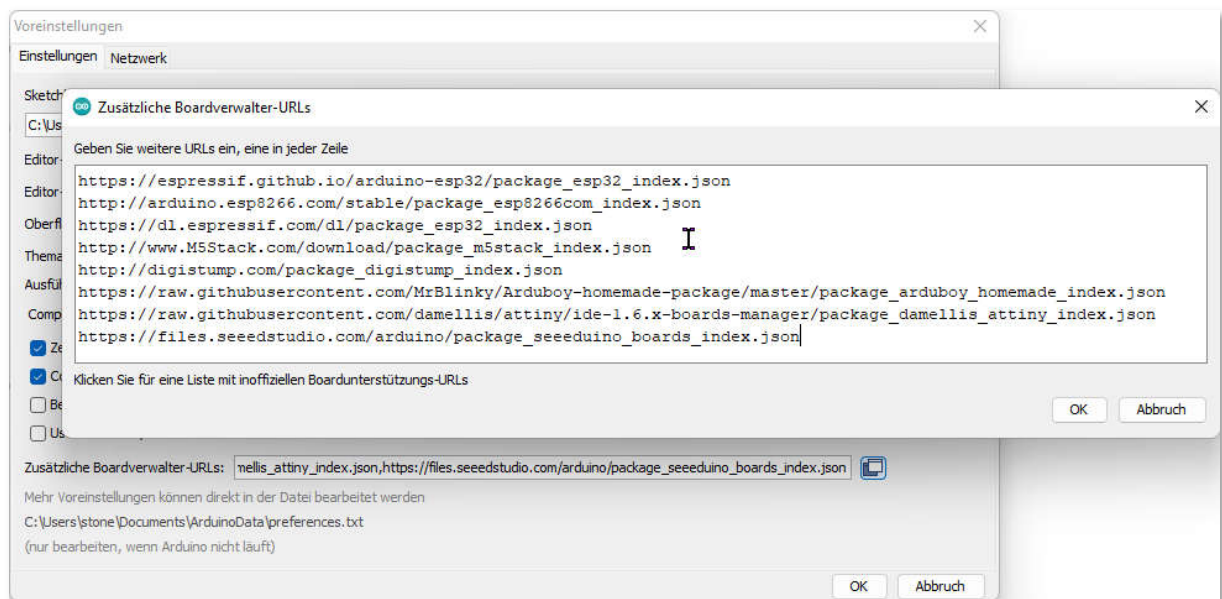


Kurzanleitung Installation

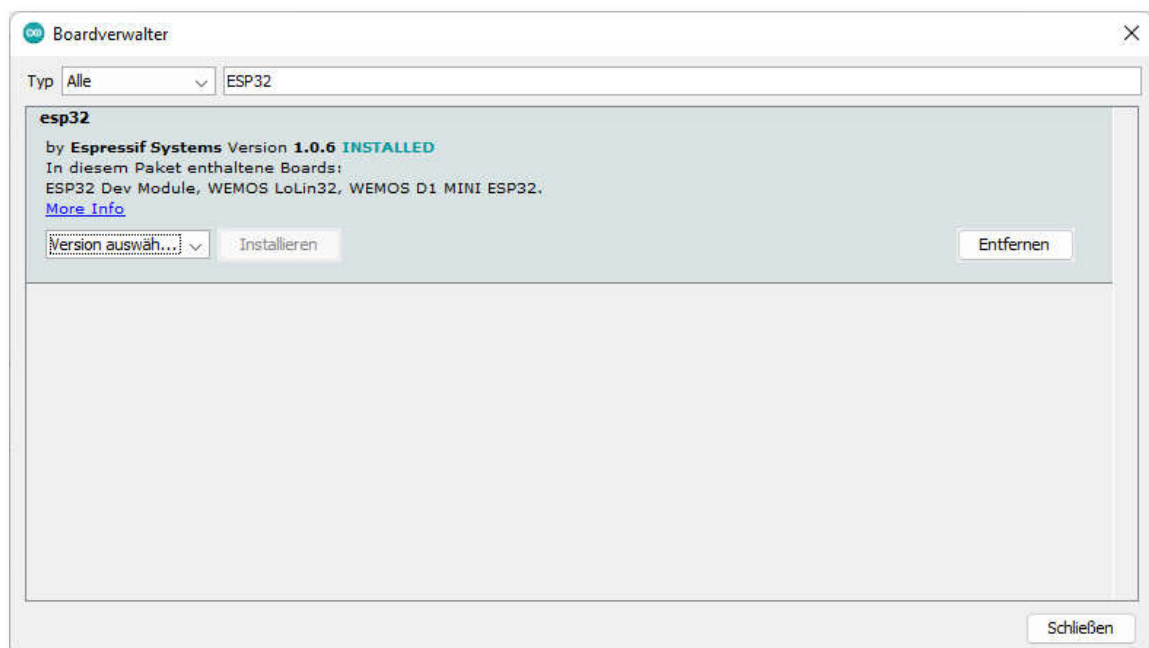
Der Sketch wurde mit der Arduino IDE kompiliert. Ich benutze Version 1.8.19

ESP32_VGA32_Z1013e | Arduino 1.8.19 (Windows Store 1.8.57.0)
Datei Bearbeiten Sketch Werkzeuge Hilfe

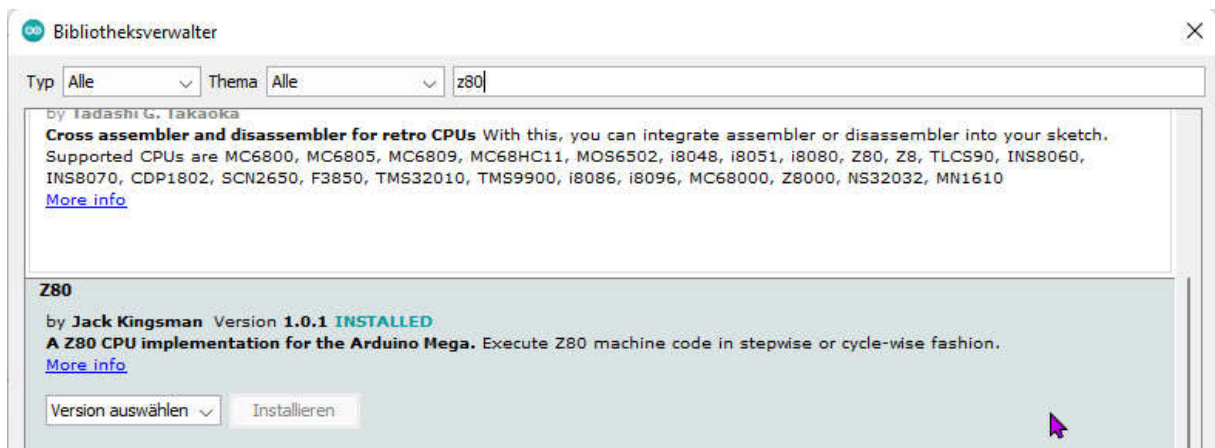
In den Voreinstellungen muss im Feld zusätzliche Boards der ESP32 eingestellt werden.



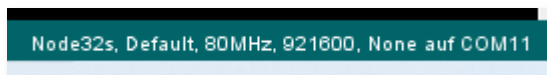
Im Boardverwalter ist der ESP32 mit Version 1.0.6 eingestellt



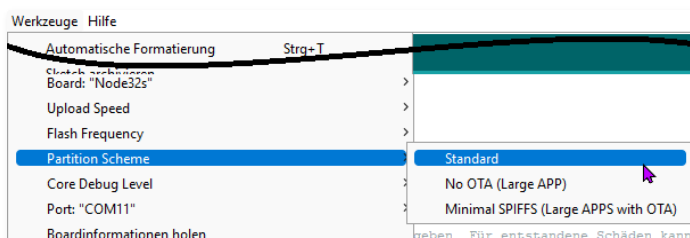
Es wurden zwei Bibliotheken verwendet



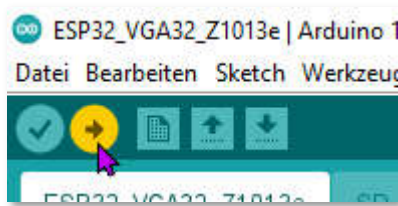
Da es VGA32 in der Boardverwaltung noch nicht gibt, habe ich das Board Node32s. Die COM-Schnittstelle wird bei euch evtl. abweichen.



Zusätzlich muss noch eingestellt werden, dass es Platz für SPIFFS gibt



Mit dem Pfeil nach rechts wird der Sketch kompiliert und hochgeladen.



Die Beispieldateien werden mit „ESP Sketch Data Upload“ auf den ESP32 hochgeladen. Sie befinden sich dann im SPIFFS des ESP. Während des Hochladens muss der serielle Monitor ausgeschaltet sein. Diese Dateien befinden sich im Ordner „data“, der nicht umbenannt werden darf.

