Complexité des algorithmes La O-Notation (Partie 2)

- 1. Introduction
- 2. Efficacité en temps et en espace
- 3. Notation de Landau (O-Notation)
- 4. Classes de complexité
- 5. Règles de calcul de la complexité d'un algorithme itératif
- 6. Analyse des algorithmes récursifs

6. Analyse des algorithmes récursifs

Pour mesurer un algorithme récursif, il faut d'abord déterminer son équation de récurrence, puis résoudre des équations de récurrence.

Il existe 3 méthodes:

- a) éliminer la récurrence par substitution de proche en proche (dilatation)
- b) deviner une solution et la démontrer par récurrence
- c) utiliser la solution de certaines équations connues

2

6. Analyse des algorithmes récursifs

6.1. Dilatation

Exemple 1 : Factorielle

Soit la fonction récursive factorielle suivante :

Posons T(n) le temps d'exécution nécessaire pour un appel à Fact(n)

b: est une constante

b = le temps du test (n>1) + le temps de l'opération produit de n par Fact(n-1) + le temps de l'affectation finale

T(n-1): le temps nécessaire pour le calcul de Fact(n-1)
Il sera calculé (récursivement) avec la même décomposition.

6. Analyse des algorithmes récursifs

6.1. Dilatation

```
\underbrace{Fxemple 1}_{T(n) = a} : Factorielle 

T(n) = a si n <= 1 

T(n) = b + T(n-1) sinon (si n > 1)
```

Pour calculer la solution générale de cette équation, on peut procéder par substitution:

```
\begin{array}{lll} T(n) & = b + T(n-1) & = b + [b + T(n-2)] \\ & = 2b + T(n-2) & = 2b + [b + T(n-3)] \\ & = ... & \\ & = ib + T(n-i) & = ib + [b + T(n-i+1)] \\ & = ... & \\ & = (n-1)b + T(n-n+1) & = nb - b + T(1) & = nb - b + a \end{array} T(n) = nb - b + a \text{ (avec b une constante positive)}
```

Donc Fact est en Ø (n)

4

6. Analyse des algorithmes récursifs

```
Exemple 2 : Tour de Hanoi
 → approche « Diviser pour régner »
T(n) = a
                       si n=0
T(n) = 1 + 2T(n-1) \quad \text{sinon (si n} >= 1)
```

```
Hanoi(A, B, C : caractère, n: entier)
      Si n = 1

Déplacer un disque de A vers B

SiNON

Hanoi(A, C, B, n - 1)

Déplacer un disque de A vers B

Hanoi(C, B, A, n-1)
```

Pour calculer la solution générale de cette équation :

```
T(n) = 1 + 2T(n-1)
                                   = 1 + 2[1+2T(n-2)]
        = 1 + 2 + 4T(n-2)
                                   = 1 + 2 + 4[1 + 2T(n-3)]
        = 1 + 2 + 2^2 + \ldots + 2^{i\text{-}1} + 2^i \, T(n\text{-}i)
        = 1 + 2 + 2^{2} + \dots + 2^{n-2} + 2^{n-1} T(1)
        = 1 + 2 + 2^2 + ... + 2^{n-1} + 2^n T(0)
         = 1 + 2 + 2^2 + \dots + 2^{n-1} = 2^{n} - 1
                          Donc Hanoi est en @(2n)
```

6. Analyse des algorithmes récursifs

6.2. Devinette

Exemple 1 :Tri par fusion

Soit la fonction récursive tri par fusion d'un tableau entre la borne inférieure \boldsymbol{B}_{inf} et la borne supérieure \boldsymbol{B}_{sup} suivante:

Posons T(n) le temps d'exécution nécessaire pour l'appel à Tri_Fusion

$$T(n) = 2T(n/2) + n$$
 Posons $n = 2^k \Rightarrow k = log_2 n$

$$T(2^k) = 2T(2^k/2) + 2^k = 2T(2^{k-1}) + 2^k$$
$$= 2^k * k + 2^k$$

on a deux appels à Tri_Fusion avec une taille de n/2 et un appel sur la fusion dans un tableau de taille n → approche « diviser pour régner » à démontrer par récurrence

Fsi

Tri_Fusion(Tab, B_{inf}, B_{sup})

var milieu : entier Si B_{sup} - B_{inf} > 1 Alors

 $milieu = (B_{inf} + B_{sup})/2$

Tri_Fusion(Tab,B_{inf},milieu) Tri_Fusion(Tab,milieu,B_{sup})

Fusion(Tab,B_{inf},milieu,B_{sup})

6. Analyse des algorithmes récursifs

6.2. Devinette

```
Exemple 1 :Tri par fusion
Démontrons par récurrence que :
T(2^k) = 2^k + 2T(2^{k-1}) \Rightarrow T(2^k) = 2^k + 2^k *k
```

- Initialisation

$$T(0) = 0$$
 (pas de donnée...)
 $T(1) = 1 + 2*T(0) = 1 = 2^0 + 2^0*0$

$$T(1) = 1 + 2*T(0) = 1 = 2^{0} + 2^{0}*0$$

 $T(2) = 2 + 2*T(1) = 4 = 2^{1} + 2^{1}*1$
 $T(4) = 4 + 2*T(2) = 12 = 2^{2} + 2^{2}*i$

$$T(4) = 4 + 2*T(2) = 12 = 2^2 + 2^2*2$$
 ...

$$\begin{aligned} & - \underbrace{R\acute{e}currence}_{T(2^{k+1}) = 2^{k+1} + 2*T(2^k)}_{= 2^{k+1} + 2*(2^k + 2^{k*k})}_{= 2^{k+1} + 2^{k+1} + 2^{k+1} * k}_{= 2^{k+1} + 2^{k+1} * (1 + k)}_{= 2^{k+1} + 2^{k+1} * (k + 1)} \end{aligned}$$

Donc:

$$T(n) = n + 2T(n/2)$$

 $\Rightarrow T(n) = n + nLog(n)$

Donc Tri par fusion est en $\mathcal{O}(nLog(n))$

6. Analyse des algorithmes récursifs

6.3. Equations de récurrences connues

6.3.1. Equations homogènes

Une équation de récurrence est dite homogène si elle a la forme suivante:

$$a_0 t_n + a_1 t_{n-1} + \dots + a_k t_{n-k} = 0$$
 (1)

pour trouver sa solution générale, on procède comme suit:

a) Etablir son équation caractéristique (un polynôme de degré k) :

$$a_0 x^k + a_1 x^{k\text{-}1} + ... \; a_k = 0$$

calculer ses racines: r1, r2, ... rk

b) Si toutes les racine r; sont distinctes, alors la solution générale de (1) est donnée par :

$$t_n = C_1 r_1^n + C_2 r_2^n + ... C_k r_k^n$$
 (2)

où les C_i sont des constantes que l'on peut déterminer avec les conditions initiales de l'équation de récurrence.

2

6. Analyse des algorithmes récursifs 6.3. Equations de récurrences connues

6.3.1. Equations homogènes

c) Si r; est une solution multiple (de multiplicité m : apparaît m fois comme solution de l'équation caractéristique), alors la solution générale de (1) est donnée en remplaçant dans (2) le terme $C_jr_j^{\ n}$ par la somme: $C_{j1}r_j^{\ n}+C_{j2}nr_j^{\ n}+C_{j3}n^2r_j^{\ n}$... $C_{jm}n^{m-1}r_j^{\ n}$

son équation caractéristique est : $x^2-3x-4=0$

- \rightarrow 2 racines distinctes: $r_1 = -1$ et $r_2 = 4$ donc la solution générale est : $t_n = C_1(-1)^n + C_2 4^n$
- \rightarrow $\mathcal{O}(4^n)$ car C_2 est positive en appliquant les conditions initiales on trouve: $C_1 = -1/5$ et $C_2 = 1/5$

6. Analyse des algorithmes récursifs

6.3. Equations de récurrences connues

6.3.1. Equations homogènes

Exemples:

2) Soit:
$$t_n - 5t_{n-1} + 8t_{n-2} - 4t_{n-3} = 0$$
 (forme générale pour $n > 3$)
 $t_0 = 0, t_1 = 1, t_2 = 2$ (conditions initiales)

son équation caractéristique est : x3-5x2+8x-4=0 ou alors $(x-1)(x-2)^2 = 0$

- → 3 racines: 1, 2 et 2 (2 est une solution multiple de multiplicité = 2) donc la solution générale est: $t_n = C_1(1)^n + C_2 \ 2^n \ + C_3 n \ 2^n$
- → en appliquant les conditions initiales on trouve $C_1 = -2$, $C_2 = 2$ et $C_3 = -1/2$

6. Analyse des algorithmes récursifs

6.3. Equations de récurrences connues

6.3.2. Equations non homogènes

Une équation de récurrence est dite non homogène si elle a la forme suivante:

$$a_0t_n + a_1t_{n-1} + ... + a_kt_{n-k} = b_1{}^nP_1(n) + b_2{}^nP_2(n) + b_3{}^nP_3(n) + ... (3)$$

où les b_i sont des constantes distinctes et les P_i(n) des polynômes en n de degré d_i

La résolution d'une telle équation suit le même schéma que celui des équations homogènes en partant de l'équation caractéristique suivante :

$$\left(a_0 x^k + a_1 x^{k\!-\!1} + ... \; a_k\right) \left(x\!-\!b_1\right)^{d_1 + 1} \left(x\!-\!b_2\right)^{d_2 + 1} \; \left(x\!-\!b_3\right)^{d_3 + 1} \; ... = 0$$

6. Analyse des algorithmes récursifs 6.3. Equations de récurrences connues

6.3.2. Equations non homogènes

Exemple:

$$\begin{array}{lll} \text{Soit}: & & t_n-2t_{n-1}=n-2^n & \textit{(forme générale pour n>=1)} \\ & & t_0=0, & \textit{(conditions initiales)} \end{array}$$

C'est une équation non homogène avec:

$$b_1 = 1$$
, $P_1(n) = n$, $d_1 = 1$
 $b_2 = 2$, $P_2(n) = 1$, $d_2 = 0$

$$b_2 = 2$$
, $P_2(n) = 1$, $d_2 = 0$

son équation caractéristique est donc: $(x-2)(x-1)^2 (x-2) = 0$

→ 4 racines: 2, 1, 1 et 2 (1 et 2 sont, chacune, de multiplicité 2) donc la solution générale est:

$$t_n = C_1(1)^n + C_2n(1)^n + C_32^n + C_4n2^n$$