

職務経歴書

2023 年 12 月 03 日

個人情報

名前	年齢	居住地	最寄駅
S・T	30	神奈川県川崎市幸区	新川崎駅, 日吉駅

職務要約

5 年 10 ヶ月の実務経験があります。主に React と Vue.js のフロントエンド開発を担当し、チームマネジメントと開発基盤の構築に携わりました。フロントエンド領域でリードエンジニアとして活動し、プロジェクトを牽引してきました。また、Java と Python のバックエンド開発経験もあります。要件定義と設計を含む上流工程にも注力し、これらの経験から、Web アプリケーションエンジニアとしてのスキルを積み重ねました。

職務経歴（略歴）

システム開発に関する職歴

時期	期間	プロジェクト名
2022/01～2023/12	24 ヶ月	大会サイトプラットフォーム開発
2021/07～2021/12	6 ヶ月	就職情報システムリプレイス
2020/07～2021/06	12 ヶ月	コミュニケーションプラットフォーム開発
2020/05～2020/06	2 ヶ月	QRCode Hangtag
2019/06～2020/04	11 ヶ月	入出荷 Web システム及び SCM システム開発
2019/03～2019/05	3 ヶ月	可視化システム(Mobile Data Viewer)
2018/12～2019/02	3 ヶ月	在庫管理システム開発
2018/03～2018/11	9 ヶ月	雇用サービスシステム更改

職務経歴

大会サイトプラットフォーム開発

2022/01～2024/01

プロジェクト概要

このプロジェクトは、誰でも簡単に大会サイトを開設でき、安全に大会を運営できるプラットフォームを目指しています。いつでもどこからでも好きなチームや選手を応援し、感動を共有できます。世界中の人々と繋がり、一緒になって夢中になれる未来を実現することが目的です。

担当業務

要件定義とプロダクト開発を牽引し、フロントエンド開発チームのリードエンジニアとしてチームマネジメントを行いました。また、要件定義から設計に至るまでの工程をプロジェクトマネージャーとして担当しました。

取り組んだこと

要件定義

入社当初、会社が長年蓄積した大会運営の経験を基に、新しい大会運営プラットフォームの開発を任されました。しかし、最初は大会運営に関する知識が不足していました。そこで、各部署とのヒアリングを重ね、現状の業務フロー図（As-Is）を作成し、全体像の把握からスタートしました。

その後、理想の業務フロー図（To-Be）を作成し、プロダクトの輪郭を定めました。さらに、業務フローの詳細をより理解するために、ユースケース図（As-Is）も作成しました。その後、各部署との議論を経て、理想のユースケース図（To-Be）を作成しました。このプロセスを経て、目指すプロダクトの詳細がより明確になりました。

この成果を基に、プロダクト要求仕様書を作成しました。この文書では、プロジェクトの目標、プロダクトのコンセプトとビジョンを明確にしました。作成した要求仕様書は執行役員に共有し、議論を通じてプロダクトの方向性について調整を行いました。その結果、執行役員を通じて経営層の理解を得ました。

次に、Figma を使用してプロトタイプを作成しました。これはプロジェクトのイメージ伝達に効果的でした。このプロトタイプを通じて、多くのフィードバックを得て、プロダクトの質を向上させました。さらに並行して、長年の大会運営の経験を持つ社員と密接に協力し、多くの議論を経てシステムの機能一覧を策定しました。

しかし、議論の詳細を記録しなかったことは失敗でした。その結果、機能の背景や経緯を説明する際に困難が生じ、一部の機能についての説明ができなくなりました。さらに、議論に参加した人としていない人との間で情報の差が生じ、属人化の問題を引き起こしました。この経験から、プロダクトの経緯を記録する重要性を学びました。また、経営者層への理解を得る過程で、開発期間内で実現できる機能の範囲の管理に失敗しました。経営者層は、開発期間内で実現可能な範囲を超えて多くのことを期待するようになりました。MVP 開発からスタートすることの重要性をもっと明確に伝え、理解を得るべきだったと考えています。

この経験は多くの成功と失敗を含み、私にとって貴重な学びとなりました。

フロントエンド開発のリードとマネジメント

フロントエンド開発のリードエンジニアとして、技術調査と選定の責任を担いました。最新トレンドと将来性を考慮し、さまざまなフレームワークやライブラリを比較・検討しました。この過程では、要件と目標に合致する技術スタックを決定することに重点を置きました。

また、開発方法の Wiki を作成しました。この Wiki では、フォルダ構成、コンポーネントの設計方針、状態管理の手法など、開発に必要な情報を包括的にまとめています。開発ガイドラインが明確になり、フロントエンドチームの作業効率の向上に貢献しました。

さらに、新たな挑戦としてフロントエンドチームのマネジメントを担うことになりました。チームメンバーの技術力や特性を考慮し、タスクマネジメントや進捗の管理を行いました。マネジメント経験が不足していたため、関連書籍を参照し、上司や先輩からのアドバイスを積極的に求めて実践に活かしました。これによりマネジメントスキルを向上させました。

プロジェクトの採用技術

Next.js ・ TypeScript ・ GraphQL ・ urql ・ React Query ・ Mantine ・ Go ・ Amazon EKS

就職情報システムリプレイス

2021/07～2021/11

プロジェクト概要

既存の就職情報提供システム（合同企業説明会、就活イベント、就活セミナー等）を、ユーザーのニーズに応じた最新技術を用いてリプレイスすることを目的としています。

担当業務

Vue.js を使用したフロントエンドの開発を担当しました。

取り組んだこと

プロジェクトに参加して最初に、非効率な開発環境の改善に取り組みました。ソースコードの ZIP ファイルのやり取りを止め、GitHub の導入を推進しました。

続いて、数千行のファイルを整理し、共通部分を明確にして、Atomic Design 概念を採用してコンポーネントの分類と改善に取り組みました。このリファクタリングで開発速度は向上しましたが、Atomic Design の方法論に関してはチーム間で見解が一致せず、最良のアプローチとはなりませんでした。この経験から、チーム内での認識の一致がいかに重要かを学びました。

さらに、JavaScript の処理を単一責任原則でリファクタリングし、凝集度が高く結合度の低いコードを目指しました。開発経験の浅いメンバーへのコードレビューを通じて、チーム全体の技術力向上に貢献したことは大きな成果でした。

プロジェクトの採用技術

JavaScript・Vue.js・PHP・Laravel・MySQL・AWS（EC2・S3）

コミュニケーションプラットフォーム開発

2020/07～2021/06

プロジェクト概要

従業員エンゲージメントの向上を目的に、従業員が積極的に関わることを目指したコミュニケーションプラットフォームの開発を行いました。従来の社内報やイントラネットに変わる、より効果的で効率的な社内コミュニケーションを実現することが目標です。

担当業務

Vue.js を用いたフロントエンド開発、設計、単体・結合テストを実施しました。

取り組んだこと

このプロジェクトは、初めて直接顧客と対話する機会を得ることができました。毎日の定例会議で顧客の要望を受け、それに基づいた要件や仕様について協議を行いました。新たなコミュニケーションスキルが求められる挑戦でした。顧客のニーズを理解し、それに応じた提案を行う能力、顧客と共に最良の解決策を見つけ出す力が重要だと感じました。これらのスキル磨きのため日々学習し実践しました。その過程で、顧客のプロダクトに対するビジョンや目標を理解し、実現に必要な要素と一緒に模索しました。エンドユーザーのニーズを顧客と共に考え、共創するプロダクト開発は楽しく、提案が採用された時の喜びは大きかったです。

また、デザイナーチームと共に UI 設計に関わる機会を得ました。UI デザインの基礎知識が不足していたため、自己学習を通じてスキルアップを図りました。プロのデザイナーと共に働きながら、UI 設計の基礎や考え方を学ぶ貴重な経験となりました。

開発面では、チームメンバーと設計や実装方針についての議論を重ね、相互のコードレビューを通じてソースコードの品質向上に努めました。新機能の開発では、ライブラリの技術調査と導入を担当しました。

プロジェクトの採用技術

JavaScript・Vue.js・Python・Flask・Flask-RESTPlus・MySQL・AWS(MediaConvert・CloudFront・CloudSearch・S3・CodePipeline・CloudSearch)

QRCode Hangtag

2020/05～2020/06

プロジェクト概要

購入した商品の下げ札に付けられた QR コードをスマートフォンで読み取り、ブラウザ上で商品情報を提供するシステムの開発を目指しました。

当初、このプロジェクトは年始に開始する予定でしたが、予定よりも早く開発に取り掛かりました。開発を進めていた中で、複数の新規案件を受注したため、プロジェクトは一時的に中断されました。

担当業務

私は画面、API、DB の設計を担当しました。設計完了後、Python と Vue.js を用いて API とフロントエンドの開発を行い、品質確保のため単体テストを実施しました。

取り組んだこと

このプロジェクトでは、初めてペアプログラミングを取り入れました。初期の知識不足が課題で、効果的な進行方法を探る必要がありました。解決策として、毎週の振り返りを行い、具体的な問題点の特定と改善策を探求しました。しかし、工数の増加が大きいデメリットと評価され、組織全体でのペアプログラミングの定着には至りませんでした。私は、期待値とのずれが大きい部分やレビューが大変な部分をペアプロすることの有効性を学びました。

また、TDD（テスト駆動開発）とクリーンアーキテクチャを採用しました。これらは私たちにとって初めての試みで、多くの挑戦を伴いました。特に、クリーンアーキテクチャの導入は高い学習コストと継続的なキャッチアップを要しました。開発チームには新卒メンバーもあり、彼にはこれらの高度な概念を理解し実践してもらう必要がありました。プロジェクトは難易度の高いチャレンジとなり、結果として、クリーンな実装には至らず、負債を残しました。

新しい技術やアプローチを組織に導入する際、段階的な導入の重要性を深く認識しました。また、新技術の導入は組織の全面的なサポートが不可欠であることを学びました。技術的な課題が多いこのプロジェクトでは、毎週の振り返りや日常のコミュニケーションを通じて問題を特定し、解決策を探求しました。その結果、チームは成長し、多くの教訓を得ることができました。この経験は、失敗から学び、成長するための貴重な機会となりました。

プロジェクトの採用技術

TypeScript・Vue.js・Vuetify・Python・SQLAlchemy・MySQL・AWS(Lambda・API Gateway・CloudFront・S3・Cognito・Amplify)

入出荷 Web システム及び SCM システム開発

2019/06～2020/04

プロジェクト概要

このプロジェクトは、物流センターの自動化を目指しています。世界の先進的な技術を導入することで、入荷から出荷までの工程を自動化し、物流の最適化を実現することが目的です。

担当業務

SCM（サプライチェーン・マネジメント）システムの開発に携わりました。さらに、この SCM システムと連携する荷主向けの API および Web 画面の開発にも取り組みました。

基本設計や単体テスト、内部結合、外部結合、シナリオテストの各仕様書を作成しました。さらに、チームメンバーが作成した仕様書の品質を確保するため、それらのレビューも担当しました。

取り組んだこと

設計書のレビュー担当として、私は複雑な要件と仕様に対処する必要がありました。プロジェクトでは、全体像の理解が難しく、チーム内での役割分担も複雑でした。仕様策定は客先に常駐するメンバー、設計書の作成は他拠点のメンバーが担当し、三拠点が関わる状況でした。このような状況下で、情報の格差が課題となりました。

この課題に対し、私は積極的に異なる拠点のメンバーとの連携を図りました。客先に常駐するメンバーから直接情報を収集し、それを他拠点のメンバーに伝え、情報格差の解消に努めました。共有された仕様に基づき設計書をレビューし、漏れや誤りを減らすため尽力しました。その結果、多数の設計書をレビューし、設計漏れを発見することで、プロジェクトの品質を向上させました。

また、テスト仕様書の作成を任され、試験観点やテストケースの策定に初めて取り組みました。未経験の領域だったため最初は難しさを感じましたが、書籍や記事を通じて自己学習を行い、不慣れな分野に対する理解を深めました。その結果、単体テストからシナリオテストに至るまでの一連のテスト仕様書を完成させることができました。

プロジェクトの採用技術

Azure(API Management・Azure Functions・Azure Storage・Azure Database for MySQL)・TypeScript・Vue.js・Vuetify・Node.js・Sequelize

可視化システム(Mobile Data Viewer)

2019/03~2019/05

プロジェクト概要

このプロジェクトは、MaaS（Mobility as a Service）として、都市部の渋滞や移動困難者、公共交通のドライバー不足などの社会問題を解決することを目的としています。

担当業務

API およびフロントエンドの開発を行い、単体テストを実施しました。バックエンドでは、Flask を活用してユーザー管理機能用の API を開発。フロントエンドでは、ゼンリン API や内製 API（携帯基地局の情報や自動車の走行データ）を利用して、データを地図上で視覚的に表示する機能を組み込みました。

取り組んだこと

このプロジェクトでは、1 人称で機能開発を担当しました。開発にあたっては、しっかりと計画を立て、時間管理を徹底し、コードの品質にも細心の注意を払いました。

TypeScript と Flask に関しては、プロジェクト開始時には熟知しておらず、進行中にこれらを学び、使いこなす必要がありました。オンライン教材や書籍を活用し、実際にコードを書きながら習得しました。加えて、ベテランのエンジニアからのコードレビューも受け、そのフィードバックを取り入れることで、技術力を高めました。

私が開発した機能は、プロジェクトの要求を満たし、期待通りに機能しました。新しい技術の習得により、私のスキルセットは大きく広がり、将来のプロジェクトにも役立つようになりました。ベテランエンジニアからの学びは、今後のキャリアにとっても貴重な経験となりました。

プロジェクトの採用技術

TypeScript ・ Vue.js ・ Vuetify ・ Python ・ Flask ・ Flask-RESTful ・ SQLAlchemy ・ MySQL ・ AWS(RDS ・ EC2 ・ S3)

在庫管理システム開発

2018/12~2019/02

プロジェクト概要

このプロジェクトでは、外部システムと連携して、プリペイドカードの在庫を管理するシステムを開発しました。このシステムは、適切な在庫量を維持することを目的としています。

担当業務

私の役割は、API とフロントエンドの開発、単体テストの実施でした。

取り組んだこと

初めて Vue.js と Wijmo を使ったフロントエンド開発、Python と Django でのバックエンド開発に取り組みました。新しい技術の習得は難しかったが、オンライン教材や書籍を駆使して自習しました。特に、Wijmo については日本語の情報が限られていたため、情報収集が困難でした。しかし、公式のサポートチームの助けを借りて知識を深めることができました。この経験により、技術力が向上し、開発効率が大幅に改善されました。

プロジェクトの採用技術

Python ・ Django ・ Django REST framework ・ JavaScript ・ Vue.js ・ Wijmo ・ jQuery ・ MySQL

雇用サービスシステム更改

2018/03～2018/11

プロジェクト概要

このプロジェクトは、雇用サービスの機能強化とコスト削減を主な目的としています。業務フローとシステム全体を一から見直し、大幅な改善を目指しました。

担当業務

このプロジェクトでは、求人機能を開発するチームのエンジニアとして参画しました。私の主な役割は、求人画面の基本設計を行い、Java と JSP での開発、そして単体テストを実施することでした。

取り組んだこと

私は初めてのプロジェクトに参加した直後、指導を担当する予定だった先輩が退職しました。そのため、独学を進める一方で、社外のチームメンバーからのサポートも必要でした。この課題への対応として、社外メンバーと積極的に関係を構築し、彼らの協力を得てプロジェクトを進めました。この過程で、外部のメンバーとの協働を通じてプロジェクトを前進させる方法を学びました。

このプロジェクトでは、要件定義を基に、顧客のニーズに応える設計書の作成にも取り組みました。作成した設計書は、チーム、リーダー、元請け、顧客といった多くのフィードバックを受け、品質を高めるための改善点を見つける機会となりました。特に見逃していた点の改善により、成果物の品質を高めました。

さらに、設計から実装、テストに至る一連の開発プロセスを経験し、チームとの協力の中で多角的な視点からの問題発見と解決の重要性を学びました。この経験は、私のキャリアにとって非常に価値あるものとなりました。

プロジェクトの採用技術

Java ・ Spring ・ Servlet/JSP ・ Symfoware