One Way 2 Mars!! (Vs. Alpha - Alpha)

*Sketch 01 – 22.02.2017*

# Ziel des Spiels

Siegmund muss 30 Tage überleben und einen Replikator erforschen…

# Akteure

## Computer „Elon“ (Spielkontrollkonsole) (Zustandslos)

Benötigt Spielereingabe

Aktivitäten (von Elon) (Eingabe über Komandozeile)

* Start/Stopp Komponenten
* Kommuniziere mit Siegmund

## Astronaut „Siegmund“ (Zustand: 2-Dim Vektor)

Benötigt menschl. Motivatoren

* Physischer Zustand
* Seelischer Zustand

Aktivitäten (von Siegmund) (teilweise autonom, abhängig vom 2-Dim Motivator)

* Essen
* Schlafen
* Marsspaziergang
* Therapie
* Forschen

# Objekte

## Komponenten (Zustand binär: arbeitet / arbeitet nicht)

Benötigen Energie + Metall (manche)

Raumstation “Ion” hat

* + Solarpanel (erzeugt strom)
  + Gewächshaus (erzeugt nahrung)
  + Marsrover (erzeugt Metal)
  + Weitere folgen

## Ressourcen (Zustand: Menge)

* Nahrung
* Energie
* Metall

## Umwelt (noch Zustandslos)

Planet “Mars”