# ハンズオン Step1:

# 基本スキル構築



# 目次

目次	2
【Step1】基本のスキルを構築する	4
Step1 のゴール	4
Step1 で作る対話モデル	4
スキルの新規作成	6
テスト	15





# 【Step1】基本のスキルを構築する

## Step1 のゴール

Step1 では APL を適用する前の基本スキルを構築します

以下のことができるようになります。

● 音声のみの通常スキルが作れるようになる

## Step1 で作る対話モデル

USER 「Alexa, 応援メッセージ」

ALEXA「応援メッセージスキルです。色々頑張りすぎてクタクタになっているスタッフに応援メッセージを送ってあげましょう。おんせんさん、しょうさん、せーのさんの、どなたを応援しますか?」

USER 「しょうさんを応援します」

ALEXA「しょうを応援ですね。ありがとうございます。あなたのお名前は何というのですか?下の名前だけで結構ですので教えてください。」

USER 「つよしです」

ALEXA「つよしさんですね。それではしょうに応援メッセージを送ります。これで疲れも吹っ飛びますね。ありがとうございました!

### ๗ ポイント

• Alexa-hosted 機能を利用し、手軽にスキルを作成する





## スキルの新規作成

1. Web ブラウザ (Firefox または Chrome)で開発者ポータルへアクセスしてください。

## URL: https://developer.amazon.com/ja/

2. 「開発者コンソール」のリンクをクリックしてください。

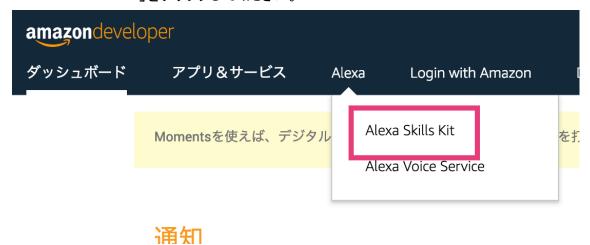




3. ログインページにてお手持ちの Amazon.co.jp アカウントでログインしてください。



4. 「Alexa Skills Kit」をクリックしてください。





5.スキル一覧の画面が表示されたら「スキルの作成」をクリックしてください。



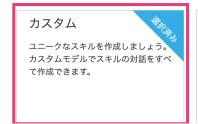
- 6.スキル名に「応援メッセージ」と入力し、「デフォルトの言語」を「日本語」に変更します。
- 7. 「スキルに追加するモデルを選択」にて「カスタム」を選択します。

#### 新しいスキルを作成



#### スキルに追加するモデルを選択

自分だけのカスタムモデルを設計したり、プリビルドモデルを使用したりなど、さまざまな方法でスキルの作成を始められます。 プリビルドモデルとは、インテントと発話のパッケージを含み、スキルに追加できる対話モデルです



#### フラッシュブリーフィン グ

ユーザーが自分のニュースフィードを 管理できます。このプリビルドモデル を使用すると、聞きたいコンテンツを 自分で管理できるほか、ジャンル別に トピックを検索できます。

#### スマート ホーム

ユーザーが自分のスマートホームデバイスを管理できます。このプリビルドモデルを使用すると、照明やその他のデバイスの電源を座ったままオフにできます。



8. 「スキルのバックエンドリソースをホスティングする方法を選択」にて「Alexa がホスト」を選択します。

#### スキルのバックエンドリソースをホスティングする方法を選択

バックエンドリソースをセルフホストすることも、Alexaにホストさせることもできます。Alexaにホストさせる場合は、コードエディターを使用できるようになります。コードエディターを使用すると、開発者コンソールから直接AWS Lambdaにコードをデプロイできます。

# セルフホスト スキルの強化にユーザーのAWS Lambdaまたは他のHTTPSエンドポイントを使用します。 AWSの無料枠の上限枠までAlexaがスキルをホスティングします。AWS Lambdaエンドポイントへのアクセス、メディアストレージ5GB、毎月のデータ転送量15GB、セッション永続性用のテーブルを利用できます。詳しくはこちら

Japanese (日本語)

© 2010 - 2018, Amazon.com, Inc. or its affiliates, All Rights Reserved. 無断複写:転載

9. 「スキルの作成」をクリックします。

新しいスキルを作成	
引しいスキルで下放	キャンセル
キル名	
応援メッセージ	
7/50	
プォルトの言語	
日本語(日本) ~	
成後に言語を追加することもできます。	



※バックエンドの環境を構築するのに1分ほどかかるので待ちます。

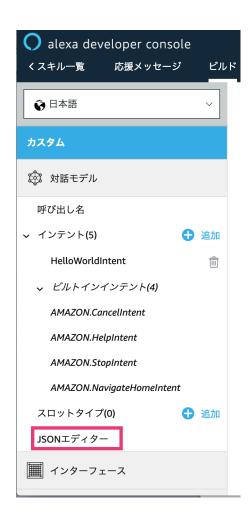


10.スキルの開発画面が表示されます。



11.「JSON エディター」をクリックします。





12.ダウンロードしたハンズオン資料より STEP1 -> skill.json のファイルを開き、エディターにコピー&ペーストするか、ファイルごとドラッグ&ドロップします。

※日本語が文字化けしている方は skill-shift-jis.json を開くか、エディターの文字コードを「UTF-8」にして skill.json を開いてみてください。



#### JSONエディター

対話モデルのスキーマ定義の詳細については、ここをクリックしてください。

```
| interactionModel": {
| "languageModel": {
| "invocationName": "応援メッセージ",
| "intents": [
| {
| "name": "AMAZON.CancelIntent",
| "samples": []
| 11 | | "name": "AMAZON.HelpIntent",
| "samples": []
| 13 | | {
| "name": "AMAZON.StopIntent",
| "samples": []
| 16 | | "name": "CheerIntent",
| "samples": []
| 17 | | },
| 18 | {
| "name": "CheerIntent",
| "samples": []
| "name": "staff",
| "name
```

13.画面上部にある「モデルを保存」をクリックし、横の「モデルをビルド」をクリックします。 ビルドには数分かかりますので、少し待ちます。



# JSONエディター

対話モデルのスキーマ定義の詳細については、こ



14. 上部メニューより「コードエディタ」をクリックし、Lambda のコード画面を表示します。

```
alexa developer console
 くスキル一覧
                     応援メッセージ
                                          ビルド
                                                        コードエディタ
                                                                             テスト
                                                                                          公開
                                                                                                    認定
                                                                                                               レポート
 index.js ×
                                      // This sample demonstrates handling intents from an Alexa skill using the Alexa Skills Kit SDK (v2).
▼ 🗀 Skill Code
                                      // Please visit https://alexa.design/cookbook for additional examples on implementing slots, dialog management,
// session persistence, api calls, and more.
const Alexa = require('ask-sdk-core');
 ▼ 🗀 lambda
    index.js
    🗋 package.json
                                      const LaunchRequestHandler = {
                                          canHandle(handlerInput) {
    return handlerInput.requestEnvelope.request.type === 'LaunchRequest';
    🖺 util.js
                                          handle(handlerInput) {
                                 const speechText = 'Welcome, you can say Hello or Help. Which would you like to try?';
return handlerInput.responseBuilder
   .speak(speechText)
                                          canHandle(handlerInput) {
```

15. ダウンロードしたハンズオン資料より STEP1 -> lambda -> index.js のファイルを開き、画面内の index.js ファイルにコピー&ペーストします。

※コピーしたコードと現在のコードを入れ替えます。「追記」ではなく、現在のコードを消して上書きしてください。以下ハンズオン資料にて「コピー&ペースト」の記述は「上書き」を示します。

※日本語が文字化けしている方は index-shift-jis.js を開くか、エディターの文字コードを「UTF-8」 にして index.js を開いてみてください。



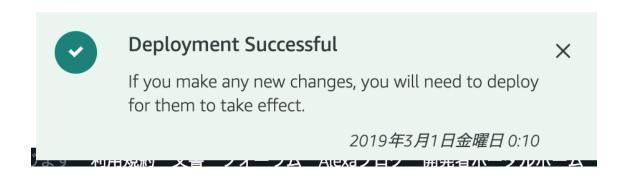


16. 画面右上部にある「Save」をクリックし、その横にある「Deploy」をクリックします。

デプロイには数十秒かかるので、少し待ちます。



※ 画面右下に「Deploy Successful!」のメッセージが出たらデプロイ完了です。



これでスキルの構築は完了です。テストしてみましょう。



## テスト

1. 開発者コンソールより「テスト」を開き「開発中」を選択します。これでテストシミュレーターが使えるようになります





2. 「応援メッセージ」でスキルを開いて、動いているかどうか確認しましょう。



