ハンズオン Step4:

TOPページを APL で動かしてみる



目次

目次	2
【Step4】TOPページを APL で動かしてみる	4
Step4 のゴール	4
Step4 で作る対話モデル	4
APL Document の改修	5
Lambda の改修	7
テスト	8
クイズ	8



2019/03/01



【Step4】TOPページを APL で動か してみる

Step4 のゴール

Step4 では TOP ページを一定時間ごとにスライドショー形式で動かしてみます。

以下のことができるようになります。

● APL ページによるスライドショーの仕組みを理解する

Step4 で作る対話モデル

※Step1 と同じです

ポイント

• APL Command を使用して自動的にページング処理を行います。



APL Document の改修

1. 上部メニューより「コードエディタ」をクリックし、Lambda のコード画面を表示します。

```
alexa developer console
                        応援メッセージ
  くスキル一覧
                                                   ビルド
                                                                 コードエディタ
                                                                                           テスト
                                                                                                          公開
                                                                                                                      認定
                                                                                                                                   レポート
 index.js ×
                                             // This sample demonstrates handling intents from an Alexa skill using the Alexa Skills Kit SDK (v2).
▼ 🗀 Skill Code
                                             // Please visit https://alexa.design/cookbook for additional examples on implementing slots, dialog management, // session persistence, api calls, and more.

const Alexa = require('ask-sdk-core');

▼ □ lambda

    index.is
    nackage.json
                                         6 - const LaunchRequestHandler = {
                                                  canHandle(handlerInput) {
    return handlerInput.requestEnvelope.request.type === 'LaunchRequest';
    🖺 util.js
                                                 },
handle(handlerInput) {
    const speechText = 'Welcome, you can say Hello or Help. Which would you like to try?';
    return handlerInput.responseBuilder
        .speak(speechText)
        .reprompt(speechText)
                                       10 •
11
12
13
14
15
16
17
18 •
                                             const HelloWorldIntentHandler = {
                                                  canHandle(handlerInput) {
```

2. documents フォルダの中の launchRequest.json ファイルをダブルクリックして画面上に開きます。

```
index.js
                                        ×
                                               launchRequest.json ×
                                                                         staff.
                                1 - [
▼ □ Skill Code
                                        "type": "APL",
                                2
                                3
                                        "version": "1.0",

▼ □ lambda
                                        "theme": "dark",
                                4
                                        "import": [],
                                5
      launchRequest.json
                                6
                                        "resources": [],
                                 7
                                        "styles": {},
                                        "layouts": {},
                                8
    index.js
                                9 +
                                        "mainTemplate": {
                               10 -
                                             "parameters": [
    package.json
                               11
                                                 "payload"
    util.js
                               12
                                             "items": [
                               13 -
                               14 -
                                                 ₹
```



4. 画面上の launchRequest.json にダウンロードしたハンズオン資料より STEP4 -> lambda -> launchRequest.json のファイルを開いてコピー&ペーストします。終わりましたら画面右上部 にある「Save」をクリックします。

※日本語が文字化けしている方は launchRequest-shift-jis.json を開くか、エディターの文字コードを「UTF-8」にして launchRequest.json を開いてみてください。

```
index.js ×
                  launchRequest.json ×
                                                staff.json ×
                                                                   package.json ×
                                             "paddingRight": "50px",
"paddingBottom": "50px",
138
139
140
                                             "textAlign": "right",
141
                                             "text": "しょう"
142
                                   ]
143
144
                              },
145 -
                                   "type": "Container",
"id": "seino",
146
148
                                   "justifyContent": "end",
149 🕶
                                   "item": [
150 -
```

これで APL Document の改修は完了です。次は Lambda を改修します。



Lambda の改修

1. index.js を画面上に開き、ダウンロードしたハンズオン資料より STEP4 -> lambda -> index.js のファイルを開いてコピー&ペーストします。終わりましたら画面右上部にある「Save」をクリックし、その横の「Deploy」をクリックします。



テスト

1. STEP1 同様テストシミュレーターから「応援メッセージ」でスキルを開いて、動いているかどうか確認しましょう。メッセージの途中に画面が変わったら成功です。



クイズ

STEP3 と STEP4 の index.js は具体的にどこが違うでしょう?該当する箇所にコメントを入れてみてください。

