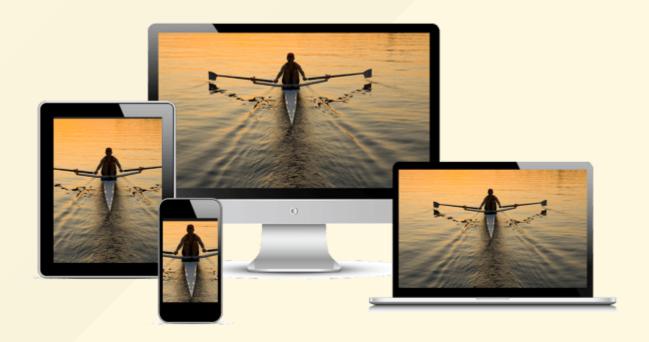
### Les images adaptatives

Créé par Jean-Baptiste Lavisse (@jlavisse)

#### Pourquoi des images adaptatives?

- Images de la "vue Desktop" lourdes pour le mobile
- Rendu différent de l'image selon écran



#### Les décisions de nature artistique

Servir des images recadrées selon les diverses mises en page.

Utilisation de l'élément HTML <picture>
Permet de spécifier plusieurs sources pour le navigateur
Celui-ci choisira la solution la plus pertinente selon ses besoins

Si aucune correspondance trouvée parmi éléments <source>, c'est le fichier défini dans le src de l'élément <img> qui sera utilisé

# Faire des économies de bande passante

Privilégier dès que possible le format vectoriel (.svg)!

#### Commutations de résolution

- srcset : definit l'ensemble des images proposées au navigateur
  - un nom de fichier image (elva-fairy-480w.jpg),
  - ∘ la largeur intrinsèque en pixels (480w) Taille réelle de l'image

- sizes : définit un ensemble de conditions pour le média
  - une condition pour le média ((max-width:480px))
  - la largeur de la place occupée par l'image si la condition pour le média est vraie (440px).

#### **Etapes du navigateur:**

- 1. noter la largeur du périphérique,
- 2. vérifier quelle est la première condition vraie pour le média dans la liste des tailles,
- 3. noter la largeur d'emplacement demandée par le média,
- 4. charger l'image référencée dans la liste srcset qui est la plus proche de la taille choisie.

## Commutations de résolution: même taille, résolution différente

#### Exemple:

Selon la résolution de l'appareil, chargera head.jpg ou head-2x.jpg