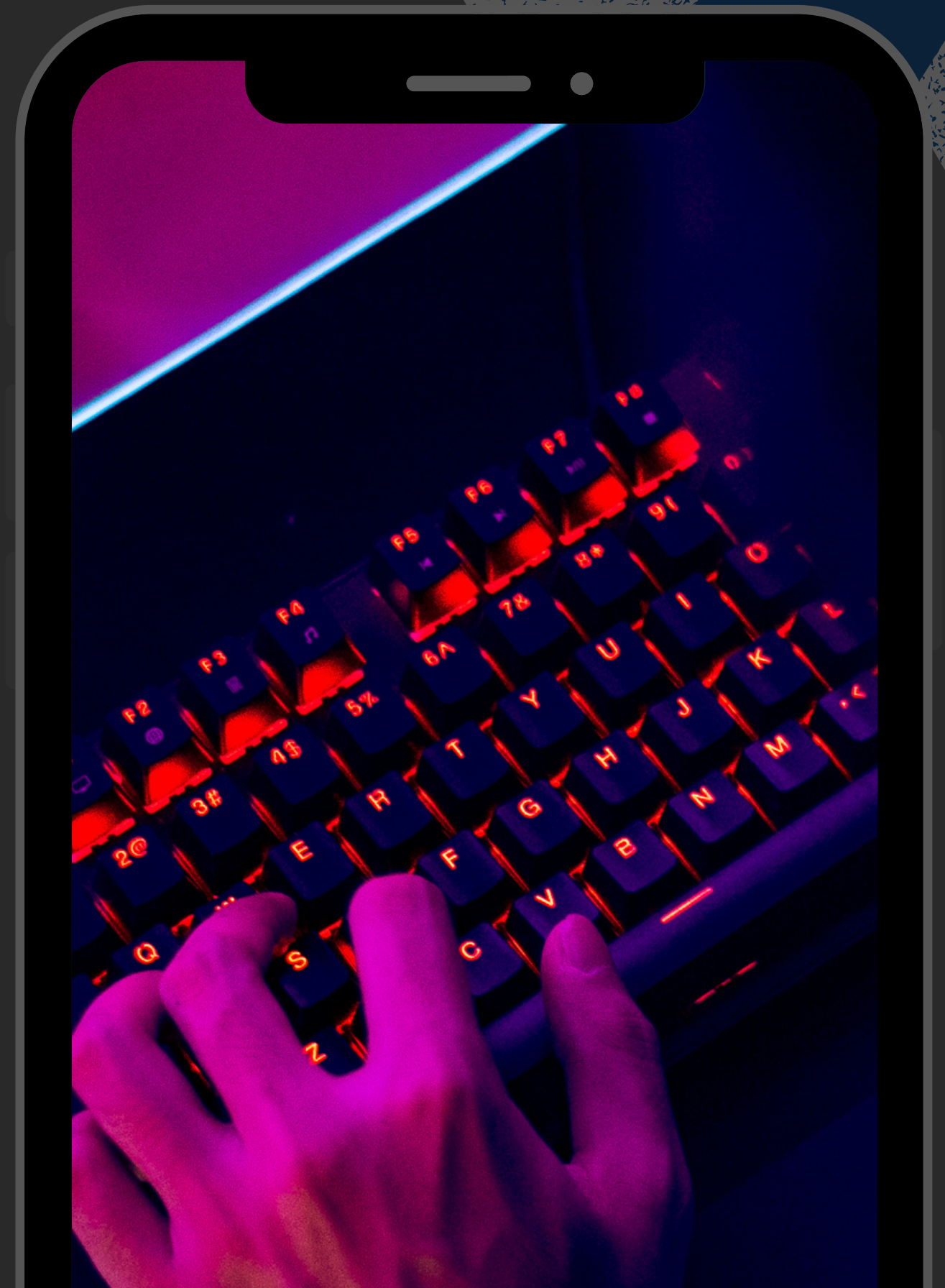


# Kỹ thuật lập trình Python

## Game Stormy Flight

Nhóm 8



# GAME STORMY FLIGHT



## Bài toán

Tóm tắt lại bài toán muốn làm đã ghi trong bản đăng ký



## Nội dung

Các phương pháp đã thử nghiệm



## Kết luận

Các kết quả đạt được

# GAME

## STORMY FLIGHT



1

Chỉnh sửa hoạt ảnh, hình ảnh nhân vật, ....

2

Nhóm đặt tên lại cho game sau khi tạo những thay đổi.

3

Xây dựng các chức năng tính điểm cao nhất, di chuyển lên xuống, Buff.

4

Tăng khả năng xử lí của game(mượt,...)

5

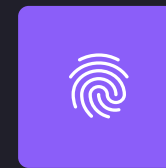
Sử dụng những kiến thức đã được học như: Hướng đối tượng , hàm trong python...

# Các tính năng được thêm



## Power Up

–Tính năng giúp cho người chơi nhận được một ít sức mạnh sau khi diệt quái vật.



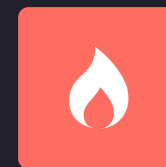
## Di chuyển lên xuống

Để giúp cho nhân vật dễ dàng hơn thì nhóm đã phát triển thêm việc di chuyển lên xuống.



## Hiệu ứng đạn

Tính năng sẽ được kích hoạt khi tiêu diệt quái vật và rơi ra.



## High Score

Giúp người chơi xem lại điểm số cao nhất bản thân đạt được trong lần mở game này.





# Phương pháp đã thử nghiệm

Với kiến thức đã tiếp thu qua môn học, cùng với sự tìm hiểu của nhóm.

01. | Áp dụng sự kiện KEYUP và KEYDOWN.
02. | Sử dụng thư viện Pygame\_menu.
03. | Tạo các hàm chức năng.



# KẾT QUẢ ĐẠT ĐƯỢC

## Giao diện được thay đổi tương đối

Giúp nâng cao trải nghiệm cho người chơi và  
thu hút người dùng đến với game hơn

---

## Xây dựng được High Score

Giúp người chơi có thể xem được điểm số cao  
nhất mà mình đạt được trong những lần chơi.

---

## Nhân vật có thể Di chuyển lên xuống

Người dùng điều khiển dễ dàng và linh hoạt hơn.

DEMO



CẢM ƠN THẦY VÀ  
CÁC BẠN ĐÃ LẮNG  
NGHE!

