MÔ TẢ ĐÒ ÁN MÔN HỌC

THÔNG TIN NHÓM

STT	MSSV	Họ và tên	Vai trò
1	19522326	Nguyễn Ngọc Thuỷ	Nhóm trưởng
2	19522063	Nguyễn Khắc Phương	

TÊN ĐỀ TÀI: Úng dụng game cơ bản bằng Pygame.

XÁC NHẬN THÔNG TIN VỀ ĐỀ TÀI (SV phải khai báo trung thực phần này, nếu cố tình khai báo sai sẽ bị trừ điểm):

\boxtimes	Đề tài này thực hiện lần đầu khi tham gia học môn IE221
	Mở rộng, phát triển thêm, cải tiến từ đề tài đồ án môn, do giảng viên giảng dạy. Kết quả: điểm.
	Kết hợp và thực hiện song song với đồ án môn
	Mong muốn phát triển thành khóa luận tốt nghiệp, hoặc đề tài NCKH cấp SV.
	Dự định sử dụng đồ án môn học này để làm đồ án môn
	Ý kiến khác:

NỘI DUNG VÀ NHIỆM VỤ/YÊU CẦU (Liệt kê dưới dạng gạch đầu dòng từng nội dung và yêu cầu, nhiệm vụ cần giải quyết theo hướng dẫn trên lớp)

- Thể loại : Viễn tưởng

- Tên game: Stormy Flight

- Chỉnh sửa hoạt ảnh, hình ảnh nhân vật,

- Xây dựng các chức năng tính điểm cao nhất, di chuyển lên xuống, Buff.
- Tăng khả năng xử lí của game(mượt,...)
- Đẩy source code lên github
- Báo cáo

CÔNG CỤ/FRAMEWORK/PACKAGE HỖ TRỢ (Liệt kê dưới dạng gạch đầu dòng tên từng lib, URL sẽ dùng trong đề tài)

- itch.io,URL: Tải xuống các trò chơi độc lập mới nhất itch.io
- Pygame.org, URL: https://www.pygame.org/tags/all
- Youtube, URL: <u>Make game with pygame YouTube</u>
- Github, URL: seiten0601/Pygame: Đồ án python (github.com)

Chú ý, một số quy định cần biết khi thực hiện đồ án môn học

- 1. Nhóm trưởng đại diện nhóm nộp bài.
- 2. Trong quá trình dev, tổ chức project một cách logic, các nội dung code nên tổ chức theo package, module.
- 3. Áp dụng tối đa Python OOP để phát triển project, vận dụng đầy đủ các chức năng trong OOP.
- 4. Tổ chức lưu trữ project trên git (private), ghi nhận lịch sử từng member tham gia làm nhóm.
- 5. Bắt buộc viết docstring mô tả hàm theo dạng input, output; docstring mô tả vai trò của class dùng để làm gì.