

# DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO: EVENTHIVE

## Descrição do Projeto

O EventHive é uma plataforma web completa de gestão e venda de bilhetes para eventos, desenvolvida como projeto final da formação Web Development. O sistema integra tecnologias modernas (PHP, MySQL, React) para criar uma solução robusta e escalável.

## OBJETIVO PRINCIPAL

Criar um sistema de gestão de eventos que permita aos utilizadores visualizar, pesquisar e comprar bilhetes para eventos, enquanto oferece aos administradores ferramentas completas de gestão.

## FUNCIONALIDADES CORE

- Gestão de Utilizadores: Registo, autenticação, perfis e histórico
- Gestão de Eventos: CRUD completo com categorias, múltiplos tipos de bilhete e upload de imagens
- Sistema de Compras: Carrinho de compras, checkout seguro e controlo automático de stock
- Painel Administrativo: Dashboard com estatísticas, CRUDs completos e sistema de logs
- Interface Responsiva: Design Bootstrap adaptável a todos os dispositivos

## TECNOLOGIAS IMPLEMENTADAS

- Backend: PHP 8 com arquitetura RESTful, MySQL com triggers e views
- Frontend: React 19+ com Context API, React Router e componentes reutilizáveis
- Segurança: Sessões seguras, prepared statements, validação de dados e auditoria
- Base de Dados: Estrutura normalizada com integridade referencial e automação~

## ARQUITETURA

Sistema modular com separação clara entre frontend (SPA React) e backend (API REST PHP), garantindo escalabilidade, manutenibilidade e reutilização de código.

## 1. PREPARAÇÃO DO AMBIENTE DE TRABALHO (resumo)

### 1.1 Instalação do Composer (PHP)

- Download: <https://getcomposer.org/>
- Instrução: Instalar globalmente e validar no terminal com o comando `composer --version`.

### 1.2 Instalação do XAMPP

- Download: <https://www.apachefriends.org/>
- Instruções: Instalar e iniciar os módulos Apache e MySQL. O projeto deve ser colocado no diretório `C:/xampp/htdocs/EventHive/`.

### 1.3 Instalação do MySQL Workbench

- Download: <https://dev.mysql.com/downloads/workbench/>
- Instruções: Ligar à base de dados local (`localhost/root`) e importar o script `my_script_completed.sql`.

### 1.4 Instalação do React

- Pré-requisito: Instalar Node.js e npm a partir de: <https://nodejs.org/>
- Instruções:
  1. Criar o projeto frontend com `npx create-react-app frontend`.
  2. Instalar as dependências necessárias executando `npm install` no diretório frontend.

### 1.5 Instalação de Dependências

- PHP (via Composer): `vlucas/phpdotenv`, `PDO` (extensão nativa).
- React (via npm): `axios`, `react-router-dom`, `styled-components`, `bootstrap`, etc.

## 2. ESTRUTURA DE PASTAS E ARQUITETURA

Estrutura das pastas e ficheiros Backend:

```
api/  
admin/  
categories_crud.php  
dashboard_stats.php  
events_crud.php  
orders_list.php  
users_crud.php  
auth/  
change_password.php  
login.php  
logout.php  
profile.php  
register.php  
events/  
get_all_events.php  
get_event_details.php  
get_event_by_token.php  
get_event_by_category.php  
categories/  
get_all_categories.php  
cart/  
add_to_cart.php  
checkout.php  
get_cart.php  
remove_from_cart.php  
user/  
purchase_history.php  
config/  
Database.php  
bootstrap.php  
  
core/
```

models/  
Category.php  
Event.php  
Order.php  
User.php  
classes/  
Auth.php  
SessionManager.php  
lib/  
uploads/  
vendor/

## Estrutura das pastas e ficheiros - Frontend

frontend/  
.env  
.gitignore  
package.json  
package-lock.json  
README.md  
public/  
android-chrome-192x192.png  
android-chrome-512x512.png  
apple-chrome-512x512.png  
apple-touch-icon.png  
favicon-16x16.png  
favicon-32x32.png  
favicon.ico  
index.html  
logo.png  
logo192.png  
logo512.png  
manifest.json

```
src/  
App.js  
index.js  
index.css  
reportWebVitals.js  
assets/  
images/  
events_hero.png  
logo-nobgl.png  
utils/  
constantes.js  
components/  
events/  
EventCard.jsx  
layout/  
Footer.jsx  
Navbar.jsx  
UI/  
Button.jsx  
Message.jsx  
ReusableTable.jsx  
Spinner.jsx  
context/  
AuthContext.js  
AuthProvider.js  
CartContext.js  
CartProvider.js  
pages/  
AdminDashboardPage.jsx  
CartPage.jsx  
categories_crud_page.jsx  
EventDetailPage.jsx  
EventsPage.jsx
```

event\_crud\_page.jsx

HomePage.jsx

list\_orders\_page.jsx

LoginPage.jsx

NotFoundPage.jsx

ProfilePage.jsx

RegisterPage.jsx

users\_crud\_page.jsx

services/

api.js

authService.js

eventService.js

categoryService.js

ordersService.js

Estrutura das pastas e ficheiros databases/

backups/

backup\_eventhive\_db.sql

diagrama\_ER.JPG

my\_script\_completed.sql

Pasta documentação/

documentacao\_HeventHive.pdf

testes\_HeventHive.pdf

preparacao\_de\_ambiente\_de\_trabalho\_HeventHive.pdf

## 3. BASE DE DADOS MYSQL E DIAGRAMA ER

### 3.1 Estrutura e Scripts

O script principal `my_script_completed.sql` executa as seguintes ações:

- Criação da base de dados `eventhive_db`.
- Criação das tabelas: `roles`, `users`, `categories`, `events`, `tickets`, `orders`, `order_items`, e `activity_logs`.
- Definição de chaves primárias, estrangeiras e restrições.
- Criação da View `vw_event_details` para simplificar consultas.
- Implementação do Trigger `trg_after_order_item_insert` para controlo de stock.
- Inserção de dados de teste para popular o sistema.

### 3.2 Estrutura das Tabelas

- `roles`: Define as permissões (`id_role`, `role_name`).
- `users`: Armazena os dados dos utilizadores.
- `categories`: Categorias para os eventos.
- `events`: Informação principal dos eventos.
- `tickets`: Tipos de bilhete por evento, com preço e quantidade.
- `orders`: Registo das compras efetuadas.
- `order_items`: Detalhes dos bilhetes em cada compra.
- `activity_logs`: Registo de ações importantes no sistema.

### 3.3 Trigger de Controlo de Stock de Bilhetes

O trigger `trg_after_order_item_insert` atualiza automaticamente a quantidade de bilhetes disponíveis após cada inserção na tabela `order_items`.

```
CREATE TRIGGER trg_after_order_item_insert
AFTER INSERT ON order_items
FOR EACH ROW
BEGIN
    UPDATE tickets
    SET quantity_available = quantity_available - NEW.quantity
    WHERE id_ticket = NEW.id_ticket;
END;
```

### 3.4 View para Detalhes de Eventos

A view `vw_event_details` junta dados das tabelas `events` e `categories` para facilitar a listagem de eventos.

```
CREATE OR REPLACE VIEW vw_event_details AS
SELECT
    e.id_event, e.title, e.description, e.event_date,
    e.location, e.image_url, c.name AS category_name
FROM events AS e
JOIN categories AS c ON e.id_category = c.id_category;
```

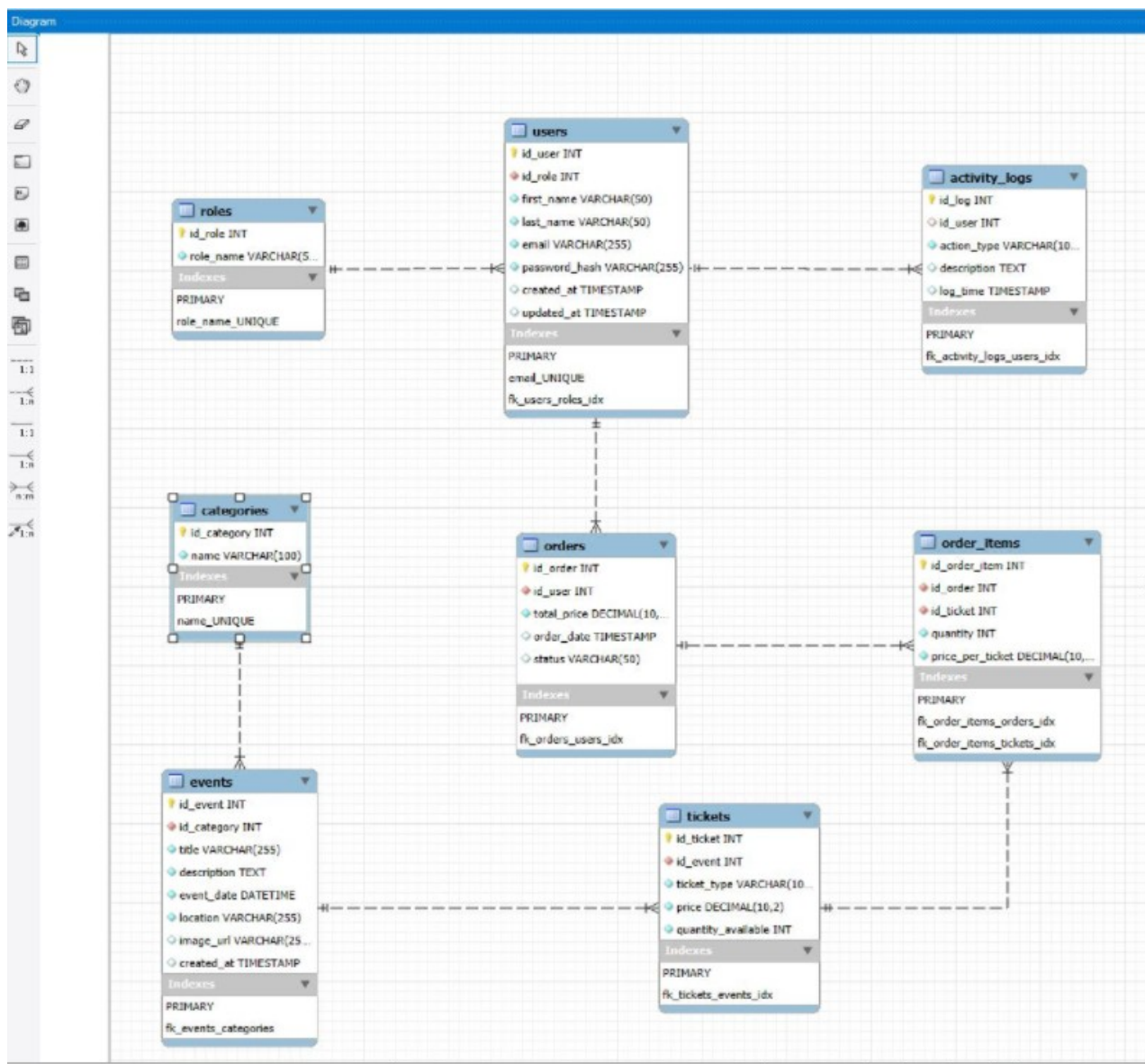
3.5 Dados de Teste Essenciais (ver [my\\_script\\_completed.sql](#) na pasta Database para inserir dados de teste)

- User Teste Administrador: `admin@eventhive.com` / `Adminpass1`.
- User Teste Cliente: `cliente@eventhive.com` / `Adminpass1`.
- Foram inseridos 7 eventos, 10 tipos de bilhetes, e compras de exemplo.



### 3.6 Diagrama ER e Relações

Ficheiro do Diagrama:



- Relações entre Tabelas:

- users → roles: Chave Estrangeira id\_role (Relação 1:N - Um role pode ter muitos utilizadores).
- events → categories: Chave Estrangeira id\_category (Relação 1:N - Uma categoria pode ter muitos eventos).
- tickets → events: Chave Estrangeira id\_event (Relação 1:N - Um evento pode ter muitos tipos de bilhete).
- orders → users: Chave Estrangeira id\_user (Relação 1:N - Um utilizador pode ter muitas encomendas).
- order\_items → orders: Chave Estrangeira id\_order (Relação 1:N - Uma encomenda pode ter muitos itens).
- order\_items → tickets: Chave Estrangeira id\_ticket (Relação 1:N - Um tipo de bilhete pode estar em muitos itens de encomenda).
- activity\_logs → users: Chave Estrangeira id\_user (Relação 1:N - Um utilizador pode ter muitos logs de atividade).

- Integridade Referencial:

- Todas as chaves estrangeiras foram implementadas com restrições (CASCADE/RESTRICT) para garantir a consistência dos dados.
- Existe um trigger automático para manter o stock de bilhetes atualizado.
- Foram aplicadas validações de unicidade a campos críticos (ex: email do utilizador, nomes de categorias).

### 3.7 Backups

- Local: databases/backups/
- Comando para Backup: `mysqldump -u root -p eventhive_db > "databases/backups/backup_eventhive_db.sql";`
- Comando para Restauo: `mysql -u root -p eventhive_db < "databases/backups/backup_eventhive_db.sql";`

## 4. BACKEND (API RESTful em PHP)

### 4.1 Estrutura do Backend

- api/: Endpoints RESTful, organizados por recurso.
- config/: Configuração da base de dados e bootstrap.
- core/: Modelos de dados (User, Event) e classes utilitárias (Auth, SessionManager).
- uploads/: Armazenamento de imagens dos eventos.
- vendor/: Dependências geridas pelo Composer.

### 4.2 Endpoints da API

#### Administração (/api/admin/)

- categories\_crud.php, dashboard\_stats.php, events\_crud.php, orders\_list.php, users\_crud.php.

#### Autenticação (/api/auth/)

- register.php, login.php, logout.php, profile.php, change\_password.php.

#### Eventos (/api/events/)

- `get_all_events.php`, `get_event_details.php`, `get_event_by_token.php`, `get_event_by_category.php`

#### Categorias (/api/categories)

- `get_all_categories.php`

#### Carrinho e Checkout (/api/cart/)

- `add_to_cart.php`, `get_cart.php`, `remove_from_cart.php`, `checkout.php`.

#### Perfil de Utilizador (/api/user/)

- `purchase_history.php`.

### 4.3 Exemplos de Requisições

#### Login: POST /api/auth/login.php

- Body: { "email": "admin@eventhive.com", "password": "Adminpass1." }
- Resposta: { "success": true, "message": "Login efetuado com sucesso." }

#### Adicionar ao Carrinho: POST /api/cart/add\_to\_cart.php

- Body: { "id\_ticket": 1, "quantity": 2 }
- Resposta: { "success": true, "message": "Produto adicionado ao carrinho." }

#### Estatísticas (Admin): GET /api/admin/dashboard\_stats.php

- Resposta: { "success": true, "stats": { "total\_events": 7, ... } }

#### 4.4 Lógica, Segurança e Boas Práticas

- Uso de Prepared Statements em todas as queries para prevenir SQL Injection.
- Gestão de sessão segura com regeneração de ID.
- Proteção de endpoints de administração com base na role do utilizador.
- Respostas da API em formato JSON padronizado.
- Validação rigorosa de todos os dados de entrada.

### 5. FRONTEND (REACT)

#### 5.1 Estrutura Detalhada do Frontend

- `src/assets/`: Imagens, e outros ficheiros estáticos.
- `src/components/`: Componentes reutilizáveis (ex: `EventCard.jsx`, `Button.jsx`, `Navbar.jsx`).
- `src/context/`: Gestão de estado global com Context API (`AuthContext.js`, `CartContext.js` e etc).
- `src/pages/`: Componentes que representam cada página da aplicação (`HomePage.jsx`, `AdminDashboardPage.jsx` e etc...).
- `src/services/`: Funções para comunicar com a API do backend (`authService.js`, `eventService.js`).
- 

#### 5.2 Lógica e Boas Práticas

- Consumo da API RESTful com Axios.
- Gestão de estado centralizada para autenticação e carrinho de compras.
- Rotas privadas para o painel de administração, protegidas contra acesso não autorizado.
- Componentização e reutilização de elementos de UI para um código limpo e manutenível.
- Validação de formulários no lado do cliente com feedback claro para o utilizador.
- Utilização de tokens nos detalhes dos eventos para protecção do id

## 7. BIBLIOTECAS E DEPENDÊNCIAS

### 7.1 Backend (PHP)

- vlucas/phpdotenv (^5.6): Gestão de variáveis de ambiente.
- PDO: Driver nativo do PHP para acesso a bases de dados.
- Composer: Gestor de dependências e autoloading (PSR-4).

### 7.2 Frontend (React)

- React (^19.1.1): Biblioteca principal para interfaces.
- React Router DOM (^7.7.1): Gestão de rotas (SPA).
- Axios (^1.11.0): Cliente HTTP para consumo de APIs.
- Bootstrap (^5.3.7): Framework CSS responsivo.
- Styled Components (^6.1.19): CSS-in-JS para styling.
- React Icons (^5.5.0): Biblioteca de ícones.

## 8. RESULTADO FINAL E FUNCIONALIDADES

### 8.1 Funcionalidades para Utilizadores

- Registo e autenticação segura.
- Navegação e pesquisa de eventos por categoria.
- Visualização detalhada de eventos.
- Sistema de carrinho de compras funcional.
- Checkout e histórico completo de compras.
- Gestão de perfil pessoal.

### 8.2 Funcionalidades para Administradores

- Dashboard com estatísticas em tempo real.
- CRUD completo de eventos, utilizadores e categorias.
- Gestão de encomendas e relatórios.
- Sistema de logs de atividade para auditoria.
- Upload e gestão de imagens de eventos.

### 8.3 Características Técnicas Implementadas

- Arquitetura RESTful: API estruturada com endpoints
- Segurança: Autenticação por sessão, validação de dados, prepared statements, roteção com tockets sha256
- Base de dados robusta: Triggers automáticos, views otimizadas, integridade referencial
- Frontend responsivo: Design adaptável a todos os dispositivos
- Gestão de estado: Context API do React para autenticação e carrinho
- Upload de ficheiros: Sistema de upload de imagens para eventos

## 9. GUIA DE INSTALAÇÃO E CONFIGURAÇÃO

### 9.1 Pré-requisitos

- XAMPP (Apache + MySQL + PHP 8.0+)
- Node.js 18+ e npm
- Composer
- Git

### 9.2 Instalação do Backend

- Clonar o projeto para `c:\xampp\htdocs\EventHive`.
- Navegar para a pasta backend e executar `composer install`.
- Importar o ficheiro `my_script_completed.sql` no phpMyAdmin para criar a base de dados `eventhive_db`.
- Verificar os dados de conexão em `backend/config/Database.php`.

### 9.3 Instalação do Frontend

- Navegar para a pasta frontend.
- Executar `npm install` para instalar as dependências.
- Executar `npm start` para iniciar o servidor de desenvolvimento.

### 9.4 URLs do Sistema

- Frontend: `http://localhost:3000`
- Backend API: `http://localhost/EventHive/backend/api/`
- Base de dados (phpMyAdmin): `http://localhost/phpmyadmin`



## 10. CONCLUSÃO

Este documento serve como referência completa e detalhada para qualquer equipa técnica instalar, manter ou evoluir o EventHive. Todas as decisões, ficheiros, scripts e diagramas estão documentados e referenciados. Para detalhes adicionais, consulte os comentários nos ficheiros de código.

## 11. BIBLIOGRAFIA / SITES UTILIZADOS

[Node.js](#)

[Composer](#)

[YouTube - Exemplo de Implementação](#)

[Hostgator Blog - O que é Composer](#)

[PHP: The Right Way](#)

[Dev.to - React CRUD com PHP API](#)

[PHP.net - JSON Manual](#)

[NPM - Node Package Manager](#)

[React Bootstrap Docs](#)

[Favicon.io - Favicon Converter](#)

[Remove.bg - Remove Background](#)