3 조 : 뚝 딱 뚝 딱

# 영상인식 체적구하기

팀장노명환팀원장혜윤目원소효정

#### **CONTENTS**

01

02

03

04

프로젝트 개요

- 추진 배경

- 목적

-46

프로젝트 내용

- 업무분담

- 개발환경

- 호름도

-시연영상

프로젝트 분석

- 개발방법론

- 간트차트

- 퍼트차트

- WBS

계획

- 보완할 점

- 발전 가능성

01

프로젝트 개요

# 추진 배경



#### 목표

실시간 영상 제공

재고 자동 계산

재고 데이터 관리

#### 목표



#### 구현 할 기능

- ▶ 라즈베리 파이로 사진찍어서 AWS서버로 보내기
- ▶ 영상인식으로 체적, 개수 구해서 DB에 넣기
- ▶ 딥 러닝으로 자갈, 모래 구분하기DB정보 웹 사이트에서 보여주기
- ▶ 배송기간 계산 후 재료 주문 시기 알려주기
- ➤ AWS 웹 호스팅하기

#### 시장조사



- < 월 마트 진열대 스캔 로봇 >
- 사람을 보조하는 역할
- ▶ 제품 소진 및 제품오류등을 직원에게 알림
- ▶ 직원이 매대에 상품을 채워놓음

#### < 차별점 >

- ✓ 카메라 한 대로 기술 사용가능
- ✓ 개수 측정은 물론 부피 측정도 가능
- ✓ 부피 X 밀도 공식으로 무게구할 수 있음
- ✓ 웹 페이지를 이용해 과거데이터 조회 가능
- ✓ 배달기간을 계산해 적절주문시기를 알려줌
- ✓ 적절한 시기 주문으로 투자비용 절감효과

#### 목적



#### 사업적 측면

- 효율적인 재고관리 효과
- 재료 구매시기를 예측해서 투자대비수익 향상효과
- 과거 데이터 조회로 데이터 분석을 통해 더 정확한 예측 가능성



#### 기술적 측면

- 영상인식으로 체적구하기로 공장 등에 적용 가능
- 영상인식으로 물건개수구하기로 도서관, 공사장 등에 적용 가능

02

프로젝트 내용

## 사용 기술



aws

테스트 환경

OS

Raspbian

IDE

Technique





















## 딥 러닝 (자갈, 모래 <del>구분</del>)



< sand >



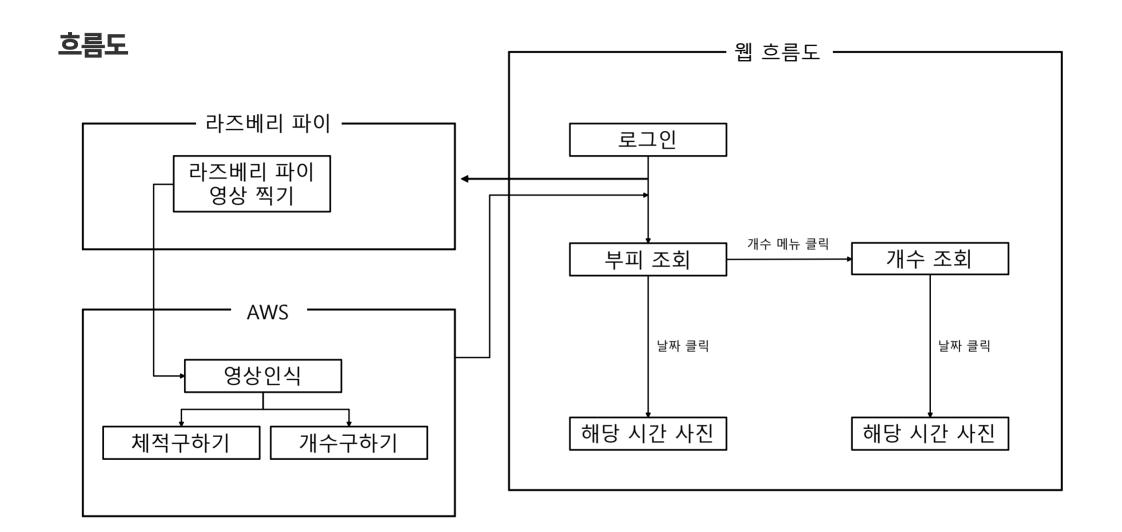
< stone >

## 영상인식(체적 구하기)

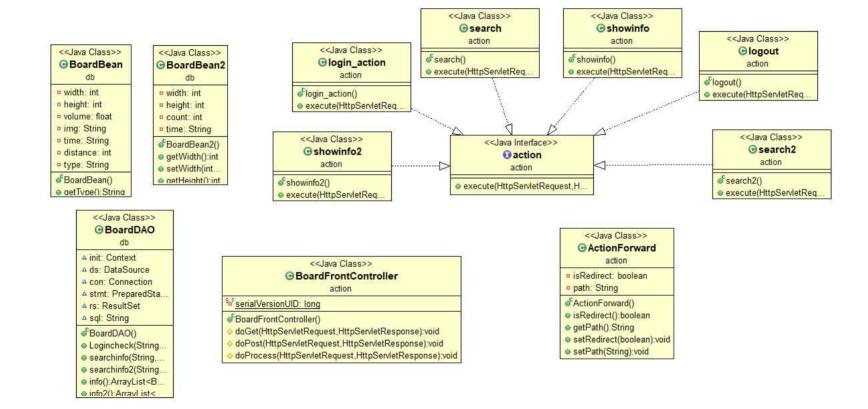


#### 영상인식(개수 구하기)

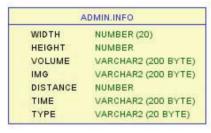


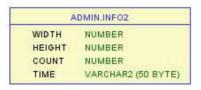


#### 클래스 다이어그램



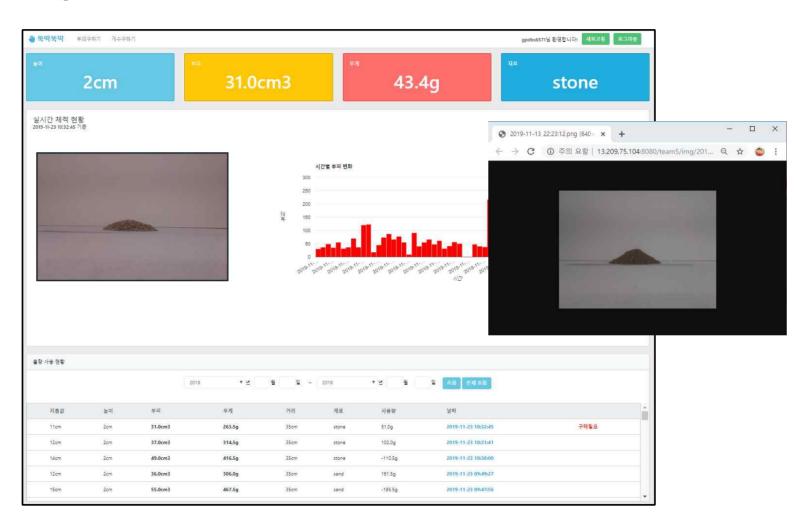
### 데이터베이스 ERD



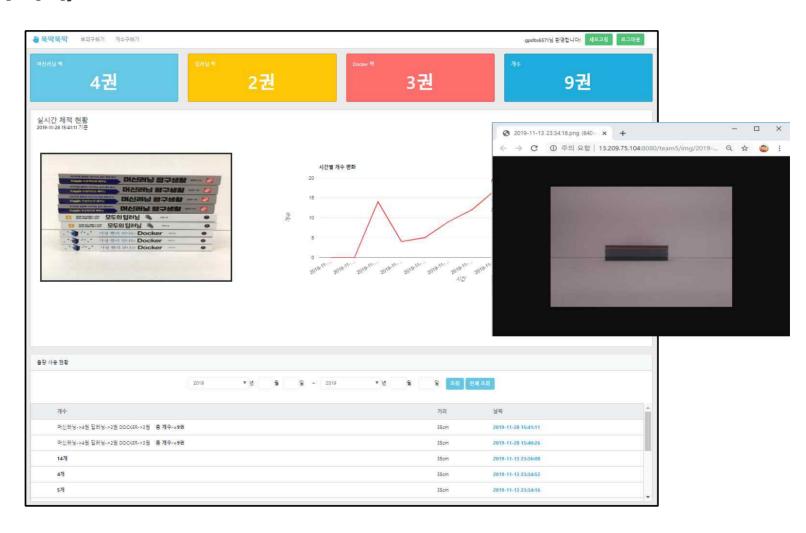


ADMIN.ADMIN								
NAME	VARCHAR2 (20 BYTE)							
ID	VARCHAR2 (20 BYTE)							
PASSWORD	VARCHAR2 (20 BYTE)							

### 구현 화면(체적구하기)



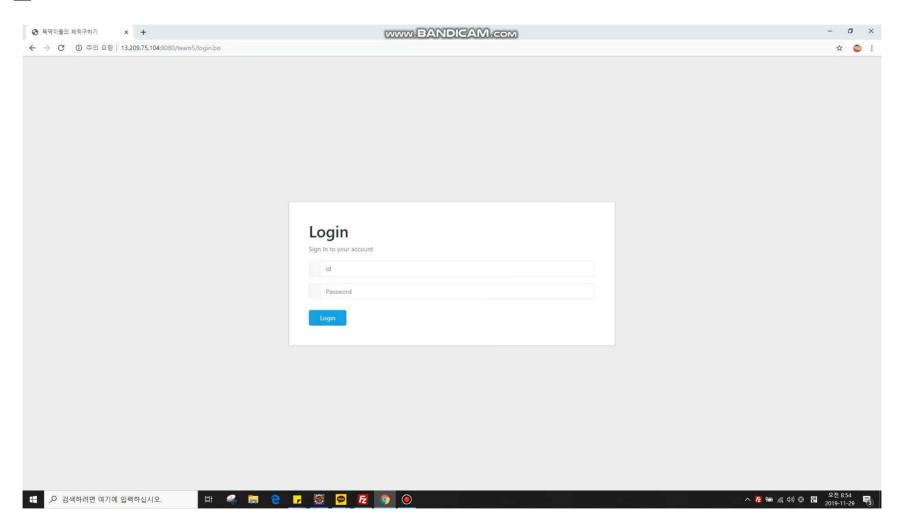
#### 구현 화면(개수구하기)



# 시연-테스트



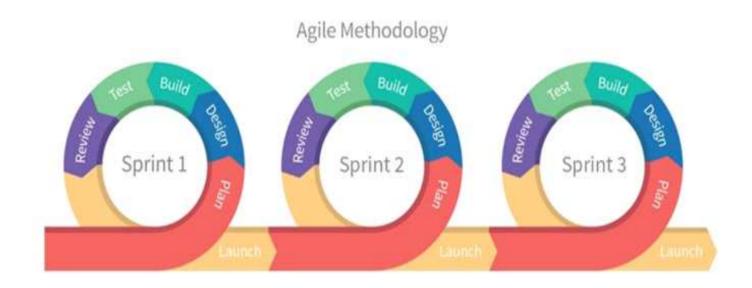
## 시연-웹



03

프로젝트 분석

## 소프트웨어 개발방법론



## 간트차트

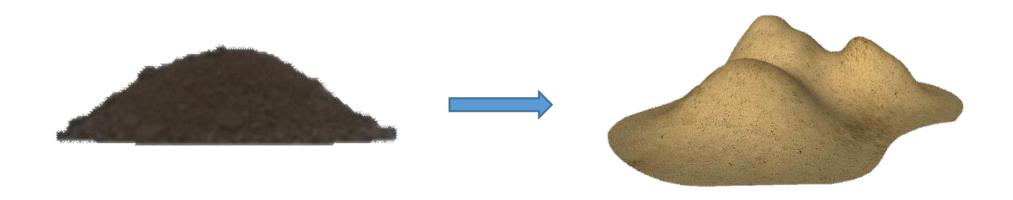
업무		10월			11월				
		1주	2주	3주	4주	1주	2주	3주	4주
기획	주제 멘토링								
	주제 확정								
	사용자 요구분석								
설계	UI설계								
	DB설계								
구현	UI구현								
	DB구현								
	딥러닝								
	영상인식								
	라즈베리 파이통신								
마무리	웹호스팅								
	자료정리								

04

계획

### 보완할 점

3D 모델링을 통한 체적 계산의 정확성 증가



## 보완할 점

사진 데이터 추가



# 발전 가<del>능</del>성



Q&A

3 조 : 뚝 딱 뚝 딱

# THANK YOU

발표자 손 효 정