2017 인문사회과학기술융합학회 춘계 학술대회

# 모래상자 놀이에서의 심리 진단 시스템 제안

숭실대학교 글로벌미디어 학부 미디어로보틱스 랩

발표자 : 손세진

지도교수 : 이강희

#### 목차

- 1. 개요
- 2. 모래상자 놀이
- 3. 규칙기반 전문가 시스템
- 4. 모래상자 심리 진단 시스템 구조

1.개요

#### 개요

- ✓ 모래상자 놀이의 심리 진단 기법을 이용하여 시스템설계
- ✓ 규칙기반 전문가 시스템
- ✓ 모래 상자 놀이에서 진단의 기준을 토대로 언어객체설정
- ✓ 진단 기법, 언어객체를 토대로 규칙 생성



- 모래상자 놀이는 일종의 놀이치료이다
- 모래가 들어있는 상자 다양한 종류의 피규어가 정렬되어 있는 선반이 있는 환경에서 진행된다
- 내담자는 자유롭게 상자를 꾸민다



https://www.youtube.com/watch?v=YpKc3dC5SSo& t=195s 모래상자 놀이는 내담자의 내적 사고와 감정을 지닌 세계를 창조하게 하며, 해결할 수 없는 감정을 표출하는데 유효하다. 심리진단과 동시에 심리 치료를 할 수 있어 다양한 방법으로 이용된다

### 모래상자의 피규어(미니 모형들)

















#### 모래상자의 3가지 심리 진단 요소

**피규어 종류** : 어른, 아이, 호랑이, 사자, 상어, 사슴, 자동차, 기차 **제작 행동**: 착수 어려움
모래 파묻기
망설이거나 잦은 수정

**배치 상태** : 텅빈 세상 사람이 없는 세상 병렬적인 세상

#### 모래상자의 심리 분석법

1 Step. 시각적인 관찰

완성된 모래상자의 모습을 시각적으로 관찰하는 단계

2 Step. 정서적인 관찰

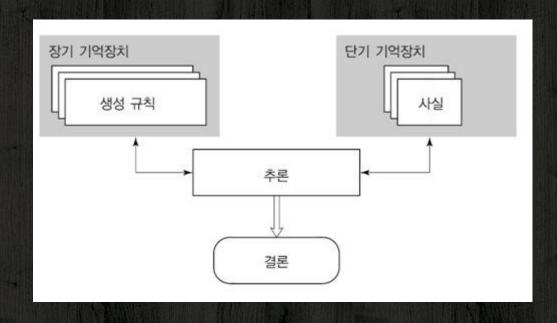
각 요소들이 내포하고 있는 정서적 의미를 고려하며 관찰

3 Step. 구조 평가

특징적인 모래상자의 구조 배치나 전체적인 이야기 맥락을 고려

# 3.규칙기반 전문가 시스템

#### 규칙기반 전문가 시스템



기반지식, 데이터베이스, 추론 엔진으로 구성

기반지식 : 특정 분야에 관한 지식을 규칙 집합으로 표현 규칙 : IF(조건) - THEN(취해야 할 행동) 구조로 정의

데이터베이스 : 사실 집합. 기반지식에 저장된 규칙의 IF부분과 일치하는지 비교할 때 사용

추론 엔진 : 규칙을 사실과 연결. 결론을 도출 할 때까지 추론을 수행

모래상자 놀이의 심리 진단요소와 심리 분석법을 따른 시스템 설계

INPUT: 센서 인식 가정. 배치 상태, 피규어 종류, 제작 시간

1 step. 시각적 인식 2 step. 정서적 인식 3 step. 결과 도출

OUTPUT : 공격, 우울, 산만 정도에 따른 26가지 성격유형

#### 1 step. 시각적 인식

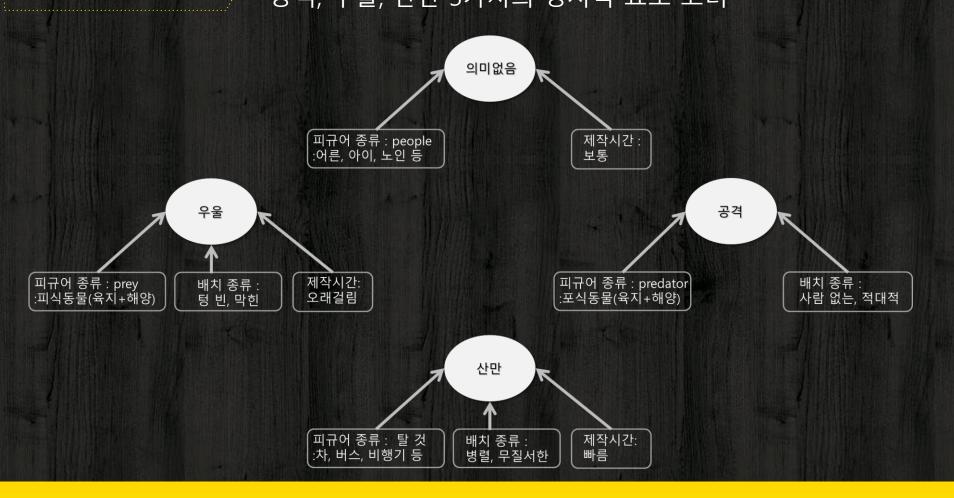
• 배치 상태

텅 빈 세상/ 병렬 세상/ 막힌 세상/ 적대적인 세상/ 무질서한 세상/ 사람이 없는 세상

- **피규어 종류** 사람/ 포식 동물/ 피식 동물/ 탈 것
- 제작 시간 오래걸림/ 보통/ 빠름

2 step. 정서적 인식

**진단 요소별 정서적 의미** 공격, 우울, 산만 3가지의 정서적 요소 고려



3 step. 결론도출

심리 진단 전문가 시스템

언어 객체 + Rule

진단결과 :공격 Aggressive ZERO 0-1 LOW 2-3 HIGH 4-5 산만, 우울 Inattentive depressive ZERO 0-2 LOW 3-5 HIGH 6-7

<b>LI형</b>	<b>LD형</b>	<b>LA형</b>
산만LOW	우울LOW	공격LOW
HD형	HI형	<b>HA형</b>
우울HIGH	산만HIGH	공격HIGH
LDLA형	<b>LILA형</b>	HILA형
우울LOW 공격LOW	산만LOW 공격LOW	산만HIGH 공격LOW
LDHI형	LDLI형	<b>LIHA형</b>
우울LOW 산만HIGH	우울LOW 산만LOW	산만LOW 공격HIGH
HDLI형	HDLA형	<b>LDHA형</b>
우울HIGH 산만LOW	우울HIGH 공격LOW	우울LOW 공격HIGH
HDHI형	HDHA형	HIHA형
우울HIGH 산만HIGH	우울HIGH 공격HIGH	산만HIGH 공격HIGH
<b>LDLIHA형</b>	HDLILA형	HDLIHA형
우울LOW 산만LOW	우울HIGH 산만LOW	우울HIGH 산만LOW
공격HIGH	공격LOW	공격HIGH
<b>LDHIHA형</b>	LDHILA형	HDHILA형
우울LOW 산만HIGH	우울LOW 산만HIGH	우울HIGH 산만HIGH
공격HIGH	공격LOW	공격LOW
<b>LDLILA형</b> 우울LOW 산만LOW 공격LOW	HDHIHA형 우울HIGH 산만HIGH 공격HIGH	





Thanks!

You can find me at: thstpwlsq@gmail.com