

SWT2 Praktikumsaufgabe für KW 25-26

Das übergeordnete Ziel der SWT2-Praktika in diesem Semester ist die Implementierung einer Webanwendung nach dem Client-Server-Modell zum Thema Hochschule der Zukunft. Bei der Umsetzung sollen Sie zeigen, dass Sie die Technologien, die in der Vorlesung vorgestellt werden, sinnvoll einsetzen können und beherrschen.

Abschlusspräsentation

Das SWT2-Praktikum endet mit einer Abschlusspräsentation Ihrer Gruppenarbeit als Prüfungsleistung.

Anmeldung Präsentationstermin

Anmeldung zur Präsentation und dem Präsentationstermin werden in den einzelnen Praktika gemacht. **Bitte melden Sie sich zusätzlich über das Prüfungssystem zur Prüfung!**

Ablauf der Prüfung

- Die Dauer der Prüfung ist streng auf **45 Minuten** (20 Minuten Projektpräsentation, 5 Minuten Fragen, 20 mündliche Prüfung) beschränkt.
- Die Prüfung findet vor Ort in den entsprechenden Praktikumsräumen statt. Bitte erscheinen Sie pünktlich zu Ihrem Termin! Andernfalls können wir nicht garantieren, dass Sie präsentieren können.
- Die Präsentation muss durch alle Gruppenmitglieder gehalten werden.

Bestandteile der Präsentation

Die Präsentation sollte sich aus den folgenden Inhalten zusammensetzen, die Teil der Bewertungsgrundlage sind. Bitte stellen Sie auch deutlich die Verantwortlichkeiten der einzelnen Bestandteile dar, da diese ebenfalls Teil der Benotung sein werden:

Softwarearchitektur

- Welcher Architekturstil (nach Starke) wurde gewählt?
- Komponenten- und Verteilungsdiagramm
- OOD-Klassendiagramm

Technologiestack & Implementierung

- Welche Technologien wurden eingesetzt?
- Live-Demo der implementierten Anwendung
- Darstellung des Source Codes. Hierunter fällt die Implementierung der Fachklassen sowie die Datenbankankündigung und Kommunikation zwischen Client und Server.

Themenbezogene Fragen

- Jedes Gruppenmitglied bekommt themenbezogene Fragen zu den Inhalten der Vorlesung/Praktika gestellt. Die Beantwortung dieser Fragen fließt entsprechend in die Einzelbewertung mit ein.

Hinweis: Fokussieren Sie sich in Ihrer Präsentation vor allem auf die Darstellung Ihrer implementierten Webanwendung und den verwendeten Technologiestack/Source Code. Die Darstellung der Softwarearchitektur und Modelle sollte nur kurz erfolgen.