Softwaretechnik 2 (Sachweh) Sommersemester 2022 Praktikum 04



Praktikumsaufgabe für KW 23-24

Das übergeordnete Ziel der SWT2-Praktika in diesem Semester ist die Implementierung einer Webanwendung nach dem Client-Server-Modell zum Thema Hochschule der Zukunft. Bei der Umsetzung sollen Sie zeigen, dass Sie die Technologien, die in der Vorlesung vorgestellt werden, sinnvoll einsetzen können und beherrschen.

Praktikumsaufgabe

OOD-Klassendiagramm + Entwurfsmuster

Verfeinern Sie das aus dem vorherigen Praktikum erstellte OOA-Klassendiagramm um die in der Vorlesung vorgestellten Entwurfsheuristiken und erstellen Sie ein entsprechendes **OOD-Klassendiagramm**. Hierfür sollten sowohl Attribute, Operationen und Assoziationen verfeinert als auch an sinnvollen Stellen Container-Klassen + Vererbungen eingebracht werden.

In der Vorlesung haben Sie verschiedene Klassifikationen von Entwurfsmustern kennengelernt. Überlegen Sie, an welchen Stellen in Ihrem OOD-Klassendiagramm die Möglichkeit besteht, solche Entwurfsmuster sinnvoll und zweckgemäß einzubinden: Bauen Sie bitte mindestens zwei unterschiedliche Entwurfsmuster (kein Singleton!) in Ihr OOD-Klassendiagramm ein und kennzeichnen diese entsprechend (z.B. farblich). Verfassen Sie für jedes eingebaute Entwurfsmuster eine kurze Beschreibung, warum der Einsatz des Musters bezogen auf Ihr Projekt sinnvoll ist und welchen Zweck es in ihrem Projekt erfüllt.