

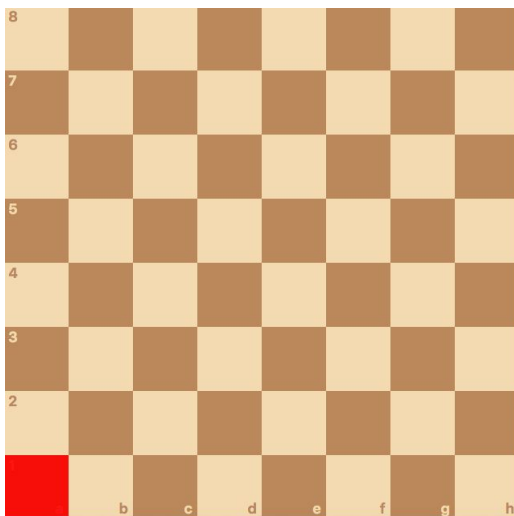
Las piezas y sus movimientos

Posicion Inicial



Esta es la posición en la que todas las piezas deben de estar puestas al iniciar una partida de ajedrez.

Como colocar el tablero

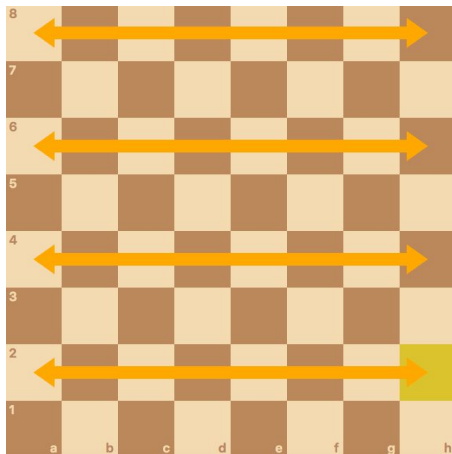


El tablero de ajedrez siempre tiene un cuadro negro en la esquina inferior izquierda.

Tablero

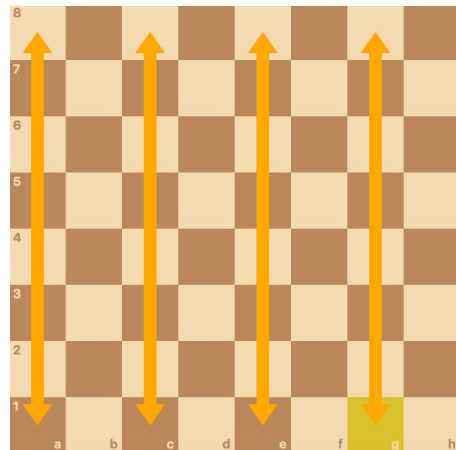
Filas

Existen 8 filas, cada fila tiene un número: 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8



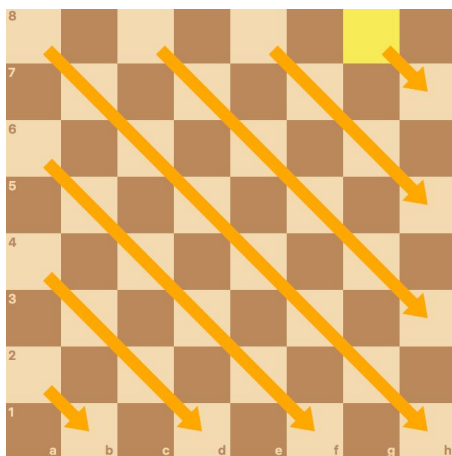
Columnas

Existen 8 columnas, cada columna tiene una letra: a, b, c, d, e, f, g, h

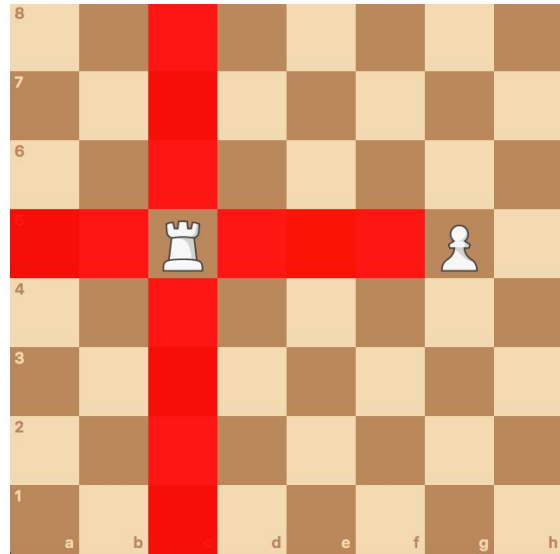
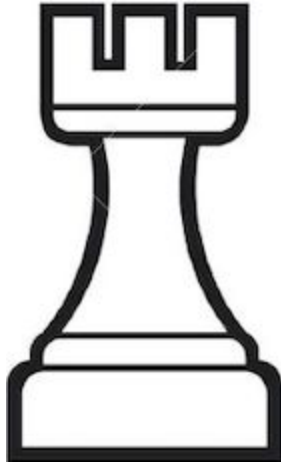


Diagonales

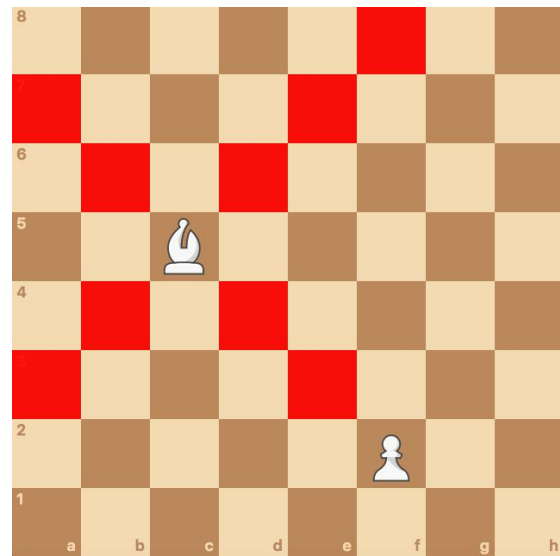
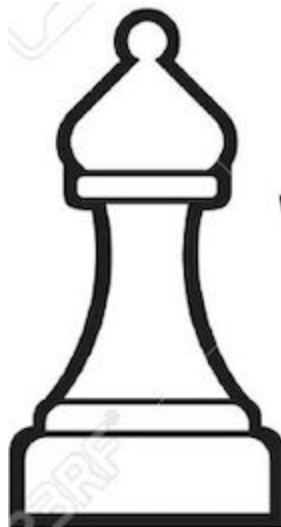
Las diagonales siempre terminan en el Mismo color de la casilla donde inicia



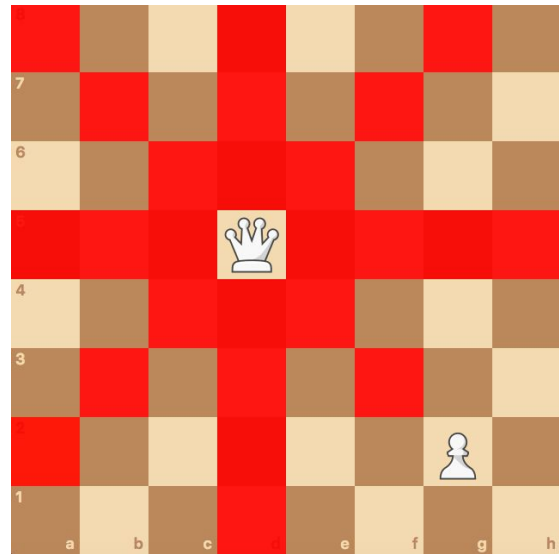
Torre



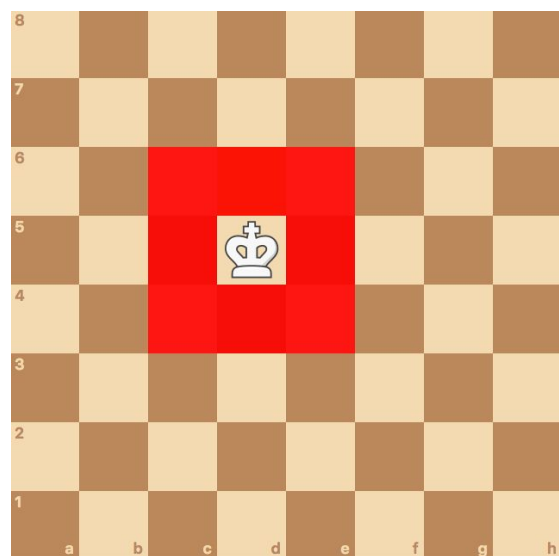
Alfil



Dama

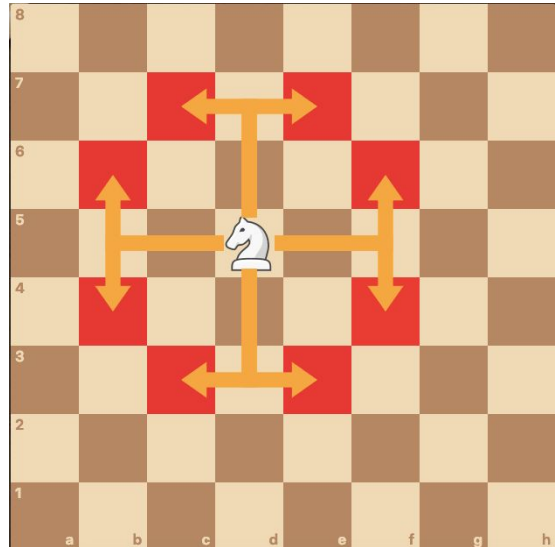


Rey



Caballo

El caballo se mueve en “L”, 2 casillas en una dirección y una al lado



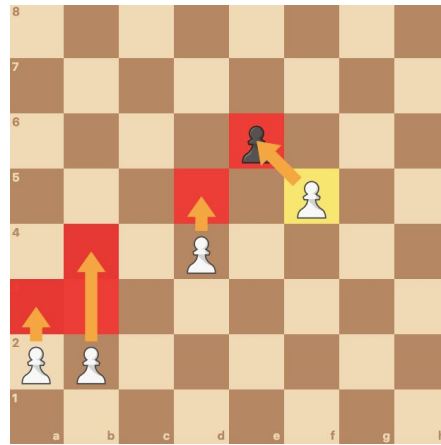
Salto de Caballo

El caballo es la única pieza del juego que puede saltar a otras piezas



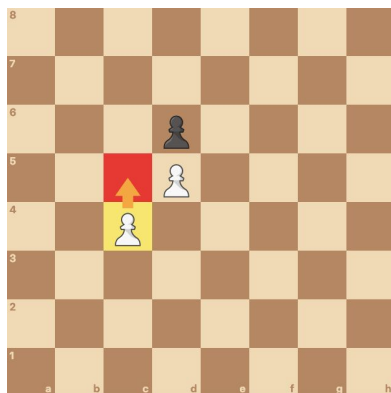
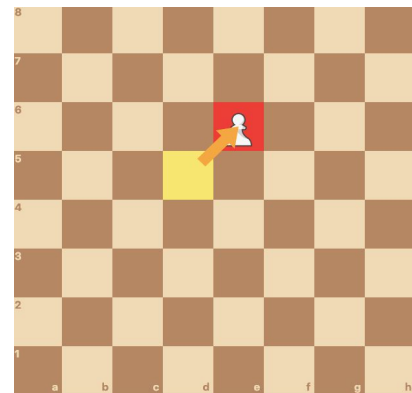
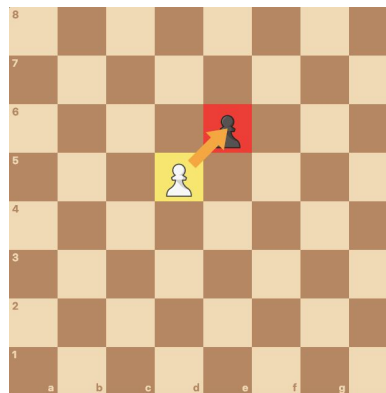
Como mover el peon

El peón se mueve **SOLO** para adelante y **1** sola casilla, pero se puede mover **2** casillas si no se ha movido en todo el juego (si está en la posición inicial), también se puede mover en diagonal pero solamente cuando este se **come otra pieza**.



Ejemplo 1

El peón comen en diagonal a una sola casilla y solo para adelante.



El peón blanco en d5 no se puede mover porque está tapado por el peón negro en d6, pero se puede mover el peón blanco de c4.