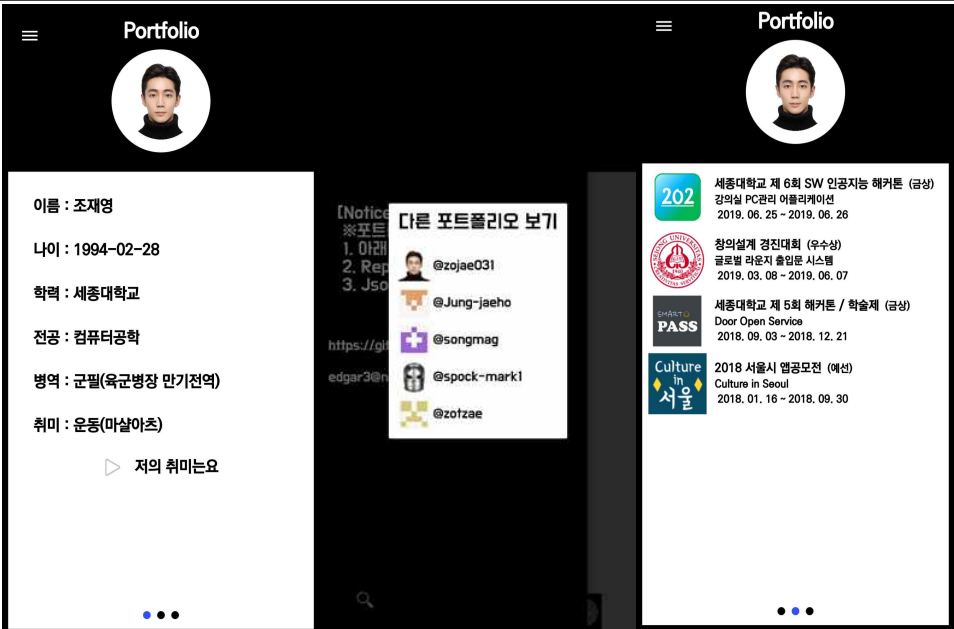
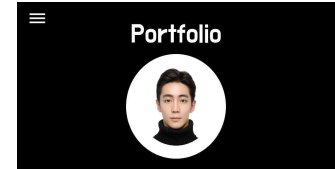
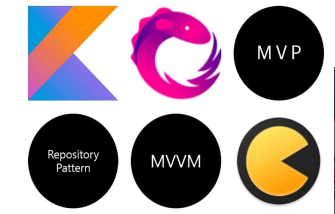
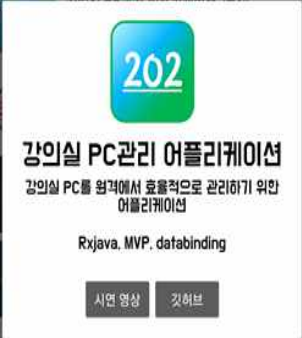
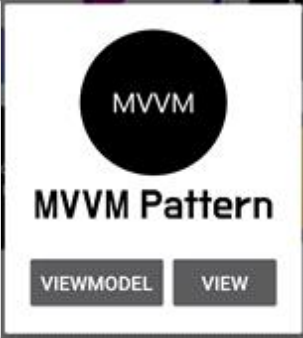
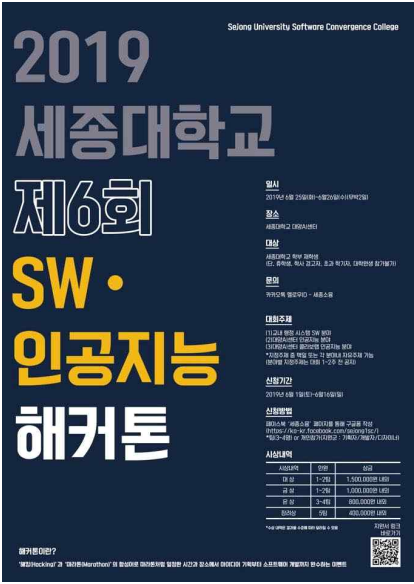









이름	신입개발자 포트폴리오		Portfolio
주소	https://github.com/zojae031/Portfolio		
플레이스토어	https://play.google.com/store/apps/details?id=zojae031.portfolio		
날짜	2019. 08. 17 ~ 2019. 12. 02		
개요	개발자들의 포트폴리오를 한곳에 모아 명함처럼 들고 다닐 수 있는 어플리케이션		
주요 기술	Repository Pattern을 적용하여 인터넷에 연결되지 않았을 때에도 화면 출력		
내용	<ul style="list-style-type: none"> ■ MVP 패턴 적용 후 MVVM 리팩토링 과정 ■ AAC ViewModel을 사용하여 LifeCycle 관리 ■ Databinding을 이용하여 two-way binding 구현 ■ Koin을 활용한 DI 사용 경험 ■ Room과 Repository Pattern을 적용하여 Local 데이터 저장 및 Remote 분기 ■ 각종 BaseClass 정의 및 사용 ■ LiveData와 SingleLiveEvent를 이용한 데이터 구성 ■ gitflow 방식을 선택하여 github 관리 ■ PlayStore 등록 경험과 버전 관리 경험 		
관련 자료	    		

이름	2019 세종대학교 제 6회 해커톤 (202)	금상	202
주소	https://github.com/zojae031/Class-Electronic-Management-Application		
날짜	2019. 06. 25 ~ 2019. 06. 26		
개요	늦은 시간까지 켜져 있는 PC를 효율적으로 관리하기 위한 어플리케이션		
주요 기술	PC가 켜질 때 서버와 연결시켜 모바일 어플리케이션으로 관리 할 수 있도록 함		
내용	<ul style="list-style-type: none"> ■ MVP 패턴을 적용 ■ Kotlin 언어 사용 ■ Databinding을 이용한 one-way binding ■ RxJava2 Observable Stream을 활용한 Socket통신 구현 ■ Handler를 이용한 스레드 사이 데이터 통신 ■ TabBar와 ViewPager, RecyclerView를 사용한 데이터 표현 ■ List와 enum class으로 강의실 상태제어 좌석 선택 알고리즘 구현 		
관련 자료	 <div> <div>202호</div> <div>203호</div> <div>사용자</div> <div>Screen</div> <div> <div>14011038</div> <div>.....</div> <div>로 그 인</div> <div>모두 선택</div> <div>종 료</div> </div> </div> <div> <div>202호</div> <div>203호</div> <div>사용자</div> <div>Screen</div> <div> <div>PC 정보</div> <div>PC Number : 28</div> <div>IP : 223.195.29.118</div> <div>State : true</div> <div>확인</div> <div>모두 선택</div> <div>종 료</div> </div> </div>		


이름	글로벌 라운지 출입문 시스템 (Android)	우수상	
주소	https://github.com/zojae031/CapstoneDesign_Global_Lounge_Door_System/tree/android		
날짜	2019. 03. 08 ~ 2019. 06. 07		
개요	외부인 출입을 제한하고 사용자 기록 자동화 시스템으로 데이터를 다양하게 활용 가능		
주요 기술	앱 생명주기를 통한 QR코드 제어 RSA암호화, Ajax 동적 데이터 크롤링		
내용	<ul style="list-style-type: none"> ■ Kotlin 언어 사용 ■ MVP 패턴을 적용 ■ Rxjava2 Observable, Single Stream을 이용한 서버와 비동기통신 ■ Retrofit2과 Jsoup을 이용한 세션 관리와 Ajax 동적 데이터 크롤링 ■ 액티비티 생명주기에 따라 QR코드 생명주기 관리 ■ SharedPreferences를 사용한 자동 로그인 구현 ■ Databinding을 사용하여 서버에서 받아온 사용자 정보를 연결 ■ RSA / Base64 알고리즘을 통하여 사용자 개인정보 암호화 ■ 기본 MTU 1500byte의 패킷크기를 인지한 byteStream의 데이터 전송 경험 ■ AltBeacon을 사용한 Foreground Service 비콘 범위 인지 		
관련 자료	 <div> <div> 1. 로그인 화면  ID,PW를 입력하는 기본 화면 </div> <div> 2. 로딩 애니메이션  서버와 연결 시도중일 때 </div> <div> 3. QR 화면  사용자 정보와 QR코드 </div> <div>   같은 사용자임에도 다른 QR코드의 정보가 나타난다. 화면을 전환하여도 QR코드가 변경된다. </div> </div>		

이름	세종대학교 학술제 (Door Open Service) / 2018 세종대학교 제 5회 해커톤(Smart Pass)		금상 장려	smart PASS SMART PASS															
주소	https://github.com/zoe031/DoorOpenService - Bluetooth 3.0 https://github.com/zoe031/Smart_Leader - Bluetooth 4.0 (Beacon)																		
날짜	2018. 09. 03 ~ 2018. 12. 21 / 2018. 12. 27 ~ 2018. 12 .28																		
개요	설정된 지역 내에서 핸드폰을 흔들 경우 사용자의 인증절차가 진행되는 프로젝트																		
주요 기술	안드로이드 Foreground Service를 사용하여 화면 종료 시에도 gps 범위인식 및 알고리즘 동작																		
내용	<ul style="list-style-type: none">■ SensorManager를 사용하여 ShakeAlgorithm 제작■ Google GPS를 사용하여 지정한 범위 내에 들어오면 Shake 동작 기능 <p>-> 블루투스 4.0 BLE를 이용하여 비콘 범위 내에 들어오면 인증 Shake 동작기능</p> <ul style="list-style-type: none">■ Shake 실행시 블루투스 3.0 페어링 통신/서버 소켓통신을 이용하여 사용자 인증■ ForegroundService를 이용하여 앱 종료 시에도 동작■ 서버에 MariaDB를 구축하여 소켓통신을 이용한 회원가입 구현■ SHA-256 해싱 알고리즘을 사용하여 사용자 비밀번호 암호화■ Callback 구조를 이용하여 비동기 관리 <p>-> android.os.handler를 이용하여 비동기 관리</p>																		
관련 자료	<div><div><p>제 30대 컴퓨터공학과 unity학생회</p><p>2018 5nd Computer Engineering Symposium</p><p>제 5회 컴퓨터공학과 2018 학술제</p><p>2018.12.21 금 오후 7시 장소 : 총무관 207B</p><p>오시는 분들께 추천을 통해 상품을 드립니다.</p></div><div></div></div> <div><p>세종 대학교 제5회 SW 해커톤</p><p>일시 12월 27일(목) 9:30 - 12월 28일(금) 12:00 (총 2일) 장소 세종대학교 일관관 5015 / 502호 대상 세종대학교 학부 재학생 (전, 후학기, 휴과 학기, 대학원생 참가 불가) 문의 카카오톡: 정민우 ID - 세종소통</p><p>신청기간 2018년 12월 4일(화) - 12월 14일(금) 신청방법 www.facebook.com/sejong1st - 구글을 검색 후 QR코드를 찍어서 신청 - 신청서 제출 시 제출 시상내역</p><table><tr><th>시상내역</th><th>인원</th><th>상금</th></tr><tr><td>대상</td><td>1명</td><td>상금 및 상품 3,000,000원</td></tr><tr><td>금상</td><td>1명</td><td>상금 및 상품 1,000,000원</td></tr><tr><td>은상</td><td>2명</td><td>상금 및 상품 800,000원</td></tr><tr><td>합계</td><td>3명</td><td>상금 및 상품 4,800,000원</td></tr></table><p>주최: 세종대학교 컴퓨터공학과 학생회 후주: 우리 대학 컴퓨터공학과</p><p>해커톤이란? '해킹(Hacking)'과 '하킹(Hacking)'의 합성어로 해커문화의 일정한 시간과 장소에서 다양한 기술과 프로그램을 개발하여 경쟁하는 이벤트</p><p>지원신청서 링크 바로가기 ...</p><p>후원: 우리 대학 컴퓨터공학과</p></div> <div></div>				시상내역	인원	상금	대상	1명	상금 및 상품 3,000,000원	금상	1명	상금 및 상품 1,000,000원	은상	2명	상금 및 상품 800,000원	합계	3명	상금 및 상품 4,800,000원
시상내역	인원	상금																	
대상	1명	상금 및 상품 3,000,000원																	
금상	1명	상금 및 상품 1,000,000원																	
은상	2명	상금 및 상품 800,000원																	
합계	3명	상금 및 상품 4,800,000원																	







이름	서울시 앱 공모전 (Culture in Seoul)	예선	
주소	https://github.com/zojae031/2018_SeoulApp		
날짜	2018. 01. 16 ~ 2018. 09. 30		
개요	서울시의 다양한 행사, 축제 정보를 장르, 지역별 보기 쉽게 보여줌		
주요 기술	안드로이드 프레임워크에 대한 이해		
내용	<ul style="list-style-type: none"> ■ 파파고 API를 사용하여 다국어를 지원함으로써 외국인도 쉽게 사용 할 수 있음 ■ 서울시 RestfulApi 사용 경험 ■ Google GPS를 사용하여 축제위치 표시 ■ STT 기술을 사용하여 대화 번역기능 제공 ■ SQLite를 사용 한 즐겨찾기 기능 ■ ViewPager, BottomNavigationView 등 다양한 UI 활용 ■ SharedPreferences를 이용한 추천행사 구현 ■ AsyncTask를 이용하여 서울시 데이터 파싱 		
관련 자료	        		