Scripts/

├── Player/

│ ├── PlayerController.cs ← 핵심 엔트리

│ ├── MovementHandler.cs ← 이동/점프/중력

│ ├── WeaponManager.cs ← 무기 스왑 & 무기 입력 분기

│ ├── ComboSystem.cs ← 콤보 조합, 타이밍

│ └── AnimationHandler.cs ← 상태 → 애니메이션 트리거

├── Weapons/

│ ├── WeaponBase.cs ← 추상 클래스

│ ├── Katana.cs

│ ├── Gun.cs

│ └── Sword.cs

├── Combat/

│ ├── DamageReceiver.cs

│ └── HitboxTrigger.cs