인공지능

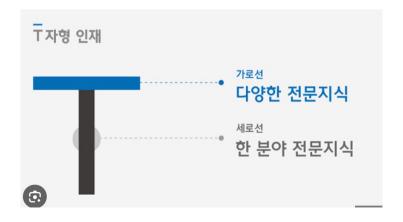
Artificial Intelligence

대학원 가야하나요

- 그러니까, 대학원에 오라는 말이냐고?
- 아니! 학부 4년을 일만시간의 법칙에 맞게 집중해서 사용해 노력한다면 한 분야 전문가에 가까워질 수 있을 것이라 생각한다. (맹목적으로 학점 따는거 말고…)

학부 4년 * 1년 365일 * 하루 8시간 = 11680

- 그럼, 무엇을 해야 하는 거냐고?
 - 모르겠으면, 이미 그대들은 전공을 골랐으니, <mark>뭐라도 해라</mark>. <mark>뭘하라는 거냐!</mark> 전문지식을 쌓는게 먼저이다. 그리고 하나씩 쌓아가면서 방향 잡아도 된다.



대외활동 하고싶다고?

- 캠프 및 교육 *위부터 티어 높음
 - SW마에스트로, https://www.swmaestro.org/
 - 우아한테크코스, https://www.woowacourse.io/hero
 - 네이버부트캠프 AI Tech, https://boostcamp.connect.or.kr/
 - 삼성 청년 SW/AW 아카데미 SSAFY https://www.ssafy.com/
 - 프로그래머스 데브코스 <u>https://school.programmers.co.kr/</u>
 - 한이음드림업 <u>https://www.hanium.or.kr/</u>
 - HL클레무브 Intelligence Vehicle School (IVS)
 https://www.hlworld.com/568
 - 현대자동차그룹 소프티어 부트캠프 https://softeerbootcamp.hyundaimotorgroup.com/
 - (신규인원X) 42서울, https://42seoul.kr/seoul42/main/view

경진대회 나가보고 싶다고?

- **교내외 경진대회 :** 동료들과 함께 챌린지 도전
 - 임베디드 소프트웨어 경진대회
 - https://www.eswcontest.or.kr/main.php
 - Microsoft Imagine Cup
 - https://imaginecup.microsoft.com/ko-kr
 - 데이콘 인공지능 챌린지
 - https://dacon.io/competitions
 - MATLAB 자동차 자율주행 경진대회 [대한전기학회 정보 및 제어부문회]
 - https://niilab.notion.site/selfdriving-competition

취업활동 하고 싶다고?

- 취업교육: K-디지털 트레이닝
 - 고용24에서 검색 가능
 - AI로봇 자율주행 전문가 과정, ADDINEDU
 - https://www.addinedu.com/sub/edu_view.php?ge_id=104
 - 빅데이터 핀테크 AI고급 전문과 과정, 서울대학교 KDT
 - https://www.snukdt.com/notice/notice.php
 - ROKEY 부트캠프, 두산로보틱스
 - https://dr-rokey.com/

개발자 VS 연구자



일론 머스크 (테슬라 CEO)

xAI에서 '연구원(Researcher)'라는 직함을 공식적으로 금지하는 파격적인 결정을 내렸다.

이 표현을 사용한 직원(Aditya Gupta)을 "<mark>연구원이라는 용어는 얄팍하게 포장된 이중 계층</mark> <mark>시스템의 잔재</mark>"라고 공개적으로 질타하며, <mark>앞으로 xAI에는 '엔지니어'만 존재한다고</mark> 선언했다.

하지만 xAI 공식 웹사이트에는 여전히 'AI 연구원 및 엔지니어(AI researchers and engineers)'라는 문구가 포함돼 있으며, 채용 공고에서도 "AI 연구 및 엔지니어링 경험"을 요구하고 있다. 공식 조직도에도 여전히 엔지니어링 & 연구 부문이 존재한다.

출처: AI타임스(https://www.aitimes.com)

개발자 VS 연구자



얀 르쿤 (메타 수석 과학자)

"**연구는 과학적 방법론을 활용해 새로운 원리를 발견하고, 실제 적용 가능성을 입증**하고, 그 장단점을 분석하며, 더 광범위한 연구 커뮤니티와 상호작용해 비판 및 검증, 재현, 비교, 개선 등을 이룬다"라고 정의했다.

반면, "엔지니어링은 연구를 통해 개발된 방법론을 통합해 작동하는 시스템을 구축한다. 엔지니어링의 철학은 효과적인 첫번째 방법론을 선택하는 것이 무엇보다 중요하다는 것"이라고 소개했다.

출처: AI타임스(https://www.aitimes.com)

개발자 따라하기?

- 요즘 개발자에게 요구하는 경험
 - 대용량 처리
 - 인프라 경험
 - 밀접한 협업 경험
 - 서비스 경험
 - 장애 경험

오픈SW 오픈HW의 세상!

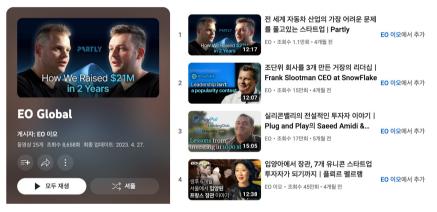
- <mark>클론 코딩 (Clone Coding)</mark>
 - 이미 출신된 도메인, 서비스 등을 따라하며 학습하는 방식
 - 단순 만들기를 떠나 직접 서비스 운영을 통해 위에서 나열한 경험 가능
 - SW뿐만 아니라 HW에도 적용 가능하다고 생각

개발자 따라하기?

- 개발자 컨퍼런스 관심 가지기
 - CES 2025
 - MWC 2025
 - Google IO 2025
 - NVIDA GTC 2025
 - Tesla Al Day 2025
 - NAVER DAN 2025 (구. DEVIEW)
 - IF KAKAO 2025



https://github.com/brave-people/Dev-Event



https://www.youtube.com/@eo studio/videos



https://tv.naver.com/naverd2/playlists

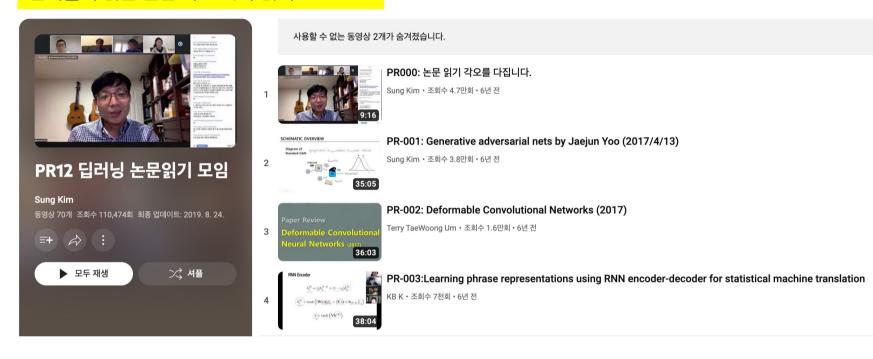
- 논문
 - 연구자들의 새로운 발견을 세상에 알리는 방법
- 전공서적
 - 논문으로 알려진 새로운 내용들을 엮어서 출판한 것
- 연구자들의 놀이터
 - 아카이브: https://arxiv.org/
 - 허킹페이스.: https://huggingface.co/
 - 페이퍼위드코드: https://paperswithcode ← 서비스 종료? 25.07
 - 허킹페이스 내부로 편입되었다고 함



- 아카이브로 컴퓨터 비전 분야 익히기. https://arxiv.org/list/cs.CV/recent
 - 매일 올라오는 "논문 제목"과 "결과 그림" 보면서 분야 익히기
 - 기술의 세부적이 방법보다. 기술의 개념, 키워드를 익히는게 중요
 - 시작할 때, 보고도 모르겠으면 과감하게 넘어가기
 - 최소 3개월 이상 꾸준하게 해야 함
 - 집중적으로 공부하고 싶은 기술 키워드를 찾았으면, 베이스라인 잡기
 - 최근 연구 중 높은 성능을 보이는 논문들 조사 (코드제공여부 함께)
 - 저자가 공개한 정량적 성능에 대한 원복 실험 검증
 - 다양한 데이터셋 별 이해 필요
 - 평가 지표에 대한 이해 필요

- 아카이브로 컴퓨터 비전 분야 익히기. https://arxiv.org/list/cs.CV/recent
 - 베이스라인 성능 개선해보기
 - 나만의 아이디어를 추가하여 최근 연구의 성능 개선해보기
 - 연구 내용 공유하기
 - 나만의 아이디어를 추가한 연구 방법론에 문제가 없는지 검증 (Review)
 - 동아리 동료들에게 발표해 보거나
 - 프로젝트 함께한 친구들과 토론을 통해 확인
 - 논문 형식으로 따라 작성하여 보기
 - 과학적 글쓰기 필요

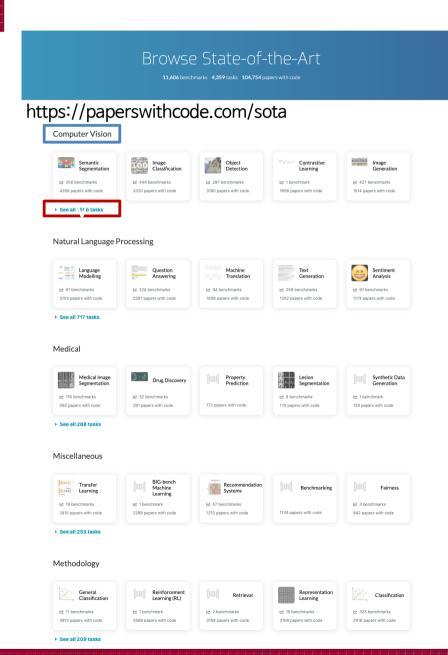
선배들이 읽은 논문 나도 따라 읽기!!

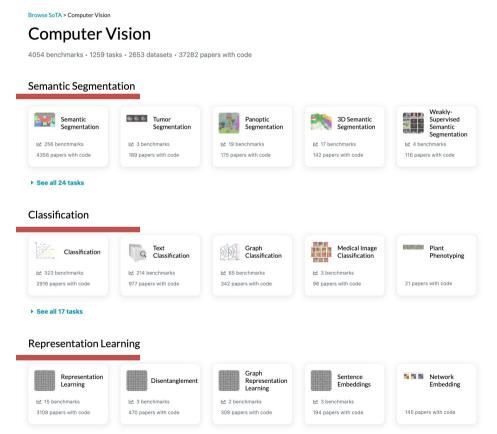


시즌1 (2018): https://www.youtube.com/playlist? list=PLIMkM4tgfjnJhhd4wn5aj8fVTYJwlpWkS 시즌2 (2019): https://www.youtube.com/playlist? list=PLWKf9beHi3Tgstcln8K6dl_85_ppAxzB8 시즌3 (2021): https://www.youtube.com/playlist? list=PL_skMddDjnzq1wDl3t2cH9hlK6wBBapeA

시즌4 (2023): https://voutube.com/playlist?list=PL0o99tZwBlrMV3QsZ4O79KiMHDhAJpAdW&feature=shared

페이퍼위드코드는 사라졌지만 컨셉을 설명하자면





▶ See all 16 tasks

페이퍼위드코드는 사라졌지만 컨셉을 설명하자면

Computer Vision

Semantic Segmentation

4356 papers with code • 109 benchmarks • 278 datasets

Semantic Segmentation is a computer vision task in which the goal is to categorize each pixel in an image into a class or object. The goal is to produce a dense pixel-wise segmentation map of an image, where each pixel is assigned to a specific class or object. Some example benchmarks for this task are Cityscapes, PASCAL VOC and

자신이 해결하고자 하는 문제 도메인과 가장 유사한 데이터 셋을 찾는다.



☑ Edit

Add a Result

Benchmarks These leaderboards are used to track progress in Semantic Segmentation

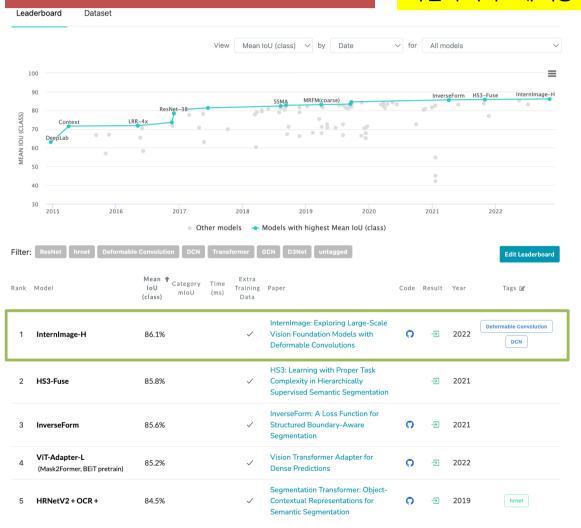
Trend	Dataset	Best Model	Paper	Code	Compare
Did not not not not	ADE20K	ONE-PEACE	•	0	See all
200 201 201 201	Cityscapes test	InternImage-H	•	0	See all
pin po) pin pin pri pat	NYU Depth v2	CMX (B5)		0	See all
20 20 20 20	ADE20K val	BEIT-3	L	0	See all
200 207 200 200 201 202	Cityscapes val	InternImage-H	•	0	See all
201 201 201 201 201	PASCAL Context	InternImage-H	•	0	See all
	PASCAL VOC 2012 test	DeepLabv3+ (Xception-65-JFT)	•	0	See all
20 20 20 20 20 20	S3DIS	Swin3D-L	•	0	See all
	S3DIS Area5	Swin3D-L		0	See all
	DensePASS	Trans4PASS+ (multi-scale)	•	O	See all

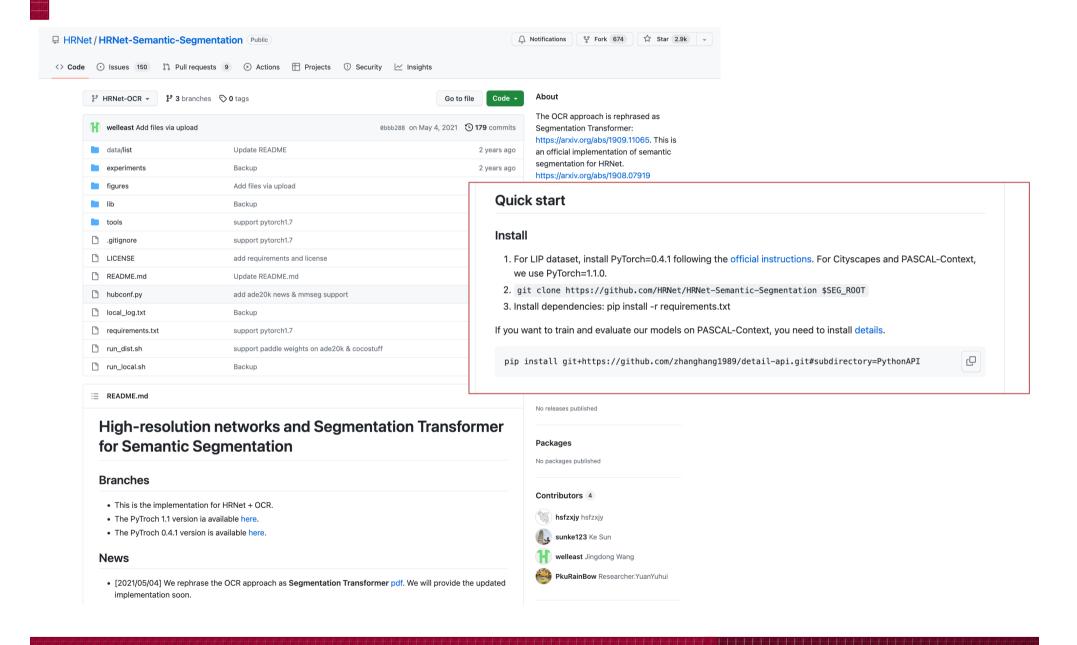
Content □ Introduction ☑ Benchmarks **□** Datasets ₼ Subtasks Libraries Papers - Most implemented - Social - Latest - No code

Semantic Segmentation

Semantic Segmentation on Cityscapes test

공개코드 중 가장 성능이 우수한 방법론을 자신의 서비스에 적용해본다.





어떤 개발자/연구자가 될 것인가

- 어떤 개발자/연구자를 선호하는 가!
 - 문제 해결 능력이 뛰어난 개발자/연구자
 - 자기 주도적인 개발자/연구자
 - 아무것도 시키지 않아도, 회사에 도움이 되는 일을 직접 찾아 척척하는 동료
 - 주변에 긍정적 영향을 주는 개발자/연구자

질의응답

■ 있으시다면, 편하게 부탁드립니다.