一分り、川多川多町子かけー

# 세종시의 청소년 여가시설 홍보를 위한 지도 및 포토 저널 제작

2016. 10. 22

김지훈, 류태영, 박신희, 박지민, 송우민



# 세종시의 청소년 여가시설 홍보를 위한 지도 및 포토 저널 제작

김지훈, 류태영, 박신희, 박지민, 송우민

# 1. 탐사의 필요성

- 가. 연구 문제 및 접근
  - 1) 연구 문제 및 선정 이유

본 연구에서 말하는 청소년 여가시설이란 단순히 청소년이 취미활동을 하거나 여가 시간을 보내는 시설이 아닌 학업 등으로 인해 받는 스트레스를 해소할 수 있는 시설 이자 또래와의 소통, 교류를 촉진하는 공공시설 및 사업장을 의미한다.



질병관리본부 청소년건강행태온라인조사 통계에 따르면 청소년의 스트레스 해소 방법 순위는 남학생의 경우 게임하기, 영화/예능프로 보기, 음악듣기, 운동하기, 잠자기, 노래하기, 여학생의 경우 영화/예능프로보기, 수다떨기, 음악듣기, 잠자기, 노래하기로 나타났다. 여기에서 별도의 여가시설이 존재하는 것들을 추려보면 남학생은 게임하기, 영화보기, 여학생은 영화보기, 노래하기가 각각 스트레스 해소 방법 1, 2위라고 할 수 있다. 이 중 게임하기의 경우 남학생의 47.7%, 여학생의 8.9%가, 노래하기는 남학생의 15.8%, 여학생의 21.9%가, 영화/예능프로 보기는 무려 남학생의 38.7%, 여학생의 42.5%가 스트레스 해소방법으로 이용하고 있다.

이 활동에 이용되는 시설들은 PC방, 노래방 그리고 영화관 이라고 할 수 있는데 우리는 이것 말고도 다양한 청소년 여가시설이 존재할 것으로 생각하였다. 다양한 청소년 여가시설들이 사용되지 못하는 것은 청소년 놀이문화의 도태 혹은 스트레스 배출구의 소실로 이어질 수 있는 문제점이다. 그리하여 우리는 세종특별자치시 법정동을 탐사 범위로 하여 알려지지 않거나 제대로 활용되지 못하고 있는 여가시설에 대해탐구해보았다.

### 2) 문제 접근

환경적 영역에서 접근해 보았을 때, PC방과 노래방에 청소년의 여가 활동이 집중되어 있는 것은 다른 시설들에 비해 접근성이 좋기 때문인 것으로 판단하였다. 대부분의 번화가에는 PC방과 노래방이 있는 데 비해 볼링장, 만화 카페 등은 그 수가 비교적 제한적이었다. 이러한 영향으로 주변에 있는 익숙한 시설인 PC방과 노래방으로여가 시간 활용이 집중되는 것일 수 있다고 판단하였다.

사회적 영역에서 접근해 보았을 때, 세종시는 현재 새롭게 성장하고 있는 도시이고, 따라서 새로운 여가 시설들이 들어서고 있다. 하지만 홍보가 활발하게 이루어지지 않는 이상 대다수의 사람들은 자신이 원래 여가 시간을 보내던 시설을 찾아가게 되고, 따라서 이미 친숙한 시설인 PC방과 노래방으로 여가 시간 활용이 집중되는 현상이 나타나게 되었다고 판단하였다. 따라서 본 탐사에서는 이러한 여가 시설들을 홍보하여 특정 시설로 여가 시간 활용이 집중되는 현상을 방지하고자 하였다.

### 나. 문제 해결 방안

세종시 청소년들에게 효과적으로 여가 시설에 대해 효과적으로 알리는 방법에 대해 생각해 본 결과, 단순히 글로써 정보를 전달하는 것보다는 사진 자료를 이용하여 홍보하는 것이 더욱 효과적일 것이라고 판단했다. 따라서 우리는 포토저널리즘의 형식으로 세종시 여가 시설의 홍보 자료를 제작하기로 결정했다. 포토저널리즘이란 보도 방식의 하나로, 많은 글보다는 사진을 중심으로 해서 전달하고자 하는 내용을 보기쉽게 표현하는 방식이다. 우리는 이러한 형식을 빌려 세종시 여가 시설들을 돌아다니며 우리가 직접 찍은 사진들을 이용하여 세종시 여가 시설에 대한 포토 저널을 제작하고, 이를 배포하기로 하였다. 또한, 포토 저널과 더불어 여가 시설들의 위치를 표시한 지도를 제작하여 다양한 시설들의 위치를 한 눈에 볼 수 있도록 하기로 결정하였다.

### 2. 탐사 과정

가. 탐사 일정

# 1) 1일차

세종보 방문  $\rightarrow$  세종보 주민커뮤니티센터 방문  $\rightarrow$  테마산책로 체험(세종보 아래쪽)  $\rightarrow$  정부 세종청사와 국립세종도서관 방문  $\rightarrow$  세종호수공원 방문(수상무대섬 & 음악분수)  $\rightarrow$  호수공원에서 점심식사 (배달음식)  $\rightarrow$  '아름 당구클럽' (당구장) 방문  $\rightarrow$  '구공탄'에서 저녁식사 (막창 & 오돌갈비)

# 2) 2일차

CGV에서 영화 탐방 → '몰리브 상가' 탐방 (식당가, 쇼핑센터) → '플라잉볼'에서 점심식사

(이탈리아 음식)  $\rightarrow$  벌툰 (만화카페) 방문  $\rightarrow$  '락 볼링장' (볼링장) 방문  $\rightarrow$  '해말금맛'에서 저녁식사 (막창&삼겹살)

### 3) 3일차

학교에서 자전거 대여 → 세종호수공원 탐방 (자전거 이용) → '애슐리 세종점'에서 점심식사

### 나. 포토저널 제작

### 1) 장소 방문을 통한 정보 수집

포토저널이 단순한 저널보다는 사진에 의존하는 정도가 높은 만큼, 3일의 주어진 기간 동안 방문하였던 장소들에서 그 장소를 잘 나타낸다고 판단되는 사진들을 촬영하였다. 예를 들어 세종호수공원에서는 수상무대섬을 직접 방문하여 촬영하였고, 직접 하지는 않았지만 카약 체험을 하는 사진도 촬영하였다. 또한, 특정 장소에서는 그 장소를 홍보하기 위해 이미 만들어진 템플렛과 같은 홍보물을 가지고 와 참고 자료로 활용하였다.

# 2) 추가 조사

3일의 시간 동안 방문하였던 장소들에 대한 정확한 정보를 전달하기 위해 인터넷을 이용하여 추가적인 조사를 실시하였다. 인터넷 조사를 통해 짧은 시간 동안 방문하는 것만으로는 알 수 없는 정보들을 포토저널에 추가하게 되었는데, 예를 들어 국립세종도서관이 매월 둘째/넷째 주에 휴관한다는 사실을 추가적인 조사를 통해 알게 되었다. 또한, 단순히 보고 들은 사실들뿐만 아니라 공식 사이트 등에 기재되어 있는 정보를 추가함으로서 저널을 신뢰할 수 있게 하였다.

### 3) 포토저널 제작

1)과 2)를 통해 수집한 사진과 정보들을 바탕으로 하여 포토저널을 제작하였다. 포토저널을 제작할 때에는 특수한 프로그램을 사용하기보다는 쉽게 접근할 수 있는 Microsoft사의 Powerpoint 프로그램을 사용하였다. 포토저널에는 소개하는 장소의 사진과 함께 기본적인 정보, 방문시 유의점, 그리고 그 장소에 대한 개인적인 의견 등을 포함하였다.

# 4) 지도 제작

포토저널을 제작하는 동시에 소개된 각 장소들의 위치를 나타내는 지도를 제작하였다. 지도에서는 포토저널에 언급된 국립세종도서관, 세종호수공원, 세종보 등의 주요 랜드마크를 표시하였고, 해피라움과 같은 번화가를 확대하여 따로 표시하였다. 표시한 각 장소에는 장소에 대한 간략한 설명과 사진을 첨부하였다.

### 3. 탐구 결과

# 가. 포토 저널리즘



Timusun Historia



































PERMITTER

REMARKS AND

Hard of the second seco



















해말금 맛막창송살겹살

SERVICE PROCESS

불라임품 and the same Witness.



















意や姿質

000000

**BE210130** 

manner Hillings |





DOMESTICAL MEANAGERS.











### 나. 지도



# 4. 결론 및 제언

포토저널을 제작하는 동시에 직접 세종시에 청소년들을 위한 여가시설이 얼마나 있는지 탐구해 본 결과, 일반적인 청소년들의 여가시설인 PC방과 노래방 외에도 청소년들이 즐길 수 있는 시설이 매우 많다는 사실을 알게 되었다. 청소년들이 PC방과 노래방 그 다음으로 많이 방문하는 여가시설이라고 판단되는 영화관 같은 경우도 매우 적은 수가 존재하지만 세종시청소년들을 수용하기에는 충분히 크기 때문에 무난한 여가시설이라고 판단된다. 영화관 외에도 당구장, 볼링장 등의 시설들도 상태가 매우 좋았고 그 수도 많았다. 따라서 우리 조는 "세종시는 청소년들이 즐길 수 있는 여가 시설이 충분히 존재한다."라는 결론을 내리게 되었다.

그러나 여가 시설이 충분히 존재한다는 결론과 동시에 이러한 여가 시설들이 충분히 홍보가 되고 있지 않다는 생각도 하게 되었다. 예를 들어 우리가 실제로 방문한 만화 카페 같은 경우는 원래부터 이 만화 카페를 많이 방문하는 단골들 외에는 잘 알려져 있지 않다는 느낌을 받았으며, 당구장과 볼링장 역시 청소년들도 충분히 즐길 수 있는 시설이지만 주요 고객층은 성인임을 알 수 있었다. 우리 조는 이러한 현상을 세종시의 여가 시설의 홍보가 부족하기 때문이라고 해석하였다. 아무리 여가 시설이 많아도 이를 이용하는 고객이 적다면 아무런 의미가 없기 때문에 이러한 여가 시설을 홍보하는 것도 마찬가지로 중요하다는 생각을 하게 되었고, 이를 통해 우리 연구가 청소년들이 사용하는 여가 시설의 종류를 제한하는 문제점을 해결하기 위해 필요하다는 두 번째 결론을 내리게 되었다.

이러한 청소년들을 위한 세종시의 여가 시설을 탐방하고 홍보하는 우리 조의 연구는 포토 저널리즘과 지도 제작이라는 방법을 통해 성공적으로 이루어졌지만, 이 연구를 더 발전시킬 수 있는 여지는 존재한다. 먼저 주어진 3일이라는 기간은 세종시에 존재하는 여가 시설을 탐방하기에는 충분하지 못한 시간이었다. 이에 따라 우리 조는 상대적으로 잘 알려져 있는 여가 시설들위주로 방문하였다. 그러나 만약 주어진 시간이 충분하였다면 번화가를 돌아다니며 잘 알려지지 않은 시설들도 방문할 수 있었을 것이고, 좀 더 많은 시설들을 소개할 수 있었을 것이다.

또한, 우리가 방문한 시설들의 위치가 특정 범위 안에 있었다는 점도 개선해야 할 점이다. 세종호수공원, 국립세종도서관, 세종보 등 외에는 대부분 우리가 방문한 시설들이 일명 '해피라 움'이라고 불리는 번화가에 위치하고 있었다. 세종호수공원과 세종도서관 역시 정부세종청사 부근이라는 탐사 범위의 제한이 있었다. 번화가에 대부분의 여가 시설들이 존재하는 것은 사실이지만, 다른 지역에도 즐길 수 있는 시설들이 충분히 존재할 것이기 때문에 그러한 시설들도 방문하였다면 더욱 완성도 높은 연구가 되었을 것이다.

# 5. 활동 후기

### 1) 김지훈

세종시에 온지도 벌써 8개월이 다되어 가는데도 세종시에 어떠한 문화시설들이 있는지 잘 알지 못하였는데, 인문자연탐사를 통해서 세종시의 여러 문화시설들을 탐방하여 세종시의 여러 문화시설들을 더 잘 알 수 있게 된 계기가 되었습니다. 그리고 인문자연탐사를 하면서 피시방이나 노래방말고도 청소년들이 이렇게 많은 문화시설들을 이용할 수 있다는 것을 느낄수 있었고, 다음에 또 기회가 된다면 세종시의 법정동 뿐만 아니라 그 바깥쪽의 부분도 조사를 해보고 싶습니다.

### 2) 류태영

3일이라는 기간 동안 '세종시의 청소년 여가시설 홍보를 위한 지도 및 포토 저널 제작'이라는 주제로 탐구를 하였습니다. 연구를 시작하기 전에 '청소년들이 즐기는 여가시설'에 대한 저의 관점은 저희 조가 인식한 문제와 같이, PC방과 노래방 외에는 딱히 생각나는 것이 없었습니다. 그러나 연구를 진행함에 따라, 우리가 그동안 생각지 않고 있었던 시설들이 충분히 많다는 것을 느끼게 되었습니다. 다만 아쉬웠던 점이 있다면, 3일이라는 시간은 길지만 충분하지는 않은 시간이었습니다. 만약 주어진 시간이 더 많았다면, 더 질이 높은 연구를 할 수 있었을 것이라고 생각합니다.

### 3) 박신희

학교에 입학하기 전에는 세종시라는 도시에 관심도 없었고 입학한 후에도 학교에만 있어 세종시에 어떤 시설들이 있는지 잘 몰랐었다. 하지만 이번 인문자연탐사를 통해서 세종시에 청소년들을 위한 여가시설이 어떤 것들이 있는지 알게 되었고 생각했던 것보다 꽤 많아 놀라웠다. 친구들과 선생님과 함께 세종시의 여가시설을 찾고 경험해보며 굉장히 즐거웠고 3일 동안의 경험을 토대로 함께 포토저널리즘을 제작해볼 수 있어 좋았다. 또 다른 기회가 주어진다면 여가시설 뿐만이 아니라 세종시의 다른 다양한 시설들도 더 조사해보고 싶다.

### 4) 박지민

시험이 끝나면 여길 가자, 저길 가자며 친구들을 설득하는 아이들도 있고, 빨리 집에가서 잠이나 자고 싶다고 말하는 아이들도 있다. 공통점은 시험기간 동안 받은 스트레스를 풀고 싶다는 것. 그런 단적인 면만을 생각하더라도 스트레스를 풀 수 있는 청소년 여가시설을 필요성은 자명하다. 현데 가끔씩 '스트레스를 풀고 싶은데 뭘 해야될지 모르겠다'고 말하는 친구들을 보게 되었고, 때로는 스스로가 그렇게 느낄 때도 있었다. 이번 탐사를 준비하면서 우리들이 받은 스트레스를 다 털어버릴 수 있었으면, 그런 좋은 시설을, 활동들을 발견해서 친구들에게 알려줄 수 있었으면, 하고 바랬었고 그 바램에 맞추어 계획을 수립해 나갔다. 탐사도중 여러가지 사정들로 계획을 부분부분 수정하게 되었지만 세종시 곳곳을 돌아다니며 기존에 알지 못했던 다양한 활동을 알게되고, 때로는 체험해보았다. 과정적으로도 결과적으로도 초기의 바램을 이룰수 있었던 보람찬 시간이었다고 생각한다.

### 5) 송우민

인문자연탐사 활동을 진행하며 세종시에 생각했던 것보다 다양한 여가 시설이 마련되어 있다는 것을 알게 되었고, 이들을 직접 찾아가고 조사하는 과정에서 세종시에 대해 더 관심을 가지게 되었다. 또한, 모두의 힘을 합쳐 포토 저널과 지도를 만들었고, 이들이 세종시 청소년들에게 도움이 될 수 있다는 생각이 들어 뿌듯했다. 하지만 시간이 부족해 숨겨져 있는 많은 시설들을 조사하지 못한 점, 그리고 같은 이유로 자세한 지도를 만들지 못하고 대략적인 지도만을 만들 수 있었던 것은 아쉬움으로 남는다.

### 6. 참고 문헌

▶ 질병관리본부 청소년건강행태온라인조사 통계