

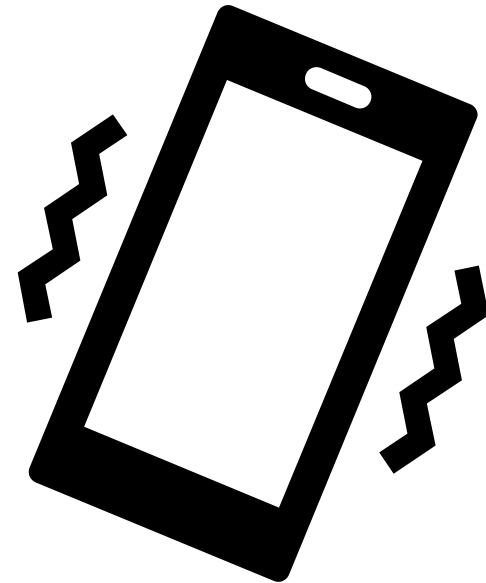
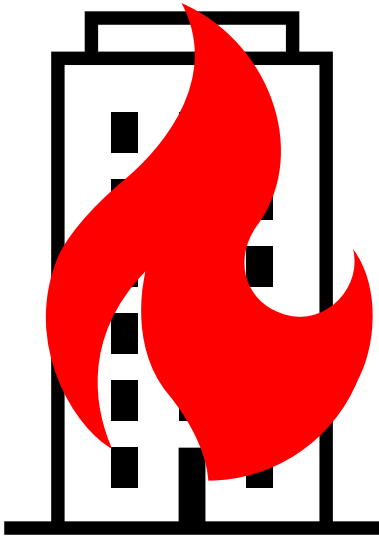
Smackle Makers Day

4주차



멘토님: 이은지 선배님, 이유빈 선배님
팀원: 신아진, 송지원, 이영광, 정유찬

프로젝트 내용

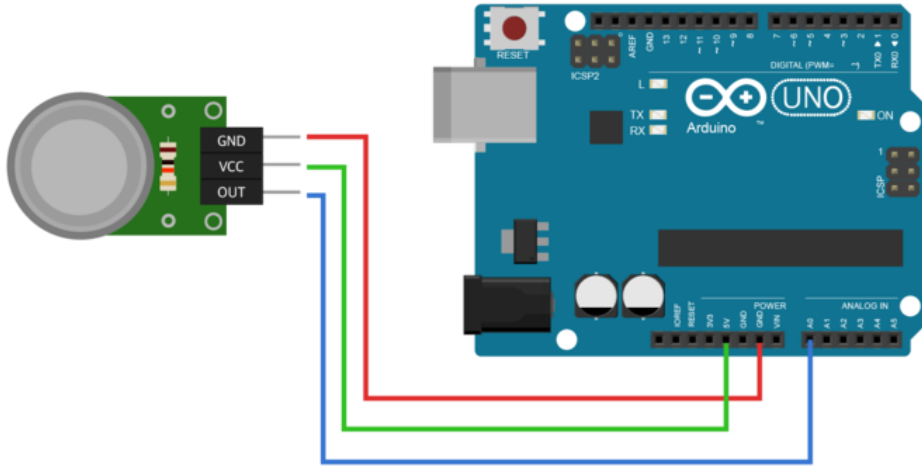


4주차 해결과제

3주차	불꽃 감지 센서 학습, DO IT 앱 프로그래밍 PART 1 – CHAPTER 01~03
4주차	가스/카메라 센서 모듈 학습, DO IT 앱 프로그래밍 PART 2 – CHAPTER 01~03 DO IT 자바 프로그래밍 입문 – CHAPTER 01~03
5주차	화재 경보기 모형 구현 DO IT 앱 프로그래밍 PART 2 – CHAPTER 04~06 DO IT 자바 프로그래밍 입문 – CHAPTER 04~06
6주차	화재 경보 앱 기반 구현 DO IT 앱 프로그래밍 PART 2 – CHAPTER 07~09 DO IT 자바 프로그래밍 입문 – CHAPTER 07~09
7주차	앱과 아두이노 연결 DO IT 앱 프로그래밍 PART 2 – CHAPTER 10~12 DO IT 자바 프로그래밍 입문 – CHAPTER 10~12

가스/카메라 모듈이 도착하지 않아서
5주차에 바로 진행할 수 있게 팀원
개인적으로 학습하였음

연기 센서 학습하기



아두이노 우노 보드	가스 센서
5V	VCC
GND	GND
A0	OUT

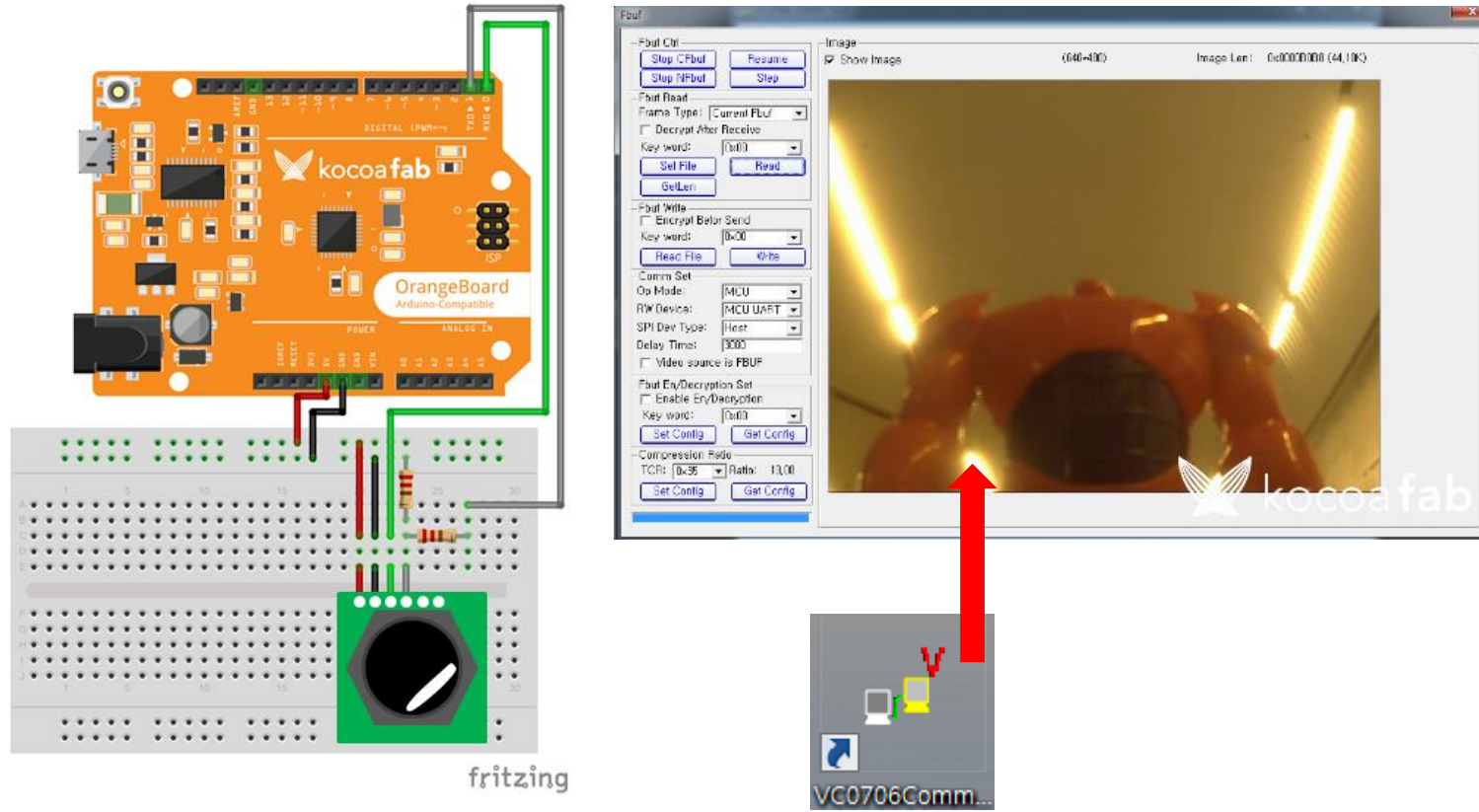
```
const int gasPin = A0 ;
```

```
void setup()  
{  
  Serial.begin(9600);  
}
```

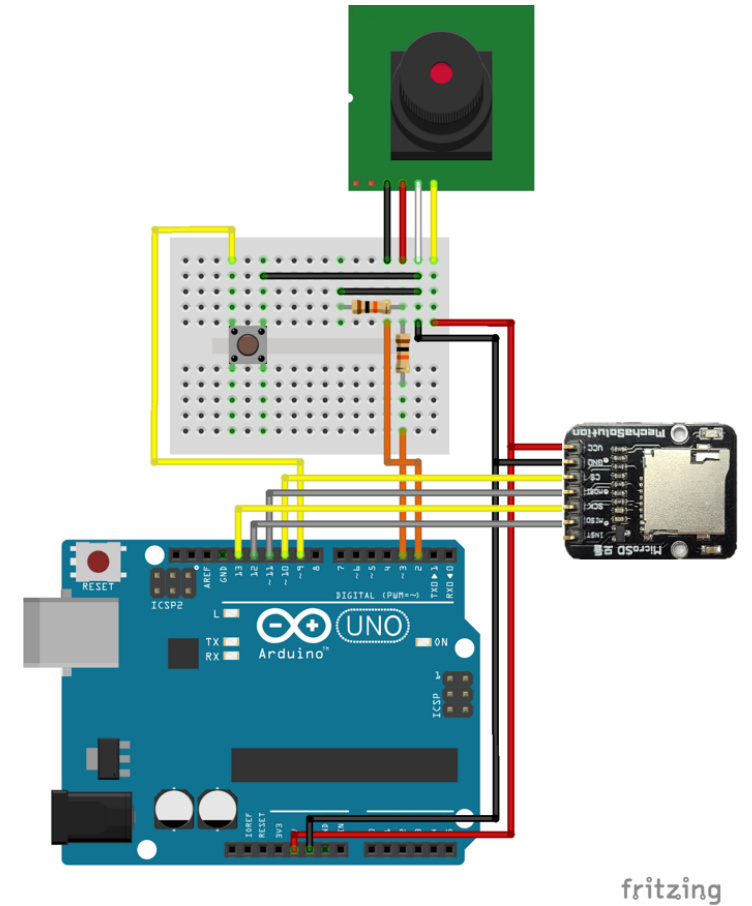
```
void loop()  
{  
  Serial.println(analogRead(gasPin));  
  delay(100);  
}
```

//gasPin 값 시리얼 모니터에 출력
//0.1초 지연

카메라 모듈 학습하기



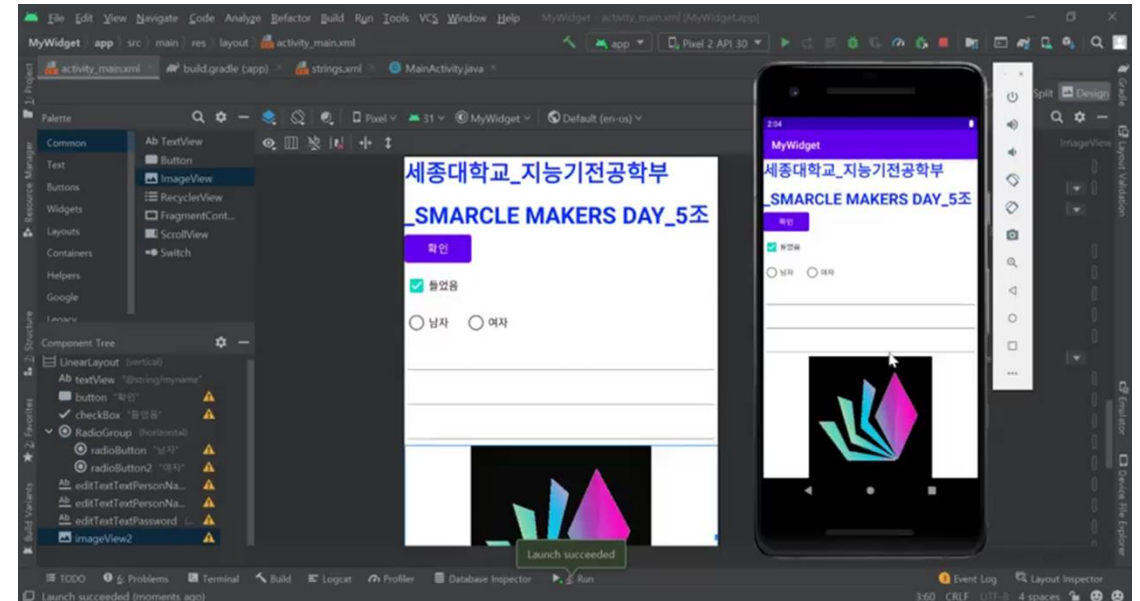
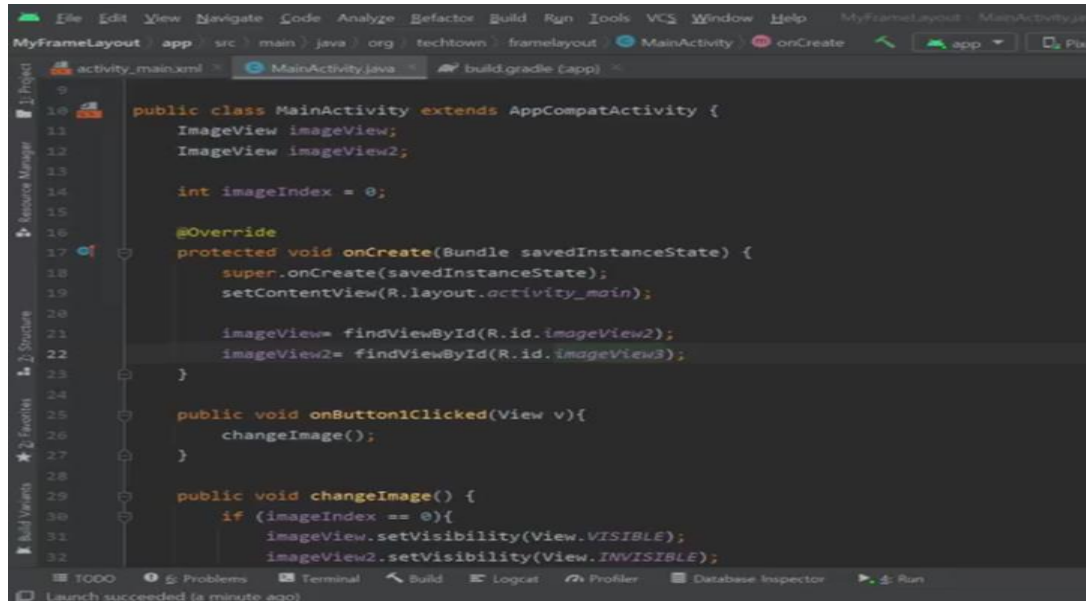
시리얼통신을 통해 데이터를 변환해주는 VC0706CommTool 이라는 프로그램 이용



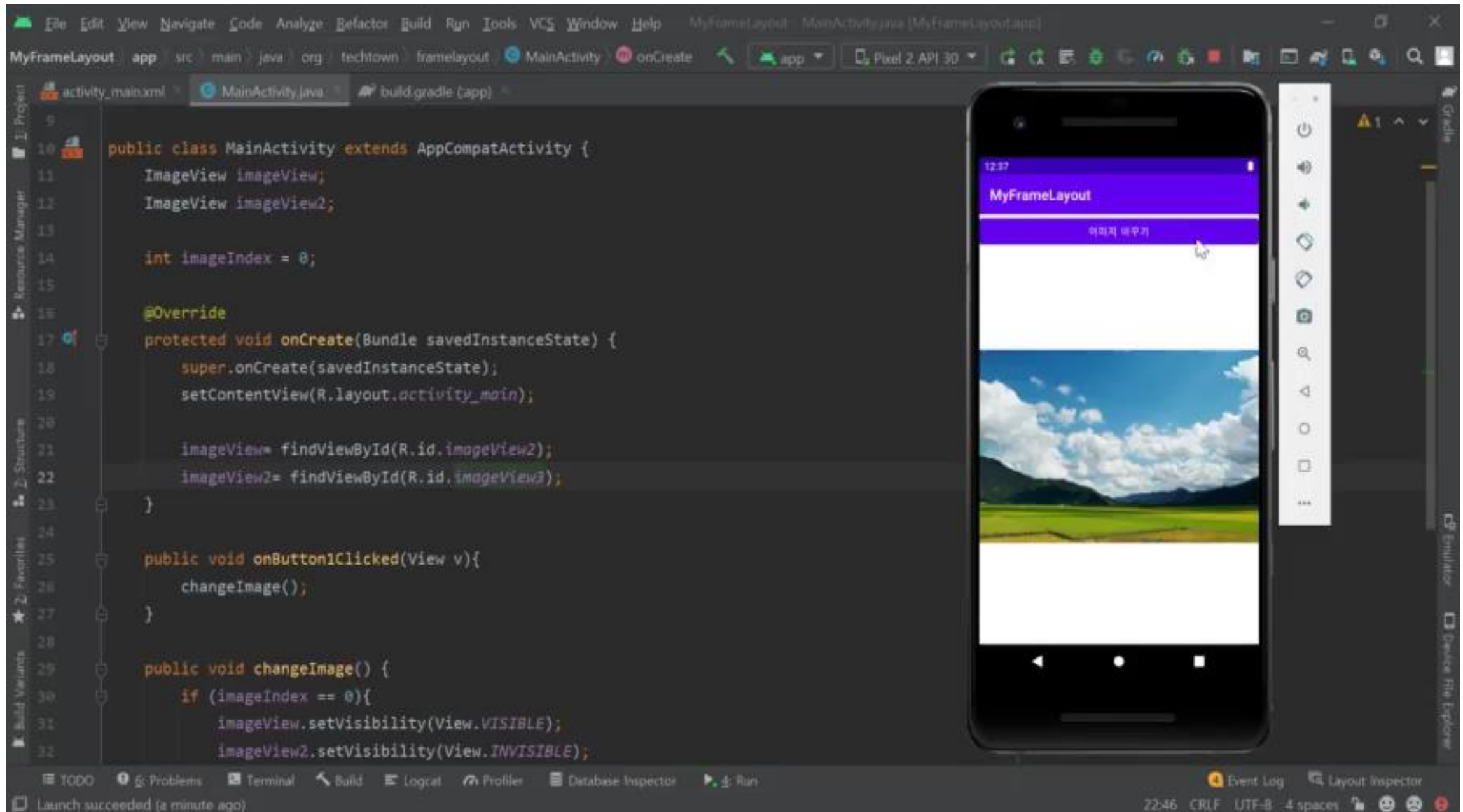
앱 프로그래밍 학습

DO IT 앱 프로그래밍 PART 2 - CHAPTER01~03

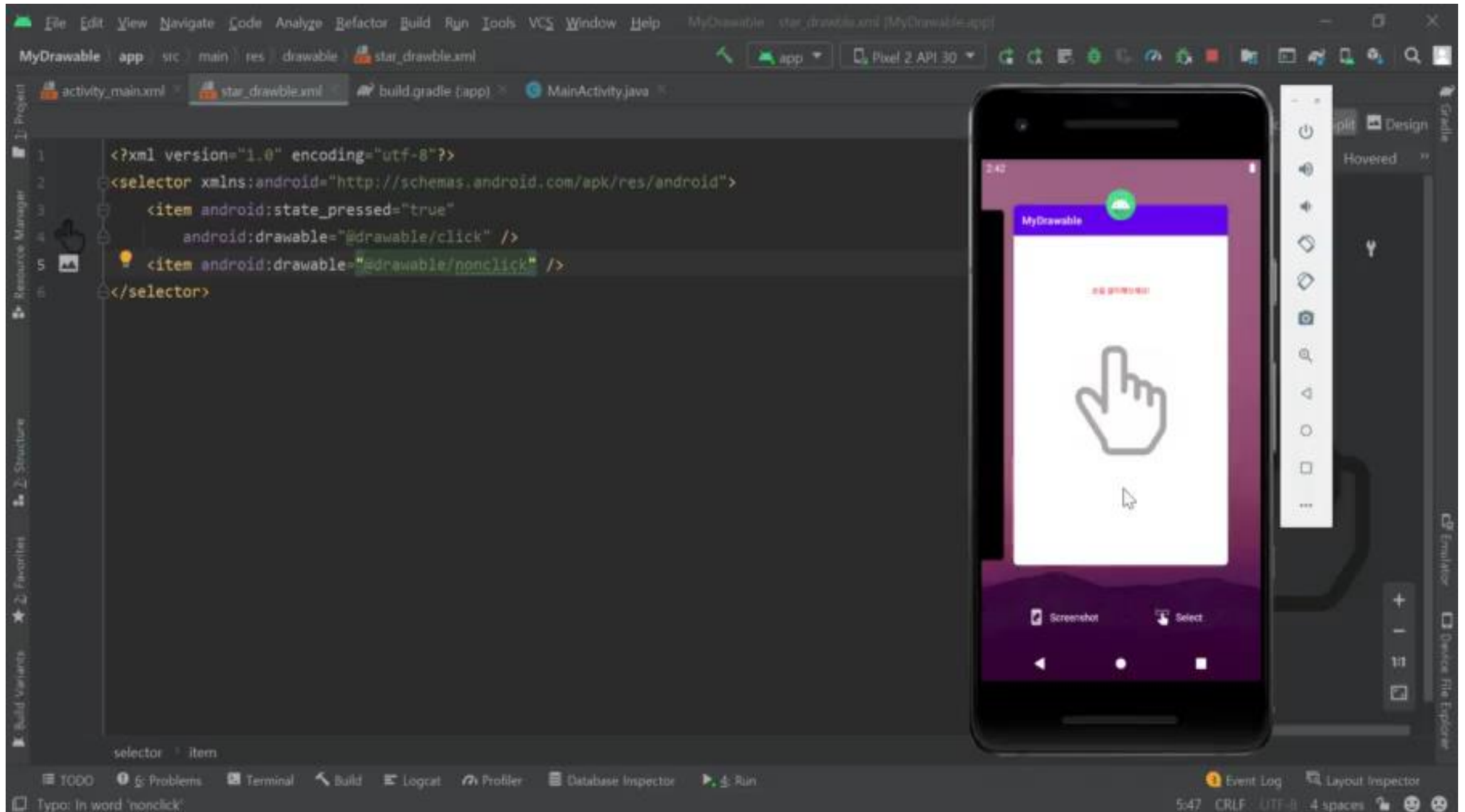
- Layout의 종류, FrameLayout에서 이미지 바꾸는 방법
- 기본 위젯들
- Button의 종류, 다국어 지원을 위한 text 입력 방법, editText 키패드 바꾸는 방법 등



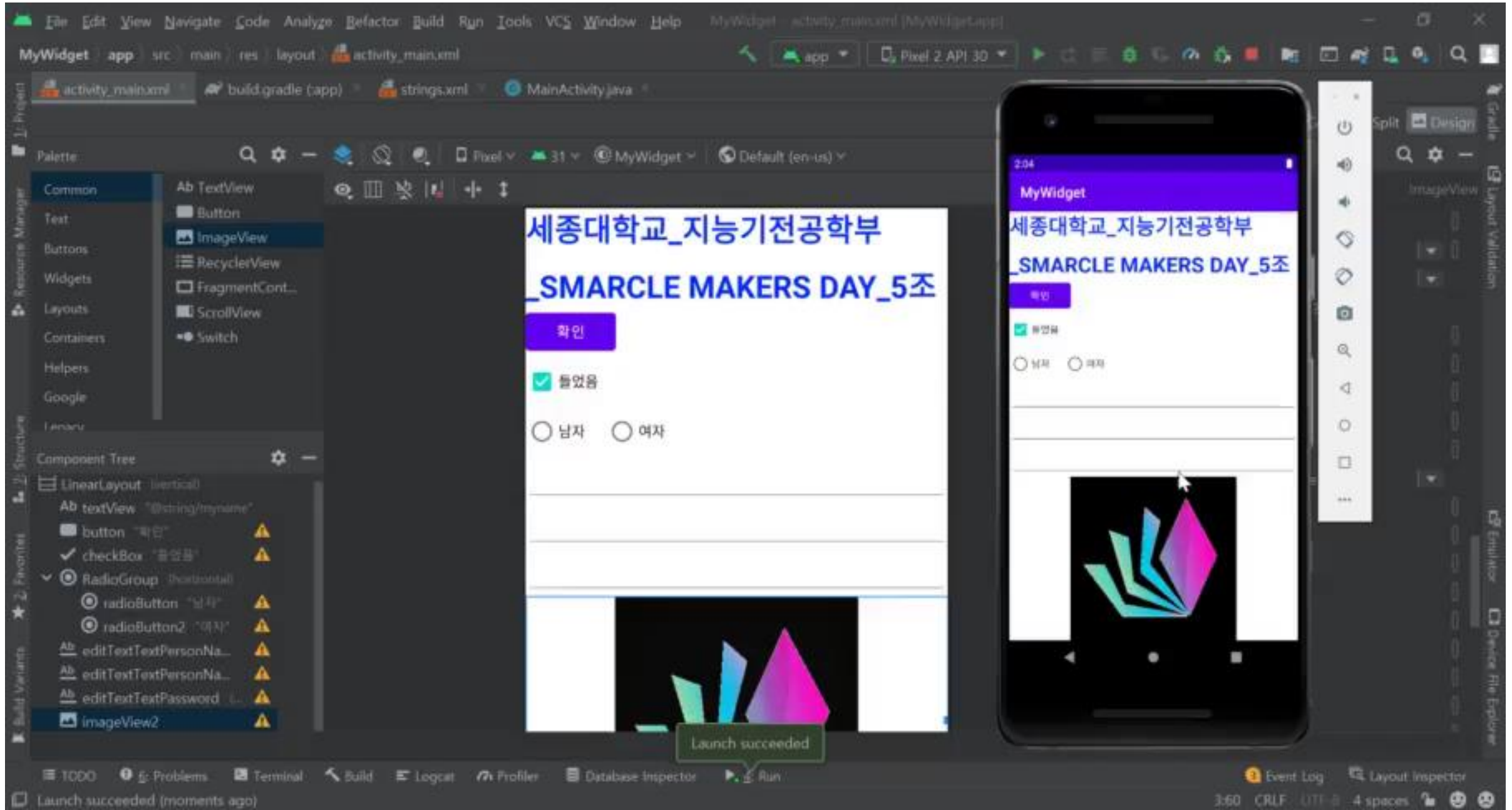
▼ 이미지 바꾸기 실행화면



▼ 클릭 시 손모양 변경 화면 실행하기

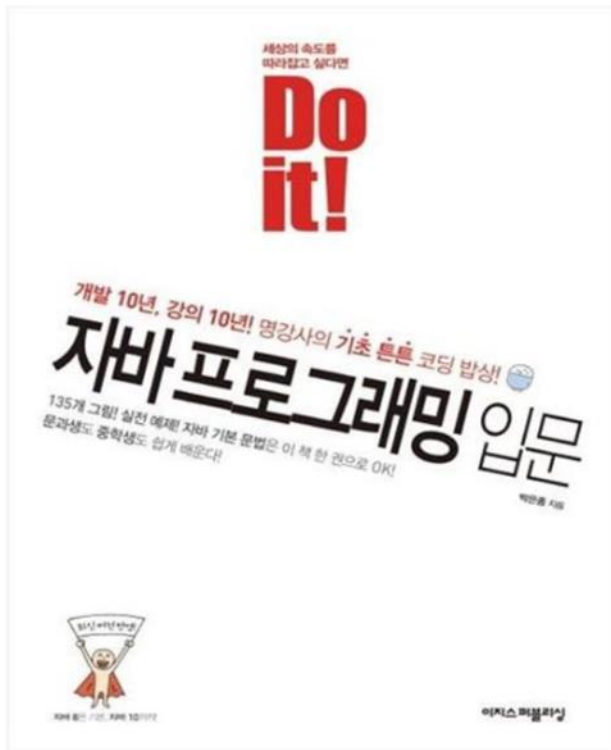


▼ 기본위젯으로 구성된 화면 실행하기



JAVA 학습하기

지난주 앱 프로그래밍 강의를 처음 수강하며 JAVA 공부의 필요성을 느낀 후

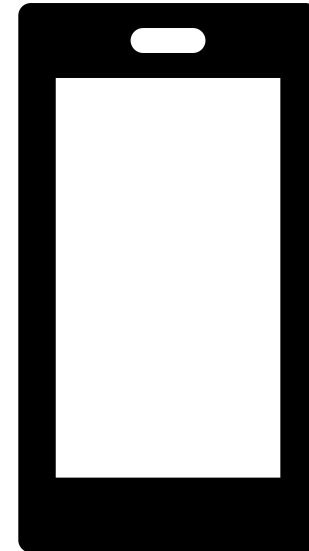


- 4주차부터 일주일에 chapter 3개씩 수강 중(총 15장)
- 변수와 자료형, 여러가지 연산 학습

C언어와 python과는 다른 JAVA의 흐름만 익히는 정도만 학습하는 것이 목표

5주차 해결과제

3주차	불꽃 감지 센서 학습, DO IT 앱 프로그래밍 PART 1 – CHAPTER 01~03
4주차	가스/카메라 센서 모듈 학습, DO IT 앱 프로그래밍 PART 2 – CHAPTER 01~03 DO IT 자바 프로그래밍 입문 – CHAPTER 01~03
5주차	화재 경보기 모형 구현 DO IT 앱 프로그래밍 PART 2 – CHAPTER 04~06 DO IT 자바 프로그래밍 입문 – CHAPTER 04~06
6주차	화재 경보 앱 기반 구현 DO IT 앱 프로그래밍 PART 2 – CHAPTER 07~09 DO IT 자바 프로그래밍 입문 – CHAPTER 07~09
7주차	앱과 아두이노 연결 DO IT 앱 프로그래밍 PART 2 – CHAPTER 10~12 DO IT 자바 프로그래밍 입문 – CHAPTER 10~12



감사합니다:)

