



2023 Algorithm Study 9Week

통계 수정 삭제

sookyoung0620 · 방금 전 · 비공개



2023 Algorithm Study



▼ 목록 보기

9/9 ()



그래프 구현, 순회

- DFS 깊이 우선 탐색
 - ㅇ 간선을 따라 다음 정점 방문
 - ㅇ 더 이상 탐색할 간선이 없으면 역추적하여 탐색하지 않은 간선이 있는지 확인
 - ㅇ 탐색 가능한 간선이 있으면 다시 간선을 따라 다음 정점으로 이동
 - ㅇ 모든 정점을 탐색할 때까지 반복
- BFS 너비 우선 탐색
 - 처음에 레벨 0에 있는 한 정점에서 시작
 - ㅇ 먼저 레벨 1의 모든 정점 방문
 - ㅇ 그다음 레벨2의 모든 정점 방문
 - ㅇ 레벨을 늘리면서 모든 레벨에 있는 노드들을 방문할 때까지 반복

문제

상근이는 자신의 결혼식에 학교 동기 중 자신의 친구와 친구의 친구를 초대하기로 했다. 상근이의 동기는 모두 N명이고, 이 학생들의 학번은 모두 1부터 N까지이다. 상근이의 학번은 1이다.

상근이는 동기들의 친구 관계를 모두 조사한 리스트를 가지고 있다. 이 리스트를 바탕으로 결혼식에 초대할 사람의 수를 구하는 프로그램을 작성하시오.

- 문제를 보고 BFS 너비 우선 탐색 알고리즘을 선택하는 것이 나을 것이라고 판단.
 - 1. 상근이를 레벨 0으로 생각
 - 2. 친구관계에서 a,b 둘 중 하나가 1일 때 나머지 하나를 레벨 1로 생각
 - 3. a,b 둘 중 하나가 레벨 1일 때 나머지 하나를 레벨 2로 생각
 - 4. 레벨이 1,2 일때 카운트해서 출력하기

```
#include < stdio.h >
#include < string.h >
#include < stdlib.h >
#include < time.h >
#pragma warning (disable:4996)

#define MAX 501

int adj[MAX][MAX]; // 인접행렬
int level[MAX]; // 레벨 저장 배열
```

typedef struct Queue {

```
int save[MAX];
    int front;
    int rear;
} Queue;
void bfs(int start, int n);
int main() {
    int n, m;
    scanf("%d", &n);
    scanf("%d", &m);
    for (int i = 0; i < m; i++) {
        int v1, v2;
        scanf("%d %d", &v1, &v2);
        adj[v1][v2] = 1;
        adj[v2][v1] = 1;
    bfs(1, n);
    int count = 0;
    for (int i = 2; i <= n; i++) {
        if (level[i] == 1 || level[i] == 2) { // 레벨이 1 또는 2일 때
            count++;
        }
    printf("%d\n", count);
    return 0;
}
```

```
void bfs(int start, int n) {
    int current, next;
    Queue q;
    int level[MAX] = \{-1\};
    q.front = q.rear = -1;
    level[start] = 0; // 상근이의 레벨은 0
    q.save[++q.rear] = start;
    while (q.front < q.rear) {</pre>
        current = q.save[++q.front];
        for (int i = 1; i <= n; i++) {
            if (adj[current][i] == 1 && level[i] == -1) {
                level[i] = level[current] + 1; // 이전 노드의 레벨 + 1로 설정
                q.save[++q.rear] = i;
            }
        }
   }
}
```

• 시도 1 : 레벨이 제대로 저장되지 않음... current가 1일 때 나머지가 레벨 2가 되도록 저장해야겠음 (예시 출력은 잘 됨.. 하지만 레벨 1이 저장 안 되는 경우를 발견)

```
> #include<stdio.h>
#include<string.h>
#include<stdlib.h>
#include <time.h>
#pragma warning (disable:4996)
#define MAX 1001
int adj[MAX][MAX]; // 인접행렬
int level[MAX]; // 레벨 저장 배열
typedef struct Queue {
    int save[MAX];
    int front;
    int rear;
} Queue;
void bfs(int start, int n);
int main() {
    int n, m;
    scanf("%d %d", &n, &m);
    for (int i = 1; i <= m; i++) {
        int v1, v2;
        scanf("%d %d", &v1, &v2);
        adj[v1][v2] = 1;
        adj[v2][v1] = 1;
```

```
bfs(1, n);
    return 0;
}
void bfs(int start, int n) {
    int current, next;
    Queue q;
    q.front = q.rear = -1;
   memset(level, -1, sizeof(level)); // 레벨 초기화
   level[start] = 0; // 상근이의 레벨은 0
    q.save[++q.rear] = start;
   while (q.front < q.rear) {</pre>
       current = q.save[++q.front];
       for (int i = 1; i <= n; i++) {
            if (adj[current][i] == 1 && level[i] == -1) {
                if (current == 1 || i == 1) {
                   level[i] = 1; // 상근이와 직접적으로 연결된 경우 레벨 <math>1로 설정
               q.save[++q.rear] = i;
            }
       }
    }
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
        if (level[i] == 1) { // 레벨이 1인 학생 출력
            printf("%d ", i);
        }
    }
}
```

시도 2. 레벨 1 저장은 잘 되는 거 같음!

시도 3. 런타임 에러 (Outofbounds)

```
> #include<stdio.h>
#include<string.h>
#include<stdlib.h>
#include <time.h>
#pragma warning (disable:4996)
#define MAX 501
int adj[MAX][MAX]; // 인접행렬
int level[MAX]; // 레벨 저장 배열
typedef struct Queue {
    int save[MAX];
    int front;
    int rear;
} Queue;
void bfs(int start, int n);
int main() {
    int n, m;
    scanf("%d %d", &n, &m);
    for (int i = 1; i <= m; i++) {
        int v1, v2;
        scanf("%d %d", &v1, &v2);
        adj[v1][v2] = 1;
        adj[v2][v1] = 1;
    }
    bfs(1, n);
    return 0;
}
void bfs(int start, int n) {
    int current, next;
    int count = 0;
    Queue q;
    q.front = q.rear = -1;
    int level[MAX] = \{-1\};
    level[start] = 0; // 상근이의 레벨은 0
    q.save[++q.rear] = start;
    while (q.front < q.rear) {</pre>
        current = q.save[++q.front];
        for (int i = 1; i <= n; i++) {
```

```
if (adj[current][i] == 1) {
               if (current == 1 && level[i] == -1) {
                   level[i] = 1; // 상근이와 직접적으로 연결된 경우 레벨 1로 설정
               else if (i == 1 &&level[current] == -1) {
                   level[current] = 1; // 상근이와 직접적으로 연결된 경우 레벨 1로 설정
               if (current != 1 && i != 1) {//레벨1과 연결된 것 2로 저장
                   if (level[current] == 1 && level[i] == -1) {
                      level[i] = 2;
                   }
                   else if (level[i] == 1 && level[current] == -1) {
                      level[current] = 2;
                   }
               }
               q.save[++q.rear] = i;
           }
       }
   }
   for (int i = 1; i <= n; i++) {
       if (level[i] == 1||level[i] == 2) { // 레벨이 1인 학생 출력
           count++;
       }
   printf("%d", count);
}
```

정답

```
> #include<stdio.h>
#include<string.h>
#include<stdlib.h>
#include <time.h>
#pragma warning (disable:4996)
#define MAX 501
int adj[MAX][MAX]; // 인접행렬
int level[MAX]; // 레벨 저장 배열
typedef struct Queue {
    int save[MAX];
    int front;
    int rear;
} Queue;
void bfs(int start, int n);
int main() {
    int n, m;
```

```
scanf("%d %d", &n, &m);
   for (int i = 0; i < m; i++) {
        int v1, v2;
        scanf("%d %d", &v1, &v2);
        adj[v1][v2] = 1;
        adj[v2][v1] = 1;
   }
   bfs(1, n);
   return 0;
}
void bfs(int start, int n) {
   int current, next;
   int count = 0;
   Queue q;
   q.front = q.rear = -1;
   level[start] = 0; // 상근이의 레벨은 0
   q.save[++q.rear] = start;
   while (q.front < q.rear) {</pre>
        current = q.save[++q.front];
        for (int i = 1; i <= n; i++) {
            if (adj[current][i] == 1) {
                if (current == 1 && level[i] == NULL) {
                    level[i] = 1; // 상근이와 직접적으로 연결된 경우 레벨 1로 설정
                   q.save[++q.rear] = i;
                else if (i == 1 && level[current] == NULL) {
                   level[current] = 1; // 상근이와 직접적으로 연결된 경우 레벨 1로 설정
                   q.save[++q.rear] = current;
                else if (current != 1 && i != 1) {
                   if (level[current] == 1 && level[i] == NULL) {
                       level[i] = 2;
                       q.save[++q.rear] = i;
                   else if (level[i] == 1 && level[current] == NULL) {
                       level[current] = 2;
                       q.save[++q.rear] = current;
                   }
               }
           }
       }
   }
    for (int i = 1; i <= n; i++) {
        if (level[i] == 1 || level[i] == 2) { // 레벨이 1이나 2인 학생 카운트
            count++;
```



윤수경



이전 포스트

2023 Algorithm Study 8Week

0개의 댓글

댓글을 작성하세요

댓글 작성

