Algorithm/알고리즘

[BOJ](Python) 백준 1920번: 수 찾기

그리버 | 2023. 11. 14. 01:48 | 수정 | 삭제

문제

문제 풀이

https://www.acmicpc.net/problem/1920



1920번: 수 찾기



1920년. 구 쏫기 첫째 줄에 자연수 N(1 ≤ N ≤ 100,000)이 주어진다. 다음 줄에는 N개의 정수 A[1], A[2], ···, A[N]이 주어진다. 다음 줄에는 $M(1 \le M \le 100,000)$ 이 주어진다. 다음 줄에는 M개의 수들이 주어지는데, \cdots

www.acmicpc.net

주제	해시 테이블
시간 / 메모리 제한	1초 / 128MB
정답 비율	29.789%

N개의 정수 A[1], A[2], ... , A[N]이 주어져 있을 때,

이 안에 X라는 정수가 존재하는지 알아내는 프로그램을 작성하시오.

입력

첫째 줄에 자연수 N(1 <= N <= 100,000)이 주어진다.

다음 줄에는 N개의 정수 A[1], A[2], ... , A[N]이 주어진다.

다음 줄에는 M(1 <= M <= 100,000)이 주어진다.

다음 줄에는 M개의 수들이 주어지는데, 이 수들이 A 안에 존재하는지 알아내면 된다.

• 모든 정수의 범위는 (-2)^31보다 크거나 같고 2^31보다 작다.

출력

M개의 줄에 답을 출력한다.

존재하면 1을, 존재하지 않으면 0을 출력한다.

- 예제 입력 1

```
Сору
```

```
4 13795
python
```

- 예제 출력 1

```
Copy

1 1
2 1
3 0
4 0
5 1

python
```

풀이

위 문제를 보고 바로 작성할 수 있는 코드를 적어 실행해 봤더니 역시나

아니나 다를까 시간초과가 발생하였다.

```
import sys

N = int(sys.stdin.readline())
given = list(map(int, sys.stdin.readline().split()))

M = int(sys.stdin.readline())
numbers = list(map(int, sys.stdin.readline().split()))

for num in numbers:
    if num in given:
        print('1')
    else:
        print('0')
```

위의 경우 numbers를 순회하며 O(N)의 연산을 수행하고

in 연산에서 다시 O(N) 연산을 수행하기 때문에

총 O(N^2)의 연산이 사용되었고 이 경우 시간초과가 발생한다는 것을 알 수 있다.

[1) 이진 탐색

저번 백준 문제 풀이에 사용한 이진 탐색 트리는 O(N logN) 연산이므로

이를 사용한 코드를 작성해보았다.

```
import sys

def binary_search(list, target, start, end):
    if start > end:
        return 0
    mid = (start + end) // 2
    if list[mid] == target:
        return 1
    elif list[mid] > target:
        return binary_search(list, target, start, mid - 1)
else:
    return binary_search(list, target, mid + 1, end)

N = int(sys.stdin.readline())
```

```
given = list(map(int, sys.stdin.readline().split()))

sorted_list = sorted(given)

M = int(sys.stdin.readline())
numbers = list(map(int, sys.stdin.readline().split()))

for num in numbers:
    print(binary_search(sorted_list, num, 0, len(sorted_list) - 1))

python
```

위와 같이 이진 탐색을 이용하여 풀이하니 시간 초과가 발생하지 않았다.

문제	결과	메모리	시간	언어	코드 길이
1920	맞았습니다!!	48200 KB	504 ms	Python 3 / 수정	611 B

2) 해시테이블

이진 탐색을 이용한 풀이로 이미 정답은 맞추었지만

해시테이블을 이용한 풀이도 가능하다.

파이썬에서는 딕셔너리와 set 자료형을 이용하면 해시테이블을 사용할 수 있는데,

딕셔너리가 더욱 익숙하므로 딕셔너리를 이용해 해시테이블 코드를 작성해보았다.

딕셔너리는 해시 구조로 이루어져 있기 때문에

바로 해시테이블 알고리즘 풀이가 가능하다.

```
import sys

import sys

N = int(sys.stdin.readline())

given = list(map(int, sys.stdin.readline().split()))

given_dict = {}

for key in given:

given_dict[key] = ' '

M = int(sys.stdin.readline())

numbers = list(map(int, sys.stdin.readline().split()))

for num in numbers:

if num in given_dict:

print('1')

else:

print('0')
```

위와 같이 코드를 작성해주었다.

딕셔너리의 value 영역은 낭비하고 key 영역만 사용하여 다소 비효율적이어 보일 수 있지만,

실제로 실행해 보았을 때 아래와 같은 결과를 확인할 수 있었다.

문제	결과	메모리	시간	언어	코드 길이	
1920	맞았습니다!!	52352 KB	172 ms	Python 3 / 수정	339 B	

이진탐색을 이용한 풀이와 연산에 소요된 시간을 비교했을 때

약 3배 이상 빨리 수행된 것을 확인할 수 있다.

딕셔너리, 즉 해시 테이블 연산의 효율성을 눈으로 확인하였다.





'**Algorithm** > **알고리즘**' 카테고리의 다른 글

[BOJ](Python) 백준 1620번: 나는야 포켓몬 마스터 이다솜 (0) [휴학 중 코테 부수기] # 5. 정렬 알고리즘 (0) [휴학 중 코테 부수기] # 4. 그래프 탐색 알고리즘: DFS/BFS (2) [휴학 중 코테 부수기] # 3. 구현(Implementation) (1) [휴학 중 코테 부수기] # 2. 그리디 알고리즘 (6) 2023.11.07 2023.11.06 2023.11.06 2023.11.04

'Algorithm/알고리즘' Related Articles

메모리
57692 KB







Secret				
안녕하세요! 어떤 댓글이든 환영합니다! ♥				
댓글달기				

DESIGN BY TISTORY | 관리자

[BOJ](Python) 백준 1620 [휴학 중 코테 부수기] # 5. 정 [휴학 중 코테 부수기] # 4. 그 [휴학 중 코테 부수기] # 3. 구 번: 나는야 포켓몬 마스터 이… 렬 알고리즘 래프 탐색 알고리즘… 현(Implementation)