카테고리 없음

https://www.acmicpc.net/problem/1256



주제	사전
시간 / 메모리 제한	2 초 / 128 MB
정답 비율	30.920%

풀이

이 문제는 경우의 수 논리로 풀어야 하는 논리이다.

처음에는 사전이 주제라 딕셔너리 자료형으로 풀어 보려고 생각을 해보았는데 여의치 않았다.

다음으로 아스키 코드를 이용한 대소 비교로 풀어보려 했으나,

그렇게 풀면 글자 수에 따라 숫자가 너무 커져서 용량 차지가 너무 심하기에 그렇게 풀지 못했다.

결국에 스스로 풀이 방법을 생각하지는 못했고

구글링 한 결과 정답을 알 수 있었다.

경우의 수 논리대로 생각해보면 아래와 같은 알고리즘을 떠올릴 수 있다.

편의를 위해 a는 0으로, z는 1로 생각을 하자.

0이 3개, 1이 3개 주어졌을 때 가장 첫 번째 오는 수는 000111이다.

그리고 가장 마지막에 오는 수는 111000이다.

수의 맨 앞에 0을 배치한다면, 남은 0은 2개 1은 3개이다.

여기서 남은 0과 1로 구성할 수 있는 경우의 수가 K 보다 많다면 0을 앞에 붙여주어야 한다.

그리고 경우의 수가 K보다 적다면 1을 앞에 붙여주어야 한다.

정답

```
copy

from math import factorial
import sys

def NcM(n, m):
    return factorial(n+m) / (factorial(n) * factorial(m))

n, m, k = map(int, sys.stdin.readline().split())

if NcM(n,m) < k:
    result = -1

    k -= 1
    result = ""

    while True:
    if n == 0 or m == 0:
    break

caseNum = NcM(n-1, m)

if k < caseNum:
    result += "a"
    n -= 1

else:
    result += "2"
    m == 1
    k -= caseNum

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2" * m + "a" * n

result += "2
```

느낀 점

2-3시간 만에 앉은 자리에서 풀려 했는데 그렇게 하니 답이 떠오르지 않았다.

다음에는 문제를 더 미리 보고 일찍 고민을 시작해야겠다고 생각했다.

문제를 스스로 풀지 못해 아쉬웠다.

