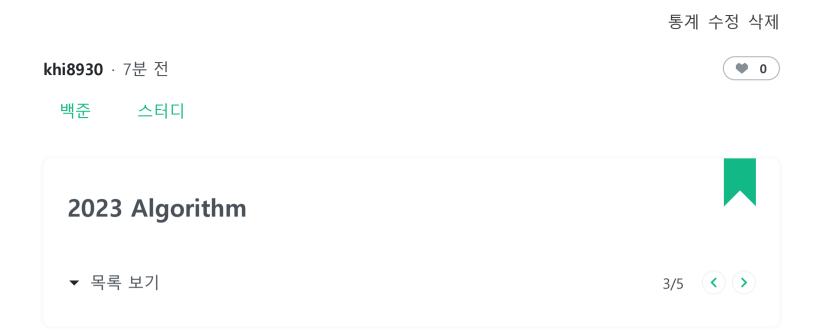


백준 | 2346번 풍선 터뜨리기



• 소요시간 : 2시간 이상

● 자료 참고 여부 : ○ (문제가 너무 어려웠다 ..)

• 체감 난이도 : 上

• 스터디 시간에 못 푼 문제

★ 2346번 문제



1번부터 N번까지 N개의 풍선이 원형으로 놓여 있고. i번 풍선의 오른쪽에는 i+1번 풍선이 있고, 왼쪽에는 i-1번 풍선이 있다. 단, 1번 풍선의 왼쪽에 N번 풍선이 있고, N번 풍선의 오른쪽에 1번 풍선이 있다. 각 풍선 안에는 종이가 하나 들어있고, 종이에는 -N보다 크거나 같고, N보다 작거나 같은 정수가 하나 적혀있다. 이 풍선들을 다음과 같은 규칙으로 터뜨린다.

코드전문

```
#pragma warning(disable:4996)
#pragma warning(disable:4013)
#include<stdio.h>
#include<string.h>
#include <stdlib.h>

typedef struct _Node
{
    int index;
    int value;
    struct _Node* prev;
    struct _Node* next;
} Node;
```

```
typedef struct _List
    int size;
    Node* head;
} List;
void Insert(List* list, int value);
void Delete(List* list);
int main()
{
    List* list = (List*)malloc(sizeof(List));
    list->head = NULL;
    list->size = 0;
    int num;
    scanf("%d", &num);
    int* values = (int*)malloc(sizeof(int) * num);
    for (int i = 0; i < num; i++)
        scanf("%d", values + i);
        Insert(list, values[i]);
    }
    for (int i = 0; i < num; i++)
        Delete(list);
    free(list->head);
    free(list);
    return 0;
}
void Insert(List* list, int value)
    Node* newNode = (Node*)malloc(sizeof(Node));
    newNode->value = value;
    newNode->index = list->size + 1;
    if (list->head == NULL)
        list->head = newNode;
        newNode->prev = newNode;
        newNode->next = newNode;
    }
    else
    {
        Node* c = list->head;
        for (int i = 1; i < list->size; i++)
        {
            c = c->next;
        }
        c->next = newNode;
        newNode->prev = c;
        list->head->prev = newNode;
        newNode->next = list->head;
    }
    list->size++;
}
void Delete(List* list)
{
    int index = list->head->index;
    int value = list->head->value;
    printf("%d ", index);
    if (list->size == 1)
```

```
list->size--;
    return;
}
Node* remove = list->head;
if (value > 0)
    for (int i = 0; i < value; i++)
        list->head = list->head->next;
        if (list->head == remove)
            list->head = list->head->next;
    }
}
else
{
    for (int i = 0; i < -value; i++)
        list->head = list->head->prev;
        if (list->head == remove)
            list->head = list->head->prev;
    }
}
remove->prev->next = remove->next;
remove->next->prev = remove->prev;
free(remove);
list->size--;
```

}

★ 총평

일주일 동안 틈틈히 시도해봤는데 역시나 쉽지 않았다. Delete 함수 구현에 오랫동안 어려움을 겪어 그 부분은 블로그를 참조해 풀이했다.

연결리스트 어렵다 ... 뭔가 머리 속으로 제대로 그려지지 않는게 문제인 것 같다.



Hyangim 코딩 공부 중인 대학생 🔒



이전 포스트

백준 | 10845번 큐

댓글 작성

