원양어선 팀 사전개발 발표

정경훈, 강지영, 김태경, 박경준

목차

- 1.사전 개발 기간동안 한 것들
- 2.우리가 개발할 서비스 소개
- 3.앞으로의 개발 내용

사전 개발 기간동안 한 것들



1부 아이스브레이킹, 피그잼 익숙해지기 (약 30분)

- 1. 시간을 장하고 (3분건
- 2. 각자의 이야기를 먼저 쓰고나서
- 3. 돌아가며 애기하고
- 4. 얘기하는 동안 적극적으로 리액션 하면서,

이 전하다는 느낌은 앞으로 **현업을 잘 하고 가치를 높이기 위**

합입의 효율을 높이기 위해서 진해제야 한다는 것은 정확한 보면서 혹은 생각을 해가면서 말을 할 필요가 없다는 심리적

그래기 위책서는 사적으로 가까워지는 것이 중요한게 아니라 주고 라백년을 해주는 분위기와 실제로 그것이 체결이 되어야

팅 앱비스를 통해서 사작인 애기를 나누지 않아도 충분히 서 는 위점을 겪었기를 바라면서 앞으로 이뻐하겠지만 일단은 ! 로 드디지로 반응하고 라마션을 잘고지만 해주는 만습을 데 스프린트의 의의는 결과들을 만드는 것이 아니라 **어떻게 해**? 방물·해우는 것이라는 것을 꼭 기억해주셔요?

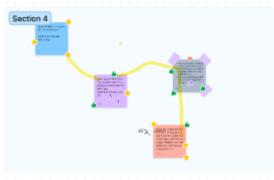




나의 장단점은?

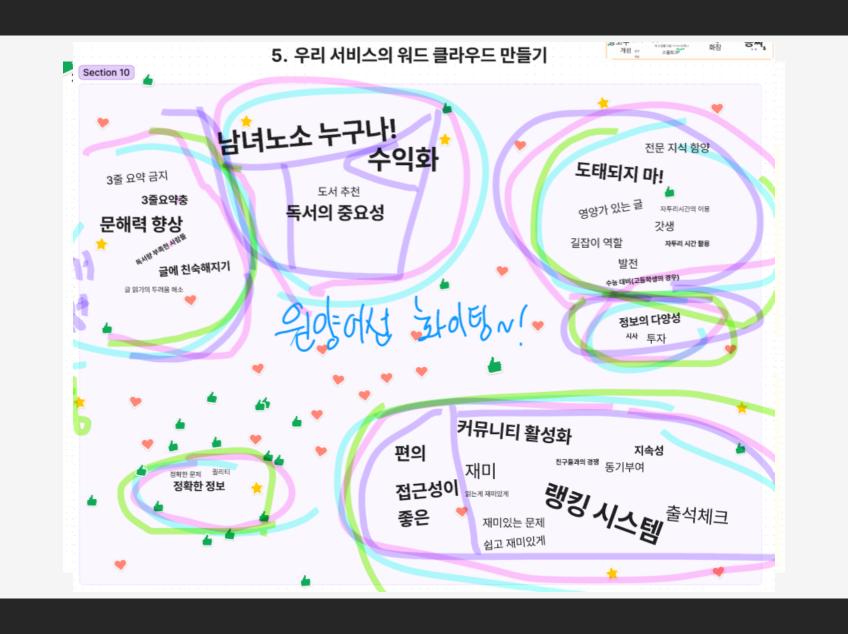


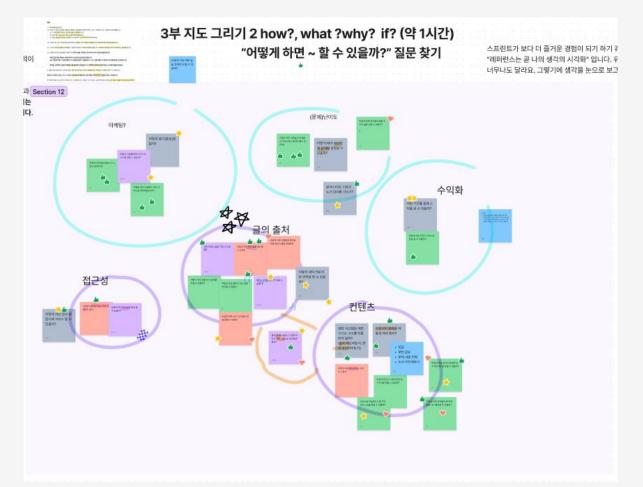
이번 활동 + 해커톤 에서 얻어가고 싶은 것들은?



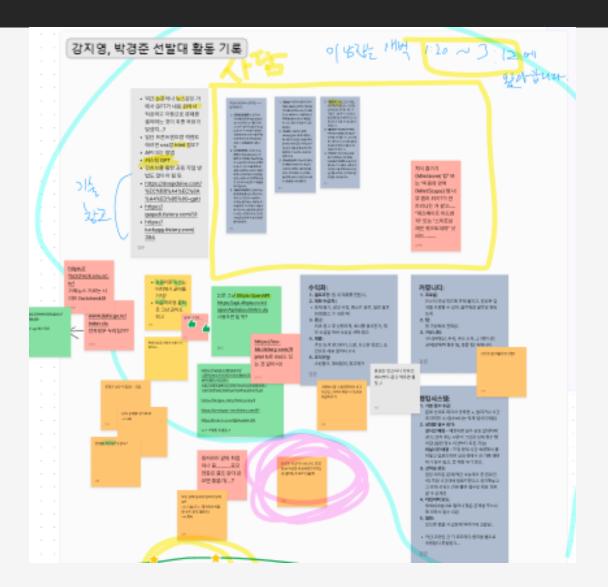
각오와 한마디!

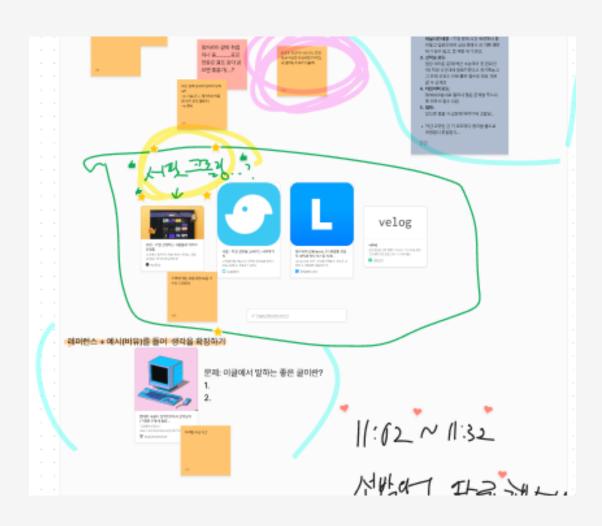






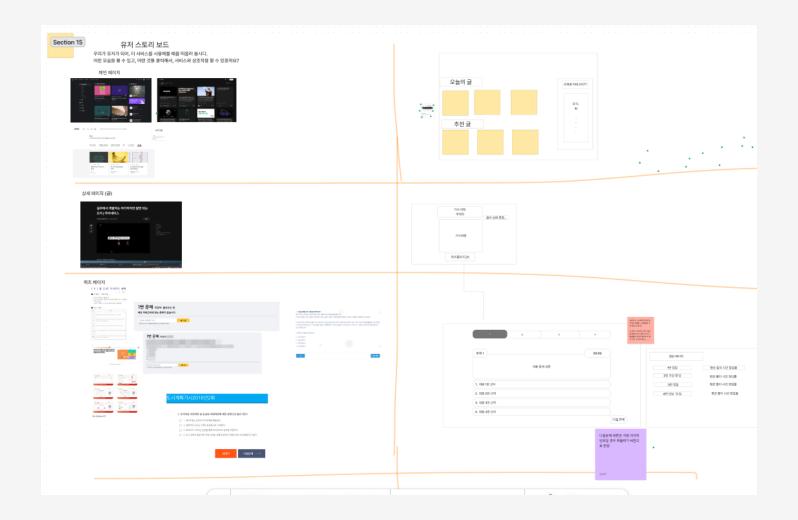






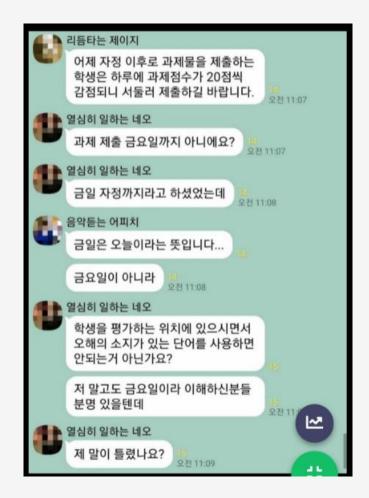
우리가 만들어내야할 서비스 장치, 기능들





서비스 소개







어우 무식해;;;

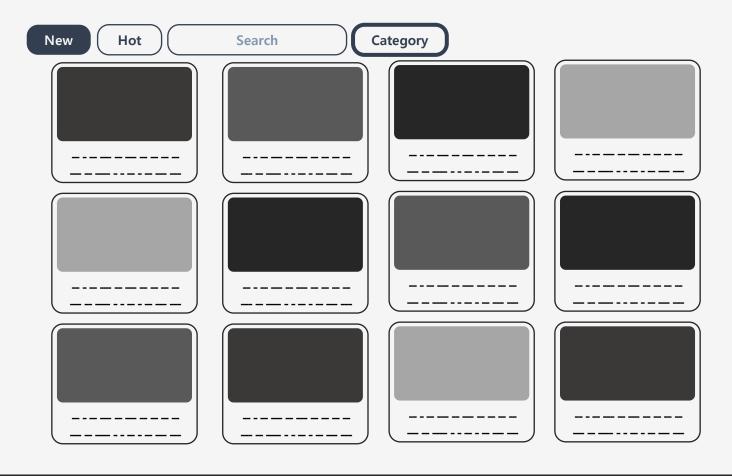
그래서 준비했습니다.

BrainFeed.

Rank

Practice

Top 100



BrainFeed.	Logined
04:52	Next
지문	
	1. 문 제
	1. 보기
	2. 보기
	3. 보기
	4. 보기
	5. 보기

BrainFeed. powered by GPT API

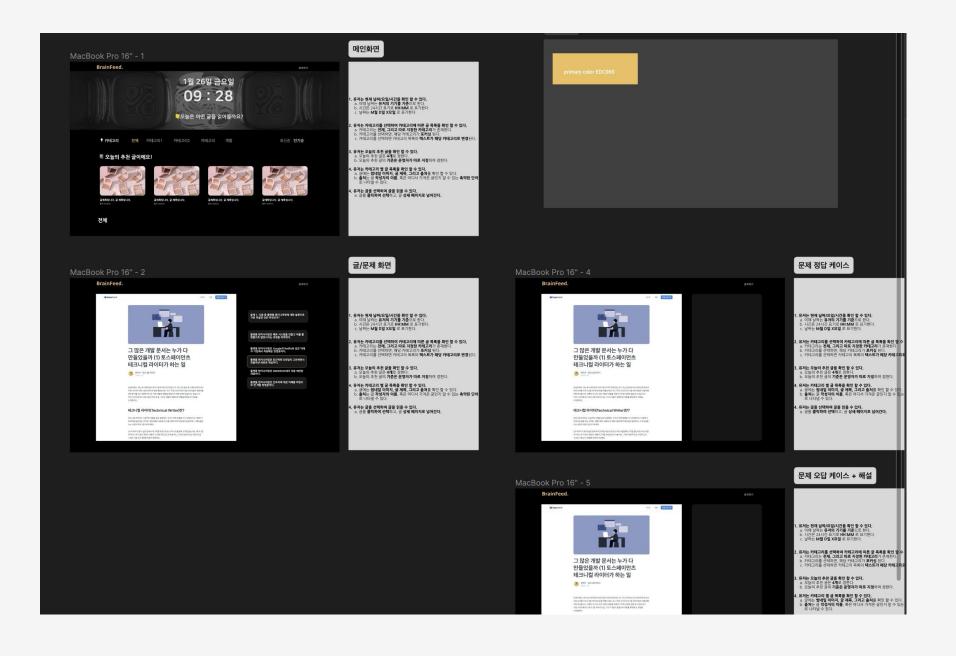
앞으로의 개발 내용

저희의 프로젝트 감이 오시나요??









BrainFeed. 발표 마치겠습니다~