|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | | Makers’ Day 팀 활동 일지 | | | |
| 작성자 : 박찬욱, 강지윤 | | | | | | |
| 일 자 | 2024년 7월 18일 목요일 2주차 | | | 팀명/  활동 시간 | 3팀 / 2시간 | |
| 참가자 | 강지윤, 이상민, 박찬욱 | | | 장소 | ( 대면 / 비대면 ) | |
| 회의 내용 | 주제 | |  | | | |
| **HW: 제작 과정**  본래 계획된 제작 과정에서 스펀지를 슬리퍼의 하단부에 부착하여 그 슬리퍼와 스펀지 사이 공간을 비워 아두이노를 내장시키는 방식으로 제작을 먼저 시도했다. 이렇게 만들었을때 아두이노를 내장해서 센서와 아두이노 본체를 보호할 수 있다는 장점이 있지만 문제점 또한 있었다.  먼저 아두이노 우노를 다 내장시키려면 스펀지의 두께가 너무 두꺼워지며 걸었을때 센서 케이블이 계속 압력을 받아 접속이 불량해지거나 휠 수 있다는 문제들이 있다.  그래서 아두이노 우노 본체를 밖으로 꺼내고 센서만 하단부에 부착하는 방식이 제안되었다.  우선 차후 계획은 좀 수정되어 원래 계획인 스펀지에 넣는 하드웨어 제작을 다 끝내고 케이블 연결 입구를 비워 코딩을 뒤에서 진행하려고 했으나, 아두이노 프로그램을 우선 코딩을 하고 이후 내장형, 외장형 어떤 방식에서도 사용할 수 있게 배터리 셀과 함께 부착하는 걸로 바꾸는 걸로 구상했다.  **SW 제작 과정**  이번 주는 앱의 화면과 구성요소를 만드는 데에 집중하였다.    첫 화면 구성 : 블루투스 연결 버튼을 클릭하면 블루투스 연결할 기기를 찾고 연결 후 아래 멘트가 ‘연결 됨’이라고 바뀌고, 블루투스가 연결된 상태에서 연결 해제 버튼을 누르면 블루투스 연결이 해제된다.  측정하러 가기 버튼을 누르면 두 번째 화면으로 넘어간다    두 번째 화면 구성 : 윗 부분을을 보면 왼쪽에는 년도와 월을 표시하고 오른쪽에는 월 평균값 or 합계를 표시할 예정이다. 달력의 각 칸에는 버튼과 레이블이 들어가 있는데 버튼을 누르면 그날의 센서가 감지한 수치들이 표시되고 레이블에는 평균값 or 합계 or 임의로 정한 층간소음 지수를 표시할 예정이다  마지막 끝에 있는 이미지 부분은 층간소음 지수를 쓴다면 층간소음 지수에 대해 설명하고, 센서 감지 값을 추가하는 버튼을 만들 예정이다. | | | | | |
| 활동 사진  (팀원, 활동 사진) |  | | | | | |