23011933 김민성 소개 - 경험

2023 Makers' Day

Sentiment-Analysis AI를 이용한 일기 맞춤 노래 추천 웹사이트

```
end = 1
Inite and == 0
Inite and ==
```

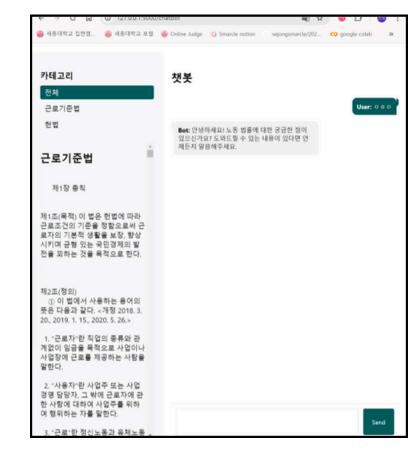
2023 Python Week

움직이는 장애물 피하기 게임



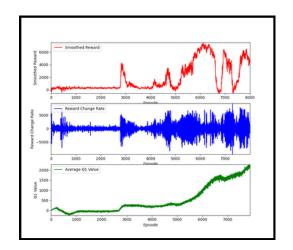
2024 Makers' Day

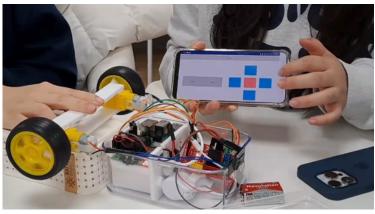
노동자들의 임금 체불 및 노동법 위반 을 막기 위한 법률 AI 챗봇



AI로봇학과 학술제

강화학습을 활용한 이륜무인이동체 균형 제어 및 CV를 활용한 침입자 추적





23011933 김민성 소개 - 강점



지금까지 스마클에서의 메이커 스 데이, 파이썬 위크 및 수많은 팀플들을 한 경험이 있습니다. 따라서 팀원, 혹은 팀장들과 팀 워크를 잘 맞추고 빠르게 일을 진행할 수 있습니다.



몬스터 2캔만 있으면 최소한 해커톤이 끝나는 아침 10시까지 밤을 샐 수 있습니다.



스마클의 해커톤인 만큼 더더욱 열심히 할 자신 있습니다.

프로젝트 아이디어: 2D게임 AI 시스템 With 강화학습



강화학습이란

에이전트가 환경과 상호작용하면서 최적의 결정을 내리도록 학습하는 알고리즘



2D 게임 AI 시스템

강화학습을 통해 2D게임의 패턴을 파악하고, AI 시스템을 구축하는 것이 목표입니다.

인원 수 및 역할



3~4명이 가장 적절할 것 같습니다. 데이터 수집 및 전처리(1명) 모델 훈련, 학습 및 실행(1~2명) 시각화(1명)