
23011933 김민성 소개 - 강점

1

지금까지 스마클에서의 메이커스 데이, 파이썬 워크 및 수많은 팀플들을 한 경험이 있습니다. 따라서 팀원, 혹은 팀장들과 팀워크를 잘 맞추고 빠르게 일을 진행할 수 있습니다.

2

몬스터 2캔만 있으면 최소한 해커톤이 끝나는 아침 10시까지 밤을 쉴 수 있습니다.

3

스마클의 해커톤인 만큼 더욱 열심히 할 자신 있습니다.

프로젝트 아이디어: 2D게임 AI 시스템 With 강화학습

강화학습이란

에이전트가 환경과 상호작용하면서 최적의 결정을 내리도록 학습하는 알고리즘

2D 게임 AI 시스템

강화학습을 통해 2D게임의 패턴을 파악하고, AI 시스템을 구축하는 것이 목표입니다.

인원 수 및 역할

3~4명이 가장 적절할 것 같습니다.

데이터 수집 및 전처리(1명)

모델 훈련, 학습 및 실행(1~2명)

시각화(1명)